STAR WARS®

THE ESSENTIAL GUIDE TO

PLANETS AND MOONS

Daniel Wallace

Original Illustrations by
Brandon McKinney and
Scott Kolins

The Ballantine Publishing Group
New York

ИЛЛЮСТРИРОВАННАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ

STAR WARS®

ЗВЕЗДНЫЕ ВОЙНЫ

ЗАХВАТЫВАЮЩИЕ ТАЙНЫ ПЛАНЕТ И СПУТНИКОВ ВСЕЛЕННОЙ

Текст — Дэниел Уоллес

Иллюстрации —
Брендон Маккинни и Скотт Колинз

Санкт-Петербург
«ПРАЙМ-ЕВРОЗНАК»

ББК 92+85.374(3)я2
УДК 03:778.5
У63

Права на перевод получены издательством «Прайм-ЕВРОЗНАК» соглашением с Lucasfilm Ltd.

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Уоллес, Д.

У63 Звездные войны. Захватывающие тайны планет и спутников Вселенной/Дэниел Уоллес — СПб.: ПРАЙМ-ЕВРОЗНАК, 2009. — 219, [5] с. — (Звездные войны. Иллюстрированная энциклопедия).

ISBN 978-5-93878-829-9

В ваших руках превосходный путеводитель по сотне удивительных планет незабываемой вселенной «Звездных войн» — от выжженных солнцем песков Татуина и заледеневших равнин Хота до туманных болот Дагоба. Отправьтесь в путешествие от Глубинных Миров к территориям Внешнего Кольца, наслаждаясь чудесами и открытиями! Изучите природу, познакомьтесь с обитателями и раскройте тайны знаменитых планет во время захватывающего иллюстрированного путешествия к ярчайшим звездам фантастической вселенной.

Дэниел Уоллес

ЗВЕЗДНЫЕ ВОЙНЫ.
ЗАХВАТЫВАЮЩИЕ ТАЙНЫ ПЛАНЕТ И СПУТНИКОВ ВСЕЛЕННОЙ

Научные консультанты: *П. Зайцев* (*PeterGreat*), *Д. Потапов* (*Alex Spade*)
Литературный редактор *Д. Чернышев*
Художественный редактор *В. Шимкевич*
Компьютерная верстка *Т. Гусева*

Общероссийский классификатор продукции ОК-005-93, том 2—953000, книги, брошюры

Подписано в печать 19.06.08. Формат 84 × 108 $^{1}/_{16}$. Печать офсетная.
Усл. печ. л. 23,52. Тираж 3000 экз. Заказ № 0818870.

«Прайм-ЕВРОЗНАК». 195220, Санкт-Петербург, пр. Непокоренных, д. 17, кор. 4.

Издание осуществлено при техническом участии ООО «Издательство АСТ».

ЯПК arvato

Отпечатано в полном соответствии с качеством предоставленного электронного оригинал-макета в ОАО «Ярославский полиграфкомбинат» 150049, Ярославль, ул. Свободы, 97

© 1998, 2005 by Lucasfilm Ltd. & ™ All Rights Reserved. Used Under Authorization.
© Перевод с английского: Бродоцкая А., 2004
© Издание на русском языке. Издательство «ПРАЙМ-ЕВРОЗНАК», 2009

ISBN 978-5-93878-829-9
ISBN 0-345-42068-3 (англ.)

Содержание

БЛАГОДАРНОСТИ 8
ВВЕДЕНИЕ 9
КРАТКАЯ ХРОНОЛОГИЯ ВСЕЛЕННОЙ «ЗВЕЗДНЫХ ВОЙН» 10
ГАЛАКТИКА 12
АБРЕГАДО-РЕЙ 18
АГАМАР 20
АКУАРИС 22
АЛДЕРААН 24
АЛЗОК-3 26
АЛМАНИЯ 28
АМБРИЯ 30
АММУУД 32
АНОТ 34
АНТАР-4 36
АРИДАС 38
АРКАНИЯ 40
АСТЕРОИДЫ ВЕРДЖЕССО 42
АТЗЕРРИ 44
БАКУРА 46
БАЛМОРРА 48
БАРАБ-1 50
БЕЛСАВИС 52
БЕСПИН 54
БЕСТАЙН 56
БИЛБРИНДЖИ 58
БИММИСААРИ 60
БИСС 62
БОНАДАН 64
БОРЛЕЙАС (ЧЕРНАЯ ЛУНА) 66
БОТАВУИ 68
ВЕЙЛЕНД 70
ВОРТЕКС 72
ГАЛАНТОС 74
ГАМОРР 76
ГАРОС-4 78
ДАГОБА 80
ДАНТУИН 82
ДА-СУЧА-5 84
ДАТОМИР 86
ДЕЛЛАЛТ 88
ДЖ'Т'П'ТАН 90
ДРОЛЛ 92
ДУРО 94
ЖАР 96
ИЛЕСИЯ 98
ИТОР 100
КАЛАРБА 102
КАРИДА 104
КАРРАТОС 106
КАШИИК 108
КЕССЕЛ 110
КОРЕЛЛИЯ 112

КОРРИБАН ... 114
КОРУСАНТ ... 116
КОТЛИС ... 118
КУАТ ... 120
ЛВЕКК ... 122
МАНТО-КОДРУ ... 124
МИМБАН (СЕРКАРПУС-5) ... 126
МИРКР ... 128
МИТАС-7 ... 130
МОН-КАЛАМАРИ ... 132
МРЛССТ ... 134
М'ХЕЙЛИ ... 136
Н'ЗОТ ... 138
НИМ-ДРОВИС ... 140
НКЛЛОН ... 142
НЭЛ-ХАТТА (И НЭР-ШАДДАА) ... 144
НЭМ-ЧОРИОС ... 146
ОНДЕРОН ... 148
ОРД-МАНТЕЛЛ ... 150
ОССУС ... 152
ПЗОБ ... 154
ПИДИР ... 156
РАЛЛТИИР ... 158
РАФА-5 ... 160
РИЛОТ ... 162
РОДИЯ ... 164
РУН ... 166
САКОРРИЯ ... 168
САЛЛАСТ ... 170
СЕЛОНИЯ ... 172
ТААНАБ ... 174
ТАЙФЕРРА ... 176
ТАЛАСИ ... 178
ТАЛУС И ТРАЛУС ... 180
ТАТУИН ... 182
ТЕЙР ... 184
ТЕЛТИ ... 186
ТИННА ... 188
УМГУЛ ... 190
ФИРРЕРРЕ ... 192
ФОНДОР ... 194
ХЕЙПС ... 196
ХОММ ... 198
ХОНОГР ... 200
ХОТ ... 202
ЧАНДРИЛА ... 204
ЭНДО ... 206
ЭНДОР ... 208
ЭРИАДУ ... 210
ЭТТИ-4 ... 212
ЯВИН-4 ... 214
ЯВИН-8 ... 216
ОБ АВТОРЕ ... 218
О ХУДОЖНИКАХ ... 219

Келли

Жене, другу, помощнику, возлюбленной, музе

Благодарности

Писательница Энн Морроу Линдберг однажды сказала: «Отплатить благодарностью нельзя; можно лишь воздать человеку чем-то подобным в дальнейшей жизни». Если это правда, у меня впереди большая работа. Я от души благодарен очень многим людям за то, что этот замысел осуществился. Я говорю спасибо:

Люси Отри Уильсон — за то, что предоставила мне возможность написать эту книгу;

Сью Ростони — за колоссальную помощь, далеко выходящую за все мыслимые рамки служебного долга;

Брендону Маккинни и Скотту Колинзу — за строительство городов и оживление обитателей разных миров;

Стиву Саффелу из *Del Rey* — за редакторский нюх;

Кевину Дж. Андерсону — за открытые двери;

Алеку Астику, Майку Бейдлеру, Райану Силве, Чарлин Ньюкомб и Джиму Фишеру — за то, что сохранили жизнь книге на стадии зародыша;

Джеку Кэмдену, Брендону Уолбергу и Ричу Хэндли — за розыски редкого справочного материала, ускользнувшего от печати;

множеству авторов «Звездных войн» — за расширение такой симпатичной вселенной, а отдельным светилам — за ответы на мои вопросы: Тому Вейчу, Майку Стэкполу, Кристин Кэтрин Раш, Майклу П. Кьюбу-Макдауэллу, Барбаре Хэмбли, Стиву Перри, Э. С. Криспин, Ребекке Месте, Тимоти Зану и, особенно, Стиву Сансвиту;

редакции *West End Games* — в том числе Эрику Тротманну, Питеру Швейгхоферу, Джорджу Стрейтону и Полу Садлоу — за помощь и незаменимые в работе ролевые справочники;

Крейгу Роберту Кэри — за путешествие на Кашиик, Алексу Ньюборну — за то, что меня с участием выслушивал, Биллу Смиту — за армейские истории, а также Мэри Джо и Джеймсу из «Голубой жатвы» — за веру в светлое будущее;

фанам «Звездных войн» из множества онлайновых сообществ, в том числе AOL и rec.arts.sf.starwars.misc за наблюдения, идеи и поддержку;

вдохновляющей музыке Джона Уильямса, Джоэла Макнили и «They Might Be Giants»;

моей семье и друзьям — за абсолютно все, что есть у меня в этом мире;

и, наконец, Джорджу Лукасу — за то, что когда-то придумал этот замечательный феномен.

Введение

«Эпос о героях, негодяях
и чудищах с тысячи планет».

Так выспренно реклама говорила о первых показах нового научно-фантастического фильма «Звездные войны». Сногсшибательные кадры из новой картины завлекали зрителя стремительно приближавшимися звездолетами, невероятными созданиями и двойными закатами, намекая на фантастический мир, совсем не похожий на наш.

Когда в мае 1977 года фильм наконец вышел на экраны, вся эта шумиха ничуть не испортила впечатления. Приключения героев переносили их с планеты на планету — с горячих песков Татуина в прохладные туманы Явина-4, а головокружительное разнообразие посетителей кантины Мос-Айсли наводило на мысль о том, что планет в этой галактике тысячи и тысячи.

«Империя наносит ответный удар» и «Возвращение джедая» добавили к списку разведанных миров еще несколько, заставляя подумать о том, что в галактике «Звездных войн» полно планет с однообразным климатом: Татуин — сплошная пустыня, Хот — ледяной шар, Дагоба — гнусное болото, а Эндор — «лесная луна». Но ведь это — космическая опера, почему бы и нет?

Хотя эти фильмы обожали целые поколения кинозрителей и любителей видео, в них показана лишь крошечная часть бесчисленных планет далекой-далекой галактики. Книги, комиксы, компьютерные игры и телевизионные шоу заполнили этот пробел. Даже те планеты, которые на большом экране упоминались лишь однажды и очень бегло — Кессел, Дантуин, Таанаб — получили свой климат, географию и увлекательную историю: занимались этим десятки писателей и художников.

Все планеты — от Абрегадо-рей до Явина — лишь фон для самого популярного космического фэнтези в мире. В этой книге рассказывается о ста наиболее известных из них. Но галактики очень велики, и там всегда есть что разведать.

Веселой вам экскурсии, и не забывайте: «Кормить вуки запрещено».

Дэниел Уоллес
Детройт, Мичиган

КРАТКАЯ ХРОНОЛОГИЯ ВСЕЛЕННОЙ «ЗВЕЗДНЫХ ВОЙН»

25000 ЛЕТ ДО Б. Я.

В Центральных Мирах образована Старая Республика — первое галактическое правительство. Рыцари-джедаи становятся хранителями мира и официальными защитниками Старой Республики.

4000 ЛЕТ ДО Б. Я.

Рыцари-джедаи Улик Кел-Дрома и Номи Санрайдер учатся на Аркании и Амбрии и помогают остановить войну на планете Ондерон.

3996 ЛЕТ ДО Б. Я.

Улик Кел-Дрома и Экзар Кун объединяют силы в Великой Ситской войне и опустошают Оссус.

10 ЛЕТ ДО Б. Я.

Юный Хан Соло изучает нелегкое ремесло контрабандиста на Илесии, а позже поступает в Имперскую Академию.

10–5 ЛЕТ ДО Б. Я.

R2-D2 и C-3PO участвуют в головокружительных приключениях на Каларбе и Руне, переходя от владельца к владельцу.

3 ГОДА ДО Б. Я.

Лэндо Калриссиан в новоприобретенном звездолете под названием «Тысячелетний Сокол» прокладывает путь через Централитет, посещая Рафу-5.

2–1 ГОД ДО Б. Я.

Хан Соло и Чубакка, целиком посвятившие себя контрабанде, покидают Нэр-Шаддаа и в поисках приключений посещают Митас-7, Аммууд, Деллалт и многие другие планеты.

0 ГОД

Люк Скайуокер и Хан Соло спасают принцессу Лею со «Звезды Смерти», уничтоженной после этого во время победоносной битвы при Явине.

0–3 ГОДА ПОСЛЕ Б. Я.

Альянс оставляет Явин-4 и ищет новую базу, а Лея посещает планеты Мимбан и М'хейли.

3 ГОДА ПОСЛЕ Б. Я.

Альянс разгромлен в битве на Хоте. Йода на Дагоба обучает Люка Силе, а Дарт Вейдер замораживает Хана Соло в карбоните на Беспине.

3,5 ГОДА ПОСЛЕ Б. Я.

Принц Шизор, глава криминального синдиката «Черное Солнце», намеревается убить Люка Скайуокера и организует на него покушения на Жаре и Корусанте. Боба Фетт доставляет замороженного Хана Соло Джаббе Хатту.

4 ГОДА ПОСЛЕ Б. Я.

Хана Соло вызволяют из дворца Джаббы на Татуине. В ходе битвы при Эндоре уничтожена вторая «Звезда Смерти». Лидер Альянса повстанцев Мон Мотма провозглашает рождение Новой Республики.

4–4,5 ГОДА ПОСЛЕ Б. Я.

Альянс идет на помощь далекой планете Бакура, откуда получен сигнал бедствия: повстанцы объединяются с имперцами, чтобы дать отпор вторжению сси-руук.

6,5–7,5 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Отважные пилоты Разбойной эскадрильи захватывают планету-столицу Корусант и освобождают Тайферру.

8 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Лея принимает ухаживания красавца принца Айсолдера Хейпанского, однако ревнивый Хан похищает ее и увозит на глухую планету Датомир. По возвращении Лея и Хан решают пожениться.

9 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Командование войсками Империи принимает гранд-адмирал Траун. Он возглавляет опустошительную кампанию против Новой Республики, используя помощь безумного джедая Джорууса Си'бейота с Вейленда. Рождаются дети Леи и Хана Соло — близнецы Джейсен и Джейна.

10–11 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Император Палпатин переселяется в тело клона на Биссе, а воодушевленные его возрождением силы Империи вытесняют войска Новой Республики с Корусанта. Палпатин в конце концов побежден. Рождается третий ребенок Хана и Леи — Энакин.

11 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Люк Скайуокер основывает на Явине-4 Академию джедаев. Адмирал Даала внезапно нападает на повстанцев на Дантуине и Мон-Каламари. Лея становится главой Новой Республики.

12–13 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

У Люка начинается роман с рыцарем-джедаем Каллистой. Расцветающая Новая Республика сталкивается с угрозой «Ока Палпатина» у Белсависа, с хаттским проектом «Темный меч» и эпидемией «семян смерти» в Полуденном секторе.

14 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Джейсена, Джейну и Энакина похищает на Манто-Кодру жестокий лидер Возрожденной Империи по имени Хетрир.

16–17 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Власть Леи оказывается под вопросом перед лицом нашествия йевитов — фанатиков-ксенофобов, прибывших с планеты Н'зот с армадой боевых кораблей.

17 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Один из бывших учеников Люка Скайуокера задумывает на планете Алмания уничтожение Новой Республики.

18 ЛЕТ ПОСЛЕ Б. Я.

Хан с семейством возвращается в Кореллианскую систему и оказывается в самой гуще кровопролитной революции.

22 ГОДА ПОСЛЕ Б. Я.

Одиннадцатилетний Энакин Соло поступает в Академию джедаев Люка Скайуокера и вместе со своей подругой Тахири попадает на Явин-8.

23 ГОДА ПОСЛЕ Б. Я.

Джейсену и Джейне Соло исполняется четырнадцать, они учатся в Академии джедаев и препятствуют вторжению Второй Империи на Кашиик.

В галактике насчитывается несколько миллиардов звезд. Они образуют сверкающий диск диаметром более ста тысяч световых лет. Еще в незапамятные времена ее примитивные обитатели предавались мечтам, глядя на эти мерцающие огоньки. Первые космические корабли едва могли вылететь за пределы собственных систем. Однако чудесное открытие гиперпространства — измерения, позволяющего осуществлять полеты со сверхсветовой скоростью, — открыло новую эпоху исследований и открытий.

Первые галактические разведчики летали из Центральных Миров по двум устойчивым гиперпространственным путям: Перлемианскому торговому маршруту и Кореллианской трассе. Эта пара гиперпутей ограничивала клиновидный участок космоса, который вскоре так и прозвали — Клин. Хотя в Клине много древнейших и наиболее известных планет, это всего лишь малая часть галактики.

Для легкости классификации картографы Новой Республики разделили галактику на регионы, сектора и системы.

- *Регионы* — самые крупные группы. По размеру и расположению регионы весьма разнятся — от крошечных участков вроде Централитета до колоссальных просторов наподобие территорий Внешнего Кольца.
- *Сектора* — части регионов. Первоначально сектор определяли как участок пространства не менее чем с пятидесятью обитаемыми планетами, однако дальнейшие исследования позволили расширить многие сектора далеко за их первоначальные пределы.
- *Системы* — отдельные звезды с вращающимися вокруг них планетами. В некоторых системах планет, где есть жизнь, несколько, в некоторых — ни одной, а в некоторых вообще только астероиды и кометы. Планеты есть лишь у небольшой части звезд, и совсем немногие пригодны для жизни. Несмотря на это, в любом галактическом атласе насчитывается свыше миллиона обитаемых планет и тысячи разумных рас.

Ниже приводится список основных областей галактики, отнюдь не претендующий на полноту.

ГЛУБИННЫЕ МИРЫ

Глубинные Миры — плотное скопление звезд, лежащее в самом сердце галактики. Поскольку гравитация миллиардов солнц сминает ткань пространства, этот регион долгое время считали непригодным для навигации. Однако Император Палпатин открыл здесь несколько безопасных гиперпутей и сделал из Глубинных Миров неприступную крепость, где и укрывался почти два десятилетия после битвы при Эндоре. Звездные системы в пределах Глубинных Миров иногда называют Системами Ядра.

- Бисс
- Хомм

СКОПЛЕНИЕ КОРНАХТ

Скопление Корнахт, сверкающий диск из ярких звезд и межзвездного газа, находится в секторе Фарлакс неподалеку от границ Глубинных Миров. С окончания Войн клонов и до первых месяцев после битвы при Эндоре это была имперская территория, а затем пришельцы расы йевита успешно захватили Черный Флот – отступавшую имперскую армаду. Двенадцать лет спустя йевиты фанатично уничтожили все «чужеродные» колонии в пределах скопления, заставив Новую Республику нанести ответный удар.

- Галантос
- Дж'т'п'тан
- Н'зот

ЦЕНТРАЛЬНЫЕ МИРЫ

В этом древнем районе, граничащем с Глубинными Мирами, расположены наиболее престижные и густонаселенные планеты в галактике. Разумеется, есть и исключения — вроде убогой Абрегадо-рей, — но большинство планет Центральных Миров пользуются всеобщим уважением. Именно в Центральных Мирах зародилась Старая Республика, и как раз отсюда она заселяла более отдаленные системы. Центральные Миры долго были оплотом Империи, но, в конце концов, Новая Республика освободила их – это случилось примерно три года спустя после битвы при Эндоре. Однако возрожденные силы Империи во главе с клоном Палпатина заставили Альянс временно покинуть этот район, и повстанцам пришлось завоевывать Центральные Миры во второй раз.

- Абрегадо-рей
- Алдераан
- Корусант
- Куат
- Раллтиир
- Чандрила

КОРЕЛЛИАНСКИЙ СЕКТОР

В этой легендарной области, расположенной в Центральных Мирах, находятся пять планет Кореллианской системы и десятки соседних систем, известных как Выселки. Некогда сектором правил Кореллианский Диктат, и во времена Империи сектор все больше замыкался сам в себе. Спустя четырнадцать лет после битвы при Эндоре Сакоррианская Триада попыталась с помощью проекта «Разрушитель звезд» заставить Новую Республику признать Кореллианский сектор независимым государством. На самом краю сектора находится Дуро, но в состав Выселок она не входит.

- Дуро
- Дролл
- Кореллия
- Сакоррия
- Селония
- Талус и Тралус

КОЛОНИИ

Первые исследователи и переселенцы из Старой Республики, покинувшие Центральные Миры, основали колонии в соседнем регионе. Потому он и носит такое название. За долгие тысячелетия многие из этих планет стали не менее богатыми и цивилизованными, чем их старшие товарищи, но название «Колонии»

так и прижилось. Новая Республика использовала слаборазвитые планеты Колоний в качестве опорных пунктов для первого вторжения в Центральные Миры.

- Аркания
- Балморра
- Борлейас (Черная луна)
- Карида
- Таласи
- Тейр

СЕКТОР ТАПАНИ

Сектор Тапани расположен в Колониях, однако традиционно считается уважаемым членом сообщества Центральных Миров. Большей частью сектора правит элита и древние аристократические семейства, однако приграничные планеты, так называемые Свободные миры, все настойчивее посягают на их власть.

- Мрлсст
- Фондор

ПЛАНЕТЫ ВНУТРЕННЕГО КОЛЬЦА

Этот многоликий регион славится множеством сельскохозяйственных и промышленных центров. Внутреннее Кольцо было окончательно освобождено Новой Республикой спустя пять лет после битвы при Эндоре — и тут же на эту территорию вторгся гранд-адмирал Траун и захватил ее. Хотя в конце концов силы Трауна потерпели поражение, многие планеты Внутреннего Кольца отказались подчиняться Новой Республике, которая оказалась не в состоянии их защитить.

- Амбрия
- Антар-4
- Атзерри
- Бестайн
- Билбринджи
- Карратос
- Миркр
- Ондерон
- Таанаб
- Тайферра
- Телти

ХЕЙПАНСКИЙ КОНСОРЦИУМ

Сказочно богатое скопление 63 обитаемых планет, Хейпанский Консорциум стал символом яростного протекционизма и ревностно оберегаемых границ. Хотя полюбоваться на планеты скопления посчастливилось лишь немногим, ходят упорные слухи о невероятных сокровищах вроде радужных самоцветов, о мудрых деревьях и о психотропном оружии. Консорциум, который во времена Палпатина был предоставлен самому себе, решился нарушить тысячелетнюю изоляцию, когда королева-мать неожиданно пошла на контакт с принцессой Леей Органой, представляющей Новую Республику.

- Хейпс

РЕГИОН ЭКСПАНСИИ

Регион Экспансии был заселен в ходе эксперимента по созданию корпоративно контролируемого космоса: промышленным гигантам разрешалось использовать местные планеты

по собственному усмотрению. Со временем правящие компании в основном переключились на эксплуатацию Корпоративного сектора. Регион Экспансии по-прежнему поставляет сырье, металлы и руду, хотя большая часть его ресурсов уже исчерпана.

- Акуарис
- Аридас
- Мимбан
- М'хейли
- Нкллон
- Тинна

ЦЕНТРАЛИТЕТ

Централитет — консервативный, придерживающийся традиций уголок, известный в основном благодаря осеонским казино и живым кристаллам с Рафы-5. Централитет присягнул на верность Палпатину вскоре после провозглашения Империи. Марионеточному правительству была оставлена некоторая автономия, в основном потому, что имперские силы не были заинтересованы в прямом контроле над этой провинцией.

- Рафа-5

СРЕДНЕЕ КОЛЬЦО

В Среднем Кольце населения меньше, а природные ресурсы скуднее, чем у большинства соседних регионов. Жителям приходится добиваться всего тяжким трудом. На нескольких планетах, однако, экономика развита достаточно высоко, а в неисследованных просторах вдали от торговых путей скрываются пиратские армады.

- Белсавис
- Биммисаари
- Ботавуи
- Вортекс
- Гарос-4
- Итор
- Каларба
- Кашиик
- Котлис
- Орд-Мантелл
- Родия
- Умгул
- Эндо

ПРОСТРАНСТВО ХАТТОВ

Царство беззакония неподалеку от территорий Внешнего Кольца, Пространство хаттов контролируют наиболее влиятельные и коррумпированные хаттские кланы. Этот район печально известен во всей галактике как рассадник контрабанды, пиратства и открытой преступной деятельности. Имперские власти особых претензий к хаттам не предъявляли, поскольку многие влиятельные подданные Империи (в том числе глава «Черного Солнца» принц Шизор) имели тайную долю в нелегальной торговле, которая велась в этом районе.

- Да-Суча-5
- Илесия
- Нэл-Хатта и Нэр-Шаддаа

ТИОНСКАЯ ГЕГЕМОНИЯ

Тионская Гегемония, некогда цитадель завоевателя Зима Деспота, действовавшего еще до создания Старой Республики, ныне тихий омут, чей расцвет уже в далеком прошлом. Она расположена в ничем не примечательном уголке, который граничит с Кронским Мандатом и Объединенным Тионом.

- Деллалт

ПОЛУДЕННЫЙ СЕКТОР

Полуденный сектор — малонаселенный регион неподалеку от территорий Внешнего Кольца. Новая Республика располагает в этом секторе несколькими базами, но большинство планет сохраняет нейтралитет, несмотря на соседство с проимперским Дополуденным сектором. Спустя девять лет после битвы при Эндоре опустошительная эпидемия «семян смерти» охватила три четверти сектора и истребила миллионы его жителей.

- Ним-Дровис
- Нэм-Чориос

ТЕРРИТОРИИ ВНЕШНЕГО КОЛЬЦА

Внешнее Кольцо — последний густонаселенный район перед выходом в Дикий космос и Неисследованные регионы. Это невероятно обширное пространство усеяно загадочными мирами и нищими, дикими приграничными планетами. Из-за удаленности от Центральных Миров этот регион стал оплотом Альянса повстанцев. Покорить Внешнее Кольцо было поручено гранд-моффу Таркину.

- Агамар
- Алзок-3
- Анот
- Астероиды Верджессо
- Бакура
- Бараб-1
- Беспин
- Вейленд
- Гаморр
- Дагоба
- Дантуин
- Датомир
- Жар
- Кессел
- Корриban
- Манто-Кодру
- Мон-Каламари
- Оссус
- Пзоб
- Рилот
- Рун
- Салласт
- Татуин
- Фиррерре
- Хоногр
- Хот
- Эндор
- Эриаду
- Явин-4
- Явин-8

КОРПОРАТИВНЫЙ СЕКТОР

Корпоративный сектор, расположенный на краю галактики, стал зоной свободного предпринимательства, так как разумных аборигенов на его планетах нет. Несмотря на солидное расстояние до Центральных Миров, добраться до сектора просто, благодаря нескольким разработанным гиперпространственным маршрутам. Империя предоставила бессовестной Автономии Корпоративного сектора (АКС) неограниченную свободу в использовании его ресурсов, а Император Палпатин получал с этого изрядную прибыль. АКС тоже интересовалась исключительно выгодой, а не идеологией, и во время нередких стычек между Империей и Новой Республикой она продавала оружие обеим сторонам.

- Аммууд
- Бонадан
- Митас-7
- Этти-4

ДИКИЙ КОСМОС

Передний край галактики, Дикий космос — ненадежная преграда, отделяющая цивилизацию от Неисследованных регионов. Планеты вроде Алмании находятся так далеко от центров власти, что с ними практически не считаются.

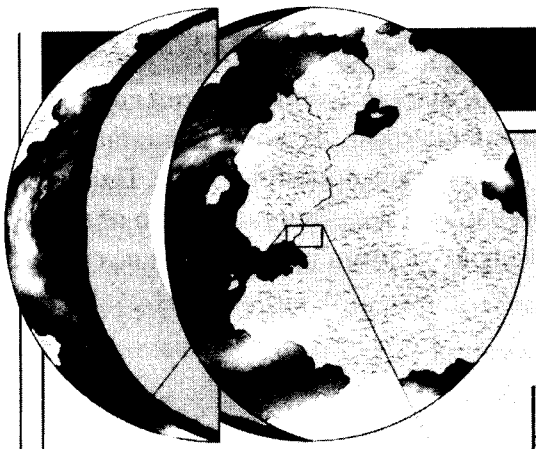
- Алмания
- Пидир

НЕИССЛЕДОВАННЫЕ РЕГИОНЫ

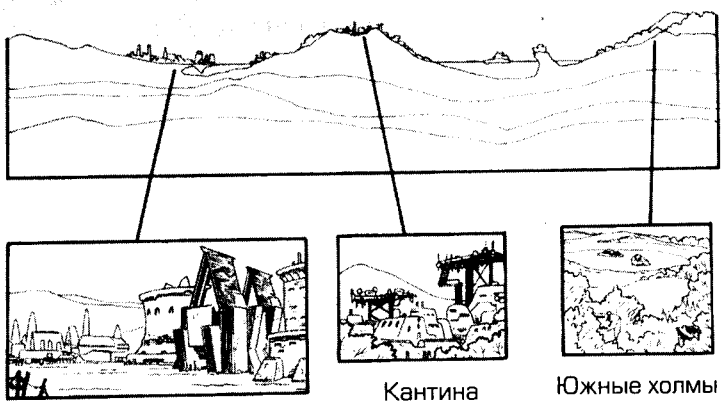
Несмотря на опыт межзвездных полетов, насчитывающий уже 25 тысяч лет, большая часть галактики до сих пор не исследована. Во времена расцвета Империи исследовательские полеты были практически прекращены, хотя гранд-адмирал Траун несколько лет посвятил изучению отдельных частей Неисследованных регионов. Недавние нападения таких экзотических врагов, как Империя сси-рууви, убедили Новую Республику в том, что дальнейшие исследования этой области являются насущной военной необходимостью.

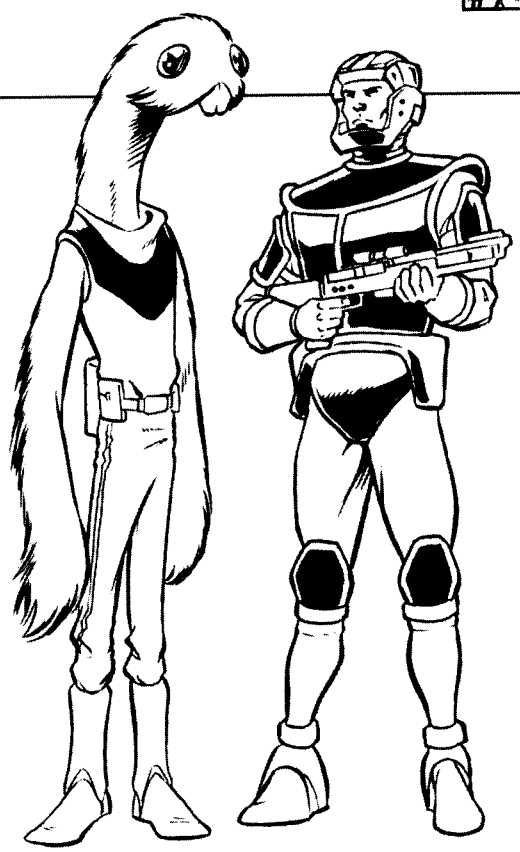
- Лвекк

Абрегадо-рей



Система:	**система Абрегадо**
Ландшафт:	**холмы**
Население:	**люди, гадо, мучеры**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**кантина «ЛоБью»**





Аборигены гадо обслуживают космопорт. Местный офицер службы безопасности.

Абрегадо-рей — излюбленный порт назначения для контрабандистов, а первое, что видят путешественники на поверхности планеты, это мучеры — небольшие разумные существа, которые добывают себе пропитание попрошайничеством. В последние годы на Абрегадо-рей возникло новое тираническое правительство, которое обеспечило экономический подъем, однако требует полной покорности от своих подданных. Группа мирных сепаратистов в южных холмах совершила роковую ошибку, высказав публичный протест; в ответ правительство лишило их поставок продовольствия, поставив сепаратистов перед выбором — голодать или сдаться.

Во время войны между Новой Республикой и гранд-адмиралом Трауном, Хан Соло и Лэндо Калриссиан отправились на Абрегадо-рей, чтобы установить контакт с контрабандист-

ской организацией Тэлона Каррда. Главный космопорт планеты, прославленный своим убожеством, теперь так и сверкал, однако мрачные громилы в полицейской форме наводили на мысль о том, что аборигены гадо лишились изрядной доли свободы.

Завернув в кантину «ЛоБью», Лэндо увидел поглощенного партией в сабакк Финна Торве, с которым у них была назначена встреча. Хан, понимая, что в кантине полно полицейских в штатском, купил фишек и тоже присел за стол. В разгар игры один из партнеров, могучий священник, подался вперед и сделал вид, будто выхватил у Хана из рук «скифтер» — шулерскую карту для игры в сабакк, у которой меняется картинка. Стражи закона тут же вышвырнули мнимого шулера, а Торве исчез.

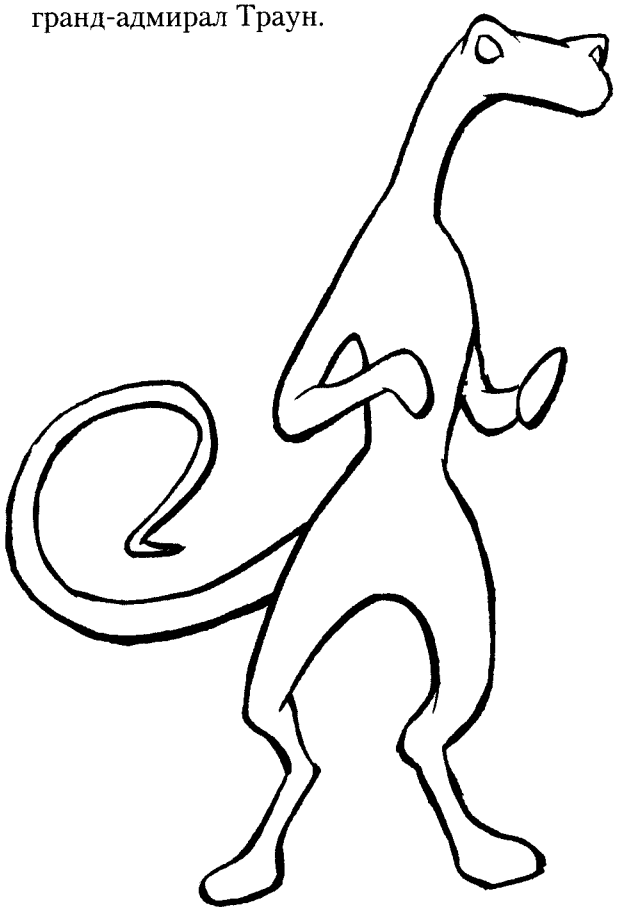
Лэндо и Хан сумели наконец встретиться с Торве уже на борту «Сокола». Поскольку полиция Абрегадо-рей конфисковала корабль Торве «Небесный путь» за то, что контрабандист поставлял на нем продовольствие сепаратистам, базировавшимся в южных холмах, Финну пришлось благоразумно уйти на дно. «Преподобный» из кантины оказался помощником Торве, который отвлекал внимание от своего патрона. Когда Хан и Лэндо выразили желание встретиться с главой организации, Торве неохотно согласился доставить их на секретную базу Тэлона Каррда на Миркре.

Позднее на Абрегадо-рей прибыла Мара Джейд, чтобы по поручению Тэлона Каррда забрать конфискованный «Небесный путь». Она обнаружила, что корабль освобожден от ареста благодаря щедрой взятке, которую дал Ведж Антиллес. По-дружески переговорив с лидером Разбойной эскадрильи, Мара взошла на борт «Небесного пути» и поднялась в разреженные слои атмосферы.

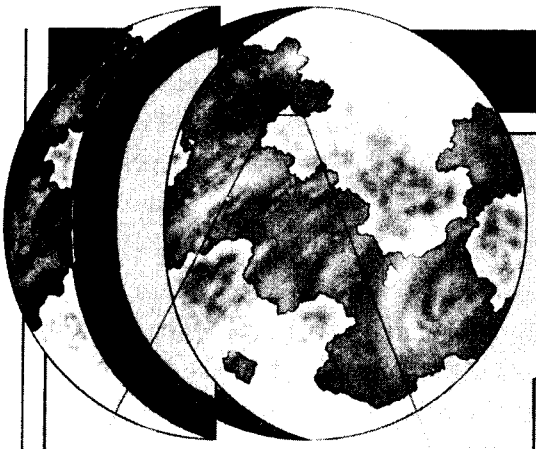
Разогнавшись до полной скорости, Мара быстро приготовилась к прыжку в гиперпространство, но тут с обратной стороны планеты показался «Адамант», звездный разрушитель типа «Победа», и мастерски отрезал ей пути к отступлению. Бравый капитан имперского военного корабля предложил преступному судну немедленно и безоговорочно сдаться.

Выбора у Мары не оставалось. Хотя она уже много лет жила инкогнито и была этому несказанно рада, теперь ей пришлось все-таки отправить опознавательный сигнал, который не оставлял никаких сомнений в том, что она — Рука Императора, исчезнувшая много лет назад.

Заполучив на борт драгоценную добычу, капитан «Адаманта» со всей возможной поспешностью оставил Абрегадо-рей, отправившись на Эндор, где его с нетерпением ждал гранд-адмирал Траун.

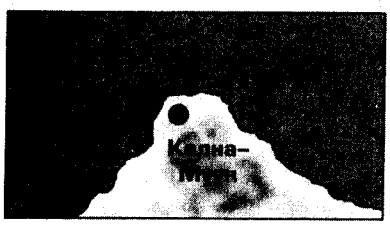


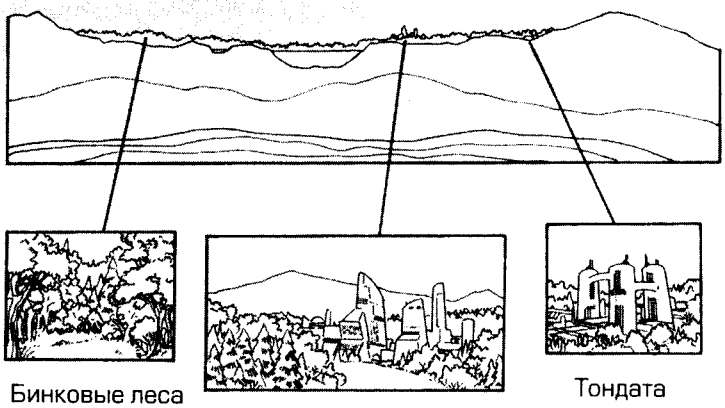
Портовые мучеры выпрашивают подачки у туристов.



Агамар

Система:	**система Миргошир**
Ландшафт:	**бинковые леса**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**космопорт Кална-Муун**

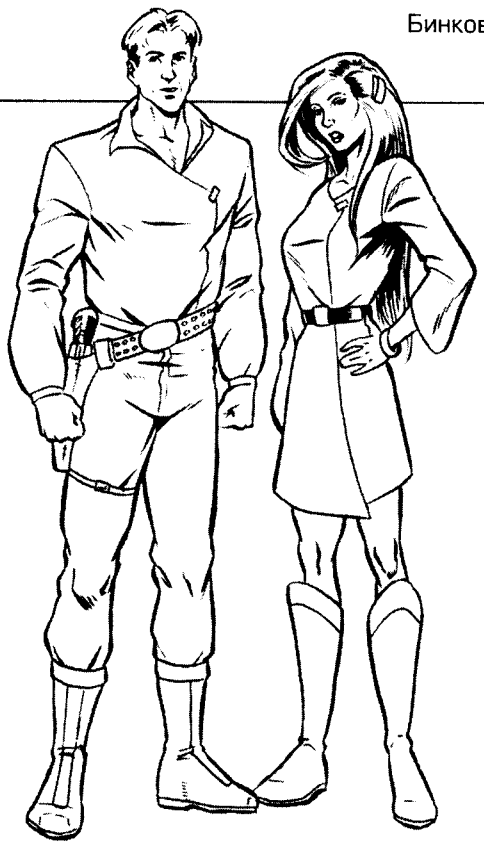




Бинковые леса

Кална-Муун

Тондата



Кейан Фарлендер и жительница Агамара.

Агамар, захолустная планета далекого Внешнего Кольца, известна в первую очередь как родина Кейана Фарлендера – целеустремленного военного, который, несмотря на невысокое происхождение, сумел стать одним из лучших пилотов Альянса Повстанцев.

Поскольку Внешнее Кольцо отделяет от Центральных Миров изрядное расстояние, Императору не удалось установить полный контроль над необжитым приграничным районом. Стихийно возникшие на далеких планетах вроде Агамара группы сопротивления считали, что сумеют безнаказанно создать заговор против имперского режима. Они роковым образом ошибались.

На Агамар был направлен имперский штурмовой корабль с заданием подавить зарождающееся повстанческое движение. Капитан ко-

рабля через мощные громкоговорители объявил, что имперских подданных, которые осмелятся укрывать у себя предателей, ждет неминуемая кара. Затем с неба полетели протонные торпеды.

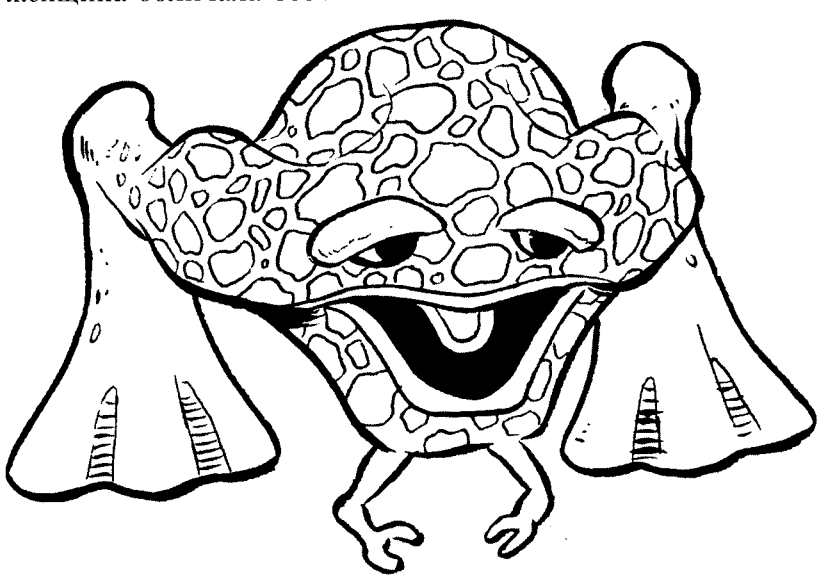
Юный Кейан Фарлендер, возвращаясь домой из бинкового леса, услышал стоны раненых и умирающих. Когда бомбардировка наконец закончилась, его родной город Тондата превратился в дымящиеся развалины. Возле воронки от взрыва на месте крошечной фермы по разведению магрьюби Кейан обнаружил бездыханные тела отца и матери.

Смысла оставаться на развалинах не было, и Кейан отправился в столицу, город Кална-Муун, и там присоединился к Агамарскому Сопротивлению. Его члены были потрясены безжалостным нападением имперских сил, и это придавало им решимости продолжать борьбу.

Мон Мотма, выдающийся лидер и основатель Альянса Повстанцев, прибыла на Агамар для тайной встречи с группой сопротивления, надеясь убедить ее членов присоединиться к Альянсу. Кейан внимательно слушал, когда эта благородная женщина обличала бесчинства Императора и призывала всех населяющих галактику свободолюбивых существ объединиться и дать отпор тирании. Вдохновленный красноречием Мон Мотмы, Фарлендер спросил, как можно стать пилотом звездного истребителя и отомстить негодяям, сломавшим ему жизнь.

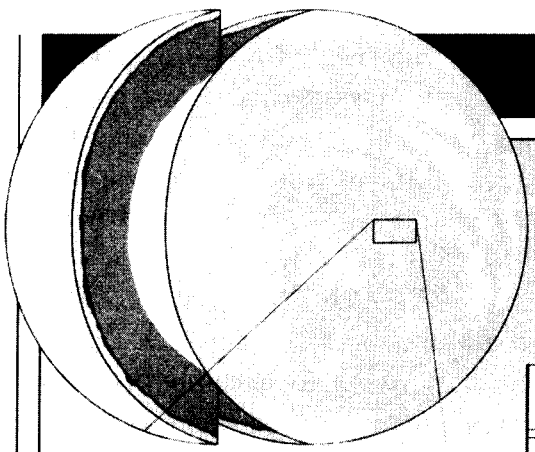
Кадет Фарлендер был направлен на повстанческий крейсер «Независимость», чтобы осмотреться и пройти интенсивное обучение. Это было отнюдь не легко, однако юный агамарец продемонстрировал недюжинные природные дарования и к тому же явную способность использовать Силу.

В течение нескольких следующих лет Фарлендер оказал Альянсу множество неоценимых услуг. В промежутках между нескончаемыми стычками Фарлендер помог уничтожить звездный разрушитель «Неустрашимый», участвовал в битве при Явине, возглавлял увенчавшуюся успехом операцию «Таран», курировал разработку нового B-крылого истребителя и прикрывал отступление повстанцев с ледяной планеты Хот. Агамар с полным правом гордится знаменитейшим из своих сыновей.

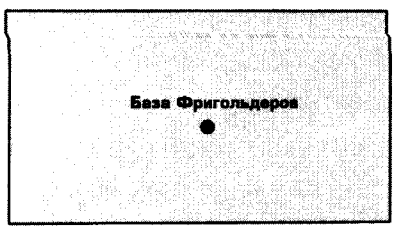


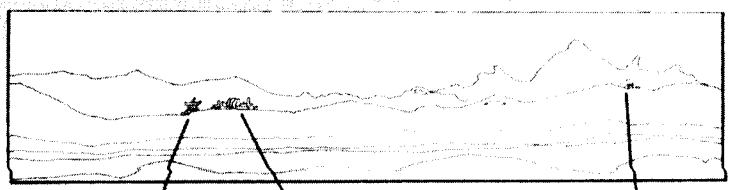
Магрьюби, главный ингредиент традиционного рагу.

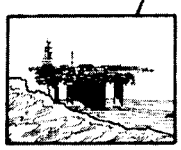
Акуарис



Система: **система Кветейн**
Ландшафт: **океан, подводные рифы**
Население: **люди-колонисты**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **тайная база Фригольдеров**







Посадочная платформа (на поверхности океана)

База Файр

Логово кальмара-демона

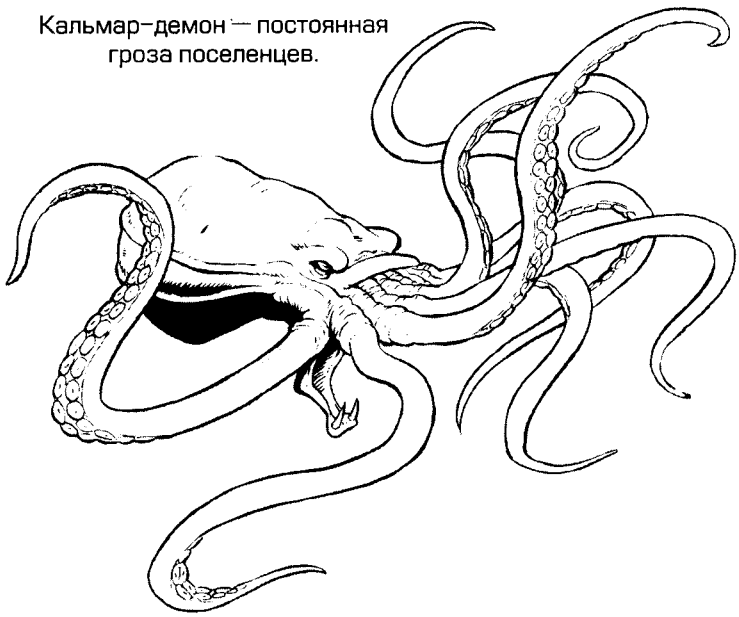
Силвер Файр, предводительница Фригольдеров, и ее заместитель Краакен.

На этой покрытой океаном сфере суши нет вовсе. Вероятно, когда-нибудь вулканическая активность создаст на ней цепочки островов, но пока что живые существа на Акуарисе обитают, питаются и умирают под водной поверхностью планеты. Водяную гладь не нарушает ни единый риф или атолл, и Акуарис издавна было принято считать непригодным для колонизации.

Необитаемая захолустная планета и требовалась Силвер Файр и ее Фригольдерам. Файр, предводительница одной из крупнейших в галактике пиратских и контрабандистских группировок, отвергла очевидные решения вроде Миркра или астероидов Верджессо и решила создать новый командный центр на Акуарисе.

Файр выделила тысячи заработанных нелегким трудом кредитов на строительство огромной базы, которую затем погрузили в темные воды Акуариса — подальше от любопытных

глаз и обычных радаров. Для прибывающих кораблей над поверхностью поднимали посадочную платформу, а затем ее можно было герметически закрыть и опустить к главным строениям на дне океана. За транспаристиловыми иллюминаторами станции открывался потрясающий вид на всевозможных рыб, китов и моллюсков, населяющих Акуарис. Поначалу животные покрупнее пытались спихнуть неведомое металлическое чудище со своей территории, и Фригольдеры научились держать чудовищ на расстоянии при помощи оружия, установленного на маневренных аква-скиммерах.



Кальмар-демон — постоянная гроза поселенцев.

Сразу после битвы при Явине Силвер Файр встретилась на планете Кабал с принцессой Леей. Многолетний опыт вождения за нос имперских фрегатов сопровождения и таможенных кораблей натолкнул Файр на решение вместе со своей организацией войти в Альянс Повстанцев. Вскоре после этого «Тысячелетний Сокол» доставил Лею на базу на Акуарисе.

Хан прекрасно знал о темном прошлом Файр и с недоверием отнесся к ее внезапной симпатии к повстанцам. Поскольку в памяти R2-D2 хранились важные данные об Альянсе, Хан сделал из дроида приманку, решив посмотреть, не захочет ли Файр или кто-то из ее приспешников похитить его.

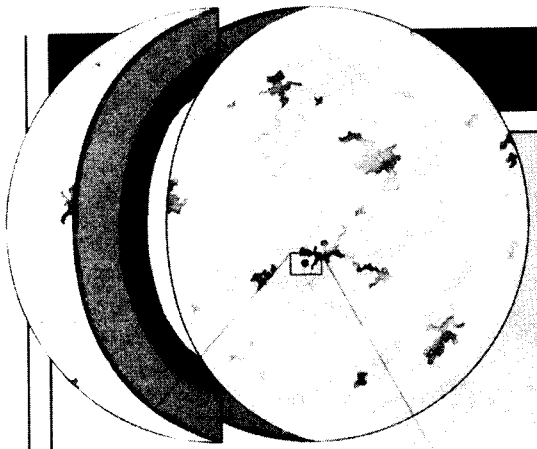
Наутро вся компания села на аква-скиммеры и отправилась на подводную охоту. Однако стоило им приблизиться к дичи — гигантскому кальмару-демону, — как аква-скиммер Люка оказался в его жадных челюстях.

Это было подстроено. На самом деле Краакен, заместитель Файр, оглушил Люка и поставил его скиммер на автопилот. Краакен намеревался сам украсть дроида, пока все остальные будут заняты спасением Люка. Хан натянул кислородную маску, поднял купол своего скиммера и поплыл на помощь другу.

Люка Хан спас, но сам попался в усеянные присосками щупальца. Чубакка не мог стерпеть такого надругательства над своим другом — ловкий удар куском металла вызволил пленников, а меткий выстрел из аква-скиммера Файр пробил мозг кальмара.

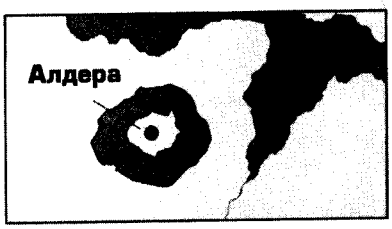
Лея, оставшаяся на базе Фригольдеров, сумела раскрыть предательство Краакена и предотвратить похищение дроида. Силвер Файр в благодарность за это передала Альянсу Повстанцев все свое достояние, в том числе внушительный космический флот.

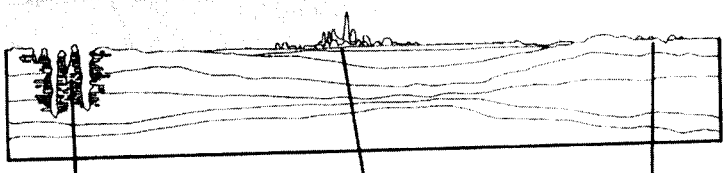
Гнурупы ходят плотными косяками, которые достигают в длину более десяти километров.

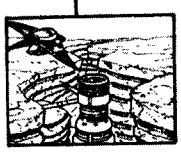


Алдераан

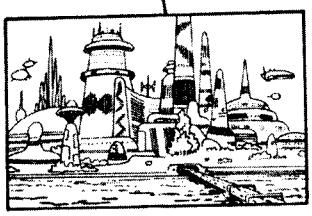
Система: **Алдераанская система**
Ландшафт: **равнины, небольшие моря**
Население: **люди**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **Алдера, Замковые земли**



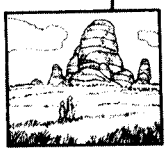




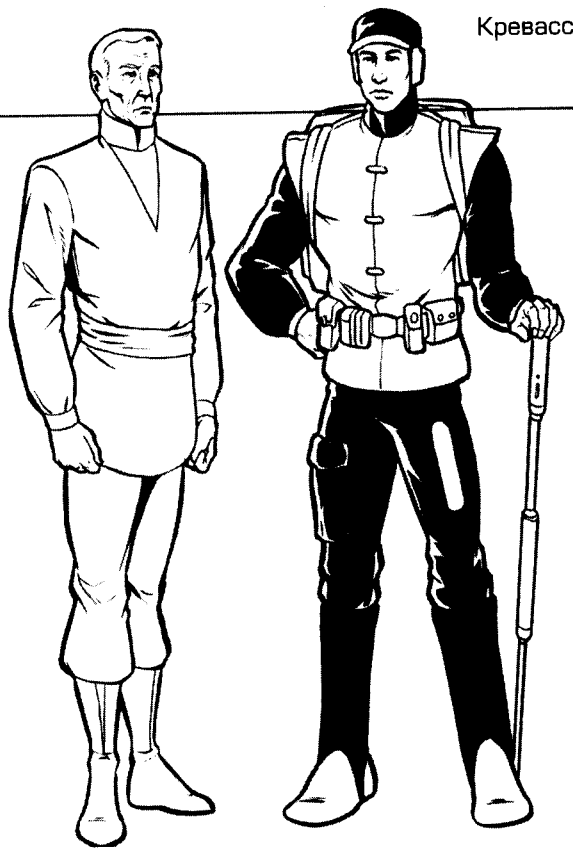
Кревассе-Сити



Алдера



Окаменелые курганы килликов

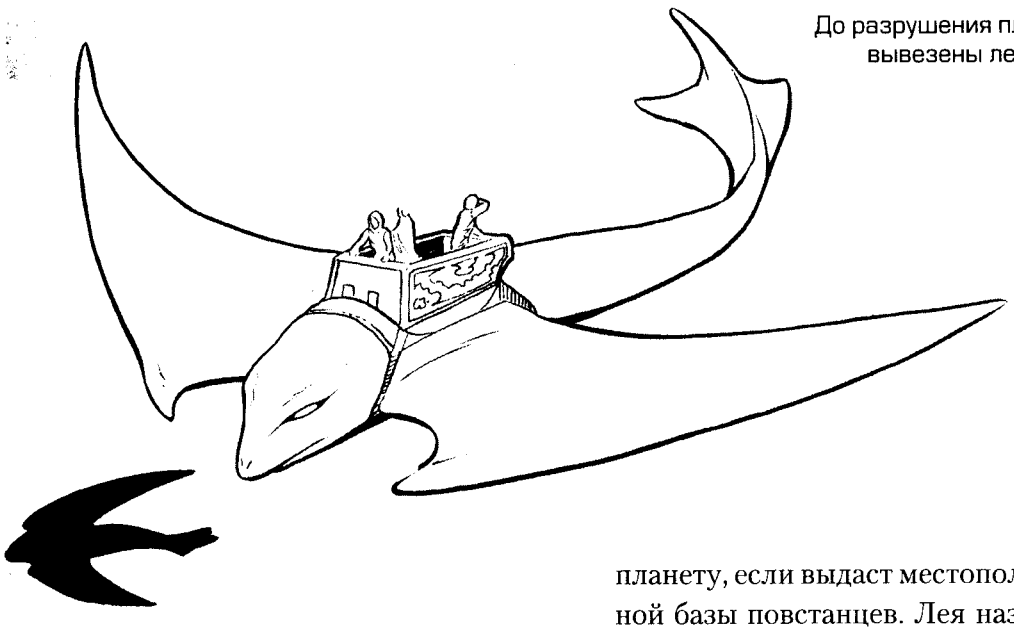


Жители Алдераана были миролюбивы и благополучны.

О трагедии Алдераана знают все. Зеленые равнины и древние развалины, прославленные университеты и знаменитые музеи, летучие транты и сверкающие рыбы-блестянки — все это в единый миг уничтожил суперлазер «Звезды Смерти», оставив лишь облако обломков, которое окрестили Кладбищем.

На протяжении тысячелетий Алдераан был знаменит как планета нетронутой красоты и центр искусства, культуры и образования. Первые колонисты решили не заковывать планету в феррокрит — одного Корусанта им было вполне достаточно. Города стали строить в расселинах, под полярными льдами и на сваях в мелких соленых морях.

Пологие холмы и нежные ветра привлекали на Алдераан величайших мыслителей и художников. Некоторые в поисках вдохновения отправлялись в Замковые земли (край пустых



До разрушения планеты с нее были вывезены летучие транты.

курганов, памятников давно исчезнувшей цивилизации), а другие использовали бескрайние поля как полотно для «живописи на траве».

Хотя на Алдераане уже давно была установлена демократия, там все равно почитали царственное семейство — род Органа. Органы, чья резиденция находилась в столице планеты Алдере, играли активную роль в правительстве Старой Республики и курировали добровольное разоружение планеты после кровавых Войн клонов. После того как Палпатин провозгласил себя Императором, Бейл Органа стал одним из основателей Альянса Повстанцев, а его приемная дочь Лея последовала его примеру.

Однако над Татуином принцессу Лею взял в плен Дарт Вейдер и доставил ее на только что достроенную «Звезду Смерти». Гранд-мофф Таркин планировал испробовать новое оружие на Алдераане — в качестве урока для остальных свободомыслящих планет, — но теперь он получил возможность заодно искоренить движение повстанцев.

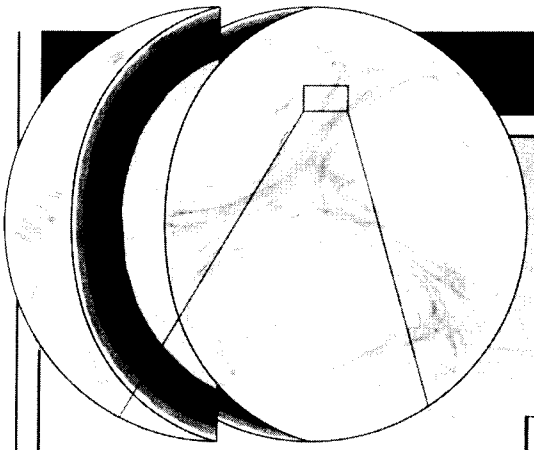
Принцессу привели в центр управления и убедили в том, что она спасет свою родную планету, если выдаст местоположение секретной базы повстанцев. Лея назвала координаты, но это ничего не изменило — беззащитная планета была уничтожена.

Однако Таркин совершил роковую ошибку. Бессердечное уничтожение миллиардов вызвало гнев, а не страх. Недавние союзники Империи, увидев ее истинное лицо, переметнулись под знамена повстанцев.

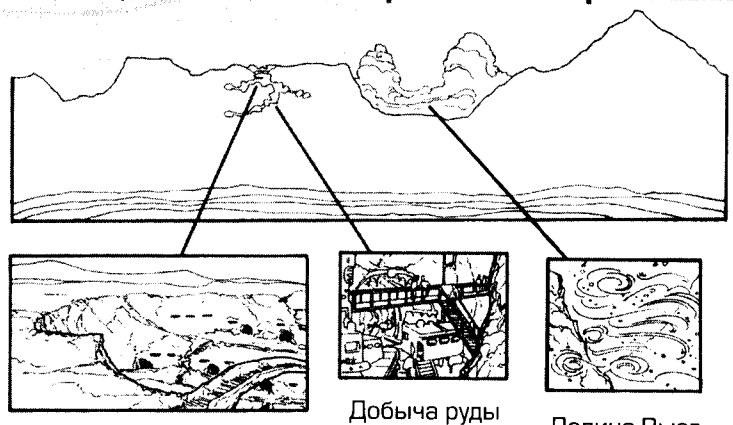
Имперские средства массовой информации подогрели страсти, заявив поначалу, что Алдераан был уничтожен гигантским природным катаклизмом. Когда же оказалась обнародована голозапись, разоблачавшая эту ложь, Империя заявила, что эта акция была необходима, чтобы предотвратить распространение «биовоенного вируса Бейла Органы». Этому не поверил почти никто, кроме разве что самых узколобых поклонников Империи.

Сегодня те алдерааннцы, которым посчастливилось быть в отъезде во время катастрофы, совершают паломничества к Кладбищу. Среди дрейфующих камней они оставляют цветы, стихотворения и памятные записи о погибших близких. Уцелевшие алдерааннцы поставили себе новую цель: не дать галактике забыть об этой трагедии.

Алзок-3



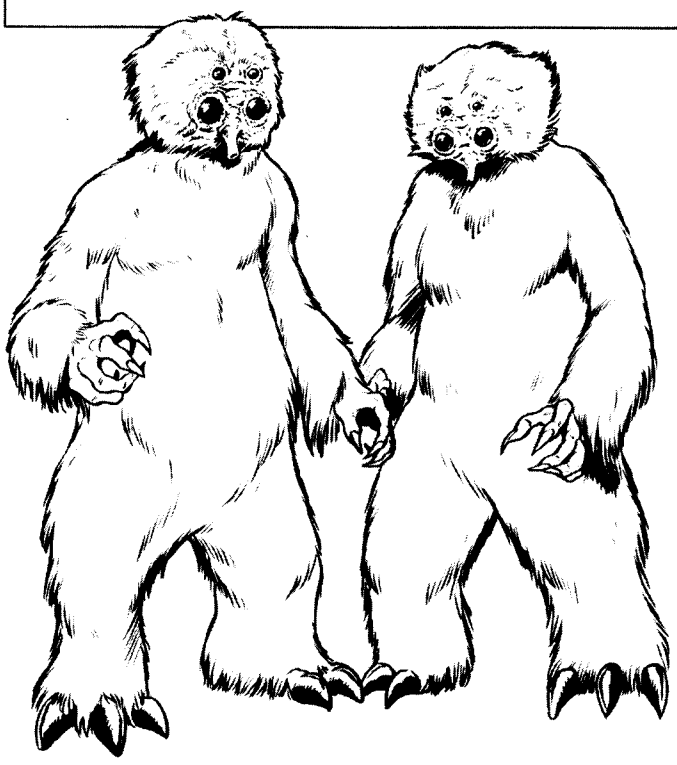
Система: **система Алзок**
Ландшафт: **ледяные пустыни**
Население: **талзы**
Язык: **талззи**
Достопримечательности: **заброшенные имперские шахты**



Деревни талзов

Добыча руды

Долина Вьюг



Талзы почти такие же рослые, как и вуки.

Алзок-3 — ледяная родина талзов. Ростом талзы почти с вуки, покрыты лохматой белой шерстью и произносят слова своего жужжащего языка гибкими хоботками. Четыре особо устроенных глаза позволяют им прекрасно видеть даже при ослепительном сверкании снега.

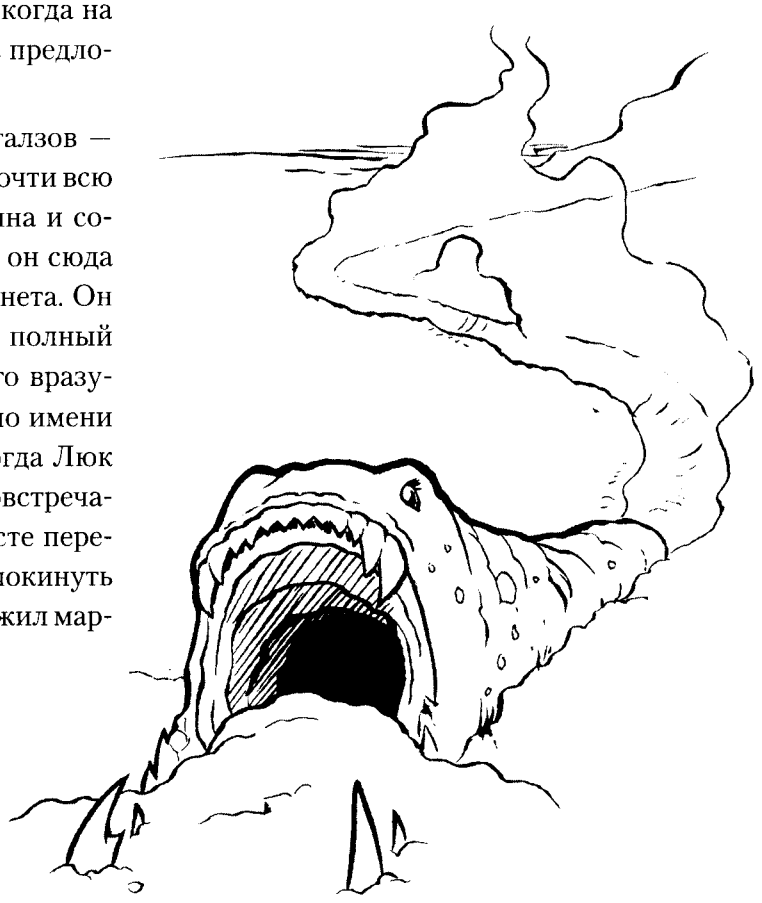
Когда Империя открыла захолустную ледяную планету, то сочла, что из талзов — могучих, но кротких, — получится отличная рабочая сила. Тихих великанов поработили и заставили добывать руду в шахтах, пробуренных сквозь ледяную оболочку Алзока-3. Империя не стала сообщать о своем открытии и регистрировать его в атласах планет, поэтому талзы продолжали терпеть притеснения, а борцы за свободу из Альянса Повстанцев об этом не знали.

Когда в гарнизон на Алзоке-3 попал свободомыслящий имперский офицер Птер Танас, он был потрясен трудовой этикой аборигенов. Разумно предположив, что рабы будут лучше работать, если их хорошо кормить, Танас добился увеличения дневных рационов. Вскоре Танас споткнулся у самого края шахты и разбился бы, но мохнатая лапа успела вытащить его наружу и тем самым спасла жизнь.

Несколько месяцев спустя, когда пайки снова урезали, Танас получил приказ уничтожить деревню знатного талза, который осмелился заявить протест. Он отказался подчиниться этому приказу. Разъяренный подобным нарушением субординации, командир гарнизона отправил Танаса на еще более далекую планету Внешнего Кольца — Бакуру. Уроки, которые Танас усвоил, общаясь с талзами, очень помогли ему на новом посту, особенно когда на Бакуру прибыла группа повстанцев с предложением заключить мирный договор.

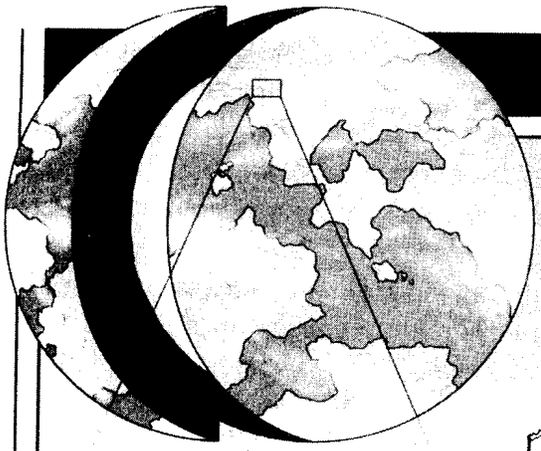
Вероятно, самый знаменитый из талзов — это Муфтак из Мос-Айсли. Муфтак почти всю жизнь прожил в душной жаре Татуина и совершенно не помнил, каким образом он сюда попал и как выглядит его родная планета. Он полагал, что Алзок-3 — зеленый рай, полный ароматных цветов, и некому было его вразумить. Муфтак и его друг чедра-фэн по имени Кейб были в кантине Мос-Айсли, когда Люк Скайуокер и Бен Кеноби впервые повстречали Хана Соло. Вскоре два друга вместе пережили приключение, позволившее им покинуть пустынную планету, и Муфтак проложил маршрут на Алзок-3.

Спустя четыре года Империя потерпела сокрушительное поражение при Эндоре, имперских солдат отозвали, и они были вынуждены оставить свои посты во Внешнем Кольце, в том числе и на Алзоке-3. Спустя 8 лет после битвы при Эндоре была активирована имперская боевая станция «Око Палпатина», долго пребывавшая в состоянии консервации, и с Люком Скайуокером на борту начала запрограммированное путешествие по местам, где ей предписывалось забрать якобы ожидавшие войска. Когда корабль оказался на ледяной планете, там не оставалось уже ни следа некогда процветавшей имперской базы. «Око» выполняло программу, не считаясь с реальностью, и затащило на борт компанию ошарашенных талзов. К счастью, Люк сумел одолеть автоматический дредноут и вернуть мирных пушистых великанов домой.

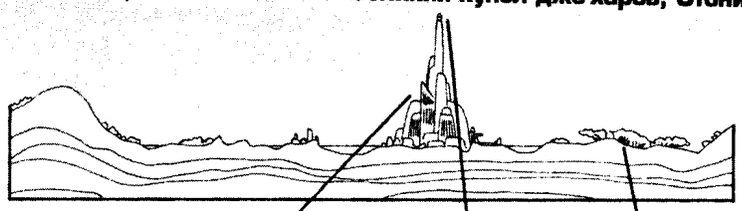


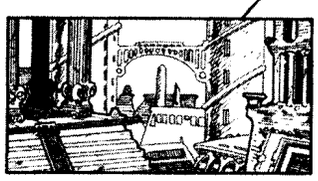
Снежный слизень ловит неосторожную добычу пещероподобной пастью.

Алмания

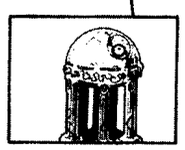


Система: **Алманианская система**
Ландшафт: **горы, равнины**
Население: **люди**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **Великий купол дже'харов, Стония**



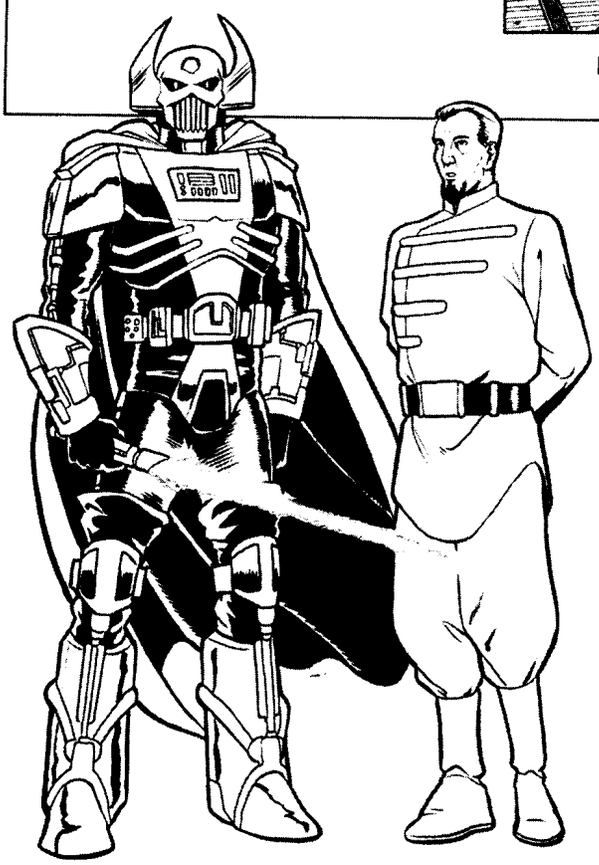


Рен'бл-Эттс



Великий купол дже'харов

Чащобы Мем'Кабарр



Куэллер (слева) перебил множество чиновников дже'харов, стремясь отомстить за убийство родителей.

Алмания — продуваемая холодными ветрами планета, расположенная на самом краю галактики. Три ее спутника — Пидир, Ойемеш и Дрюва — также обитаемы, и на них жили несколько поколений поселенцев. Алмания расположена так далеко от центра галактики, что даже Империя ею пренебрегала.

Долгие годы планетой правили дже'хары — группа, оказывавшая финансовую поддержку Альянсу Повстанцев. Однако во время конфликта Новой Республики с гранд-адмиралом Трауном, дже'хары перешли на сторону нового немилосердного режима. Тысячи несогласных были жестоко казнены. Некоторые из них послали в Новую Республику сигнал бедствия, но правительство было занято другими делами. Бойня длилась долгие годы.

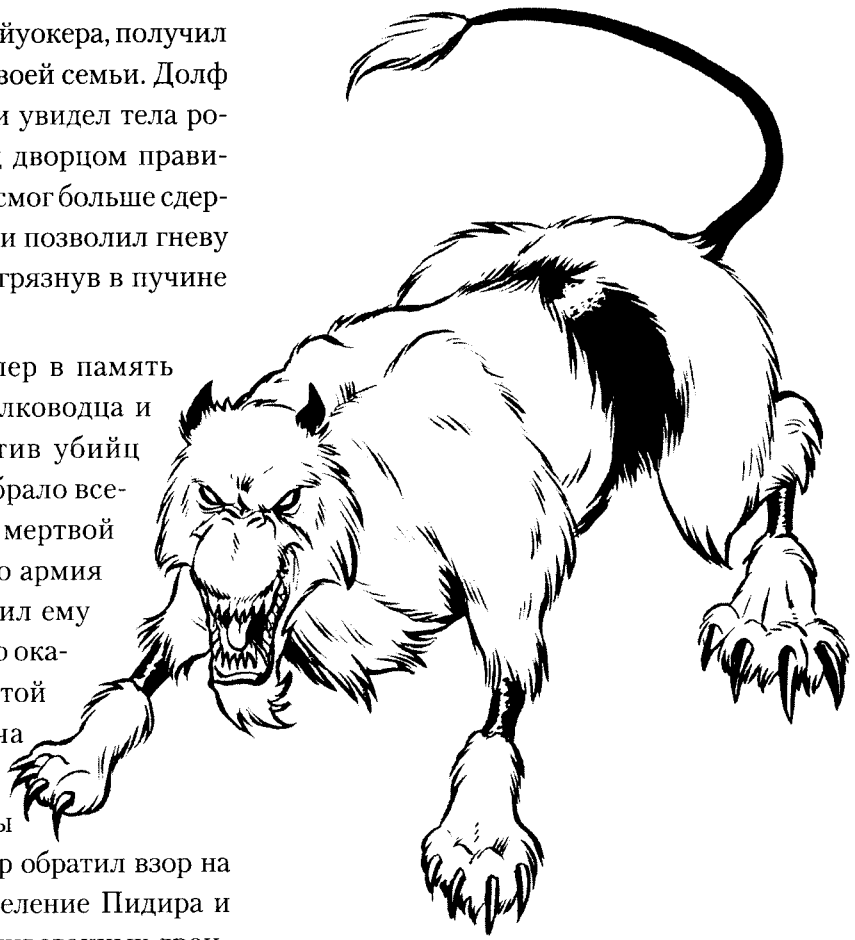
И вот наделенный чувствительностью к Силе алманианец по имени Долф, студент

Академии джедаев Люка Скайуокера, получил ужасное известие о гибели своей семьи. Долф немедленно полетел домой и увидел тела родителей, повешенных перед дворцом правительства дже'харов. Долф не смог больше сдерживать способности джедая и позволил гневу одержать над собой верх, погрязнув в пучине темной стороны.

Долф принял имя Куэллер в память древнего алманианского полководца и начал военный поход против убийц своих родителей. Сквозь забрало вселяющего ужас шлема в виде мертвой головы он наблюдал, как его армия истребляет тех, кто причинил ему зло, а затем и просто всех, кто оказывался у него на пути. В этой резне уцелела лишь тысяча жителей Алмании.

Через 13 лет после победы Альянса при Эндоре Куэллер обратил взор на галактику. Он истребил население Пидира и Ойемеша при помощи заминированных дроидов, а обретенное достояние пустил на финансирование завоевательной кампании. Люк Скайуокер с помощью Силы ощутил массовую гибель и выяснил, что источник возмущения находится на Алмании. Однако его Х-крылый истребитель внезапно взорвался, и тяжело раненый Люк был пленен. Заполучив в свою власть мастера-джедая, Куэллер связался с президентом Леей Органой Соло и потребовал, чтобы она передала управление государством в его руки, угрожая в противном случае убить ее брата.

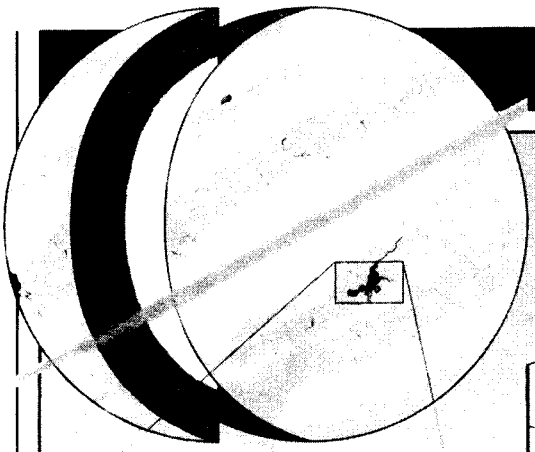
Лея не дала себя запугать и прибыла на Алманию с новореспубликанским флотом. Пока Ведж Антиллес сражался с военными кораблями Куэллера и его эскадрильями СИД-истребителей, Лея вызволила Люка из плена, но тут брат с сестрой оказались лицом к лицу с самим Куэллером.

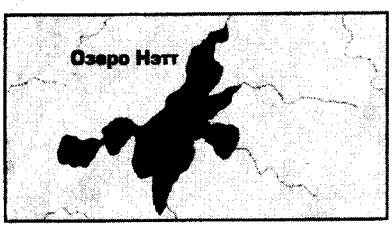


Тернби смышлены и довольно игривы.

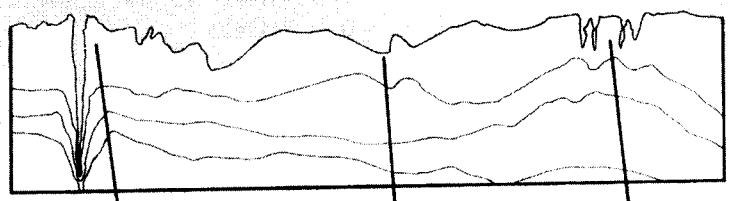
Неопытная Лея и раненый Люк ничего не могли поделать с мощью, которую даровала Куэллеру темная сторона. Хан и Чубакка прибыли на планету с исаламири, обладающими способностью блокировать Силу, но ящериц тут же сожрали огромные мохнатые тернби. Однако даже съеденные исаламири спроецировали блокирующий пузырь. Без помощи Силы Куэллер лишился преимущества. Последним отчаянным движением он взорвал всех заминированных дроидов, которых рассеивал по галактике. Лея застрелила его из бластера, положив конец царству террора.

Амбрия





Система:	**система Амбрия**
Ландшафт:	**пустыни, каньоны**
Население:	**мастер-джедай тчууктай**
Язык:	**тчууктай**
Достопримечательности:	**озеро Нэтт**



Место древней битвы

Озеро Нэтт

Каньон Медитаций

Мастер-джедай Тон.

За 4 тысячи лет до конфликта между Альянсом и Империей пустынная планета Амбрия была местом нескончаемой битвы — местом, где великое зло удерживал неустанными усилиями в допустимых рамках один-единственный мастер-джедай.

Амбрия находится в самом сердце Стеннесского узла, плотного скопления богатых рудодобывающих систем, чьи обитатели наводнили межзвездные маршруты своими грузовыми кораблями, словно осы. Засушливая планета, покрытая каньонами и плоскогорьями, опоясана великолепными

кольцами, которые окружают пыльную бурую сферу переливающимися лентами всех оттенков лилового цвета.

Несмотря на эффектную внешность, Амбрия оказалась чересчур суровой, и ее не колонизировали. Но она стала полем эпической битвы добра и зла. Хотя подробности произошедшего затерялись в веках, известно, что великий мастер Тон, представитель редкой расы тчууктаев (также известных как уарлы), победил могущественных ситских духов, которые грозили поглотить весь сектор. Мастер-джедай удерживал злую энергию в водах озера Нэтт. Злоба темной стороны, неспособная покинуть свою темницу, заставила мутировать местную фауну, проявляясь в виде гнусных плотоядных чудищ, получивших название «хссиссы». Тон решил остаться на Амбрии на страже и продолжал посвящать других в Орден джедаев.

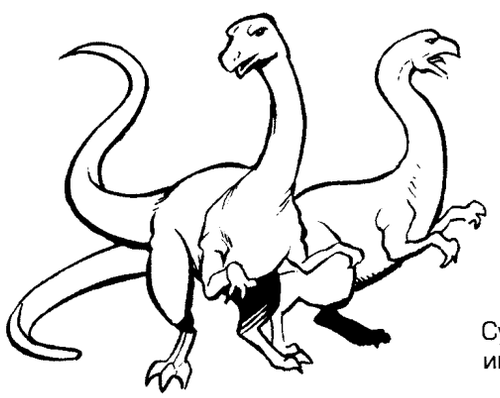
Среди самых известных учеников Тона была Номи Санрайдер. Полет на Амбрию обернулся для нее бедой. Муж Номи, рыцарь-джедай Андар, был убит, и подавленная горем женщина вовсе не хотела учиться Силе: она собиралась лишь доставить мастеру-джедаю подарок Андара – кристаллы для световых мечей. Тон убедил Номи остаться и учиться у него, но она не желала полностью проявлять свои способности.

Однако когда великий Богга Хатт, неофициальный правитель Стеннесского узла и редкостный негодяй, едва не убил учителя Номи, та наконец всецело открылась Силе. При помощи элементарной боевой медитации Номи заставила приспешников хатта наброситься друг на друга. Тон смотрел на нее с гордостью: Номи Санрайдер стала джедаем.

Спустя многие годы, после опустошительной Ситской войны, Амбрия стала ареной покушения. Осс Уилам, некогда бывший усердным учеником мудрого Тона, не устоял перед соблазнами зловещего ситского учения Экзара Куна. Объединившись с бывшим рыцарем-джедаем Крейдо, Осс вернулся на Амбрию, чтобы убить своего учителя.

Призвав могущество ситов, Осс вызвал из стоячих вод озера Нэтт двух хссиссов и приказал им растерзать Тона в клочья. Однако оказалось, что старый тчууктай уже покорил этих злобных тварей. Стайки перепуганных ников разбежались в стороны, когда мастер-джедай вышел на битву. Почуяв поражение, Крейдо трусливо бежал с поля боя, оставив побежденного Осса наедине с позором. Хотя впоследствии Тону удалось вернуть своего падшего ученика к Свету, боль от предательства так никогда и не утихла.

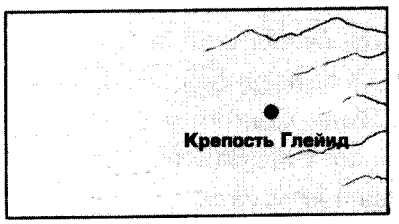
В озере Нэтт обитают плотоядные хссиссы.

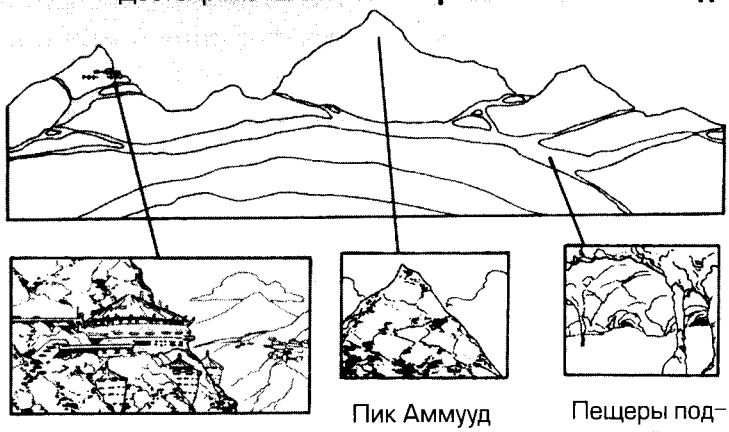


Сухопутные ники — игривые создания.

Аммууд

Система:	**система Кумаси**
Ландшафт:	**горы**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**крепость клана Глейид**

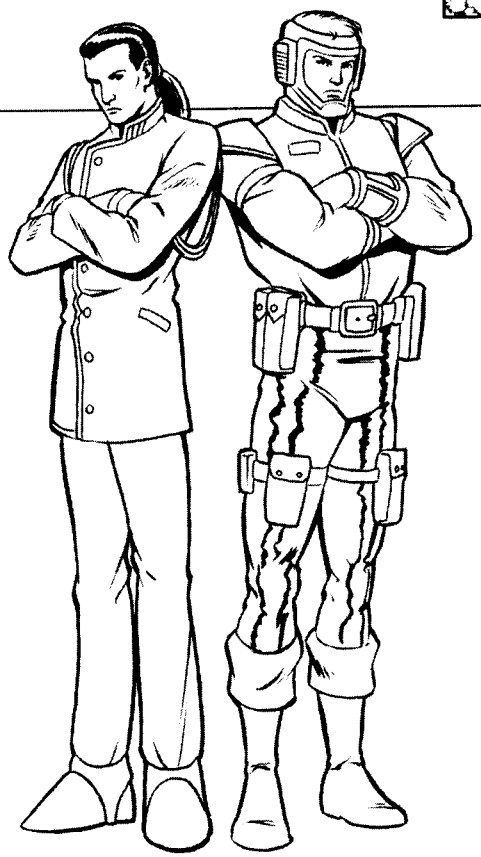




Крепость Глейид

Пик Аммууд

Пещеры подземной реки

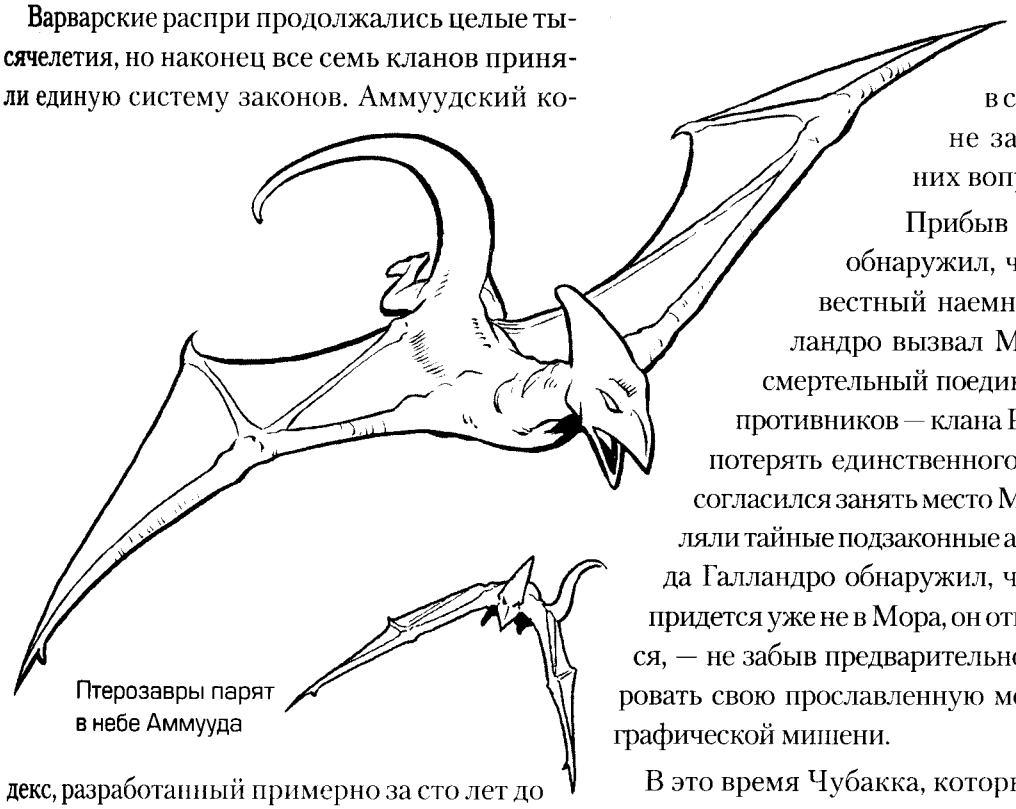


Мор Глейид (слева) и Мор Рисбон (справа) — потомки кланов колонистов-основателей.

Несмотря на то что Аммууд находится в столь отдаленной части галактики, как Корпоративный сектор, у этой планеты неожиданно древняя история. Более 10 тысяч лет назад ее заселили бесстрашные колонисты с Токоса, но впоследствии связь с внешним миром была утеряна и общественная жизнь на Аммууде претерпела радикальные культурные изменения.

Потомки колонистов, прилетевших на планету на семи кораблях, которые назывались «Рисбон», «Тикерис», «Оуфрин», «Мелчетт», «Алмоури», «Одун» и «Глейид», образовали семь правящих кланов, каждый из которых возглавлял старейшина — Мор. Этот пост передавался по наследству. Развитие Аммууда остановилось, когда кланы начали друг против друга сначала партизанскую подрывную деятельность, а затем открытую войну.

Варварские распри продолжались целые тысячелетия, но наконец все семь кланов приняли единую систему законов. Аммуудский кодекс, разработанный примерно за сто лет до победы Альянса Повстанцев при Явине, предписывал решать споры при помощи формального вызова и смертельного поединка между представителями сторон. Теперь вместо потерь в межклановых войнах, исчислявшихся тысячами человек, погибали лишь единицы.



Птерозавры парят в небе Аммууда

Для Аммууда это был настоящий прогресс. Когда на планету распространилась власть Корпоративного сектора, его администрация разрешила своим отсталым соседям соблюдать их старомодные законы, однако под присмотром Автономии.

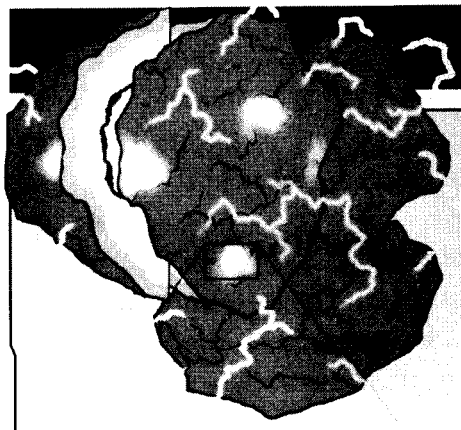
В юные годы, посвященные контрабанде, Хан Соло и Чубакка сотрудничали с Фиоллой, высокопоставленным чиновником Корпоративного сектора. Фиолле было нужно обезвредить секретный канал работорговли; Хан и Чубакка намеревались получить 10 тысяч кредитов, которые задолжали им работорговцы. Компания выследила преступников на Аммууде — оказывается, Мор Глейид дал кораблям работорговцев официальную приписку в своем агентстве и не задавал им лишних вопросов.

Прибыв на планету, Хан обнаружил, что печально известный наемный убийца Галландро вызвал Мора Глейида на смертельный поединок от имени его противников — клана Рисбон. Чтобы не потерять единственного свидетеля, Хан согласился занять место Мора — это позволяли тайные подзаконные акты. Однако когда Галландро обнаружил, что стрелять ему придется уже не в Мора, он отказался сражаться, — не забыв предварительно продемонстрировать свою прославленную меткость на голографической мишени.

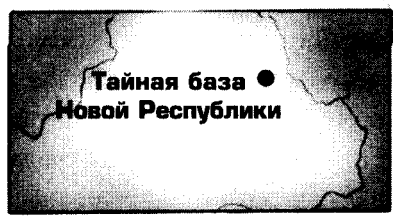
В это время Чубакка, который остался в горах Аммууда с «Тысячелетним Соколом», оказался на пути огромного несущегося стада напуганных животных. Проявив свойственную вуки изобретательность, Чубакка сбил пролетавшего птерозавра выстрелом из своего боукастера. Приделав легкое тело животного к металлическому треножнику, Чубакка взмыл в воздух на самодельном дельтаплане, а по тому месту, где он только что был, пронеслось пыхтящее полчище.

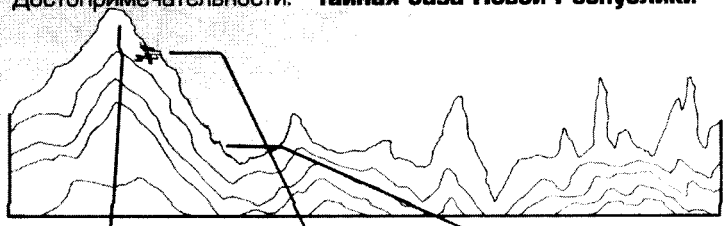
Между тем в крепости Глейид Хан обнаружил, что работорговцы отравили отца Мора. Разъяренный Мор предоставил все имеющиеся у него свидетельства преступной деятельности рабовладельцев — достаточно, чтобы прикрыть их дело навсегда. После отчаянной перестрелки с кораблем работорговцев и последовавшего за ним мучительного объяснения с чиновниками АКС на борту звездного разрушителя типа «Победа» Хан и Чубакка отбыли с Аммууда, разбогатев на 10 тысяч кредитов.

Анот

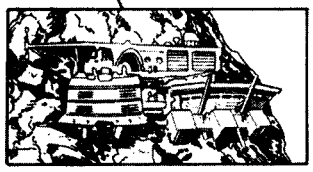


Система:	**система Анот**
Ландшафт:	**скалы, долины**
Население:	**люди-колонисты**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**тайная база Новой Республики**



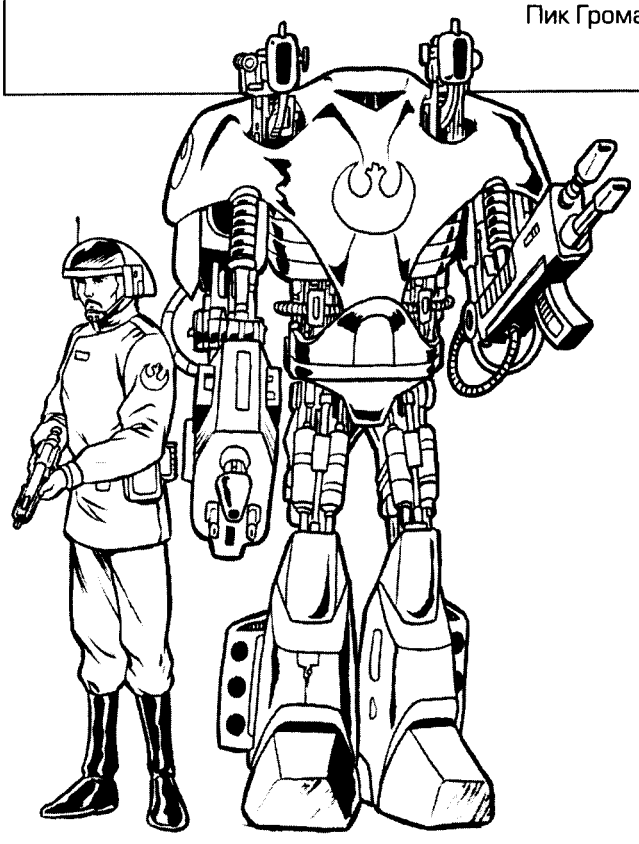


Пик Грома



База «Анот»

Обломки МТ-АТ



Повстанческие коммандос организовали базу и поставили могучих защитных дроидов оберегать детей Соло.

Для детей, одаренных большими способностями к использованию Силы, первые два года жизни наиболее опасны: в это время их растущее могущество легко может попасть под влияние темной стороны. После того как клон Императора обнаружил убежище Джейсена и Джейны Соло на Новом Алдераане, детей-джедаев перевели в другое тайное жилище — на Анот.

Люк Скайуокер и адмирал Акбар выбрали именно эту тройную планету, не отмеченную ни на одной карте, поскольку на них произвело сильное впечатление ее уединенное положение и суровый ландшафт. Три крупные части, связанные слабой гравитацией, дрейфуют в космосе среди разрядов статического электричества. Два более крупных

куска — выжженные пустыни, но в низинах самого маленького сохранился пригодный для дыхания воздух. Люк рассудил, что уж здесь-то никто детей искать не станет.

Тем не менее были приняты строжайшие меры безопасности. Пункт охраны устроили в глубоких гротах внутри одного из высочайших каменных пиков. Отряд замаскированных дроидов-убийц стоял на страже, готовый уничтожить всякого, кто проберется мимо охранной системы, установленной у входа в пещеры. Даже кроткий и ласковый дроид-няня был запрограммирован так, что при малейшей угрозе для ее подопечных испускал ураганный бластерный огонь. Винтер, старая подруга Леи, жила на Аноте постоянно, оберегая и воспитывая Джейсена, Джейну и Энакина Соло.

Анотские живые кристаллы с трудом выживают на суровой поверхности планеты.

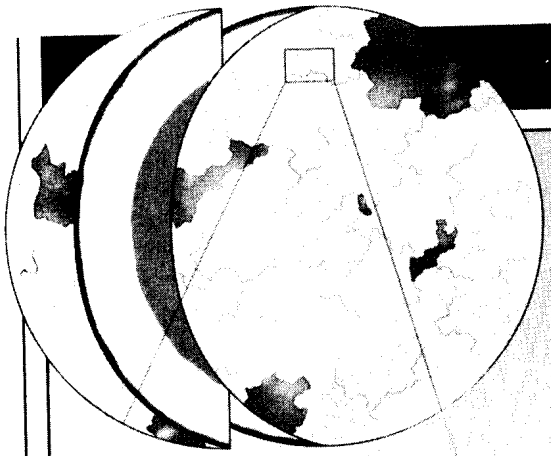
Когда близнецам исполнилось два года, Лея забрала их к себе, а Энакин, еще младенец, остался на Аноте. Все было хорошо, пока посол Фурган, яростный сторонник Империи, не узнал от личного шпиона о местонахождении тайной твердыни.

Фурган, которому удалось уцелеть при уничтожении Кариды, улетел с гибнущей планеты на дредноуте «Вендетта», направляясь на Анот с трюмом, полным «шагоходов-пауков» МТ-АТ. Надменный бюрократ был охвачен желанием похитить маленького Соло и вырастить из него нового Императора Палпатина. Самого себя, разумеется, он видел в роли доверенного советника.

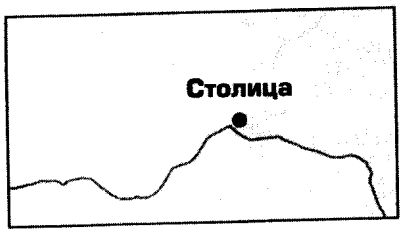
Паукообразные разрушители Фургана принялись взбираться по утесам. Хладнокровная Винтер запустила системы безопасности, и половина нападающих была уничтожена, не успев даже дойти до ворот. Однако уцелевшие штурмовики упорно двигались к цели. Вскоре Фурган захватил маленького джедая.

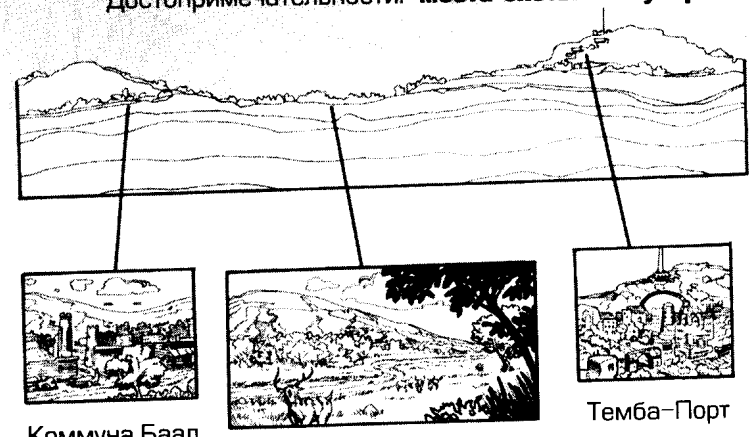
Лея и Акбар прилетели на Анот на борту «Галактического путешественника» как раз вовремя, чтобы спасти маленького Энакина. «Вендетта» попыталась скрыться, проскользнув между двумя самыми крупными частями Анота, но там в нее попал разряд статического электричества, и корабль распался на молекулы. Фурган в панике оставил добычу и попытался укрыться за своими любимыми МТ-АТ. Коротышка-посол свалился с утеса и погиб, испуская вопли ужаса.

Антар–4



Система: **система Приндаар**
Ландшафт: **степи, реки**
Население: **готалы**
Язык: **антарский**
Достопримечательности: **места охоты на куиври**

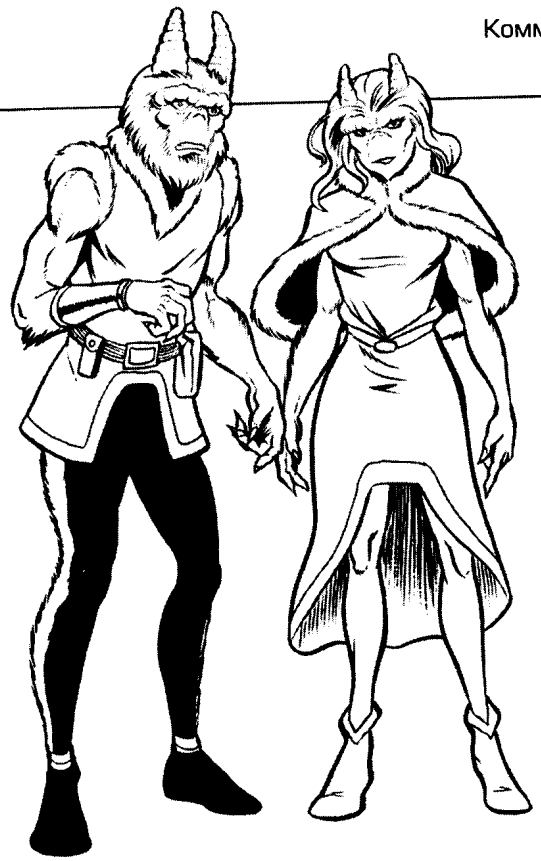




Коммуна Баал

Места охоты на куиври

Темба–Порт



Рожки на головах позволяют готалам улавливать энергию

Антар-4 — родина готалов, чьи плоские лица и конические рожки часто мелькают в любом космопорте. Некоторые невежественные путешественники не доверяют готалам, считая, что те могут «читать мысли». Это вовсе не так. Однако то, что готалы тонко чувствуют колебания настроения других существ, является побочным продуктом эволюции в необычных условиях их планеты.

Антар-4 — спутник, четвертый из шести крупных космических тел, вращающихся вокруг газового гиганта Антар. Сильный наклон оси вращения спутника вызывает необычные циклы смены дня и ночи и невероятно сильные сезонные колебания. Иногда на обеих сторонах Антара-4 наступает день — он освещен и солнцем, и светом, отраженным с поверхности Антара; иногда он оказывается в полной

тьме, попадая в тень массивной планеты. Жизнестойкие создания, умудряющиеся существовать в таких условиях, оказываются далеки от привычных норм.

Поскольку никто не гарантирует бесперебойного поступления света, у местных животных сильно развиты другие чувства — обычно это слух, обоняние и эхолокация. А у самих готалов на черепе образуются узловатые выступы, «головные конусы», которые улавливают радиацию, электромагнитные колебания, нейтринные волны и многие другие виды энергии. Охотник-готал может целыми неделями напролет выслеживать мигрирующих куиври, за километры определяя их пассивную энергию. Готалы гордятся способностью к столь сложной охоте. «То, что легко добыто, легко потерять», — часто говорят они.

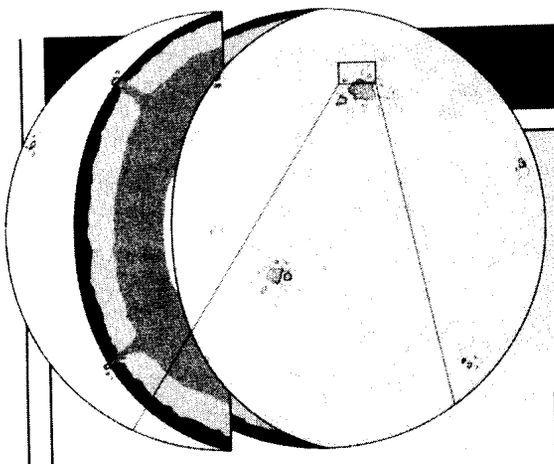
Чувствительность готалов к энергии может быть развита таким образом, что они улавливают эмоциональное состояние других существ, даже если те намеренно его скрывают. Ни один игрок в сабакк не осмелится блефовать, если за одним столом с ним оказывается готал. Однако чувствительность конических рожек может оказаться и настоящим проклятием: дроиды и другие автоматы вызывают у готалов «жжение», а Сила производит еще более болезненный эффект. Люк Скайуокер всегда старался за версту обходить повстанцев, принадлежащих к этой расе, чтобы его джедайские способности не спровоцировали у них жестокую мигрень.

Некоторые готалы улавливают эмоции так тонко, что могут за секунду предугадать действия врага. Самый известный из таких готалских «пророков» по имени Глотт начинал свою карьеру как наемный убийца, выслеживая беглых заключенных ради вознаграждения и радостей охоты. Равного себе Глотт встретил лишь на планете М'хейли, наткнувшись на юного имперского офицера по имени Реналф Троммер.

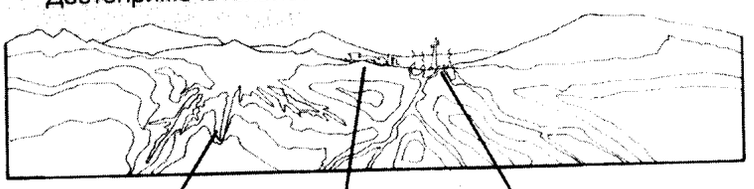
Охота на куиври обостряет чувства готалов.

А вот Фелтиперна Тревагга привлекала другая разновидность охоты. Налоговый инспектор готал в кантине Мос-Айсли на Татуине пытался завоевать сердце прекрасной дамы расы х'немте. Когда Люк Скайуокер и Бен Кеноби вошли в кантину, чтобы нанять пилота, влюбленные ворковали в темном уголке. Однако на следующий день Тревагг убедился, что брачные обычаи, к сожалению, сильно различаются на разных планетах.

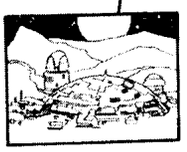
Аридас



Система: **система Вспыхнувшей Звезды**
Ландшафт: **пустыня, лавовые колодцы**
Население: **чаббиты**
Язык: **чаббини**
Достопримечательности: **Железная башня**



Шахты



Торговый город

Железная башня

Чаббиты.

Галактика знает множество трагических примеров того, с каким неуважением Империя относилась к аборигенам, культуре, природе и экосистеме различных планет. Одна из них — Аридас.

Когда имперские изыскатели обнаружили на пустынной планете ценные природные ресурсы, отряды шахтеров отправились их добывать. Однако ионизированная атмосфера Аридаса постоянно вредила бурильному оборудованию. То внезапно в разгар работы выключался бур, то всплеск атмосферного электричества вызывал отказ систем связи. Рабочие обратились к начальству с просьбой выстроить массивную башню с трансформатором и уси-

Ездовые дроффи служат надежным транспортом и запасают воду в тканях своего тела.

лителем сигнала, ведь без нее все работы на Аридасе пришлось бы свернуть.

Стремясь сохранить свои вложения, мофф сектора одобрил строительство Железной башни, огромного сооружения, которое способно было очистить сигнал от любых помех. Бурение возобновилось, и имперские транспортные суда стали поставлять к местам работ все новые партии шахтеров.

Имперцы совершенно не задумывались, какое действие все это окажет на местное население – чаббитов. Миниатюрные ящеры следили за разработками достаточно спокойно, однако новая Железная башня стала для них смертельной угрозой. Мощное излучение губительно действовало на нервную систему чаббитов, и им пришлось ради сохранения собственной жизни взяться за оружие.

Альянс Повстанцев с радостью поставлял чаббитам вооружение. Вскоре после битвы при Явине Люк Скайуокер узнал, что один поставщик оружия видел на Аридасе Бена Кеноби. Не желая отрицать вероятность того, что погибший мастер-джедай воскрес, Люк решил проверить слухи. Встретив наконец человека в коричневом плаще, Люк позволил себе поверить, будто это действительно Оби-Ван.

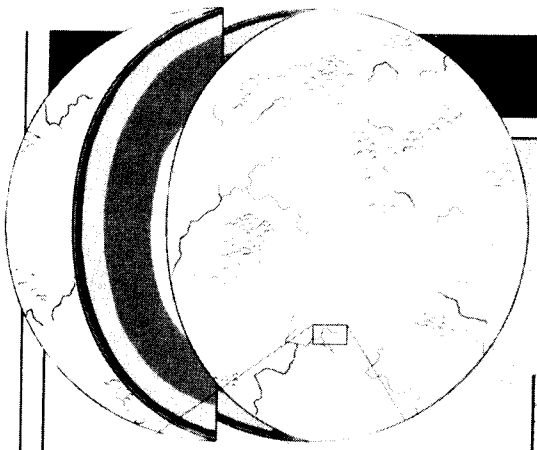
Однако этот «Бен Кеноби» на самом деле был всего лишь искусным актером, которому имперские хирурги сделали пластическую операцию и превратили его в двойника погибшего джедая. Люк вместе с этим человеком отправился к Железной башне — предполагалось, что они идут ее разрушать. Между тем Дарт Вейдер затаился в засаде, чтобы пленить повстанца.

Когда Люк и лже-Бен скакали на ездовых дроффи по пустыне, актер начал сомневаться в том, что поступает правильно. Уважение, с которым относились к нему чаббиты, и восхищение в глазах юного спутника показали ему, каким великим человеком был Оби-Ван — и какой низостью со стороны актера было согласие стать имперской марионеткой.

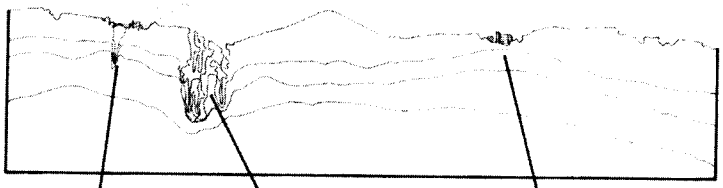
Когда путники проникли в Железную башню, Вейдер приказал «Бену» заманить Люка в ловушку. Актер отказался подчиняться приказу и переключил тумблер, вызвав катастрофическую перегрузку на верхних уровнях башни. Когда дым рассеялся, гигантское сооружение оказалось выведено из строя, а Вейдер исчез.

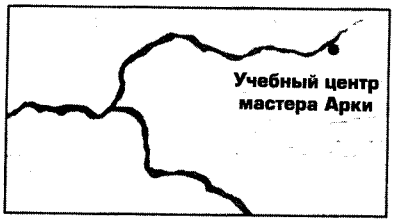
Люк кинулся к старику, но его раны были слишком тяжелы. Перед смертью актер раскрыл Люку правду — он не его учитель, а «просто лицедей, полюбивший свою роль. Надеюсь, я сыграл неплохо».

Аркания



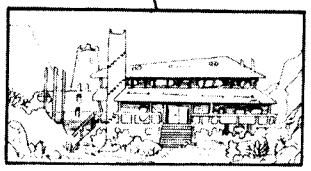
Система: **система Перейв**
Ландшафт: **тундра, каньоны**
Население: **арканианцы, яка**
Язык: **общий, яканский**
Достопримечательности: **алмазные рудники**





Торговый город

Истощившаяся алмазная шахта



Учебный центр мастера Арки

Мастер Арка (слева) — типичный арканианец. Лавинго (справа) — киборг-яка с мозговыми имплантатами.

«Я этого не отдам даже за все бриллианты Аркании!» — часто повторяют космические путешественники. Старинное присловье появилось не на пустом месте, ведь Аркания — это планета, где добывают алмазы всевозможных размеров: от сверкающих крошек до граненых шаров размером с хорошую дыню. Аркания – ювелирный рай.

Могучие аборигены этой богатой планеты обладают впечатляющей статью и имеют особую склонность к науке и технологии. От обычных людей арканианцев отличают белые глаза и четырехпалые руки, похожие на клешни.

Из этой стойкой расы более чем за 4 тысячи лет до возвышения Империи произошел великий мастер-джедай. Мастер Арка Джет был одним из мудрейших рыцарей-джедаев, обладавшим поистине чудесными способностями влиять на согласованность действий и боевой дух наступающей армии — это умение обычно

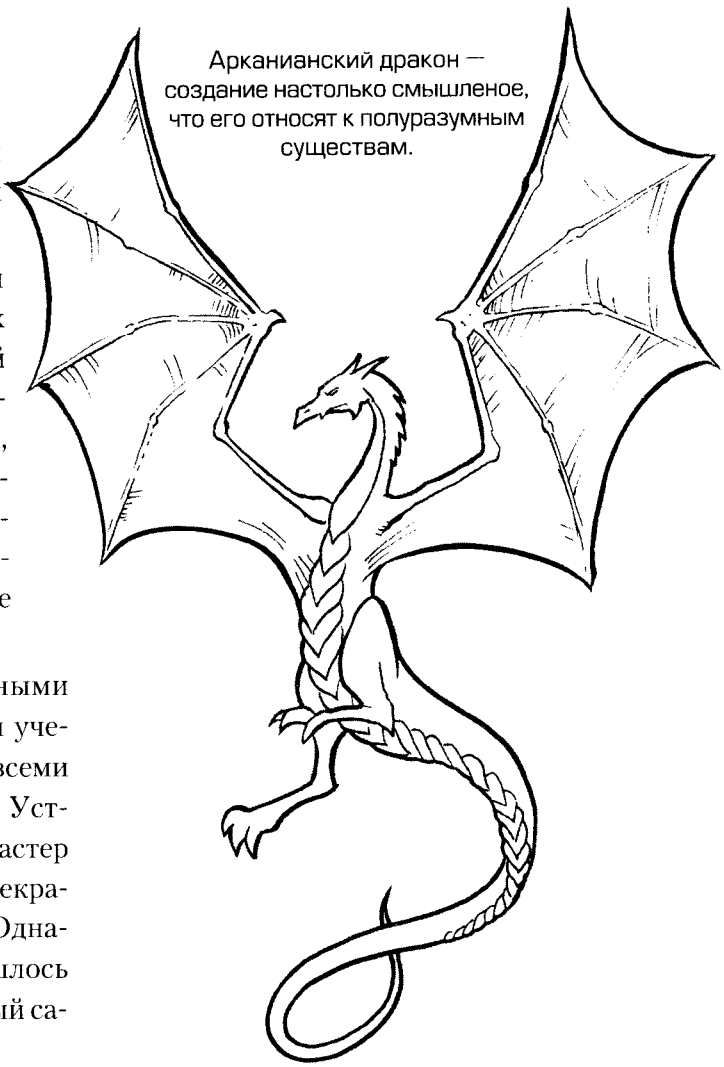
называют джедайской боевой медитацией. Арка служил Старой Республике во время Великой революции дроидов на Корусанте, а много лет спустя вернулся на родную планету, чтобы учить других путям Силы.

Старый арканианец создал учебный центр в тихом месте вдали от алмазных шахт. Ученики Арки — братья Улик и Кей Кел-Дрома и тви'лек Тотт Данита — предавались медитации в простых хижинах, практиковались в фехтовании на световых мечах против древнего дуэльного дроида, учились у арканианского дракона искусству молниеносной атаки и при свете костра слушали наставления мастера.

Хотя все трое обладали замечательными способностями, Улик явно был лучшим учеником, и ему удавалось справиться со всеми заданиями, которые предлагал учитель. Устроив подобие выпускной церемонии, мастер Арка отправил троих своих учеников прекратить гражданскую войну на Ондероне. Однако всего через три дня ему самому пришлось оставить Арканию на корабле «Солнечный самоцвет» и прийти на помощь ученикам.

Впоследствии во время внезапного нападения на ассамблею джедаев Арку смертельно ранил боевой дроид кратос. «Враг разыскал меня, Улик, — сказал мастер своему лучшему ученику, — но врагу известна лишь Тьма. А я знаю Свет». С этими словами величайший арканианский джедай слился с Силой.

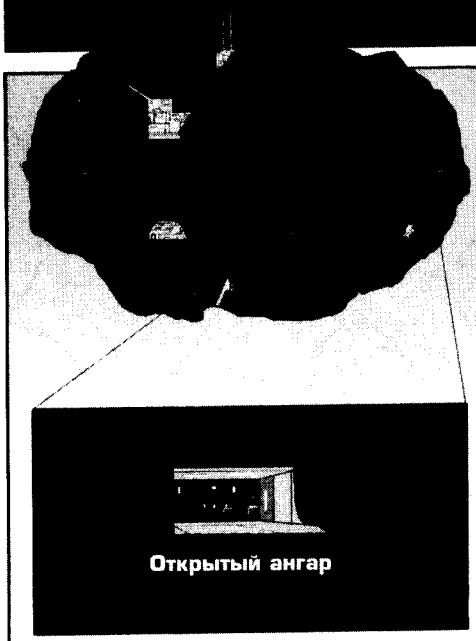
Много поколений спустя потомки народа Арки достигли неслыханных высот в конструировании киборгов и микроэлектронике. Покорив соседнюю систему Яка, они провели этически сомнительный медицинский эксперимент — усилили интеллект коренастых простоватых аборигенов кибернетическими имплантатами.



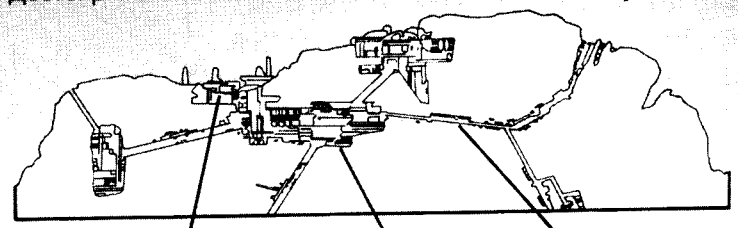
Арканианский дракон — создание настолько смышленое, что его относят к полуразумным существам.

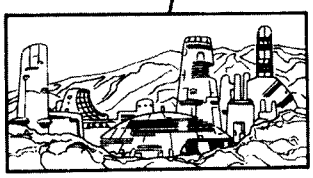
Несмотря на протесты некоторых арканианцев, эксперимент был завершен и оказался успешным: мускулистые яка стали одной из самых интеллектуальных рас в галактике. По правде говоря, яка так мудры, что представители многих других рас находят их совершенно загадочными и полагают, что нечего и тягаться с их феноменальным чувством юмора. Многие яка теперь живут на Аркании, и их невероятный разум направлен на развитие науки. Один из яка, контрабандист Лавинго, помогал наступательному отряду Лэндо Калриссиана покинуть Бисс после неудачной атаки на Цитадель Императора.

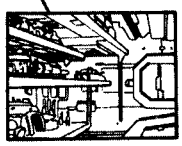
Астероиды Верджессо



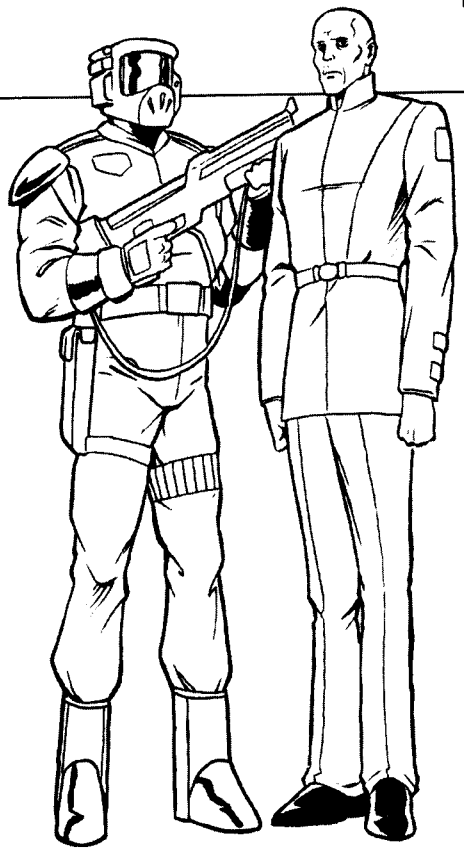
Система: **система Либея**
Ландшафт: **пустые кратеры**
Население: **люди и представители других рас**
Язык: общий, **различные диалекты**
Достопримечательности: **тайный теневой космопорт**




Компьютерный центр


Ангар

Кантины



Уэггита Арпора (справа), представляющего на Верджессо синдикат Тенлосс, охраняют тяжеловооруженные телохранители.

Дрейфующие астероиды Верджессо образуют пять широких колец вокруг желтой звезды Либеи. В ее системе нет обитаемых планет, и окружающие звезду обычные астероиды особой ценности не представляют. Естественно, законопослушные корабли пролетают мимо этой никому не нужной системы, что создает превосходную конспирацию для одного из крупнейших нелегальных космопортов во Внешнем Кольце.

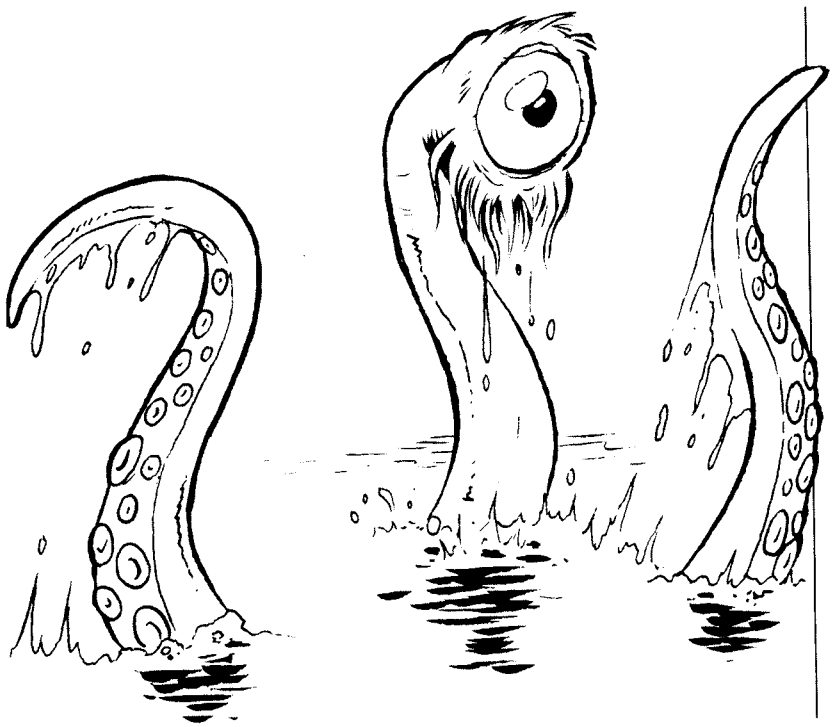
База «Верджессо», выстроенная внутри крупного планетоида размером с хороший спутник, стала убежищем для контрабандистов, пиратов, преступников и солдат Альянса Повстанцев. Владеет базой «Ороро-Транспорт», главная корпорация криминального синдиката Тенлосс, и это учреждение позволяет тем, кто ставит себя вне закона, чинить корабли и вести дела, избегая бдительного ока Империи. Пилоты Альянса, базировавшиеся

Верджессо, знали о криминальной сущности синдиката, однако во время войны каких только союзников не бывает. Гранд-мофф Кинтаро, имперский правитель сектора Бейджик, за соответствующие взятки был всегда готов смотреть сквозь пальцы на происходящее на Верджессо.

Вскоре после битвы на Хоте синдикат Тенлосс попытался прорваться в лидеры по контрабанде пряностей в секторе Бейджик. К несчастью для синдиката, это столкнуло его со всегалактической криминальной организацией «Черное Солнце». Принц Шизор, бессовестный глава «Черного Солнца», послал человекоподобного дроида Гури, чтобы уничтожить совет директоров «Ороро-Транспорт» за их наглость.

Однако одного этого Шизору было недостаточно. Он сообщил о местонахождении базы «Верджессо» Дарту Вейдеру, заявив, что это цитадель Альянса Повстанцев. Шизор знал, что Император прикажет уничтожить базу, и так оно и случилось. Несмотря на то что Вейдер возражал против этого решения, — дескать, подобные мелочи не стоят его драгоценного времени, — Палпатин приказал своему слуге отправиться в систему Либея и уничтожить базу.

Впечатляющий имперский военный флот во главе со звездным супер-разрушителем «Исполнитель» прибыл в астероидный пояс и внезапно обрушился на ничего не подозревавших повстанцев и контрабандистов. Несмотря на практически безнадежное соотношение сил, из ангара «Верджессо» вылетело подразделение оборонных истребителей. Вейдер, пока его звездные разрушители бились с большими



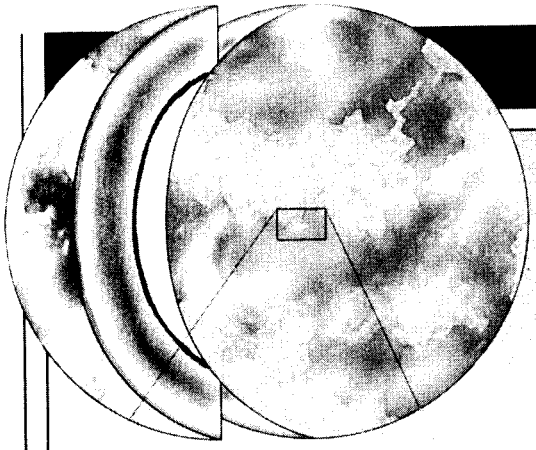
Дианоги обитают в мусороперерабатывающих устройствах на торговых и жилых уровнях.

кораблями и фрегатами сопровождения, сел в свой персональный СИД-истребитель, чтобы один на один сразиться с пилотами Х-крылов.

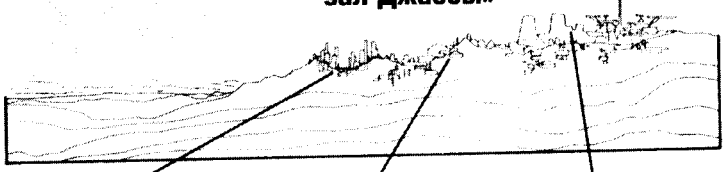
Темный лорд ситов сбивал один истребитель за другим, превращая их в сверкающую пыль, однако легкость этого процесса его раздражала. Достойных противников ему не встречалось с тех самых пор, когда он сражался с собственным сыном на Беспине, и здесь их тоже не было. В досаде Вейдер вернулся на свой флагман, предоставив подчиненным возможность довершить начатую бойню.

От базы «Верджессо» остались одни обломки. Погибли тысячи служащих, сотни судов превратились в обугленные комья искореженного пластила. Альянс Повстанцев лишился десятков истребителей, которых ему так недоставало. А синдикат Тенлосс усвоил важный урок: нельзя становиться поперек дороги принцу «Черного Солнца».

Атзерри



Система: **система Атзерри**
Ландшафт: **города, болота**
Население: **люди и представители других рас**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **космопорт Тэлос, «Тронный зал Джаббы»**



Район Пемблехов

«Тронный зал Джаббы» в Развлекательном комплексе

Торговая площадь и космопорт

Атзерри зовут своим домом многие расы.

Существует универсальный совет всякому, кто собрался на планету, где заправляют контрабандисты: держи ушки на макушке, рот на замке, а руку на кошельке. Местные жители знают тысячи способов — и законных, и не очень — разлучить раззяв с их кровными кредитами.

Атзерри — и светоч свободного предпринимательства, и отстойник коррупции. Смотря с какой стороны посмотреть. Поскольку для того, чтобы не дать планете скатиться в пучину анархии, достаточно минимального правительственного контроля, торговцы, поставщики и всякого рода мошенники (разница не всегда заметна) грызут друг друга в атмосфере неограниченного соперничества. На Атзерри есть практически все — и абсолютно все выставлено на продажу.

Примерно через 13 лет после битвы при Явине Люк Скайуокер прилетел на Атзерри с зага-

дочной женщиной-фалланасси по имени Акана. Она сообщила Люку, что там можно найти членов ордена фалланасси, в том числе его давно исчезнувшую мать. Но Акана искусно лгала. О матери Люка она ничего не знала, а на Атзерри прилетела искать собственного отца.

Под каким-то предлогом Акана исчезла в хитросплетении улиц Тэлоса, а Люк остался на их корабле «Болотный ленивец». Через несколько часов мастеру-джедаю наскучило ожидание, и он, спрятав свое слишком известное лицо под иллюзорной маской, созданной с помощью Силы, отправился на разведку.

Торговая площадь, расположенная сразу за посадочными площадками, представляла собой лабиринт шумных ярких лавочек, рассчитанных на то, чтобы заполучить вновь прибывших, пока карманы у них еще набиты твердой валютой. Все это было Люку интересно, он зашел в «Галактические Архивы» и приобрел там экземпляр сенсационной книжки «Секреты джедайской мощи», всласть поторговавшись с продавцом и заплатив меньше половины заявленной цены.

Протолкавшись сквозь бурлящую толпу и настырно выклянчивавших подачку миков, Люк вскоре дошел до Развлекательного комплекса — увеселительного заведения, которое издалека было видно и слышно по мигающей рекламе и пьяным воплям. Люку не терпелось спокойно почитать поразительную книжку, и он собрался было уйти, но тут краем глаза заметил выписанное голографическими огнями знакомое название — «Тронный зал Джаббы».

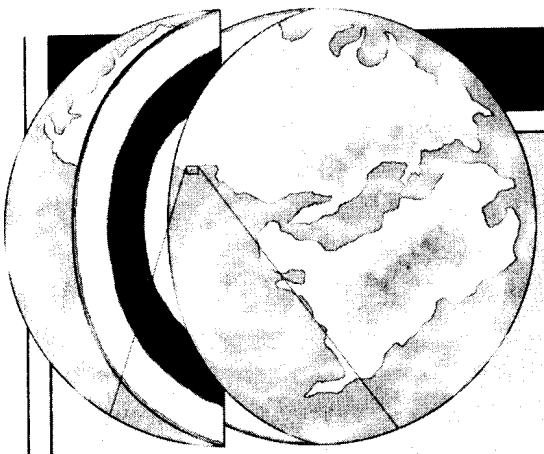
Это оказался бар-ресторан, тщательнейшим образом антуражированный под бывший дворец знаменитого хатта. Люка поприветствовал актер-тви'лек, загримированный под Биба Фортуну, к столику его проводила практически не одетая танцовщица, а усадили его прямо под натуралистично исполненным вмороженным в карбонит Ханом Соло. После этого Люку пришлось признать, что его деяния и подвиги его друзей стали поводом для взлета кустарной промышленности. Когда по лестнице протащили в цепях отбивающегося Чубакку, Люк тихо вышел.

Между тем Акана пробралась через многолюдные районы Пемблехов и Логово Демона и нашла наконец убогий дом по адресу Атриум, 41 — там жил ее отец, ушедший от семьи. Однако радостной встречи не получилось. Мозг Джореба Госса был настолько изъеден наркотиком «синька рокна», что бедняга даже не вспомнил, есть ли у него вообще дочь.

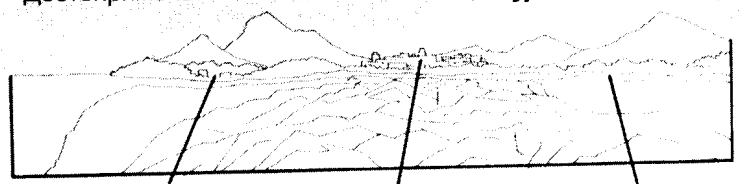
Акана вернулась на корабль в слезах, и Люк вывел судно из системы Атзерри. Они оба не сумели найти здесь то, что искали.

Атзеррианский мик — родич мучера с Абрегадо-рей.

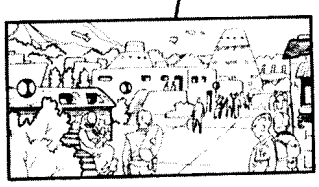
Бакура



Система: **система Бакура**
Ландшафт: **горы, леса, реки**
Население: **люди, куртзены**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **комплекс Бакур, Сейлис-Д'аар**

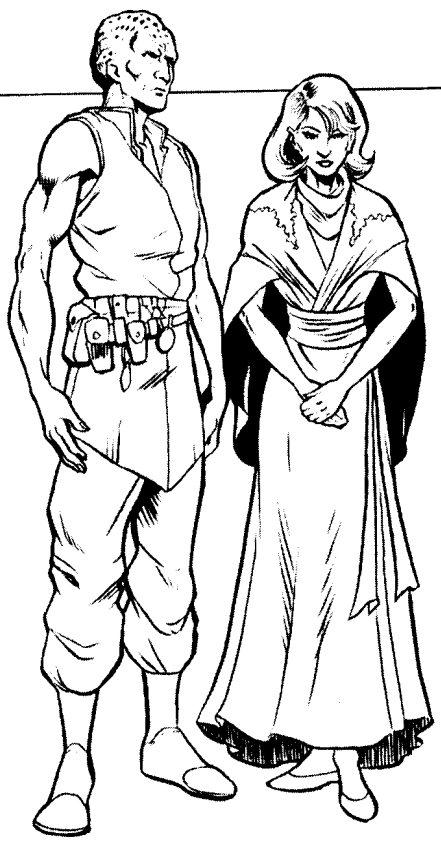


Община долины Телаан



Сейлис-Д'аар

Западная река



Аборигены-куртзены (слева) составляют всего пять процентов населения планеты, возглавляемого премьер-министром Гэриел Кэптисон (справа).

Когда-то Бакура была тихой, неприметной колонией Внешнего Кольца, однако стала знаменитым полем битвы, на котором ради сохранения жизни в Галактике бок о бок сражались Альянс Повстанцев и Империя.

Столица этой роскошной зелено-голубой планеты, Сейлис-Д'аар, расположена в великолепной речной дельте в окружении скал из белого кварца. Скромная экономика Бакуры основана на производстве репульсоров и экспорте фрукта, называемого намана. Использование дроидов на планете запрещено, поскольку многие первые поселенцы были убиты вышедшими из строя машинами.

Бакура, только что ставшая союзником Империи, была потрясена, когда сразу после битвы при Эндоре в ее атмосферу вторгся неприятельский флот. Загадочные яйцевидные корабли оказались авангардом Империи сси-руувиc

В бакуранских лесах охотятся древесные крэтчи.

планеты Лвекк. Необычная биотехнология сси-рууви перекачивала жизненную энергию людей в механизмы управления боевых дроидов. Захолустная планета вроде Бакуры могла предоставить завоевателям тысячи жизней в качестве топлива для их военных машин, готовых уничтожить все живое в галактике.

Победоносный Альянс Повстанцев перехватил на Эндоре сигнал бедствия с захваченной планеты и отправил ей на помощь своих величайших героев. Когда повстанцы прибыли, принцесса Лея и имперский губернатор Нереус согласились помогать друг другу в борьбе против общего врага. После исторического рукопожатия вступило в силу первое перемирие между силами Империи и Альянса.

Юная и прелестная Гэриел Кэптисон, которая была тогда бакуранским сенатором, привлекла внимание Люка Скайуокера. Однако Гэриел была уверена, что великое могущество на путях Силы неминуемо уравновешивается несчастьями и слабостью близких и потому не захотела продолжать общение с молодым рыцарем-джедаем.

Между тем на борту колоссального флагмана сси-рууви «Шривирр» подвергшийся промыванию мозга человек по имени Дев Сибварра использовал свою собственную восприимчивость к Силе и почувствовал присутствие Люка на планете. Понимая, что этот могущественный джедай с помощью биотехнологии сможет снабжать механизмы энергией даже на расстоянии, сси-руук взяли Скайуокера в плен.

Увидев героизм Люка, Дев внутренне переменился. Когда Люк попытался сбежать из камеры на «Шривирре», Дев был на его стороне. Сотни сси-руук покинули корабль на спасательных шлюпках.

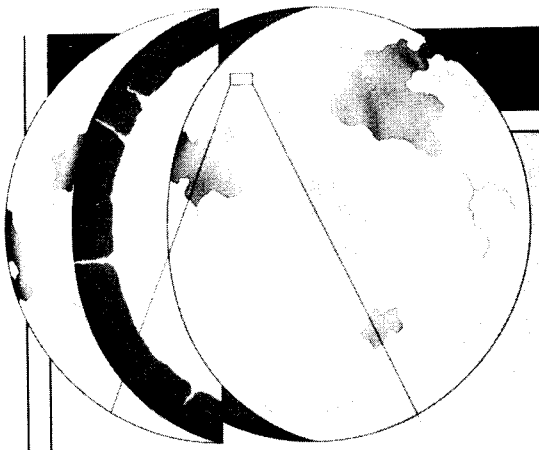
Вокруг «Шривирра» бушевала полномасштабная космическая битва. Корабли Империи и Альянса заставили большинство вражеских крейсеров бежать в гиперпространство. Однако в миг победы Нереус обратился против повстанцев. Недолговечному перемирию настал конец.

Альянс сумел в изнурительном сражении победить предателей-имперцев, а внизу, на планете, жители Сейлис-Д'аар тоже восстали с оружием в руках. Были отброшены оба врага — и сси-руук, и Империя.

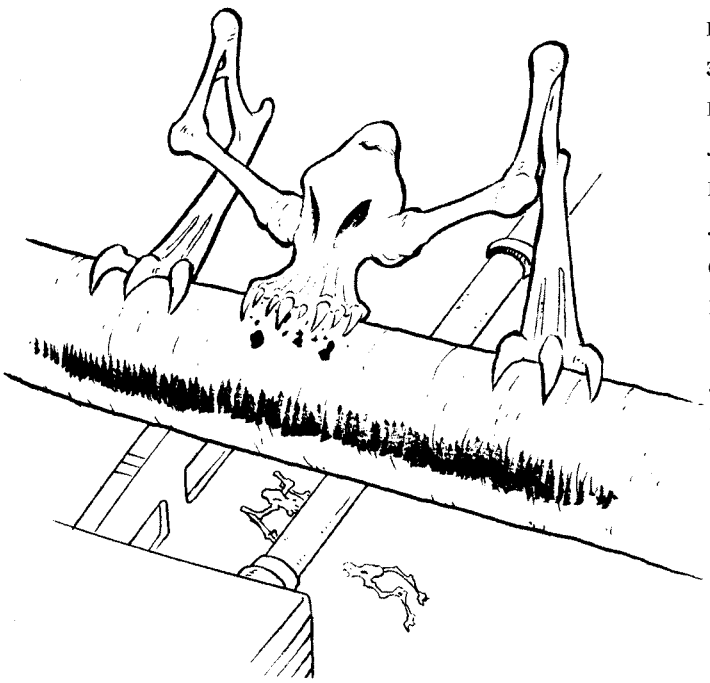
После этого Бакура присоединилась к Новой Республике. Тем не менее ее жители опасались возвращения сси-руук. Для охраны системы были выстроены четыре мощных корабля: «Незваный», «Дежурный», «Страж» и «Защитник». Гэриел Кэптисон была избрана премьер-министром Бакуры и вышла замуж за Птера Танаса, бывшего командующего имперским гарнизоном, перешедшего на сторону Альянса.

Спустя 14 лет после перемирия Люк Скайуокер вернулся на Бакуру просить Гэриел о помощи: военные корабли планеты были ему нужны для экспедиции в Кореллианскую систему. Гэриел согласилась, а Бакура была рада отдать наконец давний долг Новой Республике.

Балморра



Система: **система Невута**
Ландшафт: **равнины, крупные города**
Население: **люди**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **оружейные заводы**



Металлические паразиты часто разрушают оборудование заводов.

Имперский военный исполнитель Седрисс отправился на взбунтовавшуюся планету на звездном разрушителе «Мститель», чтобы провести карательную операцию. Не желая случайно повредить орбитальными бомбардировками ценное оборудование заводов, Седрисс высадил свои войска для наземного сражения.

Фланги смертоносных боевых дроидов SD-9 обороняли 36 тысяч штурмовиков и 700 разведывательных шагоходов. К несчастью, металлические бойцы Седрисса тут же налетели на строй балморрских SD-10. Дроиды Белтейна были самой последней моделью с саморемонтирующимися металлическими конструкциями, разработаными по последнему слову техники и специально запрограммированными так, чтобы сыграть на слабых местах устаревших предшественников. Очень быстро от SD-9 практически ничего не осталось.

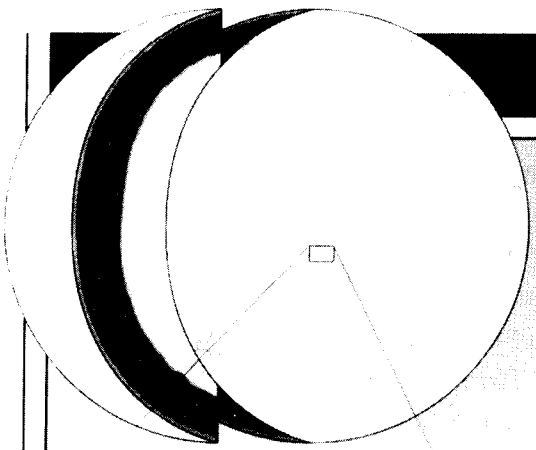
Стремясь восстановить преимущество, Седрисс выпустил своих дроидов-теней — сверкающие угольно-черные боевые машины, в электронные соединения которых были встроены мозги бывших имперских пилотов. Дроиды-тени сплошным потоком вылились из грузового отсека «Мстителя», мгновенно уничтожили отчаянно отбивавшихся SD-10 и проложили путь прямо в цитадель Белтейна.

Но у правителя Балморры в запасе оставался еще один сюрприз — автомадоны-гадюки X-1. Эти металлические гиганты были укреплены молекулярной броней, позволяющей впитывать бластерный огонь и с его помощью заряжать собственные пушки. Имперские силы ничем не могли парировать атаку этих механических разрушителей.

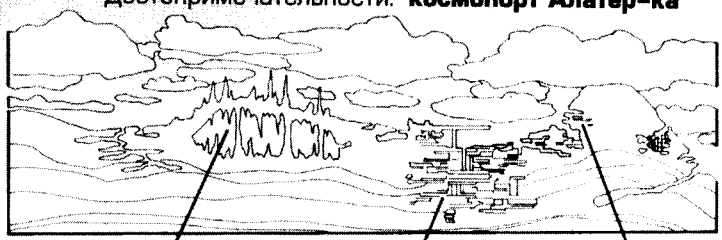
Узнав о том, что Белтейн разработал столь опустошительное оружие и не сообщил об этом Императору, Седрисс рассвирепел. Однако он здраво рассудил, что с легионом таких автомадонов будет располагать колоссальным могуществом. Официально он согласился на перемирие — Балморру обязали поставить Империи партию новых боевых дроидов в обмен на независимость. Но втайне Седрисс задумал при первом же удобном случае испепелить планету.

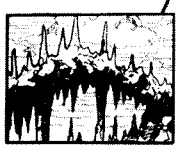
Губернатор Белтейн был отнюдь не глуп и понимал, что жизнь его планеты зависит от побед Новой Республики. Он отправил партию автомадонов на основную базу Империи на Биссе, но при этом заблаговременно оповестил лидеров Альянса, когда и где груз можно будет перехватить. Повстанческие коммандос отбили груз, и Лэндо Калриссиан возглавил атаку на Бисс с использованием новых боевых дроидов. Хотя маневр Лэндо не удался, силы Императора вскоре потерпели поражение, и теперь Балморра могла спокойно продолжать поставлять оружие Новой Республике.

Бараб-1



Система:	**система Бараб**
Ландшафт:	**пещеры, каньоны**
Население:	**барабелы**
Язык:	**барабелский**
Достопримечательности:	**космопорт Алатер-ка**





Нейтральная зона джедаев

Космопорт Алатер-ка

Гора Скич'тл

Несмотря на свою злобу, барабелы относятся к джедаем с большим почтением.

Перед грозными рептилиями, известными как барабелы, расступаются посетители кантин в любом космопорте. И совершенно неудивительно, что родной мир защищенных броней убийц так же мрачен, суров и опасен, как и его уроженцы.

Бараб-1 — окруженный облаками шар, вращающийся вокруг тусклого красного карлика. До его скалистой поверхности доходит столь мало света, что у барабелов, как и у многих других неуклюжих живых существ, обитающих на планете, глаза улавливают инфракрасное излучение — так удобнее выслеживать добычу.

Жизнь на Барабе-1 определяется исключительно его 60-часовым суточным циклом. Хотя на планете всегда темно, тепло и радиоактивное излучение звез-

ды Бараб заставляют всех подвижных живых существ днем прятаться. Неподвижные шарообразные растения укрываются отражающими свет серебристыми коконами, пережидая время, когда небольшие озера превращаются в облака низкого тумана. Ближе к закату планета медленно погружается в тень, температура на поверхности падает и из подземных убежищ на поверхность выбираются животные всех мыслимых размеров и форм.

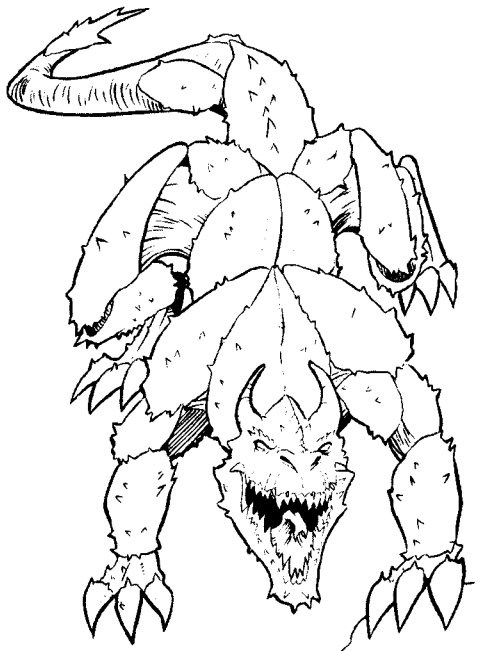
Охотники-барабелы живут ради этих нескольких часов. Они выслеживают и убивают костоломов-шенбитов и другую дичь, которая превосходит их размерами в несколько раз. Когда облака пара обрушиваются на землю проливным дождем, охотники оттаскивают скользкие трупы в свои подземные жилища.

Хотя барабелы — раса жестокая и подчас безжалостная, они питают неизменное глубокое почтение к древнему Ордену рыцарей-джедаев. Несколько веков назад группа странствующих джедаев помогла уладить спор об охотничьих угодьях, который грозил перерасти в крупномасштабную резню. Даже сегодня любой барабел безоговорочно примет решение джедая по любому вопросу — и большому, и малому.

Однако древние джедаи-миротворцы не занесли Бараб-1 в галактические атласы. До самого возвышения Империи об этой планете никто ничего не знал.

Имперская корпорация «Межпланетные сафари» обнаружила Бараб-1 и была потрясена населяющими его чудовищными хищниками. На планету хлынули толпы охотников на крупную дичь, жаждущих трофеев, в том числе мумифицированных голов воинов-барабелов в роскошной оправе. Когда великий вождь барабелов Шака-ка дал пришельцам достойный отпор, Империя поняла, какую ценность для нее могут представлять эти могучие суровые охотники.

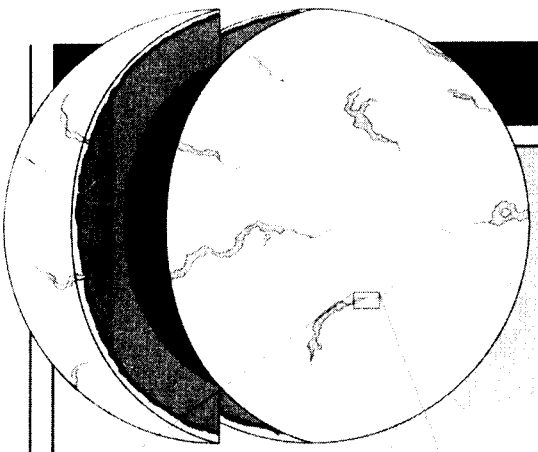
Скромный космопорт Алатер-ка вскоре был перестроен для того, чтобы принимать имперские корабли, и так и остался единственным на Барабе-1 городом. Многие барабелы отправились на другие планеты галактики и стали наемными солдатами, спортсменами или десантниками, однако некоторые предпочли карьеру охотников за головами. Один из самых прославленных — барабел по имени Скатул захватил в плен Люка Скайуокера на Котлисе, однако имел глупость торговаться одновременно и с принцем Шизором, и с Дартом Вейдером.



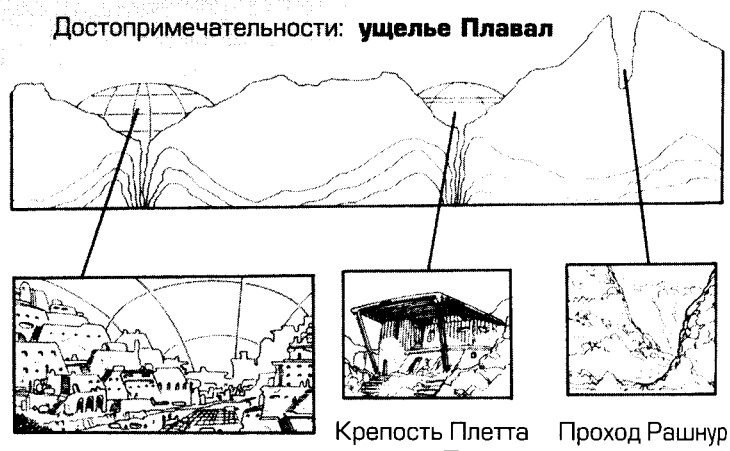
Барабелы любят выслеживать костоломов-шенбитов из спортивного интереса и ради пропитания.

После битвы при Эндоре Бараб-1 был освобожден от имперского надзора, однако враждебность барабелов стала постоянной головной болью для Новой Республики. Спустя четыре года после битвы при Эндоре рептилии, разозлившись за разорванный судостроительный договор, едва не пошли войной на насекомоподобных верпинов. Дело дошло до того, что барабелы заключили контракт на поставку замороженных и высушенных частей тел верпинов насекомоядным кубазам. Кризис удалось предотвратить без ненужного кровопролития, однако никакие дипломаты не в состоянии предугадать, что еще придет в голову буйным барабелам.

Белсавис



Система:	**система Белсавис**
Ландшафт:	**ледники, долины в расселинах**
Население:	**млаки**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**ущелье Плавал**



Бот-ан

Крепость Плетта в ущелье Плавал

Проход Рашнур

Аборигены млаки.

Белсавис — мир огня и льда, жарких туманных расщелин, отделенных друг от друга пустынями, продуваемыми ледяными ветрами. Геотермальный жар, скапливающийся в укромных долинах, позволяет растениям, жмущимся к расщелинам, разрастаться необычайно пышно. Уникальная флора привлекла на Белсавис мастера-джедая Плетта, чья крепость на планете стала убежищем для детей джедаев.

Плетт с отчаянием наблюдал за деятельностью Императора Палпатина. Хотя старый джедай хотел жить спокойно и мирно, разводя в ущелье Плавал экзотические растения, совесть заставила его укрывать у себя беженцев, спасавшихся от чисток, которые устраивал Палпатин. Многие из беженцев были еще детьми. К сожалению, Плетт недо-

оценил глубину имперской ненависти. Галактический тиран отрядил на планету боевую станцию «Око Палпатина» с программой уничтожить обитателей Плавала.

Благодаря саботажу, устроенному джедаями, смертоносное «Око» до долины не добралось. Прикрывавшее его звено СИД-истребителей сумело кое-что разрушить, однако Плетт и его подопечные благополучно спаслись.

После того как джедаи покинули планету, Белсавис стал ведущим экспортером сельскохозяйственной продукции. Несколько сельскохозяйственных корпораций накрыли влажные ущелья прозрачными куполами, чтобы защитить их от ледяного ветра и создав превосходные условия для подвесных грядок кофейной лозы. Спустя примерно год после поражения Империи при Эндоре одна из Рук Императора по имени Роганда Исмарен открыла в долине Плавал торговлю.

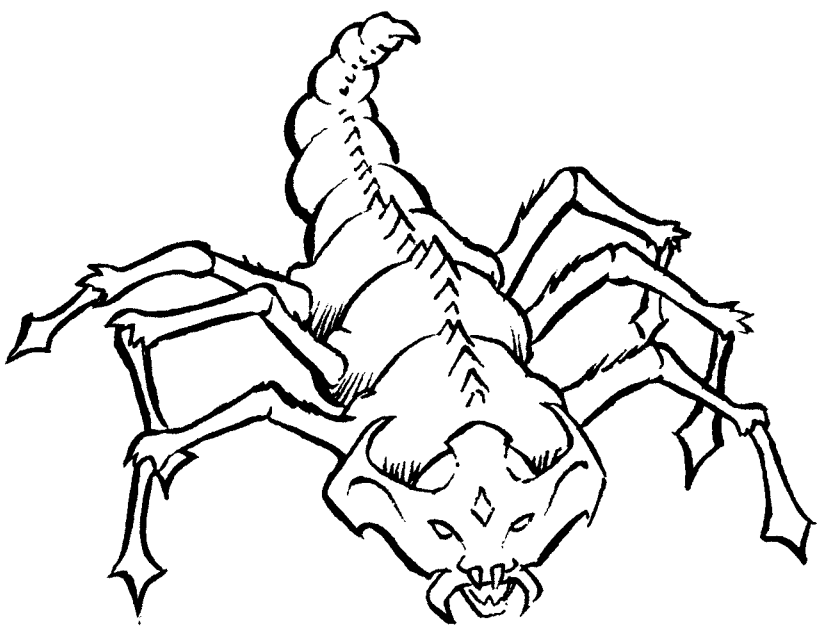
Молодой сын Роганды Айрек, по слухам, был отпрыском самого Императора. Заносчивый юнец обладал способностями к использованию Силы и к тому же был снабжен кибернетическим мозговым имплантатом и мог при помощи мысли управлять машинами. Прошло семь долгих лет, и Роганда заключила договор с могущественными аристократами, называвшими себя Владыками Сенекса, а Айрек вычислил местоположение находящегося в состоянии консервации «Ока Палпатина». Ответив на зов юноши, автоматическая боевая станция очнулась от 30-летнего сна.

Хан Соло и Лея Органа Соло прибыли на Белсавис, получив шифрованное послание. Когда Лея узнала о происходящем слишком много, Роганда похитила ее. Однако тщательно спланированным интригам гордой женщины пришел конец, когда «Око» внезапно появилось в пределах системы, и оказалось, что Айреку оно больше не подчиняется. Несокрушимый дредноут приготовился исполнить первоначальную программу: «уничтожить ущелье Плавал».

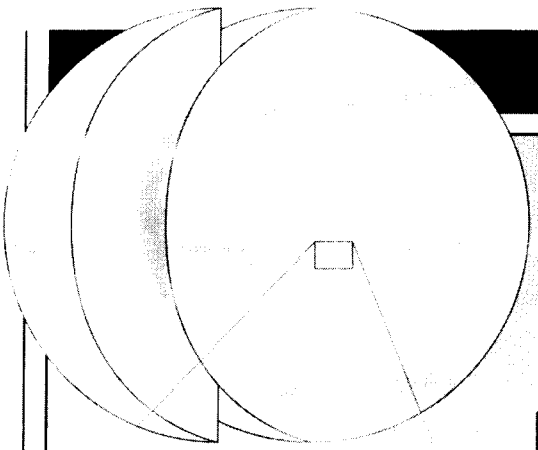
Лея сбежала из плена, когда Роганда с сыном покинули планету на своем личном звездолете. Люк Скайуокер и его спутники остановили «Око», перегрузив реактор, и станция не успела уничтожить сотни невинных жизней.

Впоследствии Лея, Люк и его новая любовь Каллиста разведали заброшенные кладовые старого мастера Плетта, которые были спрятаны глубоко в заселенных кретчами туннелях. Тренажеры Плетта, покрытые многолетней пылью, перешли теперь к новым детям-джедаям — Джейсену, Джейне и Энакину Соло.

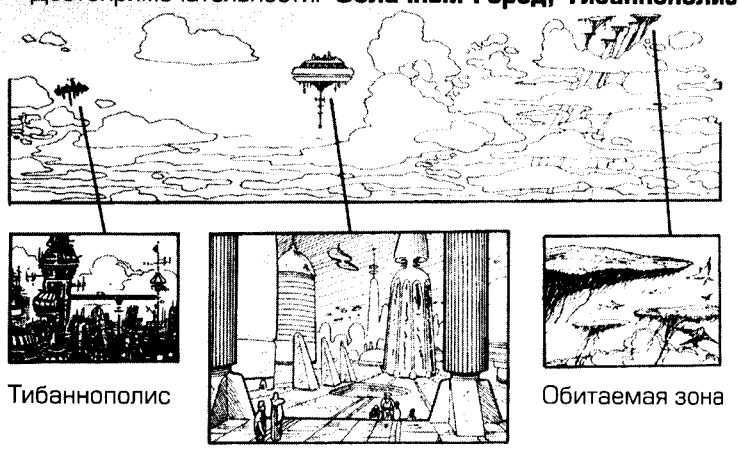
Во всех подземных тоннелях Белсависа много насекомых-кретчей.



Беспин



Система:	**система Беспин**
Ландшафт:	**облака**
Население:	**люди, агноты**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**Облачный Город, Тибаннополис**



Тибаннополис

Облачный Город

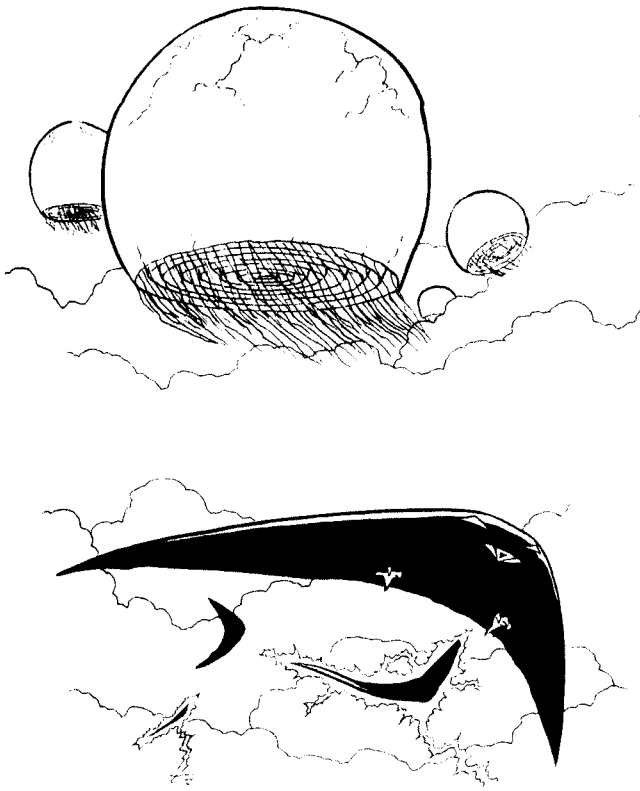
Обитаемая зона

На Беспине работают люди и агноты.

Беспин — планета клубящихся туч и калейдоскопических облаков пара, мир бесконечного неба и моросящих дождей. Хотя на прекрасной газовой планете нет ни клочка тверди, на ней возникла жизнь и бесстрашные колонисты выстроили летающие города.

Газовых гигантов в галактике немало, однако обитаемы лишь немногие из них. Как и большинство подобных небесных тел, Беспин состоит из атмосферы толщиной в несколько сотен километров и жидкого ядра, которое находится под чудовищным давлением. Лишь на немногих газовых гигантах, как на Беспине, в верхних слоях атмосферы существует тонкая относительно неподвижная прослойка пригодного для дыхания воздуха.

В этой обитаемой зоне плавают облака светящихся растений и колоссальные медузообразные белдоны. Большинство животных старается держаться подальше от этих слизневидных чудищ, однако стаи зубастых велкеров способны растерзать бел-



Гигантские наполненные газом шарообразные белдоны перерабатывают в своем организме природные химические вещества, производя при этом знаменитый тибанна-газ. Стаи велкеров, испускающих энергетические поля, рвут белдонов в клочья и пожирают их.

дона в клочья за считанные секунды, пожирая куски плоти прежде, чем мертвое тело рухнет в туманные глубины атмосферы.

Строительство летающих городов — затея вполне выполнимая, но головокружительно дорогостоящая и трудоемкая. Никто бы не затеял подобное строительство на Беспине, если бы эта планета не была главным поставщиком ценнейшего тибанна-газа. Тибанна используется в качестве источника бластерного огня — из-за этого он и стоит на черном рынке целое состояние.

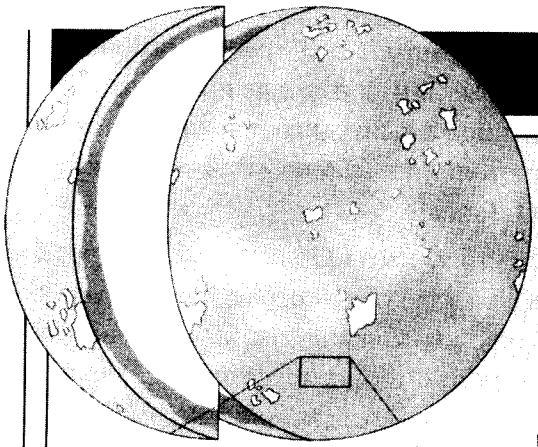
Самый большой завод по очистке тибанна-газа на Беспине — Облачный Город. Уникален он и тем, что является одновременно высококлассным курортом и развлекательным комплексом. В недрах этого летучего острова тибанна-газ вмораживают для транспортировки в карбонитовые плиты, а на верхних уровнях досужие туристы выигрывают и проигрывают целые состояния в казино «Роял», «Трест» и «Пейр О'Дайс».

Многие годы назад Облачный Город выиграл в сабакк удачливый игрок Лэндо Калриссиан. Лэндо неожиданно оказался очень толковым бароном-администратором: заводы у него работали легко и спокойно, а сам Лэндо в новой роли «респектабельного бизнесмена» чувствовал себя просто превосходно. Вместе со своим помощником-киборгом Лоботом Лэндо пришлось сражаться с обезумевшим роботом EV-9D9, который разобрал четверть дроидного населения города.

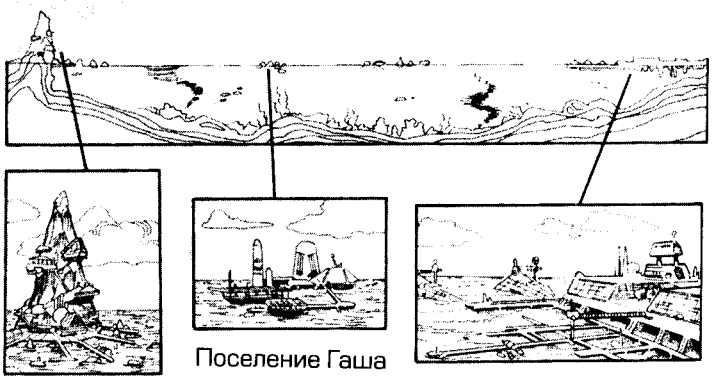
Впоследствии Лэндо оказался в неловкой ситуации, потому что на станцию прибыли силы Империи. Дарт Вейдер хотел устроить там ловушку на некоего Скайуокера, а приманкой стал Хан Соло, старый друг Лэндо. Поначалу Лэндо стал играть по правилам Вейдера — ведь ему надо было защищать город, а Хана он не видел уже целую вечность, — но в конце концов его одолела совесть. Приведя в действие Крылатую стражу, Лэндо освободил друзей Хана и улетел с Беспина на «Тысячелетнем Соколе».

За последующие годы Облачный Город много раз переходил из рук в руки, однако в качестве компьютерного связного неизменно оставался Лобот. Спустя семь лет после битвы при Эндоре Люк Скайуокер прилетал на Беспин, чтобы уговорить газоразведчика по имени Стрин поступить в Академию джедаев. Спустя пять лет после этого Лэндо вернулся в Облачный Город и убедил Лобота помочь ему отгадать загадку «Телджконского скитальца». Несмотря на бурное прошлое, Беспин остается процветающим экспортером и одной из красивейших планет галактики.

Бестайн



Система:	**система Бестайн**
Ландшафт:	**скалистые острова**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**база имперского флота**



Лагерь Джаней

Поселение Гаша

База имперского флота

Джек Поркинс и Зев Сенеска — повстанческие пилоты с Бестайна.

Когда Императору понадобилась новая база для боевых кораблей, он выбрал систему Бестайн. Хотели ли этого местные жители, было решительно неважно: Палпатин так решил. Император отнюдь не предполагал, что подобные его действия подарят Альянсу троих легендарных пилотов Х-крылов.

Бестайн, четвертая по счету от своего светила планета с высокой гравитацией, была единственной обитаемой планетой в системе, так что Империя могла разместить свои доки и сверхсекретные операционные центры только там. Это означало, что местное население оказалось на планете лишним.

Бестайнские колонисты были народом упорным и независимым. Они долгие годы трудились не покладая рук, строя на скальных островах, поближе к приливным озерам и оке-

аническим течениям, свои скромные поселения, и с большой неохотой согласились покинуть планету, положившись на обещанную Империей сладкую жизнь в других местах.

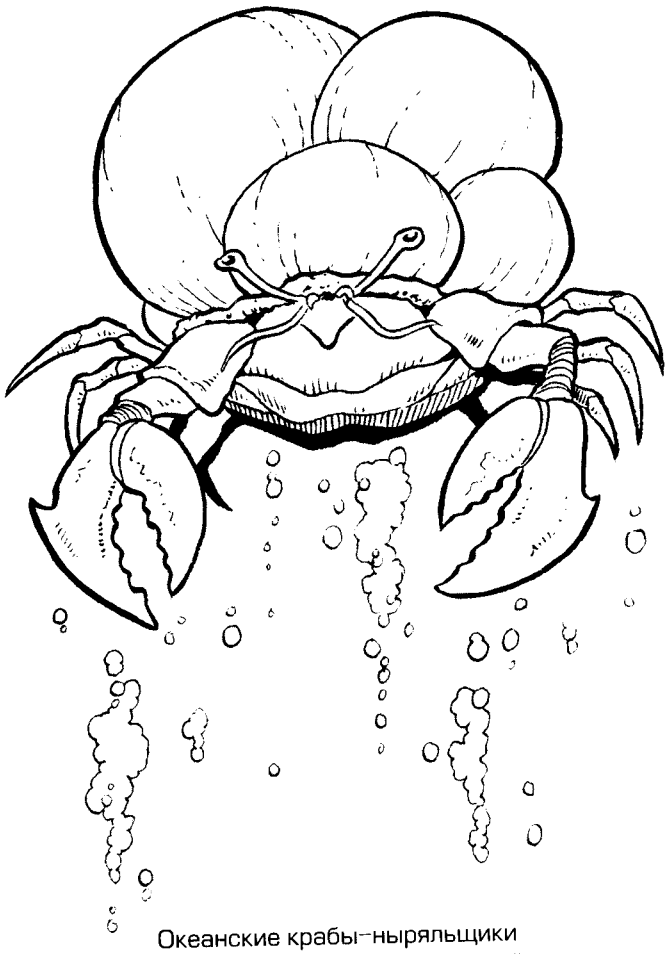
Обещания оказались пустыми словами. Переселенцы с Бестайна впали в ярость и поклялись отомстить — но в свое время. Они решили, что Альянс Повстанцев чересчур горяч и порывист, и не стали к нему присоединяться. Все, кроме одного.

Джек Поркинс был первоклассным пилотом. Он досконально изучил летное искусство еще мальчиком, гоняя на скайхоппере Т-16 между бестайнскими атоллами и поражая метким выстрелами из бластера крабов-ныряльщиков. Поклявшись, что Империя поплатится за причиненные Бестайну обиды, он стал храбрым бойцом Альянса.

Когда база была уже почти достроена, имперский информатор намекнул командующему на какие-то темные дела, творящиеся на станции Кестик. Эта вольная станция, вращавшаяся по орбите на окраине системы Бестайн, некоторое время поставляла оружие повстанцам. За это звездный разрушитель «Беспощадный» разнес ее в клочья. Юный контрабандист Зев Сенеска потерял в этой катастрофе родителей, а Альянс получил еще одного талантливого пилота.

Позднее на водной поверхности Бестайна появилась крошечная повстанческая организация, созданная для разведки и саботажа. Одним из самых славных их дел была подготовка похищения имперского грузового судна «Край Эклиптики» прямо перед битвой при Явине.

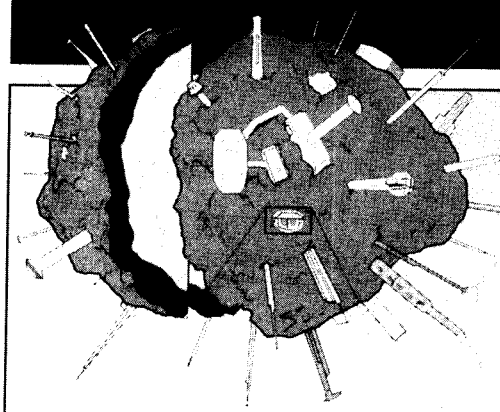
Биггс Дарклайтер, первый помощник капитана на «Крае Эклиптики», недавно окончил Академию и в детстве дружил с Люком Скайуокером. Он давно решил примкнуть к Альянсу, а бестайнская повстанческая ячейка ему в этом помогла. Капитан судна, шпион Альянса, позволил захватить свой корабль и сопротивлялся лишь для виду. Биггс промчался сквозь заслон СИД-истребителей и нырнул в гиперпространство.



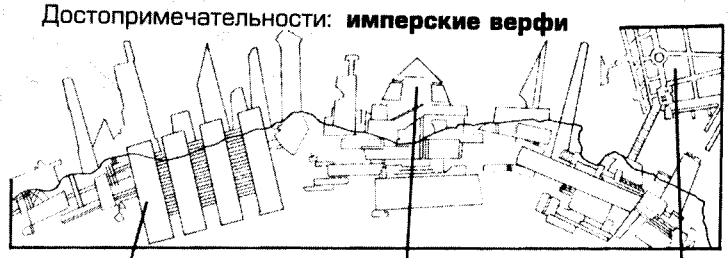
Океанские крабы-ныряльщики всплывают при помощи пузырей.

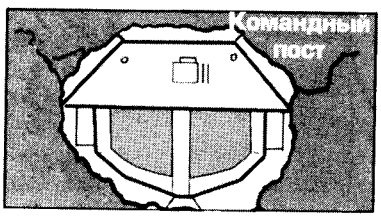
Жизни всех троих пилотов оборвались трагически: Биггс и Поркинс погибли при атаке на первую «Звезду Смерти», а Зев был сбит огнем шагохода в битве на Хоте. Никто из них не дожил до того дня, когда Бестайн был освобожден от имперских угнетателей их решительными соратниками.

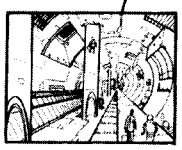
Билбринджи



Система: **система Билбринджи**
Ландшафт: **астероиды**
Население: **люди**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **имперские верфи**



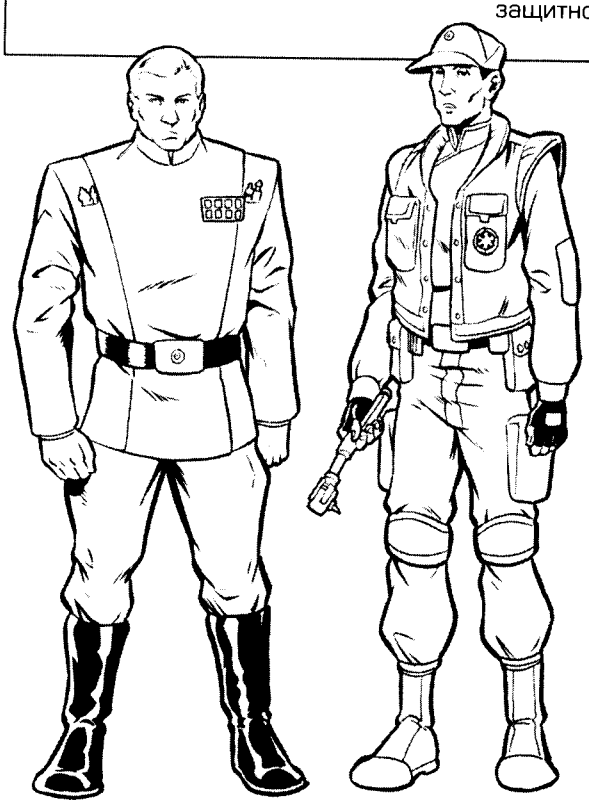




Генераторы защитного поля

Штаб-квартира генерала Дроста

Ремонтные доки верфи



Генерал Дрост (слева) охранял верфи на Билбринджи и наблюдал за рабочими ремонтных доков (справа).

Для имперских вооруженных сил, измотанных пятью годами непрерывных поражений, возвращение гранд-адмирала Трауна стало поводом для ликования и надежды вновь обрести былую славу. Гибель Трауна в битве при Билбринджи забила еще один гвоздь в гроб Империи.

Система Билбринджи битком набита астероидами, планетоидами и дрейфующим космическим мусором. Поскольку она расположена неподалеку от нескольких военных грузовых трасс, а в орбитальных скалах много стратегически важных металлов, имперский флот основал здесь судостроительный завод и испытательный полигон для экспериментального оружия.

Один из самых больших кусков руды, который обозначили Билбринджи-7, стал штаб-квартирой генерала Дроста, командующего работами. Лишенный атмосферы планетоид, ощетинившийся передатчиками и наблюда-

тельными башнями, шнырял между тысячами ремонтных доков и недостроенных военных кораблей, словно толстый жук. Противоестественная панорама за серо-стальным пластилом подсвечивалась синими ионными вспышками и алыми выбросами плазмы из расположенных в системе орудий. Имперские верфи на Билбринджи не шли ни в какое сравнение с заводами на Кореллии, Фондоре или Куате, но во время кампаний Трауна ничего лучше у Империи не было.

Генерал Дрост сознавал всю важность своей миссии. Он оборонял Билбринджи при помощи четырех боевых платформ «Голан-2», каждая из которых была битком набита турболазерами, генераторами лучей захвата и торпедными установками. Прибывающие грузовые суда тщательно обследовались системами контроля, и любое отклонение от заранее заданных стандартов встречалось многослойными барьерами энергетических щитов.

Корабли в ремонтном доке страдают от кристаллических прилипал.

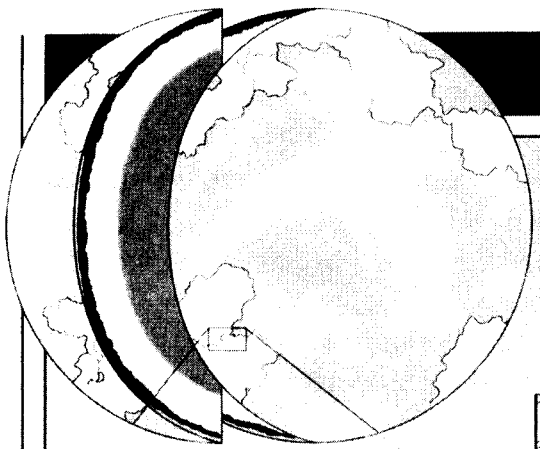
Позднее в ходе этой войны гранд-адмирал Траун приказал своим техникам оснастить 22 астероида маскировочными устройствами. Затем он изобретательно использовал их для блокады столицы повстанцев планеты Корусант. Поскольку распознать невидимые препятствия можно было лишь при помощи кристаллической ловушки гравиполя (КЛГ), Тэлон Каррд и несколько его союзников-контрабандистов рассудили, что Новая Республика охотно раскошелится на работающую КЛГ, и решили украсть такое устройство с Билбринджи.

Между тем адмирал Акбар и Ведж Антиллес тоже планировали нападение на верфи Билбринджи. Из соображений секретности они устроили все так, словно их истинной целью была планета Тангрин. Однако Траун понял, что готовится диверсия. Гениальный военачальник сумел предотвратить нападение Новой Республики, но контрабандистов проглядел.

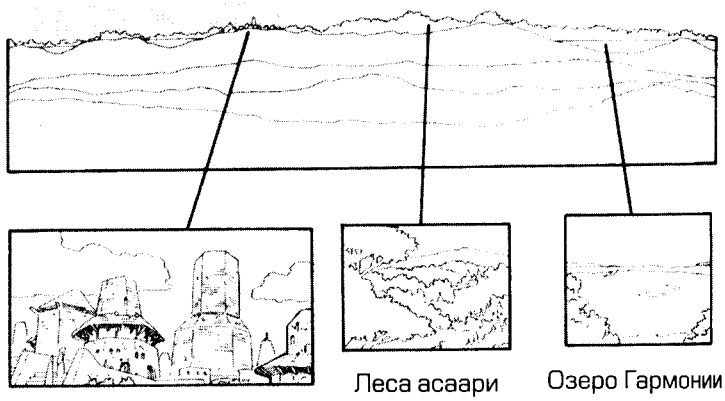
Люди Каррда прибыли в систему первыми и решили, что имперская засада готовилась именно на них — ведь им уже случалось нападать на Билбринджи. Однако звездные разрушители Трауна набросились на флот Акбара. Контрабандисты, которых никто до поры до времени не заметил, получили возможность атаковать орбитальные платформы «Голан-2», и Трауну пришлось разделить свои силы.

В этот момент на борту флагмана «Химера» личный телохранитель Трауна, ногри, пронзил сердце хозяина, отомстив за предательство своего народа на Хоногре. Когда в глазах последнего гранд-адмирала угас красный огонь, капитан Пеллеон немедленно дал сигнал к отступлению.

Биммисаари



Система:	**система Саари-Ха**
Ландшафт:	**леса асаари**
Население:	**биммы**
Язык:	**биммини**
Достопримечательности:	**башня Закона**



Башня Закона

Леса асаари

Озеро Гармонии

Биммы — непревзойденные мастера торговаться.

Биммисаари, скромная планета вдалеке от Галактического Ядра, — мирная родина миниатюрных биммов. Эти наполовину покрытые мехом существа, неизменно облаченные в желтую домотканую одежду, разговаривают на чарующем певучем языке и прославились как мастера торговаться. Биммы, как и обитатели Алдераана после Войн клонов, запретили на своей планете использование любого оружия. Вместе с ними на планете обитают небольшие человекообразные существа, которых тоже называют биммами.

Большую часть поверхности планеты занимают густые леса, состоящие из деревьев асаари, которые в ответ на внешние раздражители способны двигать своими крупными листьями. Стайки ярких птиц тига-лоренг гнездятся среди подвижных ветвей, словно стрелорыбки в морских анемонах.

Спустя пять лет после битвы при Эндоре в первые дни войны с гранд-адмиралом Трауном Лея Органа Соло отправилась на Биммисаари с дипломатической миссией, надеясь привлечь планету на сторону Новой Республики. Биммы, питающие слабость к героям, потребовали, чтобы с ней прилетел и Люк Скайуокер, и вся компания приземлилась в столице Биммисаари на «Тысячелетнем Соколе».

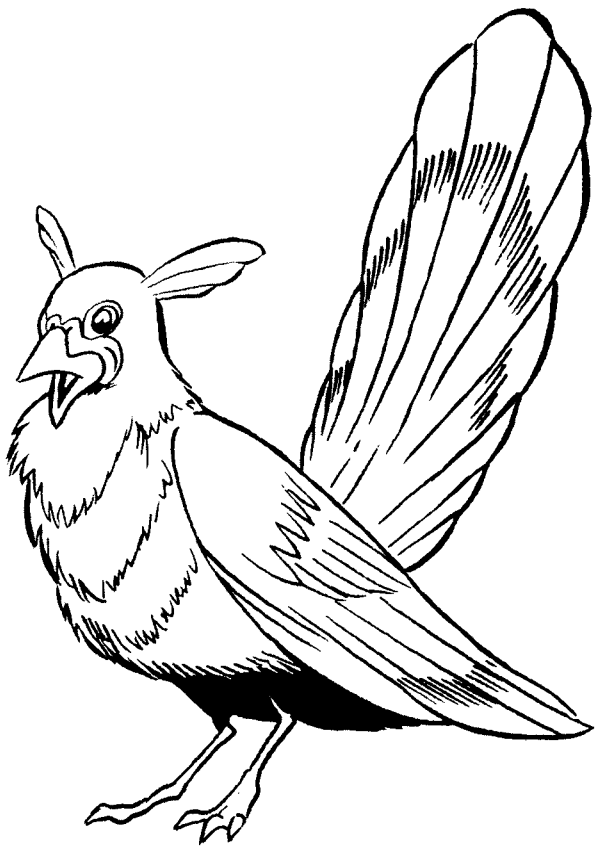
После церемонии приветствия на посадочной площадке Лея узнала, что бимм, которому предстояло вести переговоры, заболел и переговоры придется несколько отложить. Чтобы скоротать время Люк обследовал башню Закона, а Лея, Хан и С-3РО отправились на экскурсию, осматривать ближайший рынок.

Лея поняла, в какую ловушку попала, когда гостеприимные хозяева внезапно исчезли, а на их месте появился отряд из 11 убийц-ногри со стальными глазами. Стохли-жезлы в их руках свидетельствовали, что ногри намерены взять жертв живыми, лишив их предварительно возможности двигаться. Когда грозные воины шагнули вперед, Лея позвала брата посредством Силы.

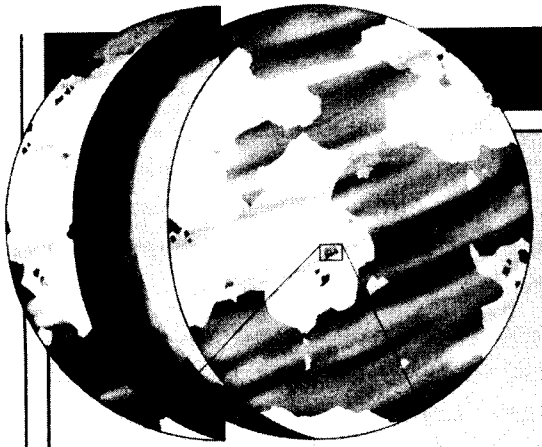
Люк, который в это время находился на верхнем этаже башни, услышал ее зов и бросился вниз по лестнице, однако его перехватили еще семеро ногри. Не желая бессмысленного кровопролития, Люк попробовал закатать нападавших в тяжелый ковер, который он поднял с помощью Силы, однако ногри оказались невероятно проворными. Понимая, что выбора нет, Люк бросил вперед световой меч, проведя его по большой дуге, и убил всех семерых.

Между тем Хан сумел выиграть необходимое время, заставив Лею стащить с ближайшей витрины горсть драгоценностей. Разъяренные торговцы-биммы схватили воришку, что и позволило Хану отправить Чубакке на «Тысячелетний Сокол» сигнал тревоги. Вуки кинулся на помощь, расчистив себе путь счетверенными пушками «Сокола». Люк тоже присоединился к ним, спустившись с башни на тросе из застывшего стохли-спрея, и дипломатам удалось невредимыми вернуться на борт парящего корабля.

Упрямая Лея потребовала, чтобы корабль немедленно посадили, поскольку хотела возобновить переговоры. Но Хан отличался не меньшим упорством и отказался рисковать жизнями жены и еще не родившихся близнецов. «Мы уже две минуты как перешли световой барьер, — объявил он разбушевавшейся Лее. — Следующая остановка — Корусант!»

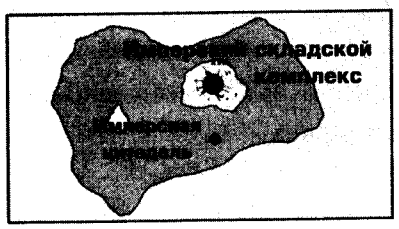


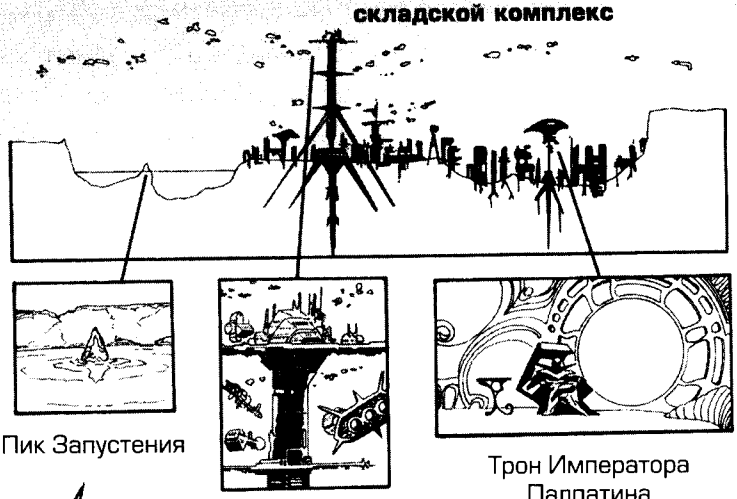
Тига-лоренг с Биммисаари благоденствует на планете, где запрещена охота.



Бисс

Система:	**система Бешквек**
Ландшафт:	**плоскогорья, озера**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**имперская Цитадель, имперский складской комплекс**

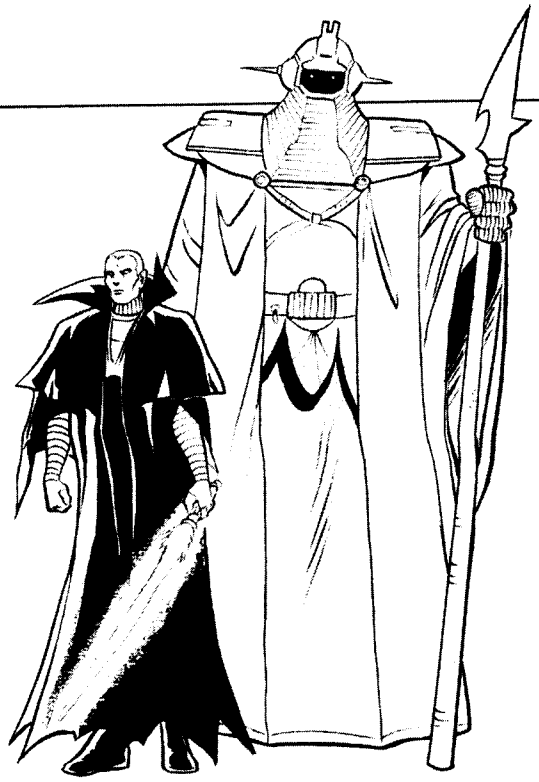




Пик Запустения

Имперский складской комплекс

Трон Императора Палпатина



Клон Императора Палпатина и его охранник.

Спустя шесть лет после своей «смерти» от руки Дарта Вейдера Император Палпатин появился на Биссе в новом клонированном теле и начал опустошительную вендетту против Новой Республики.

Бисс, скрытый в самом центре галактики, — мир, окруженный легендами и тайной. Это была мирная, красивая планета, испещренная цепочками озер и согретая светом сине-зеленого солнца. Император Палпатин уже давно сделал эту очаровательную планету своим личным убежищем и тайным домом для подрастающего клона. Когда гранд-адмирал Траун успешно ослабил Новую Республику, заново родившийся Император сделал свой ход: преданные ему войска заставили новое правительство покинуть Корусант. Воодушевленный победой, Палпатин отправил опустошители миров, чтобы покорить

Мон-Каламари, и взял в плен своего старого врага – Люка Скайуокера.

Когда Люка привели к Императору на Биссе, он избрал рискованную стратегию: решил стать слугой Палпатина и победить темную сторону изнутри. Лея почувствовала, что ее брат в опасности, и убедила Хана Соло отправиться в спасательную экспедицию.

Хан обратился за помощью к друзьям-контрабандистам, и вот «Сокол» приземлился в цитадели Императора. Как Лея и рассчитывала, им устроили очную ставку с Люком, — но он совсем переменился. Холодно и отстраненно наблюдал он, как его друга и сестру заключают в темницу.

Однако на самом деле Люк зашел по путям темной стороны отнюдь не так далеко, как казалось с виду. Он поместил в память R2-D2 код управления, который должен был остановить опустошители миров, и уговорил Лею бежать в Новую Республику с этой информацией. «Сокол» унес их обратно.

Оставшись на Биссе, Люк сразился с Императором на световых мечах. Палпатин, взяв с собой побежденного врага, отправился на своем флагмане, чтобы вызвать Новую Республику на бой у Да-Суча-5.

У Луны Пиков Император потерпел поражение, но война была далеко не окончена. Вселившись в тело очередного клона, Палпатин нанес удар при помощи нового оружия, способного разрушать планеты, которое вращалось вокруг Бисса, — Галактической пушки.

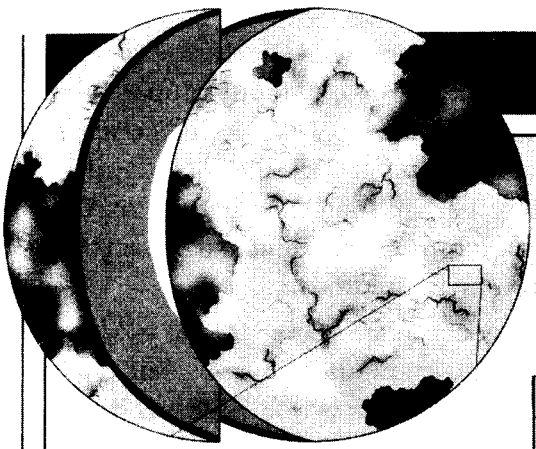
Новая Республика выдвинула смелый план. Военачальники повстанцев перехватили по дороге на Бисс партию новых боевых дроидов-гадюк X-1 и вместе с ними прилетели на место назначения. Когда они прибыли, Лэндо Калриссиан и его соратники выкатили бронированных дроидов и предприняли отчаянную попытку захватить имперскую цитадель.

Турболазеры цитадели не могли даже поцарапать крепкую молекулярную броню «гадюк», однако высокотехнологичная обшивка не выдержала укусов клыков чудовищных хризалид Императора. Компания храбрых контрабандистов спасла Лэндо и его соратников от неминуемой гибели.

Вскоре после этого в ходе битвы у Ондерона повстанцы взяли на абордаж новый флагман Императора «Затмение-2». R2-D2 отправил корабль через гиперпространство прямо на таран вращавшейся вокруг Бисса Галактической пушки. Когда два звездолета столкнулись, Галактическая пушка случайно выстрелила прямо по ядру Бисса.

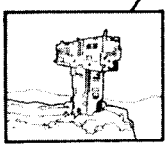
Снаряд возбудил в ядре планеты неостановимую ядерную цепную реакцию. За считанные мгновения императорский престол превратился в облако мелких камешков, а Новая Республика получила право гордиться очередной трудной победой.

Император держит ручных хризалид, которые нападают по его приказу.

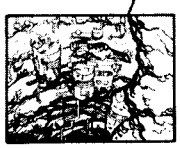


Бонадан

Система: **система Бонадан**
Ландшафт: **подвергшиеся эрозии равнины, индустриальные центры**
Население: **люди и представители других рас**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **космопорт Юго-Восток-2**

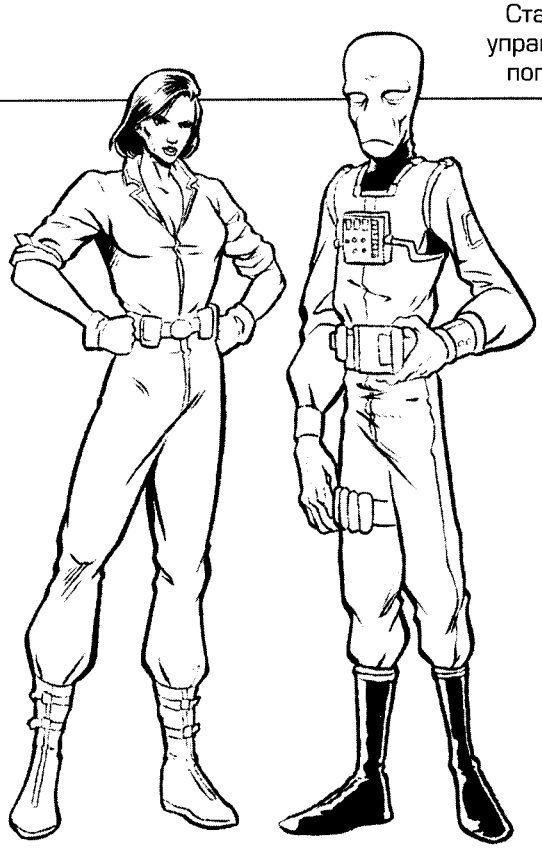


Станция управления погодой



Шахты

Бонаданский космопорт Юго-Восток-2



Фиолла (слева), агент АКС, с пилотом дуросом (справа).

Бонадан — один из самых оживленных портов в зоне свободной торговли, известной как Корпоративный сектор. Круглые сутки тысячи рудовозных барж, грузовых судов, пассажирских лайнеров, военных крейсеров и коммерческих звездолетов взлетают и садятся в 10 гигантских бонаданских космопортах.

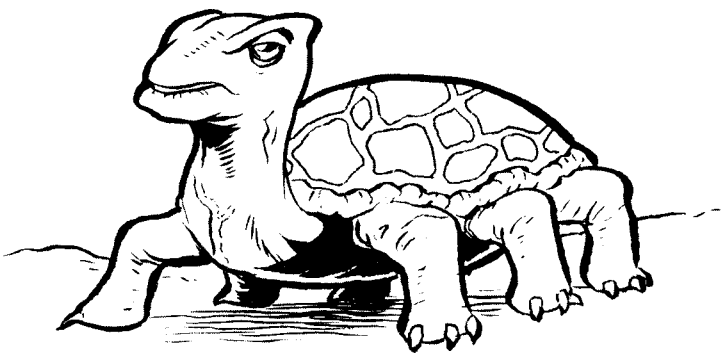
Автономия Корпоративного сектора известно своей беспринципностью в погоне за длинным кредитом, и Бонадан — превосходный пример того, к чему приводит неумеренная алчность. Та часть поверхности планеты, которая не покрыта заводами и складами металлолома, превратилась в безжизненную растрескавшуюся пустыню. Редкие виды животных (вроде бонаданского тортапо) находятся на грани вымирания из-за многочисленных заводских свалок и открытых разработок месторождений. Но это никого не интересует — ни-

каких проверок здесь не проводится. Когда ресурсы Бонадана окончательно истощатся, Автономия просто снимется с места и перенесет разработки на ближайшую приглянувшуюся планету.

Поскольку население планеты, состоящее из шахтеров, рабочих, праздношатающихся перевозчиков и залетных чиновников, непрерывно растет и обновляется, местная полиция предприняла решительные меры против вспышек насилия: хранение и ношение оружия на Бонадане запрещено всем, кроме полицейских при исполнении служебных обязанностей. В подкрепление этого закона на каждом углу стоят специальные детекторы. Чтобы обмануть эти устройства, преступникам приходится проявлять недюжинную изобретательность. Хозяйственный робот С-3РХ, в конструкцию которого были внесены смертоносные изменения, поразил свою жертву на Бонадане при помощи тайных внутренних бластеров. Впоследствии С-3РО и R2-D2 стали свидетелями достойного конца С-3РХ на станции Хоск.

За много лет до того, как Хан Соло и Чубакка посодействовали уничтожению «Звезды Смерти» у Явина, они поддались на обман и были вынуждены участвовать в рейсе за живым товаром на планету Лар. Хотя Хану и Чубакке удалось одолеть работорговцев и освободить пленников, Хан упорно твердил, что ему остались должны 10 тысяч кредитов. Друзья отправились на Бонадан, чтобы найти связного работорговцев.

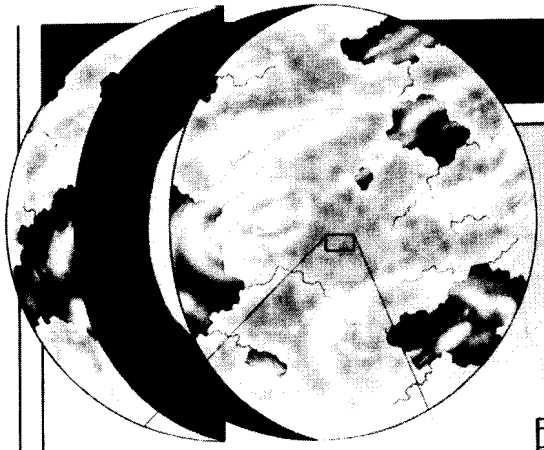
Связного они не нашли, зато наткнулись на Фиоллу, высокопоставленного агента Автономии Корпоративного сектора. Когда Фиолла собралась перехватить участников работорговли, Хан отправился за ней на арендованном



Бонаданские тортапо — едва ли не последний уцелевший на промышленной планете вид диких животных.

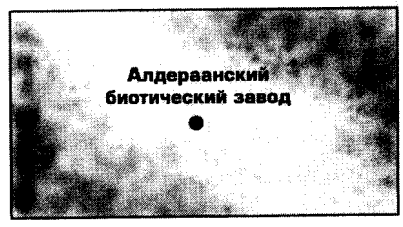
репульсорном скутере. Встреча едва не окончилась трагически, когда один из работорговцев кинулся на Хана с виброножом. Расправившись с нападавшим, Хан и Фиолла прыгнули в его свуп, а еще четыре свупа бросились за ними в погоню.

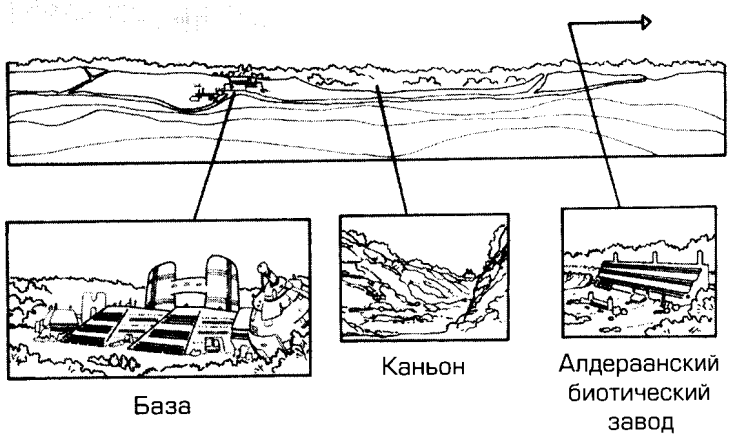
Преследователи приближались, и смерть казалась неизбежной, но тут Хан воспользовался возможностью оправдать свою излюбленную похвальбу: «Вдохновение — моя специальность». Оказавшись под опорами крупной станции управления погодой, Хан принялся бешено лавировать и в конце концов спикировал в большой прицельный цилиндр станции. Преследователи не спеша подлетели поближе — затейливая траектория кореллианца сбила их с толку, — и тут-то Хан с Фиоллой и промчались мимо них на всех парах. Их свуп, отчаянно протестуя против такого обращения, выскочил с другого конца трубы. С риском для жизни проскочив между дюрастиловыми опорами на расстоянии считанных миллиметров, Хан лишил трофейный свуп обтекателей. А неудачливый преследователь, решив повторить маневр Хана, положил конец своей преступной карьере, обратившись в огненный шар.



Борлейас (Черная луна)

Система: **система Пирия**
Ландшафт: **джунгли**
Население: **люди**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **Алдераанский биотический завод**





Генерал Эвир Деррикот
и борлейасский ученый.

Спустя три года после решительной победы в битве при Эндоре Альянс Повстанцев начал претендовать на то, чтобы стать законным правительством галактики. Воодушевленные чередой побед, отважные пилоты Разбойной эскадрильи — элитного повстанческого подразделения истребителей — приготовились к завоеванию имперской столицы, Корусанта.

Для этого сначала надо было захватить какую-нибудь укрепленную планету поближе к Галактическому Ядру. Борлейас, получивший кодовое название «Черная луна», должен был послужить ступенью к имперскому центру и полной победы над самопровозглашенными наследниками Палпатина.

Борлейас — зеленая тропическая планета, покрытая душными влажными джунглями, где ядовитые имуды падают с веток на неосторожные жертвы. На ее плодородной поверхности

находились всего два учреждения: имперская военная база и биотический завод, разводивший редкие виды флоры с погибшей планеты Алдераан. Обоими управлял генерал Эвир Деррикот, жестокий гений, который был слишком осторожен, чтобы отдать свою планету на разграбление повстанцам.

Деррикот потихоньку тянул деньги из имперской сокровищницы, добавляя к скромному арсеналу Борлейаса все новые СИД-истребители, ионные пушки и генераторы энергетического поля. Не зная о тайном арсенале Деррикота, Разбойная эскадрилья открыто атаковала Борлейас, используя неверную тактику и недостаточно плотный огонь. Многие пилоты эскадрильи погибли.

Вернувшись в штаб-квартиру и обнаружив, что выведена из строя или убита едва ли не половина пилотов, Ведж Антиллес выработал новый план наступления. Ни одна база не сдастся, пока целы ее энергетические щиты, а Деррикот берет энергию для своих щитов с биотического завода. Если Х-крылый истребитель сумеет повредить кабели завода очередью тщательно наведенных торпед, щиты погаснут, и Черная луна будет захвачена.

Когда Ведж предложил вызваться добровольцам, в эту «самоубийственную экспедицию» попросились едва ли не все уцелевшие пилоты. Те, кого отобрал Антиллес, попытались проникнуть в атмосферу планеты, изображая падающие метеориты, но патруль имперских перехватчиков их засек. Пробившись через линию обороны, эскадрилья ринулась прямо к кабелям.

В бреющем полете, напоминавшем атаку на «Звезду Смерти», Ведж промчался по узкому ущелью, поджег штурмовой джаггернаут счетверенными лазерами, а потом пробил феррокритовую проводку парой торпед.

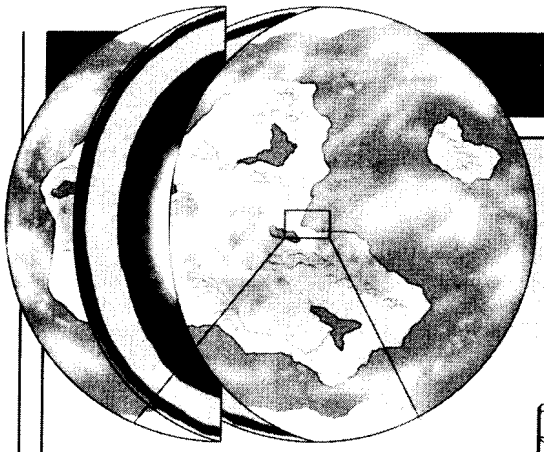
В джунглях обитает борлейасская имуда.

Щиты отключились, и база Деррикота пала вслед за ними.

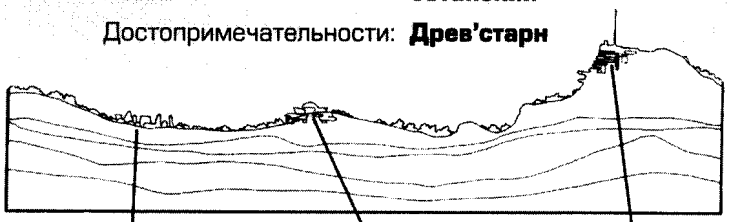
Стратегический захват Борлейаса дал повстанцам немедленное преимущество. Уже несколько месяцев спустя — снова благодаря усилиям Разбойной эскадрильи — Корусант оказался в руках Альянса Повстанцев. Однако эта победа была омрачена эпидемией вируса «крайтос», который оставили по себе отступавшие силы Империи.

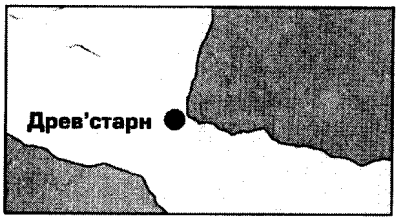
Ученые Альянса на Алдераанском биотическом заводе трудились не покладая рук, пытаясь синтезировать лекарство против страшного недуга. Смешав рилотскую пряность рилл с производимой на Тайферре бактой, исследователи создали вакцину против «крайтоса», назвав ее «рилка». Крупные партии лекарства были отправлены с Борлейаса, чтобы положить конец имперской чуме.

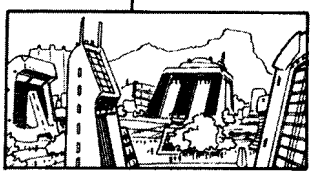
Ботавуи



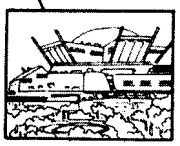
Система: **система Бот**
Ландшафт: **горы, долины**
Население: **ботаны**
Язык: **ботанский**
Достопримечательности: **Древ'старн**



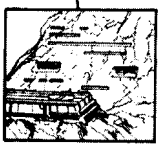




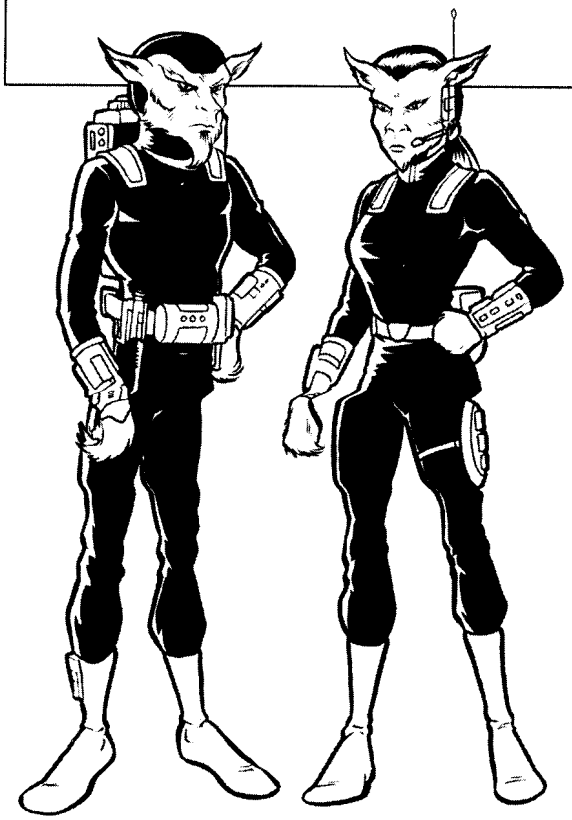
Древ'старн



Центр споров и уединения



Горная база



Справедливость всегалактической репутации ботанских разведчиков не подлежит сомнению.

Шпионаж! Это слово заставляет немедленно вспомнить одну-единственную планету. Звездолетчики не припомнят другого такого рассадника лазутчиков, шпионов и двойных агентов, как Ботавуи, родина ботанов, превративших подглядывание и подслушивание в высокое искусство.

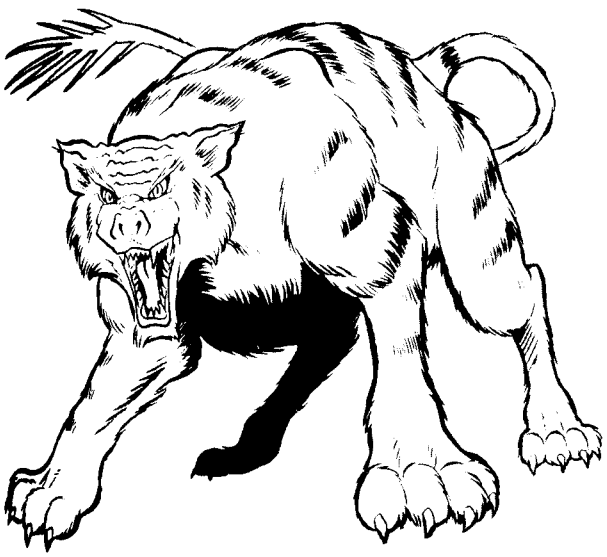
Покрытые мехом ботаны развили свои природные дарования из-за специфики культурной эволюции планеты. На Ботавуи очень много хищников вроде крак'джйа, а тягловый скот так и не появился. Наступающие армии были вынуждены тащить на себе и снаряжение, и провизию, и тяжелое вооружение, так что скоро разочаровались в настолько неэффективном методе выяснения отношений. Впоследствии ботаны наловчились уничтожать врага изнутри.

В течение столетий они оттачивали свое умение собирать разведданные и использовать их

в политических целях. Государственные деятели ботаны редко гибли от рук наемных убийц, но частенько покидали посты, когда союзники внезапно предавали их или в самый неподходящий момент всплывали некрасивые скандалы. Бессовестное стремление к власти и влиянию, получившее название «ботанский путь», заставило многих не-ботанов считать местное население беспринципными, недостойными доверия оппортунистами, которые только и ждут малейшей оплошности противника.

Именно подобная обстановка взаимных подозрений и сделала ботанскую шпионскую сеть лучшей в галактике. В городе Древ'старн, расположенном в окруженной горами долине, разведчики Империи, Альянса Повстанцев, «Черного Солнца», Пространства хаттов и бесчисленных прочих группировок вольно разгуливают среди сверкающих блестяниковых зданий. Ботавуи — чистый, аккуратный космополитический торговый узел, и в пределах Империи не было никакого другого места, больше похожего на «нейтральную территорию».

Непосредственно перед битвой при Эндоре ботанская шпионская сеть обнаружила свидетельства того, что грузовое судно «Супроза», на котором находилась сверхсекретная имперская информация, должно в течение ближайших дней появиться в системе Бот. Люк Скайуокер и его новый знакомый Дэш Рендар отправились на Ботавуи, чтобы помочь захватить корабль и его драгоценный груз разведданных.



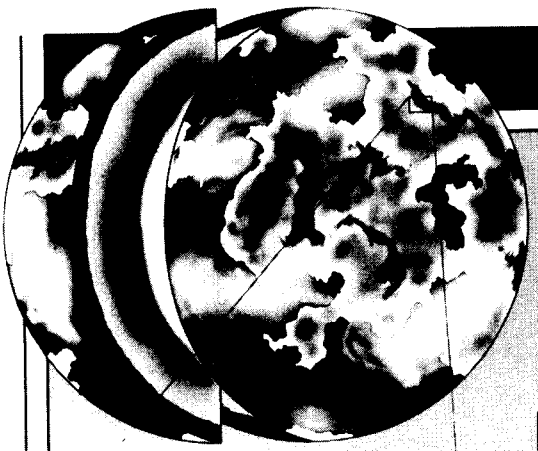
Крак'джйа получила свое название за громкий гулкий рык.

Небольшой летучий рал кусается очень скверно — очень уж хорошо приспособлены для этого острый, как бритва, клюв и загнутые назад зубы. Остерегайтесь ядовитого шипа на хвосте!

На уединенной базе в горах Люк Скайуокер подготовил 12 ботанских пилотов Y-крылых истребителей к грядущим подвигам. Когда эскадрилья перехватила «Супрозу» и потребовала капитуляции, «беззащитный» грузовик ощетинился турболазерами и пушками. Половина ботанов была убита взрывом бороновой торпеды, но затем Люку удалось обезоружить судно при помощи пушек своего X-крылого истребителя.

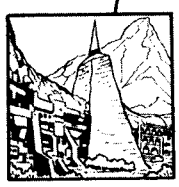
Пока компьютерные данные доставляли на расположенную поблизости планету Котлис, где их ждали лидеры Альянса, погибли еще несколько повстанцев. Однако они отдали свои жизни не зря: после расшифровки оказалось, что в руках Альянса оказались координаты недостроенной второй «Звезды Смерти». «Настало время решительного наступления», — гордо провозгласила Мон Мотма воодушевленному военному совету Альянса. Однако и о трагедии она не забыла упомянуть. «За то, чтобы мы получили эту информацию, погибло много ботанов», — добавила она дрогнувшим голосом.

Вейленд

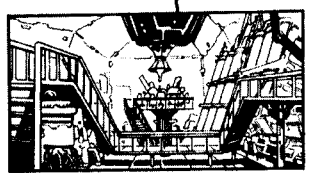


Система:	**система Вейленд**
Ландшафт:	**леса, горы**
Население:	**псаданы, минейрши, люди**
Язык:	**общий, местные наречия**
Достопримечательности:	**гора Тантисс**

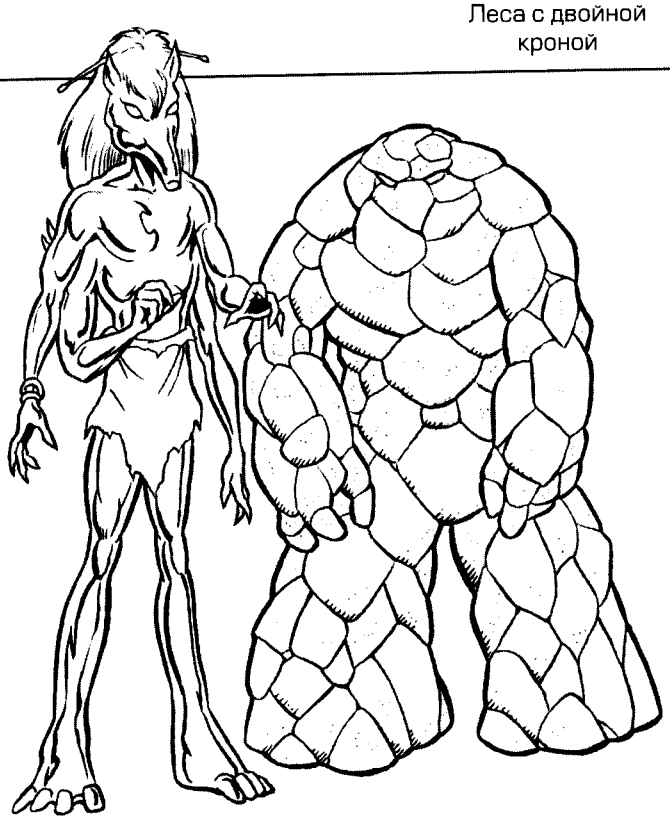
Леса с двойной кроной



Город у подножия горы Тантисс



Центр клонирования на горе Тантисс



Минейрши (слева) и псаданы (справа).

У Императора Палпатина было много тайных сокровищ, которые способны были превратить тех, кто их найдет, в завоевателей или диктаторов. Личный склад Палпатина на Вейленде, вскрытый через пять лет после гибели Императора, предоставил гранд-адмиралу Трауну оружие, с помощью которого можно было поставить Новую Республику на колени.

Вейленда нет ни на одной карте галактики и ни в одном атласе. Покрытая пышной зеленью поверхность сплошь состоит из густых лесов, кое-где прорезанных темно-серыми клыками зазубренных горных цепей. Император, находясь под сильным впечатлением от неприступного местоположения зеленой планеты, приказал сделать из нее хранилище для своих военных трофеев и артефактов темной стороны.

Леса Вейленда изобилуют жизнью, в том числе птицами-когтеносцами...

Его инженеры повстречались с двумя местными расами — псаданами и минейршами, — а также с группой людей, которые вели свой род из давно исчезнувшей колонии. Не обращая внимания на незатейливые стрелы и копья аборигенов, слуги Императора начали сооружать обширную сеть помещений в недрах самой неприступной горы. Когда комплекс горы Тантисс был закончен, в нем располагались просторные хранилища, тронный зал и полностью готовая к запуску фабрика клонов.

Палпатин решил не привлекать излишнего внимания размещением на планете оборонительного батальона шагоходов АТ-АТ. На страже он поставил одного-единственного темного джедая. Долгие годы до горы Тантисс никто не добирался, а затем гранд-адмирал Траун во время разведывательного рейда случайно узнал о местоположении Вейленда.

Приземлившись на горе Тантисс, Траун заручился помощью безумного клона-джедая Джоруусса Си'бейота. Хотя Си'бейот утверждал, что убил имперского стража и занял его место, есть свидетельства, что он и был этим самым стражем. Так или иначе, оказалось, что его могущество заметно проигрывает в сравнении с мощью военной машины Трауна. Гранд-адмирал также забрал из хранилища маскировочное устройство и реактивировал чудовищную камеру для клонирования.

Имея в своем распоряжении бездонный источник готовых солдат, Траун вполне мог начать в галактике новую волну Войн клонов. Фабрику непременно надо было уничтожить, иначе у Новой Республики не оставалось ни малейшей надежды выжить.

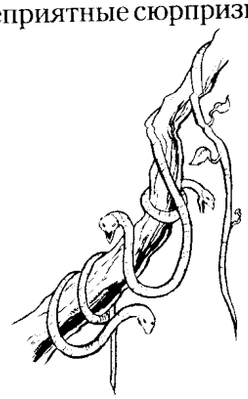
К счастью, помочь повстанцам решила Мара Джейд. Джейд некогда была могущественной Рукой Императора, и ей стали известны многие тайны ее повелителя, в том числе и координаты Вейленда. Ударная команда из величайших героев Альянса высадилась в густом лесу и тайно направилась к укрепленному входу в гору Тантисс.

Несколько дней группа была занята тем, что разрубала кислотные корни, отпугивала птиц-когтеносцев и сражалась с лозными змеями, а затем проникла в недра горы через воздуховоды. Пока Лэндо и Чубакка разрушали инкубаторы клонов, Люк и Мара Джейд в тронном зале Императора сразились с Джоруусом Си'бейотом.

Опасное помешательство Си'бейота стало видно сразу. Когда пришельцы не пожелали преклонить перед ним колена, как ничтожные слуги, Джоруус открыл им страшную тайну — выпустил *Люука Скайуокера*, бессердечного клона-воина, выращенного из руки, которую Люк потерял в Облачном Городе. Скрестив клинки со своим двойником, Люк сумел свести поединок вничью, а Мара довершила дело, нанеся смертельный удар. Вскоре после этого настал конец и мастеру Си'бейоту.

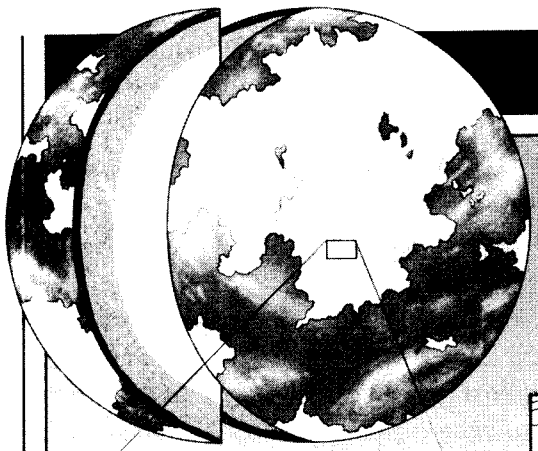
Благодаря работе Лэндо и Чубакки камера для клонирования и большая часть горы были уничтожены взрывом и последовавшим за ним землетрясением. Однако склады Императора выстроены на века, и еще неизвестно, не таятся ли под завалами очередные неприятные сюрпризы.

...гарралами...

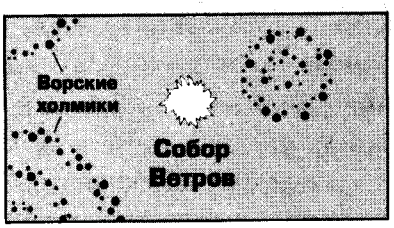


... и лозными змеями.

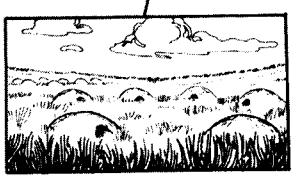
Вортекс



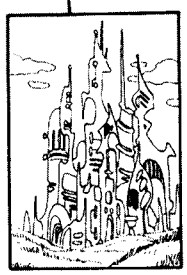
Система: **система Десять Бурь**
Ландшафт: **травянистые равнины**
Население: **ворсы**
Язык: **вортекслекс**
Достопримечательности: **Собор Ветров**



Гнезда гоа лавах



Жилища ворсов



Собор Ветров

Собор Ветров построили ворсы.

Спустя семь лет после образования Новая Республика узнала, что имперские налеты — далеко не единственная угроза мирному, но непрочному содружеству миров. Адмирал Акбар случайно уничтожил Собор Ветров, и это служит печальным напоминанием о том, как часто наилучшие намерения приводят к трагическим результатам.

На протяжении жизни многих поколений Собор Ветров служил средоточием цивилизации ворсов. Крылатые существа с полыми костями, парящие на кожистых крыльях, выстроили это хрустальное здание по непостижимо прекрасному органическому образцу. Когда штормовые ветры Вортек-

са свистели между стеклянными шпилями, все сооружение превращалось в гигантский орган, играющий вечную прекрасную мелодию. Ворсы прикрывали окна и порталы собственными телами и таким образом приближали естественную музыку к мелодии, звучавшей в их сознании. Поскольку всяческая запись этого ежегодного действа была категорически запрещена, красота Концерта Ветров могла сравниться разве что с его уникальностью.

Акбар, находившийся в кабине своего вышедшего из строя истребителя, врезался в основание собора, подобно метеору. Нежные хрустальные башни попадали друг на друга с неблагозвучным шумом, а сотни ворсов-музыкантов порезались о битое стекло. Хотя расследование показало, что катастрофа произошла из-за имперской диверсии, ужасное происшествие обернулось для Новой Республики подлинной катастрофой.

Акбар подал в отставку с поста адмирала, обвиняя себя в смерти 358 ворсов, погибших при разрушении собора. Республика показала себя одновременно опасной и некомпетентной, что было весьма некстати, поскольку как раз тогда ей приходилось сражаться с адмиралом Даалой. Мон Мотма немедленно направила на планету спасательную экспедицию и ремонтную команду, чтобы помочь ворсам расчистить место происшествия и восстановить доброе имя правительства Новой Республики.

Ведж Антиллес и красавица-ученая Кви Ксакс отправились на Вортекс, чтобы понаблюдать за реконструкцией. Какая удача, отметил Антиллес, что ворсы — раса загадочная и бесстрастная. Судя по всему, они не обвиняли в случившемся ни Акбара, ни кого бы то ни было еще, а просто хотели как можно скорее отстроить новый собор. Когда Кви подняла

Слюна гоа лавах содержит ядовитые бактерии.

упавшую трубу и попробовала насвистеть на ней веселую мелодию, главный ворс отобрал инструмент и раздавил прозрачную флейту в кулаке. «Музыки больше не будет, — сообщил он на общем языке с сильным акцентом, когда осколки врезались в его серую в пятнах ладонь. — Пока мы все не закончим, музыку нельзя».

После долгих месяцев труда новый прекрасный Собор Ветров гордо высился под облачным небом Вортекса. В знак восстановления дружеских отношений на церемонию открытия собора были приглашены многие представители Новой Республики. Стоя среди круглых холмиков, под которыми находились подземные жилища ворсов, Акбар сосредоточенно слушал нежные переливы неповторимой симфонии небес. Кризис миновал.

са свистели между стеклянными шпилями, все сооружение превращалось в гигантский орган, играющий вечную прекрасную мелодию. Ворсы прикрывали окна и порталы собственными телами и таким образом приближали естественную музыку к мелодии, звучавшей в их сознании. Поскольку всяческая запись этого ежегодного действа была категорически запрещена, красота Концерта Ветров могла сравниться разве что с его уникальностью.

Акбар, находившийся в кабине своего вышедшего из строя истребителя, врезался в основание собора, подобно метеору. Нежные хрустальные башни попадали друг на друга с неблагозвучным шумом, а сотни ворсов-музыкантов порезались о битое стекло. Хотя расследование показало, что катастрофа произошла из-за имперской диверсии, ужасное происшествие обернулось для Новой Республики подлинной катастрофой.

Акбар подал в отставку с поста адмирала, обвиняя себя в смерти 358 ворсов, погибших при разрушении собора. Республика показала себя одновременно опасной и некомпетентной, что было весьма некстати, поскольку как раз тогда ей приходилось сражаться с адмиралом Даалой. Мон Мотма немедленно направила на планету спасательную экспедицию и ремонтную команду, чтобы помочь ворсам расчистить место происшествия и восстановить доброе имя правительства Новой Республики.

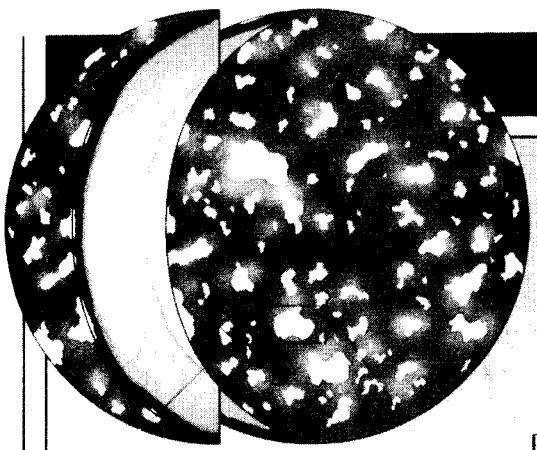
Ведж Антиллес и красавица-ученая Кви Ксакс отправились на Вортекс, чтобы понаблюдать за реконструкцией. Какая удача, отметил Антиллес, что ворсы — раса загадочная и бесстрастная. Судя по всему, они не обвиняли в случившемся ни Акбара, ни кого бы то ни было еще, а просто хотели как можно скорее отстроить новый собор. Когда Кви подняла

Слюна гоа лавах содержит ядовитые бактерии.

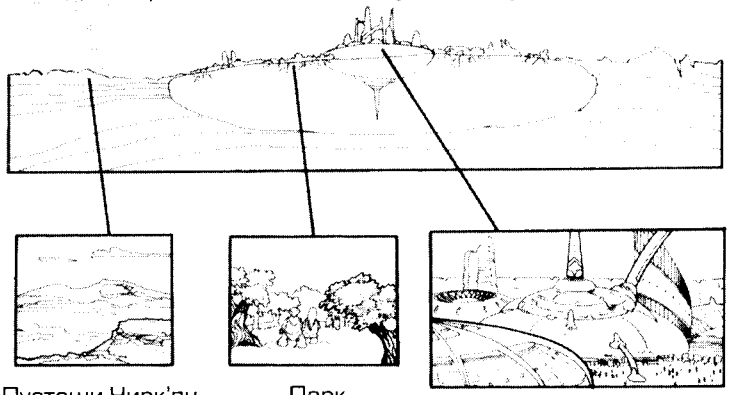
упавшую трубу и попробовала насвистеть на ней веселую мелодию, главный ворс отобрал инструмент и раздавил прозрачную флейту в кулаке. «Музыки больше не будет, — сообщил он на общем языке с сильным акцентом, когда осколки врезались в его серую в пятнах ладонь. — Пока мы все не закончим, музыку нельзя».

После долгих месяцев труда новый прекрасный Собор Ветров гордо высился под облачным небом Вортекса. В знак восстановления дружеских отношений на церемонию открытия собора были приглашены многие представители Новой Республики. Стоя среди круглых холмиков, под которыми находились подземные жилища ворсов, Акбар сосредоточенно слушал нежные переливы неповторимой симфонии небес. Кризис миновал.

Галантос



Система: **система Утос**
Ландшафт: **желейные пруды**
Население: **фиа**
Язык: **фийский**
Достопримечательности: **город Гал'фиан'деприси**



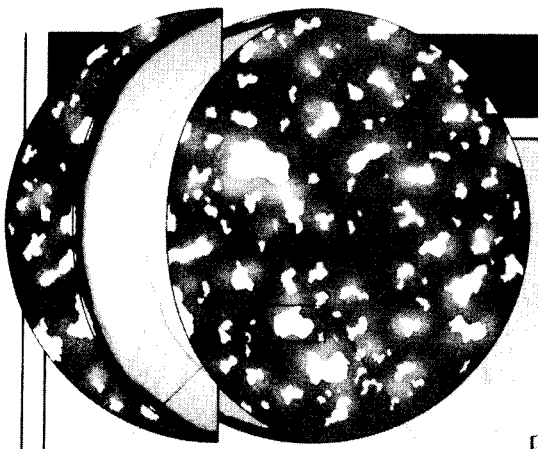
Пустоши Чирк'пн | Парк Нет'лсеб Толи | Город Гал'фиан'деприси

Фиа живут в вечнодвижущемся мире

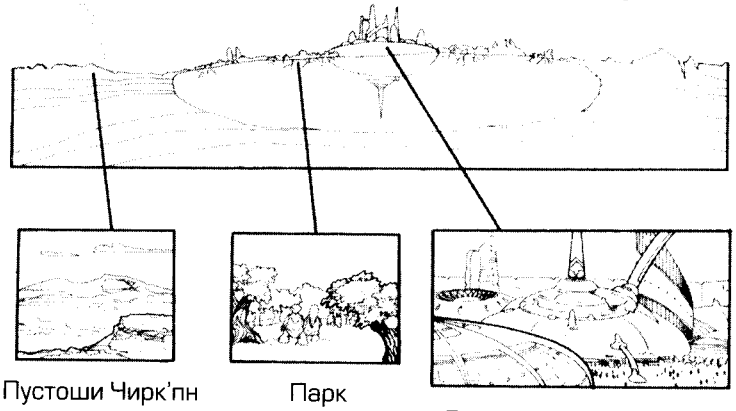
Миллиарды звезд скопления Корнахт образуют в ночном небе над Галантосом сверкающий овал. Потрясенные фиа восхищались этим ослепительным зрелищем и называли его Множеством. Однако через 12 лет после битвы при Эндоре фиа с Галантоса были вынуждены признать, что их любимый Корнахт грозит им гибелью.

Галантос, который лежит глубоко в секторе Фарлакс, обычно держится в тени, однако планетологи прекрасно его знают за совершенно необычный ландшафт. Скалистая поверхность планеты испещрена тысячами углублений, которые варьируются в размерах от лужиц до обширных морей площадью несколько сот квадратных километров. В них содержится бледно-зе-

Галантос



Система: **система Утос**
Ландшафт: **желейные пруды**
Население: **фиа**
Язык: **фийский**
Достопримечательности: **город Гал'фиан'деприси**



Пустоши Чирк'пн

Парк Нет'лсеб Толи

Город Гал'фиан'деприси

Фиа живут в вечнодвижущемся мире

Миллиарды звезд скопления Корнахт образуют в ночном небе над Галантосом сверкающий овал. Потрясенные фиа восхищались этим ослепительным зрелищем и называли его Множеством. Однако через 12 лет после битвы при Эндоре фиа с Галантоса были вынуждены признать, что их любимый Корнахт грозит им гибелью.

Галантос, который лежит глубоко в секторе Фарлакс, обычно держится в тени, однако планетологи прекрасно его знают за совершенно необычный ландшафт. Скалистая поверхность планеты испещрена тысячами углублений, которые варьируются в размерах от лужиц до обширных морей площадью несколько сот квадратных километров. В них содержится бледно-зе-

леное органическое желе, упругая субстанция, которая служит источником питательных веществ для всего живого на Галантосе.

Приземистые деревья толи запускают свои игольчатые корни в глубину прудов, а скользуны-скри катаются по поверхности, охотясь на мелкую дичь. Фиа, чьи широкие коренастые тела приспособлены для того, чтобы двигаться по этой колыхающейся среде, первыми из жителей Галантоса стали разумными.

В окрестных пустошах фиа обнаружили достаточно металла и камня для строительства впечатляющих городов. Поскольку на самых больших желейных морях во время сильных бурь поднимается сильное волнение, жилища фиа гибки и обладают изрядным «люфтом».

Из-за недостатка полезной площади популяция фиа никогда не переваливала за полмиллиона особей. Однако Галантос активно торговал с соседями и следовал ровным, мирным и предсказуемым курсом — пока не получил леденящее душу сообщение Плата Маллара.

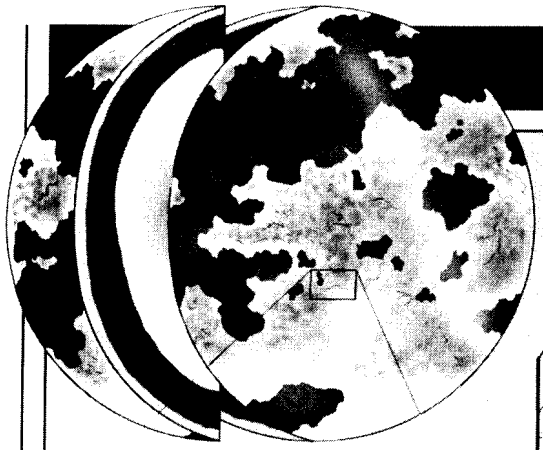
Фанатики йевиты, уроженцы соседнего скопления Корнахт, как раз успели уничтожить все «чужеродные» поселения на своей территории. Плат Маллар, безобидный юный пилот, едва спасся во время подобной атаки и попытался добраться до Галантоса на истребителе, рассчитанном на ближние полеты; его подобрало и спасло проходившеей мимо грузовое судно. «Если йевиты сделали такое, — думали фиа, с ужасом глядя в небо на Множество, — мы будем следующими».

Джобат, советник фиа, в отчаянии добивался аудиенции у Леи Органы Соло на Корусанте. Он разбил лагерь у ее личной резиденции и пренебрег всеми условностями протокола, диктовавшими, как следует обращаться к главе государства, но в результате предостережения Джобата были услышаны. Сигнал тревоги, обращенный жителями Галантоса ко всем планетам-сторонницам Новой Республики, достиг цели, и для защиты планеты от йевитанской агрессии прибыли военные корабли «Гол Сторн» и «Такери».

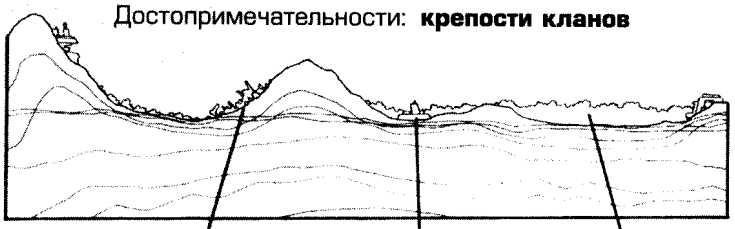
Скользуны-скри охотятся на мелкую добычу, передвигаясь по поверхности желейных прудов.

Опустошительного наступления, которого так боялись фиа, благодаря флоту Новой Республики не произошло. Флотилия, на борту которой находились Люк Скайуокер и группа фалланасси с Дж'т'п'тана устремились в самую середину Корнахта и разгромили йевитанскую армию в исторической битве при Н'зоте. Галантос и его вздохнувшие с облегчением жители вернулись к своим делам, став верными сторонниками Новой Республики.

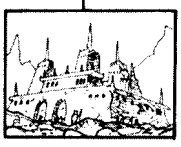
Гаморр



Система: **система Опоку**
Ландшафт: **леса, горы**
Население: **гаморреанцы**
Язык: **гаморреанский**
Достопримечательности: **крепости кланов**



Уничтоженная крепость (клан Норгк)



Крепость клана Глоннк

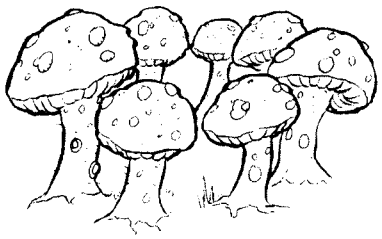
Стадо снорууков в лесу

Из-за постоянных смертельных схваток жизнь гаморреанских вепрей оказывается короткой и полной насилия.

Гаморр — симпатичная первобытная планета, изрезанная чистыми быстрыми речками, покрытая лиственными лесами, лесистыми горами и влажными грибными рощицами. Одним словом, чудесное местечко для пикника. Но есть одна причина, по которой на любой запрос в галактические базы данных по туризму ответ будет краткий и внятный: «НЕ ПОСЕЩАЙТЕ ГАМОРР».

Свиноподобные обитатели планеты жестоки, кровожадны, свирепы и скудоумны. Когда на планету прибыл первый корабль-разведчик, пять армий гаморреанцев несколько дней сражались за право первыми подойти к странным пришельцам. В конце концов, отряд победителей бросился к добыче — и мгновенно разнес корабль на винтики.

Гаморреанцы пасут ползающих снорууков.



Короче говоря, гаморреанские вепри любят войну и убийство. По возможности они предпочитают рукопашный бой на мечах, дубинках и вибротопорах. Даже годичный цикл у них ориентирован на военные действия, которые ведут между собой соперничающие кланы без всяких видимых причин.

Весна уходит на подготовку к наступающему сезону, и рьяные новобранцы демонстрируют свои гладиаторские искусства на турнирах и празднествах. Лето — настоящая оргия кровопролития, когда огромные армии кланов сходятся в решительных битвах. Осень и зима посвящены отдыху и зализыванию всевозможных ран — колотых, резаных и рубленых, без которых, разумеется, война не обходится. Каждый год кабанчиков на свет появляется вдесятеро больше, чем свинок, и эта диспропорция великолепно уравнивается счетом потерь.

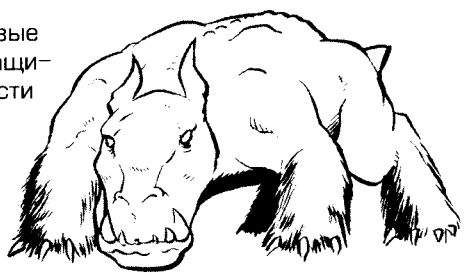
Поскольку самцы заняты только одним, на долю самок выпадает основная работа по ведению феодального хозяйства. Самкам принадлежит вся собственность, они надзирают за торговлей, промышленностью и сельским хозяйством. Кланы селятся в крепостях, окруженных деревянными стенами, а охраняют их

Квиззеры обожают все блестящее и непременно стащат приглянувшуюся вещицу.

гаморреанские звери-часовые. Эти мускулистые твари так бдительны и так свирепы, что имперская армия использовала их и на других планетах — в частности, в заведениях наподобие Сирпарского учебного центра.

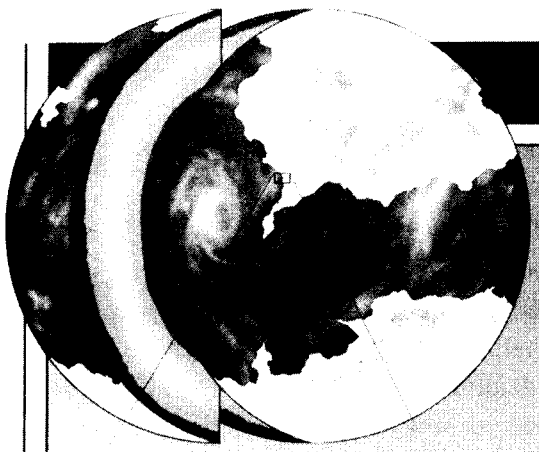
В прохладных лесах Гаморра нет зверей размером больше метра. Полагают, что свиноподобные аборигены уже давно истребили всю крупную дичь. В густой зеленой листве прыгают с ветки на ветку плуты и болтуны квиззеры; ниже ползают по опавшей листве в густом подлеске подвижные колонии грибов-снорууков. Снорууки — основа питания гаморреанцев, и пастухи терпеливо выпасают грибы, выступающие медленно и безмятежно. Признак высо-

Звери-часовые охраняют и защищают крепости кланов.



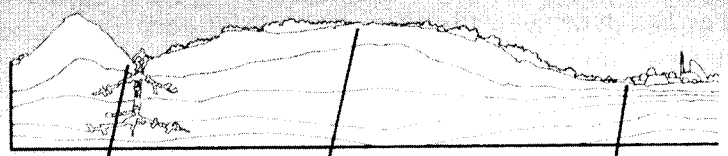
кого положения в гаморреанском обществе — демонстрация морртов, скользких кровососущих паразитов, которых здесь держат в качестве домашних любимцев. Великие гаморреанские полководцы щеголяют чуть ли не дюжиной морртов, украшающих их тела и насыщающихся их жизненными соками.

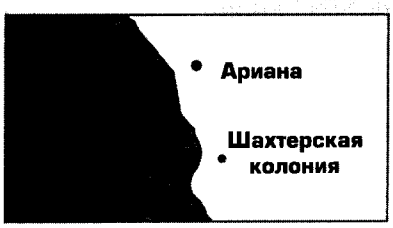
Империя пыталась «цивилизовать» Гаморр — с катастрофическими результатами. После хорошо известного «Управления Аборигенами» и полного провала индустриализации было решено оставить гаморреанцев в покое — пусть занимаются тем, что умеют лучше всего. На других планетах гаморреанцы чаще всего становятся телохранителями, наемниками, вышибалами — да мало ли профессий, требующих мускулов и крепкой шкуры. Во дворце Джаббы на Татуине служили несколько гаморреанцев, в том числе неимоверно тупой, но добродушный Гартогг.

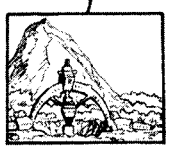


Гарос-4

Система: **система Гарос**
Ландшафт: **леса, долины, моря**
Население: **люди**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **Ариана, утесы Таика**

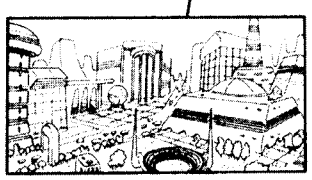




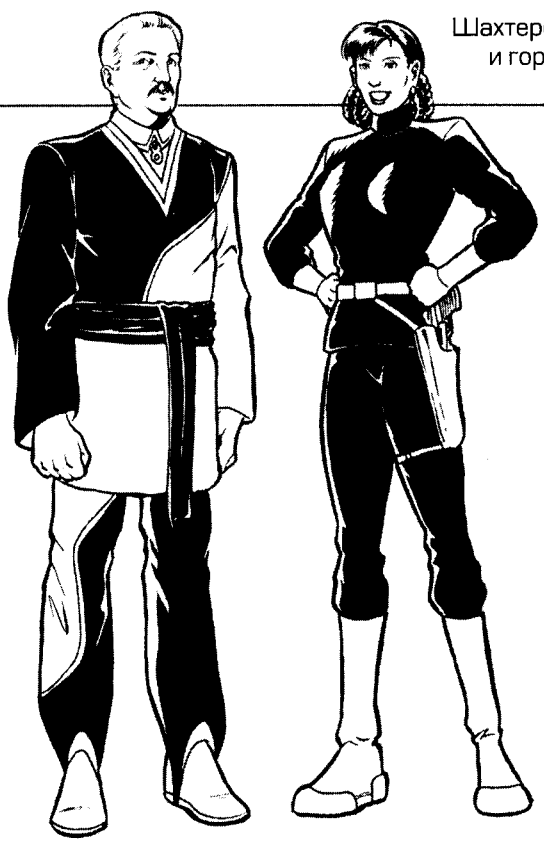


Шахтерская база и гора Уска

Утесы Таика



Ариана



Торк Вингер и его дочь Алекс

Империя подчинила себе бесчисленные планеты. Однако далеко не все покорялись без сопротивления. Слава Х-крылых эскадрилий и битв звездных разрушителей у всех на слуху, но тайные борцы за свободу вроде Алекс Вингер в ожидании освободителей-повстанцев тоже делали для подрыва Империи все, что могли. Родиной Алекс была планета Гарос-4, а имперские оккупанты не желали легко расставаться со своей добычей.

Четвертая планета в системе Гарос — симпатичный мир, покрытый горами, лесами и океанами. Ее население сконцентрировано на единственном континенте в трех местах: курортном городе под названием Зила, расположенном на побережье, в индустриальном центре (и житнице) Гаране и в блистательной столице Ариане. Ариана гордится престижным Гаросским Университетом, а студенты обожа-

ют расслабляться в пабе «У Чадо», где никогда и местечка-то свободного не найти. Совсем неподалеку находятся потрясающие утесы Таика, откуда посетители любуются прибоем океана Локура и слушают диких боэтаев, печально воющих на две луны.

У Гароса-4 долгая история: заселен людьми-колонистами он был 4 тысячи лет назад. Опасная туманность Ньярикан практически лишает Гарос возможности внешних контактов, и его жители стали крепкими и самодостаточными.

Когда на Гарос началась массовая миграция колонистов с соседней планеты Сундари, жизнь стала напряженной, и кое у кого лопалось терпение. Обвинение в нечестном соперничестве стало причиной гражданской войны, которая длилась несколько поколений. Она закончилась, когда на Гарос прибыли силы Империи и установили «насильственный мир».

Дикие боэтаи оберегают от чужаков утесы Таика.

Уважаемый местный политик Торк Вингер стал имперским наместником. Он боролся за нейтралитет, однако его дочь Алекс не могла поступиться принципами. Втайне от отца она стала общаться с членами гаросского сопротивления, которые встречались в подземных туннелях под Арианой.

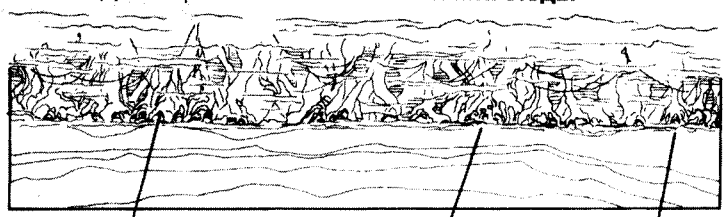
После битвы при Эндоре гаросское сопротивление решило, что ему недалеко до победы, но тут Империя форсировала разработку планетарных месторождений гибридия. Этот редкий минерал естественным образом производит защитное поле, поэтому для вооруженных сил Империи он оказался бесценным. Для добычи гибридия и его экспорта близ Арианы была выстроена каменоломня, и ее тщательно охраняли.

В течение нескольких ближайших лет Алекс и ее соратникам удалось набрать много очков в борьбе с имперскими оккупантами. Они успешно устраивали засады на транспорты с гибридием и уничтожили разобранную ионную пушку, которая хранилась в Зиле. Вскоре после поражения гранд-адмирала Трауна Алекс вместе с Люком Скайуокером тайно отправилась на ледяную планету Сарави.

Ее действия привлекли внимание Новой Республики к бедственному положению Гароса. Вскоре Х-крылые истребители и крейсеры мон-каламари появились из гиперпространства и заставили оказавшихся в меньшинстве имперцев отказаться от единственного источника гибридия. После освобождения своей родины Алекс Вингер отправилась на поиски других приключений.

Дагоба

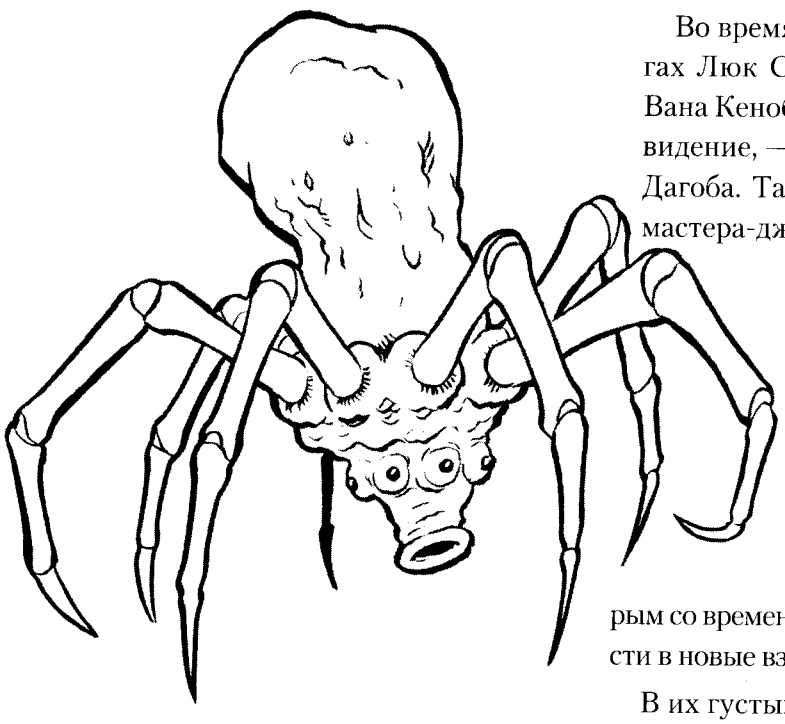
Система: **система Дагоба**
Ландшафт: **реки, болота**
Население: **одинокий мастер-джедай**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **хижина Йоды**



Кишащая Топь

Хижина Йоды

Дерево/пещера темной стороны



Узловатый белый паук впоследствии вырастает в сучковатое дерево.

Во время бурана на Хоте завязший в снегах Люк Скайуокер увидел призрак Оби-Вана Кеноби. «Люк, — со значением сказало видение, — тебе надо отправиться в систему Дагоба. Там ты будешь учиться у Йоды — мастера-джедая, который учил меня».

Дагоба, которая находится в секторе Слиус, — планета мрачных болот, туманных рек и лесов из окаменелых сучковатых деревьев. У этих деревьев презабавный цикл развития: вездесущие белые пауки, которыми так и кишат болота, на самом деле — проростки, которым со временем предстоит укорениться и вырасти в новые взрослые экземпляры.

В их густых ветвях селятся колонии жуков-мясников, гнездятся высотные нетопыри и роятся стаи неторопливых ленивцев-удильщиков.

В подлеске обитают более опасные твари — в том числе болотные слизни, змеедраконы и плотоядные лишайники.

Таинственная влажная планета-болото стала домом для Йоды. Миниатюрный мастер-джедай жил в простенькой глинобитной хижине, не требуя многого от окружающего мира. Йода проводил свои дни в прогулках по зарослям болотных растений, собирая съедобные травки и корешки для похлебки и медитируя в Силе, которую продуцировали миллионы растущих и дышащих живых существ, окружавших его.

После сокрушительного поражения Альянса Повстанцев в битве на Хоте Люк Скайуокер последовал таинственным наставлениям мастера Оби-Вана и попросил R2-D2 проложить маршрут на Дагоба.

Люк уже приготовился к посадке на окутанном облаками шаре, но тут датчики его Х-крылого истребителя засекли нечто необъяснимое. Ослепленный истребитель вошел в тошнотворный штопор и нырнул в торфяное болото. Люк страшно разозлился, что попал в такое дурацкое положение, и вовсе не был готов к учтивой беседе с какой-то настырной сердитой зеленоватой зверюшкой, которая принялась без спросу ковыряться в его припасах.

Гигантский болотный слизень прячется в многочисленных трясинах Дагоба.

Змеедраконы, как известно, нападают на гигантских болотных слизней.

Оказалось, что это Йода испытывал его терпение и проницательность, и Люк с треском провалил экзамен.

Упрямство и нетерпение были главными врагами Люка во время сурового обучения у Йоды. Во время одного испытания Люк лицом к лицу встретился с самим собой — под черной маской Дарта Вейдера — в недрах пещеры темной стороны. В ходе другого экзамена Йода научил юного джедая не переоценивать видимую сторону вещей, без особых усилий подняв из грязи Х-крылый истребитель.

Хотя Люку еще многому надо было научиться, он был вынужден покинуть учителя, чтобы спасти друзей, попавших в беду в Облачном Городе на Беспине. После поединка с Дартом Вейдером, едва не стоившим Люку жизни, он вернулся на Дагоба — но застал Йоду на смертном одре. Прожив девять сотен лет, Йода слился с Силой.

Люку предстояло еще несколько раз вернуться на болотистую планету: один раз — во время отчаянной схватки с гранд-адмиралом Трауном, потом — три года спустя, когда Люк надеялся, что поможет своей возлюбленной Каллисте возобновить связь с Силой. Хотя глинобитная хижина Йоды за много лет исчезла, размытая дождями и изъеденная болотной сыростью, Дагоба остается планетой, где процветает жизнь, и мощным центром Силы.

В подлеске обитают более опасные твари — в том числе болотные слизни, змеедраконы и плотоядные лишайники.

Таинственная влажная планета-болото стала домом для Йоды. Миниатюрный мастер-джедай жил в простенькой глинобитной хижине, не требуя многого от окружающего мира. Йода проводил свои дни в прогулках по зарослям болотных растений, собирая съедобные травки и корешки для похлебки и медитируя в Силе, которую продуцировали миллионы растущих и дышащих живых существ, окружавших его.

После сокрушительного поражения Альянса Повстанцев в битве на Хоте Люк Скайуокер последовал таинственным наставлениям мастера Оби-Вана и попросил R2-D2 проложить маршрут на Дагоба.

Люк уже приготовился к посадке на окутанном облаками шаре, но тут датчики его X-крылого истребителя засекли нечто необъяснимое. Ослепленный истребитель вошел в тошнотворный штопор и нырнул в торфяное болото. Люк страшно разозлился, что попал в такое дурацкое положение, и вовсе не был готов к учтивой беседе с какой-то настырной сердитой зеленоватой зверюшкой, которая принялась без спросу ковыряться в его припасах.

Гигантский болотный слизень прячется в многочисленных трясинах Дагоба.

Змеедраконы, как известно, нападают на гигантских болотных слизней.

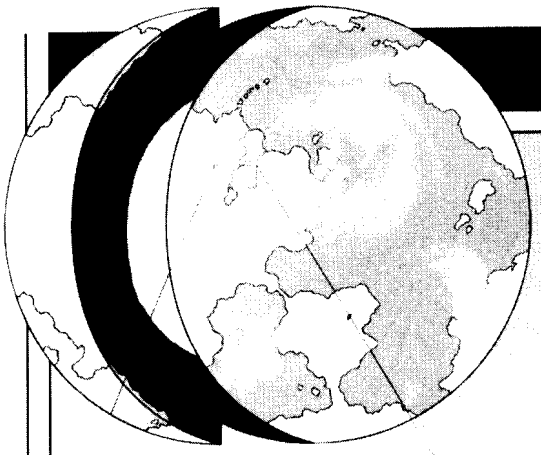
Оказалось, что это Йода испытывал его терпение и проницательность, и Люк с треском провалил экзамен.

Упрямство и нетерпение были главными врагами Люка во время сурового обучения у Йоды. Во время одного испытания Люк лицом к лицу встретился с самим собой — под черной маской Дарта Вейдера — в недрах пещеры темной стороны. В ходе другого экзамена Йода научил юного джедая не переоценивать видимую сторону вещей, без особых усилий подняв из грязи X-крылый истребитель.

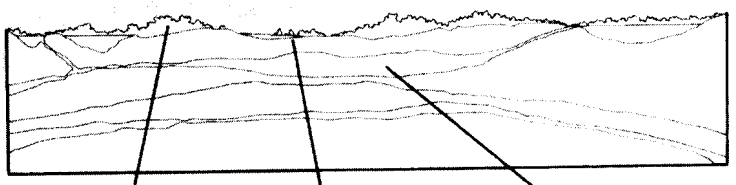
Хотя Люку еще многому надо было научиться, он был вынужден покинуть учителя, чтобы спасти друзей, попавших в беду в Облачном Городе на Беспине. После поединка с Дартом Вейдером, едва не стоившим Люку жизни, он вернулся на Дагоба — но застал Йоду на смертном одре. Прожив девять сотен лет, Йода слился с Силой.

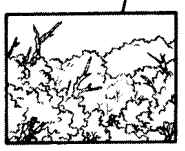
Люку предстояло еще несколько раз вернуться на болотистую планету: один раз — во время отчаянной схватки с гранд-адмиралом Трауном, потом — три года спустя, когда Люк надеялся, что поможет своей возлюбленной Каллисте возобновить связь с Силой. Хотя глинобитная хижина Йоды за много лет исчезла, размытая дождями и изъеденная болотной сыростью, Дагоба остается планетой, где процветает жизнь, и мощным центром Силы.

Дантуин

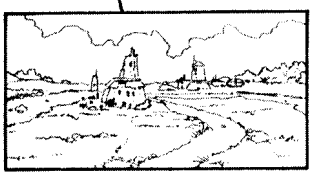


Система: **система Дантуин**
Ландшафт: **степи, травянистые равнины**
Население: **дантари**
Язык: **дантарийский**
Достопримечательности: **заброшенная база повстанцев**

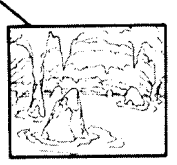




Деревья блба



Старая база повстанцев

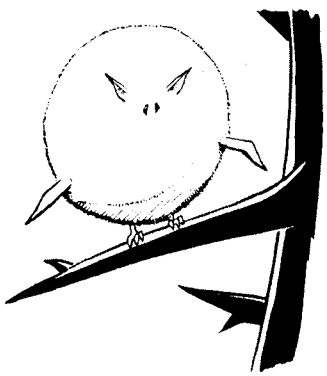


Подземное озеро

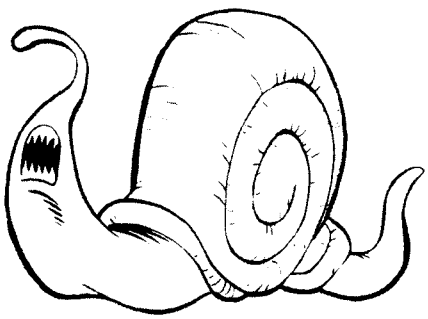
Кочевники-дантари странствуют вдоль океанского побережья.

Дантуин — спокойная планета, расположенная вдали от центров галактической цивилизации. Планета остается первобытной и неразвитой. На ее поверхности много шипастых деревьев блба, просторных желтовато-зеленых степей и саванн, покрытых фиолетовой травой. Летучие фабулы, похожие на воздушные шарики, частенько натыкаются на шипы блба и попадают в пасти поджидающим добычу плотоядным улиткам. Первобытные кочевые племена дантари странствуют вдоль побережий материков; однако их так мало, что планета, по сути, необитаема.

Почти 4 тысячи лет назад великий мастер-джедай Водо-Сиоск Баас построил среди мирных равнин Дантуина учебный центр. Среди его студентов были воины-катары Крейдо и Силвар. Однако самым преданным его учеником стал надменный юноша по имени Экзар Кун.



Фабулы, похожие на воздушные шарики, то и дело натыкаются на шипы колючего дерева блба...



...и попадают в пасть хищным улиткам.

Во время вдохновенного поединка на световых мечах Водо потерпел жестокое поражение — Кун надвое рассек его деревянный посох. После такого позора Экзар Кун покинул учителя и навсегда оставил Дантуин, чтобы следовать своей черной судьбе.

Прошли тысячи лет. Появилась Империя, а затем — Альянс Повстанцев. Уединенный Дантуин показался повстанцам идеальным местом для секретной базы. Инженеры Альянса выстроили командный центр из временных саморазвертывающихся модулей, которые можно было перемещать за считанные часы.

Когда солдат-повстанец обнаружил в только что прибывшем грузовом судне имперское подслушивающее устройство, персонал свернул базу всего за день. На планете осталось лишь несколько постоянных сооружений.

Впоследствии, когда принцесса Лея Органа попала в плен к Дарту Вейдеру и оказалась на «Звезде Смерти», а допросные дроиды и психотехники не смогли заставить ее открыть местонахождение новой базы повстанцев на Явине-4, гранд-мофф Таркин пригрозил уничтожить родную планету Леи Алдераан.

Рассчитывая спасти Алдераан и при этом не выдать базу на Явине-4, Лея решилась на обман. «Дантуин, — солгала она, зная, что базу с планеты недавно эвакуировали. — Они на Дантуине».

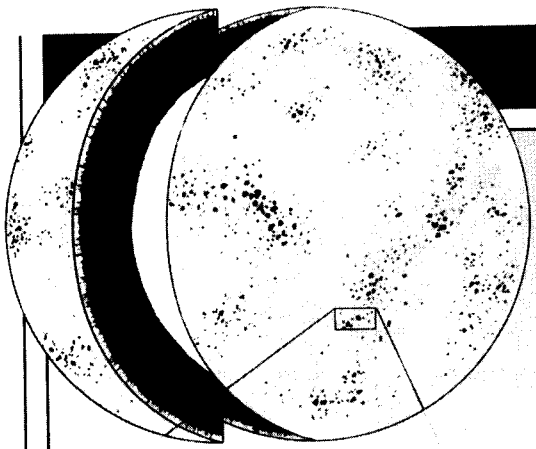
Это признание для Таркина ничего не значило. Рассудив, что Дантуин находится далековато и не может стать достойным примером того, что бывает с планетой после выстрела «Звезды Смерти», гранд-мофф взорвал Алдераан прямо на глазах принцессы Леи, которая до последнего не могла поверить в возможность подобного злодейства.

На Дантуин немедленно отправились имперские корабли-разведчики. Когда там обнаружились лишь следы покинутой базы, Таркин впал в ярость. Он приказал немедленно казнить принцессу, однако не представлял себе, сколько хлопот могут доставить один парнишка с фермы, один контрабандист, два дроида и один вуки в два с половиной метра ростом.

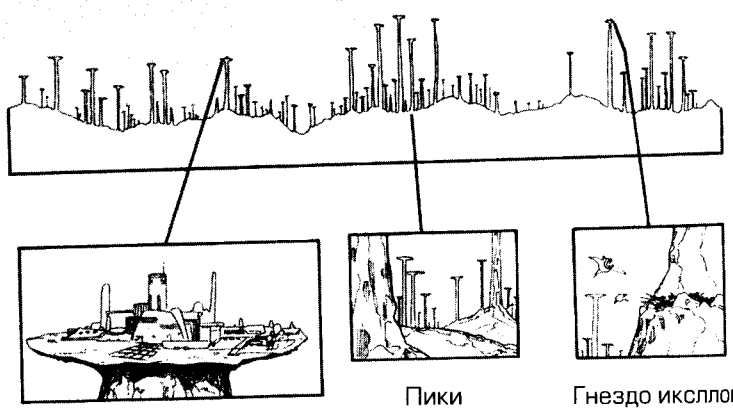
Спустя семь лет после великой победы Альянса в битве при Эндоре по предложению Люка Скайуокера на планете поселились 50 колонистов с вулканической планеты Эол-Ша. Поколения предков этих колонистов жили на планете, похожей на преисподнюю, так что просторные поля Дантуина казались им раем.

Только что обретенный мир оказался под угрозой, когда на дантуинскую колонию наткнулась адмирал Даала. Мстительная воительница уничтожила поселение, высадив шагоходы АТ-АТ, которые бластерами подожгли траву и растоптали недостроенные дома. Еще неизвестно, будут ли на Дантуине другие колонии.

Да-Суча-5



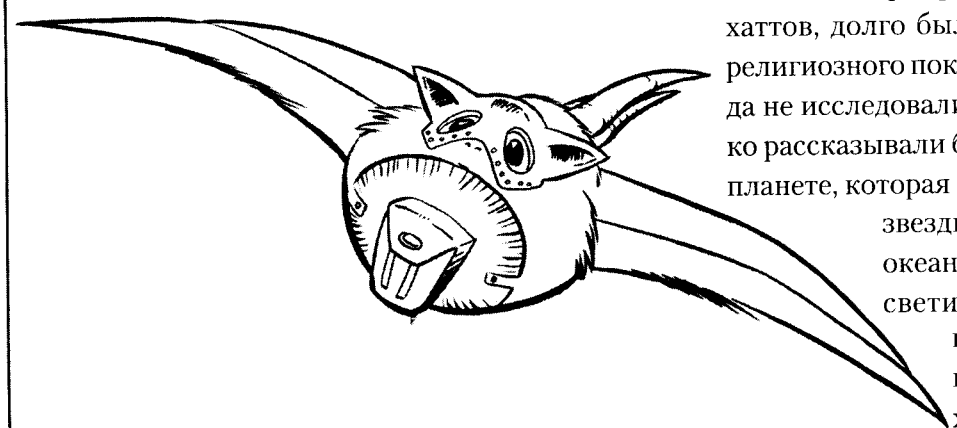
Система: **система Сиакс**
Ландшафт: **каменные пики**
Население: **иксллы, люди**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **оперативная база повстанцев**



База повстанцев

Пики

Гнездо иксллов

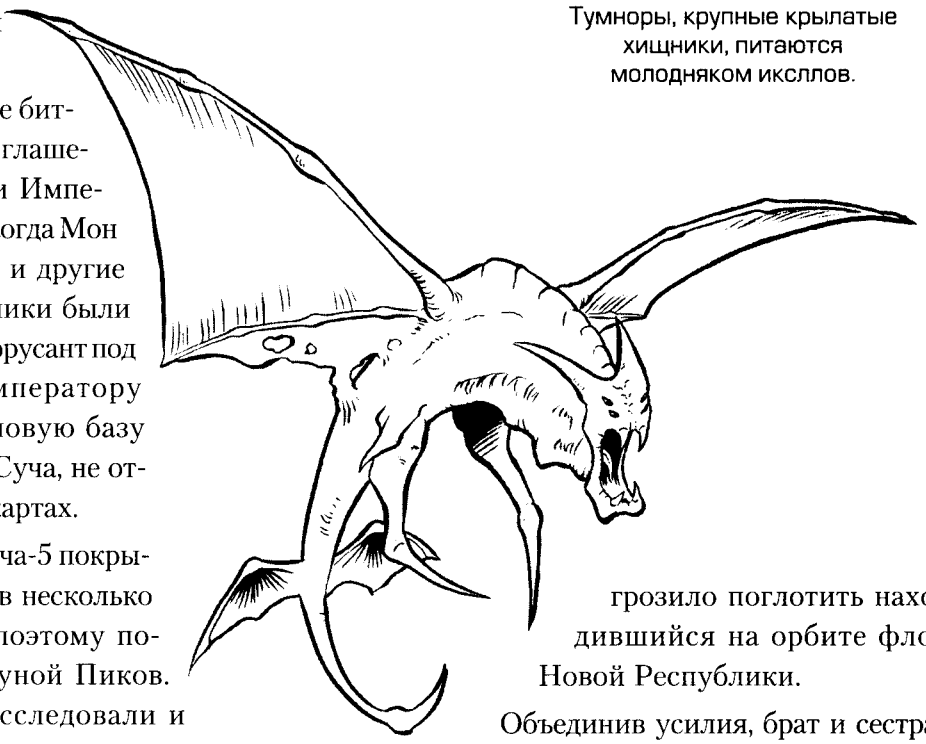


Звезда Сиакс, сверкающая в ночном небе над Вари, родиной слизневидных хаттов, долго была для них предметом религиозного поклонения. Хатты никогда не исследовали систему Сиакс, однако рассказывали бесконечные легенды о планете, которая вращается вокруг этой звезды и покрыта разумным океаном, прогретом лучами светила. Этот мифический водный мир они называли Да-Суча, что по-хаттски значит «Ходячая планета».

Когда впоследствии разведчики Альянса исследовали эту систему, они не без удивления обнаружили, что отчасти легенды были правдой: одна из крупных планет действительно оказалась покрыта безбрежным соленым мо-

Гнезда иксллов представляли собой общинные убежища на вершинах пиков.

рем. В честь хаттской легенды они назвали планету Да-Суча.



Тумноры, крупные крылатые хищники, питаются молодняком икселлов.

Через шесть лет после битвы при Эндоре и провозглашения Новой Республики Империя принялась мстить. Когда Мон Мотма, адмирал Акбар и другие лидеры Новой Республики были вынуждены покинуть Корусант под натиском верных Императору войск, они основали новую базу на пятом спутнике Да-Суча, не отмеченном ни на каких картах.

Оказалось, что Да-Суча-5 покрыта скалистыми пиками в несколько километров высотой, поэтому повстанцы назвали ее Луной Пиков. Инженеры Альянса исследовали и очистили пещеры в огромных каменных колоннах и устроили в них ангары и пульты управления для флота Новой Республики. Местные жители икселлы были просто в восторге от странных двуногих пришельцев — в особенности потому, что их шумные летучие машины отпугивали хищных тумноров.

Когда Люк Скайуокер сдался Императору на Биссе, злобный галактический деспот прилетел к Да-Суча на своем флагмане «Затмение». Поскольку Люк стал пленником и невольным слугой Императора, Палпатин потребовал, чтобы Лея Органа тоже ему сдалась.

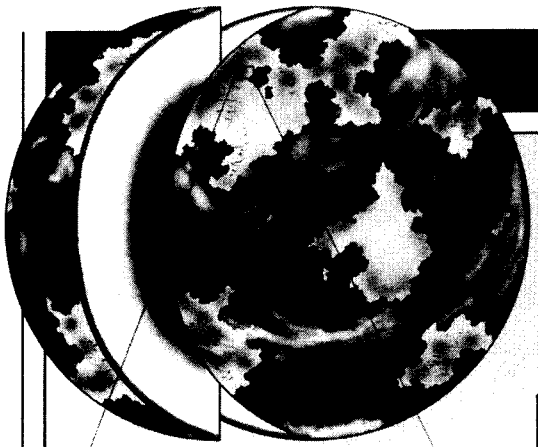
Лея повиновалась, решив, что другого способа спасти брата все равно не выдумать. На борту «Затмения» ей удалось ослабить хватку темной стороны, державшей Люка. Разъяренный ее дерзостью и успехами, Палпатин вызвал чудовищное возмущение Силы, которое грозило поглотить находившийся на орбите флот Новой Республики.

Объединив усилия, брат и сестра-джедаи создали волну жизненной энергии, которая отбросила неестественное возмущение Силы и обратила его против Императора. Неумолимая буря уничтожила «Затмение», а Люк и Лея успели спастись на челноке.

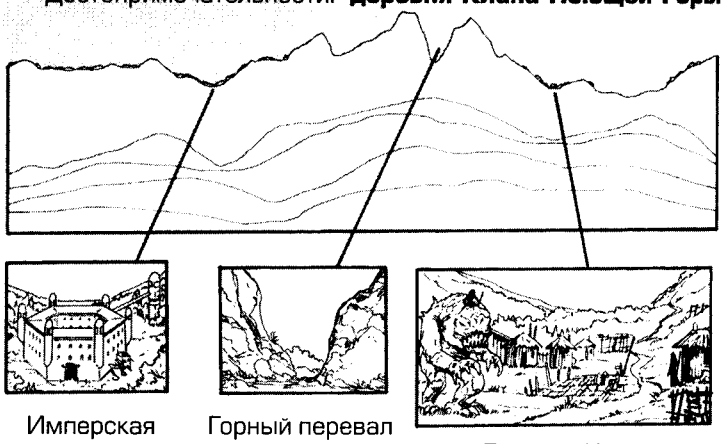
Палпатин выжил, переселившись в тело очередного клона. Затем он выстрелил по повстанческой базе из своей новой «Галактической Пушки». Люк, вернувшись с Оссуса со своим учеником Кэмом Солусаром, увидел, как смертоносный снаряд выныривает из гиперпространства, однако выпущенные джедаем торпеды не смогли пробить прочную броню. К счастью, лидеры Новой Республики уже благополучно покинули базу.

Снаряд вонзился глубоко в ядро Да-Суча-5 и запустил цепную ядерную реакцию, опустошив планету со скоростью и силой взорвавшейся звезды. Луна Пиков погибла в одно мгновение.

Датомир



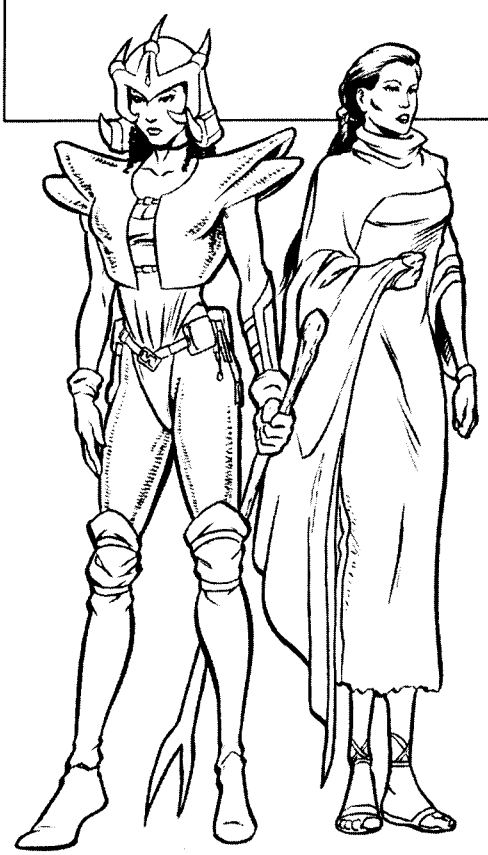
Система:	**система Датомир**
Ландшафт:	**леса, горы, пустыни**
Население:	**люди**
Язык:	**общий, пейкианский**
Достопримечательности:	**деревня Клана Поющей Горы**



Имперская тюрьма

Горный перевал

Деревня Клана Поющей Горы



Датомирские ведьмы — чувствительные к Силе воительницы.

Однажды Хану Соло случилось играть в сабакк настолько по-крупному, что он выиграл обитаемую планету, которая стоила больше двух миллиардов кредитов. Эта дикая планета под названием Датомир была удобной ареной для отчаянного и едва не приведшего к катастрофе ухаживания за принцессой Леей.

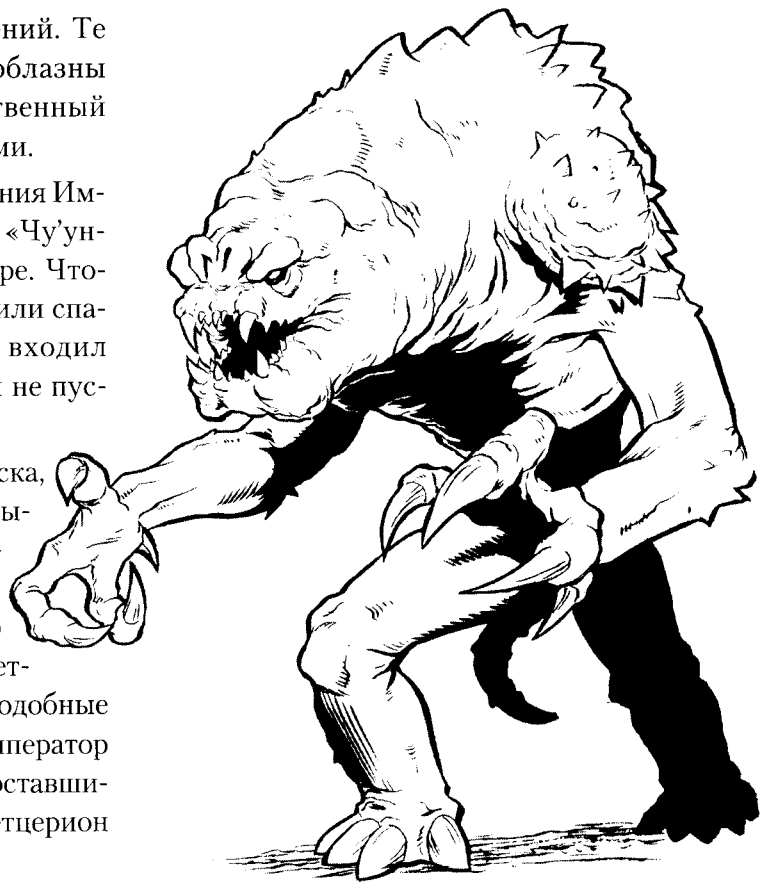
Многие годы назад Старая Республика изгнала на первобытную планету Датомир рыцаря-джедая Аллию, которая вела бродячий образ жизни. Там Аллия натолкнулась на колонию тех, кого сослали на Датомир еще раньше. Благоденствующая планета так и лучилась жизненной энергией, и Аллия обучила обитательниц колонии покорять Силу — даже тому, как приручать ужасных ранкоров, которые вольно носились по густым вечнозеленым лесам.

Эти заклинательницы, датомирские ведьмы, основали матриархальные кланы, в которых мужчины считались не более чем собственно-

стью и не принимали никаких решений. Те женщины, которые поддались на соблазны темной стороны, создали свой собственный клан и назвали себя Ночными сестрами.

Почти за 4 тысячи лет до возникновения Империи космическая академия джедаев «Чу'унтор» потерпела крушение на Датомире. Чтобы починить корабль, джедаи отправили спасательную экспедицию, в которую входил великий мастер Йода, однако ведьмы не пустили их на планету.

Значительно позже имперские войска, ничего не знавшие о местных ведьмах, выстроили на планете тюрьму для политических диссидентов. Познакомившись с Ночными сестрами, Император был потрясен могуществом их главы Гетцерион. Решив не допустить, чтобы подобные силы распространились с планеты, Император велел уничтожить тюрьму с орбиты, а оставшиеся охранники оказались в рабстве у Гетцерион и ее злобных последовательниц.



Ручные ранкоры перевозят ведьм от клана к клану.

Когда Хан в головокружительной партии в сабакк выиграл Датомир, он решил отправиться туда с Леей на семь дней — отдохнуть. Однако Лея была занята, она принимала принца Айсолдера Хейпанского. На взгляд Хана, она уделяла принцу слишком много внимания. Когда Лея отказалась отложить дела, Хан ее попросту выкрал.

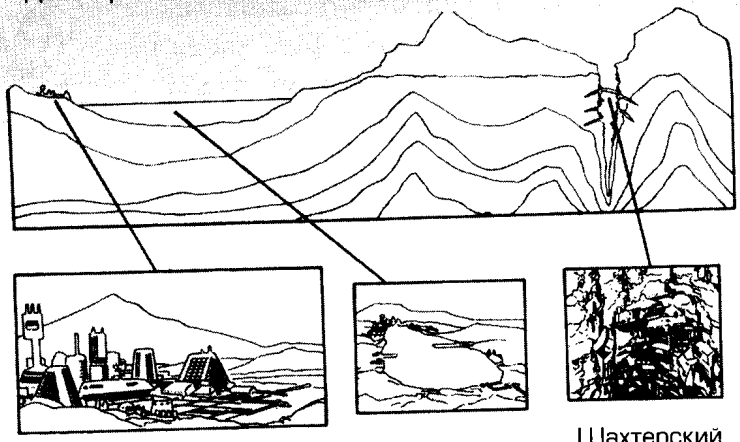
К несчастью, оказалось, что Датомир — вовсе не укромный уголок для романтических свиданий. Хан и его спутники пролетели сквозь строй имперского флота военачальника Зинджа, разбили «Сокол» в непроходимой лесной чаще и оказались в плену у ведьм Клана Поющей Горы. В довершение ко всему Ночные сестры грозили уничтожить их при помощи отряда пленных имперских солдат.

Между тем Гетцерион придумала хитроумный план: натравить Хана на военачальника Зинджа в обмен на то, чтобы улететь с планеты. Зиндж затеял с ней игру и попытался заморозить Датомир, накрыв его орбитальной пеленой, а Гетцерион угнала бронированный челнок и взлетела с планеты. Один из звездных разрушителей Зинджа взорвал ее корабль, но и сам военачальник погиб в ходе яростной битвы с подоспевшей хейпанской флотилией. Когда со злобной сектой Ночных сестер было покончено, Хан передал права собственности на Датомир сестрам Клана Поющей Горы.

Примерно через 15 лет угроза темной стороны возникла вновь. В лесах и горах Датомира возникло новое поколение Ночных сестер, и чувствительные к Силе ученицы стали поступать в имперскую Академию Тени. По всей видимости, Датомир еще доставит хлопот.

Деллалт

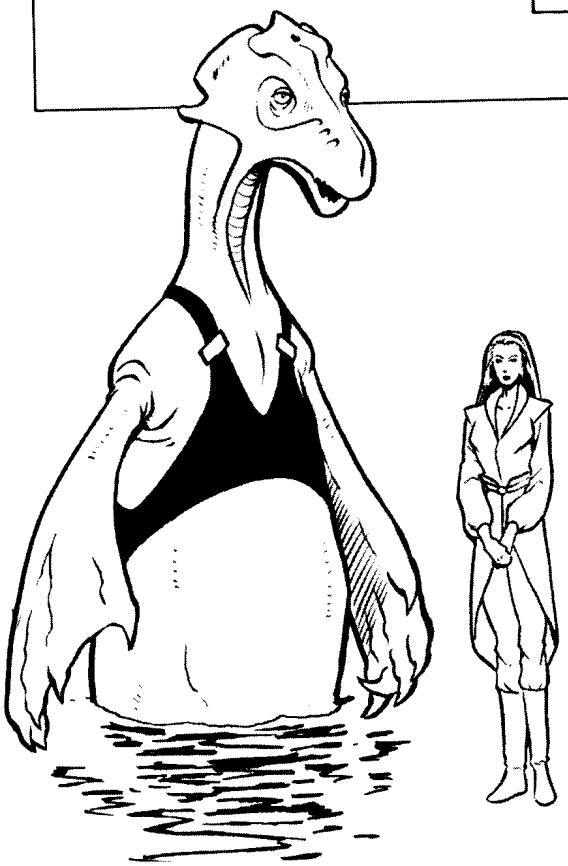
Система:	**система Деллалт**
Ландшафт:	**горы, озера**
Население:	**люди, пловцы**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**сокровищницы Зима Деспота**



Город над сокровищницами

Озеро

Шахтерский лагерь Дж'уоха

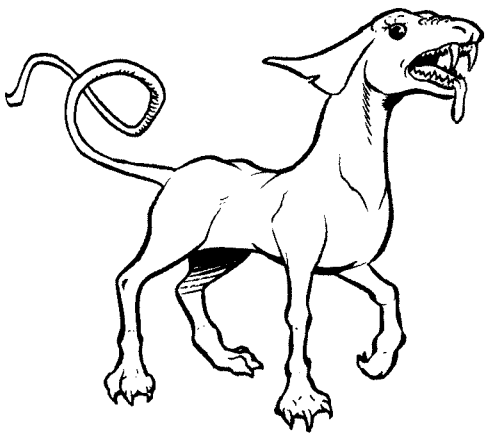


По сравнению с гигантскими пловцами (слева) люди на Деллалте кажутся карликами.

Деллалт — неприметная планетка, захолустная даже по меркам далекой Тионской Гегемонии, в которой она расположена. Однако более чем за 25 тысяч лет до Галактической Гражданской войны, в славные дни тирана Зима Деспота, Деллалт был сверкающим самоцветом могучей империи Зима.

Зим завоевывал целые звездные системы в незапамятные годы, предшествовавшие созданию Старой Республики. Покоренные народы, ошеломленные его военной мощью, преподносили этому правителю всевозможные необыкновенные дары со своих планет. Для того чтобы сберечь все эти сокровища, Зим велел построить на Деллалте обширные подземные хранилища.

Инженеры принялись за работу, привлекая к делу все самые передовые технологии. Настоящие сокровищницы были спрятаны под этажом пустых галерей и охранялись смертоносными защитными устройствами, способными проти-



У деллалтского каноида зубы острые, словно иглы, а хвост очень гибкий.

востоять любому оружию. А на поверхности планеты над ними засверкал город с роскошными башнями и монорельсовыми дорогами. Драгоценности Зима были привезены на планету на борту «Королевы Ранруна» под охраной боевых дроидов и братства так называемых Уцелевших, однако вскоре после этого диктатор погиб от руки Коссака Хатта во время Третьей Вонторской битвы.

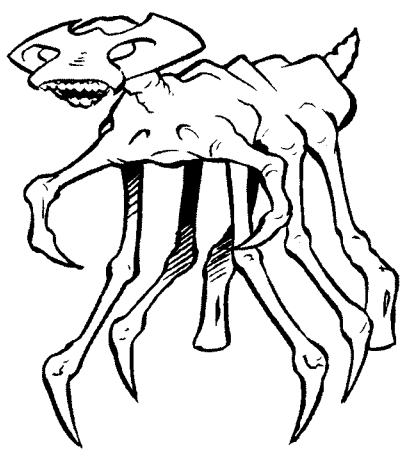
Молодая Республика сместила географические центры власти, и Деллалт был забыт. Полные надежд кладоискатели прилетали на планету, чтобы обследовать сокровищницы, однако находили лишь пустые мрачные галереи и улетали восвояси с пустыми руками. Между тем Уцелевшие сберегали боевых дроидов Зима в горных цитаделях.

Миновали тысячелетия, город Зима превратился в замшелые руины, и жили там разве что бродячие каноиды да несколько тысяч стойких аборигенов. В год на Деллалт прилетала лишь горстка звездолетов; местные жители придерживались проверенных технологий вроде упряжных зверей-тележек.

Незадолго до вступления в Альянс Повстанцев Хан Соло и Чубакка вместе со своими союзниками — старыми и новыми — отправились на Деллалт в поисках сокровищ Зима. К сожалению, у них оказался соперник — некто Дж'уош, оператор браконьерских рудных разработок в горах Деллалта.

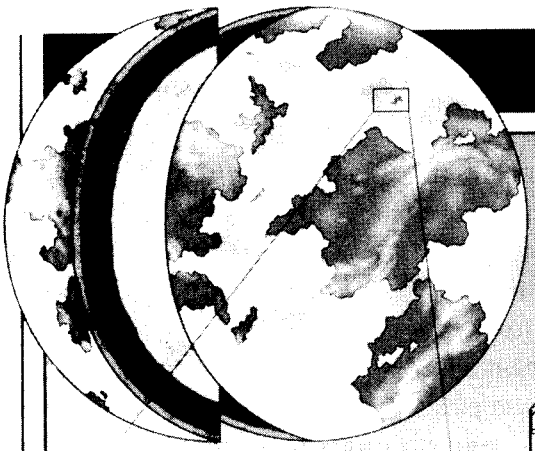
Ставки поднялись, когда Дж'уош дерзко украл «Тысячелетний Сокол». Компания Хана, переплыв ближайшее озеро на местном завроптероиде и попутно положив начало драке пловцов за доминирование, отправилась в пешее восхождение к разработкам и к своему драгоценному кораблю. Они попали в плен к Уцелевшим, сумели сбежать и не погибнуть в бойне, когда Уцелевшие направили на лагерь Дж'уоша боевых дроидов Зима.

Приключение уже подходило к концу, когда Хану пришлось в последний раз столкнуться со стрелком Галландро, который проделал долгий путь, чтобы свести старые счеты. Оставалось только разграбить подземелья. Однако, когда жадные искатели сокровищ пробили наконец перекрытия, оказалось, что «сокровища» Зима Деспота — всего лишь груды киириума и горы кристаллов-митаг. Во дни Зима им действительно не было цены, но теперь подобного добра в галактике, как песка на Сакоррии. Подземелья Зима имели ценность исключительно историческую. Хан и Чубакка, расстроенные неудачей, но жаждущие новых приключений, покинули Деллалт, чтобы поработать на Джаббу Хатта.

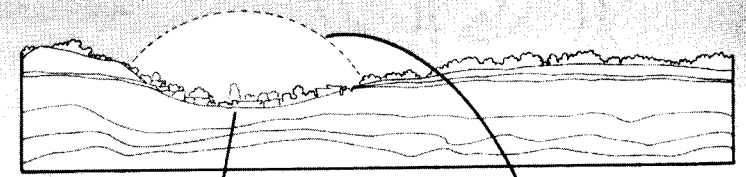


Тощие восьминогие звери-тележки встречаются здесь повсюду.

Дж'т'п'тан



Система: **система Дурник-628**
Ландшафт: **равнины, сады**
Население: **люди, представители других рас**
Язык: **общий, х'киг**
Достопримечательности: **Храм Беспредельного Духа**



Храм Беспредельного Духа

Иллюзия «руин» Храма

Виалу из Ордена фалланасси (слева) под охраной монахов х'киг (справа).

Почти 13 лет спустя после того, как Люк Скайуокер сразился с отцом на борту второй «Звезды Смерти» и простил его, он узнал нечто ужасное о своей матери. Долгие и трудные поиски завершились на Дж'т'п'тане.

Этот открытый чистый мир находится в середине скопления Корнахт, неподалеку от 12 планет, населенных фанатичными йевитами. За последние 50 лет прежде замкнутое скопление начало колонизацию. Среди добровольных переселенцев была группа подвергавшихся преследованиям пилигримов х'киг.

Религиозные служители покинули родную планету Риши во время церковного конфликта и считали «Дурник-628Е» своей землей обетованной. Новый дом они назвали по четырем священным символам языка х'киг: «Джех» — имманентный, «Тех» — трансцендентный, «Пех» — вечный и «Тан» — сущность сознания. Лишь

последний слог было можно открывать профанам настолько, что его написали полностью.

Верующие х'киг весьма трудолюбивы, аскетичны и часто лишены чувства юмора. Поселившись в укромной долине, монахи при помощи простейших орудий выкопали несколько каменоломен. Затем они начали строительство Храма Беспредельного Духа, монументального каменного сооружения, изобилующего двориками и садами для медитаций и занимающего площадь около 2 тысяч гектаров.

Кроткие монахи выкапывали камни из почвы при помощи стальных кирок, а доставляли к месту строительства на тележках, запряженных местными тибисами, а потом натруженными мозолистыми руками укладывали каменные плиты. Изнурительная работа продолжалась целые десятилетия: физический вклад в мистическую сущность никогда не мог считаться завершенным.

На другом конце галактики другому религиозному ордену также пришлось претерпеть гонения за свои верования и умения. Фалланасси, которые были способны манипулировать реальностью, приобщившись к Белому Течению, покинули свои дома на Луказеке, спасаясь от имперских штурмовиков. Впоследствии мирная коммуна х'киг на Дж'т'п'тане с радостью их приняла.

Затем расисты йевиты принялись истреблять все чужеродные поселения в пределах скопления Корнахт. Фалланасси не желали использовать свое могущество в качестве оружия даже тогда, когда оказалась под угрозой их жизнь и жизнь х'киг. Сестры Круга защитили Храм от йевитанских орбитальных бомбардировок, «затопив» его Течением. Йевитанские бомбардировщики увидели дымящееся пепелище, однако на самом деле под прикрытием миража 13 тысяч х'киг в безопасности продолжали свои священные занятия.

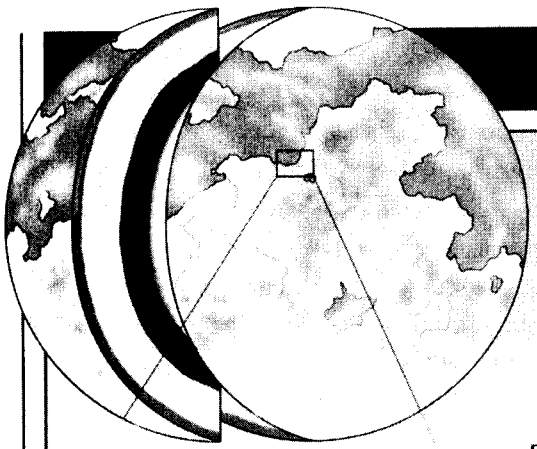
Вскоре после этого на Дж'т'п'тан прибыл Люк Скайуокер с женщиной-фалланасси по имени Акана. Акана надеялась вернуться к сестрам, а Люк, поддавшись на ее лживые обещания, думал, что наконец встретится с матерью. Однако оказалось, что мечты спутницы Люка сбылись, а его собственные рассыпались в прах: Виалу, глава фалланасси, наотрез отказалась отвечать на любые вопросы о «Нашире» и ее вероятной связи с Люком Скайуокером.

Люк не сдавался и продолжал просить фалланасси о помощи. Потрясенный тем, как сестры спрятали храм х'киг от посторонних глаз, Люк уговорил Виалу еще раз обмануть йевитов, создав иллюзорный «Новореспубликанский флот». Эта тактика сработала и помогла Новой Республике победить в битве при Н'зоте.

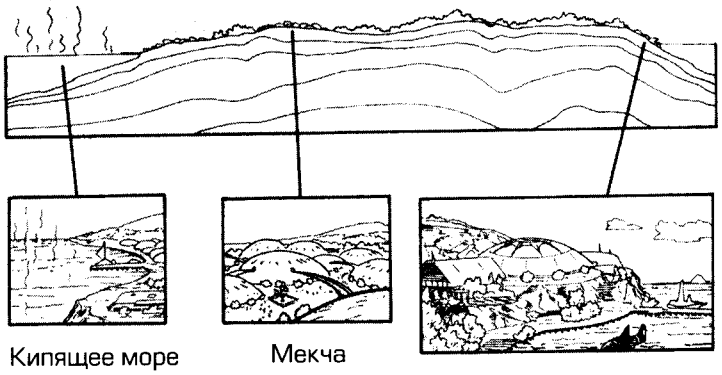
Сразу после этого, избавившись от угрозы йевитанского нашествия, фалланасси почувствовали, что на Дж'т'п'тане они больше не нужны. Они навсегда покинули планету на борту лайнера «Звездное утро».

Местный тибис — кроткое вьючное животное.

Дролл



Система:	**Кореллианская система**
Ландшафт:	**луга, реки, леса**
Население:	**дроллы**
Язык: дроллский,	**общий**
Достопримечательности:	**Кипящее море**



Кипящее море Мекча Поместье Марчи

Миролюбивые дроллы, как правило, домоседы.

Дролл, один из «пяти братьев» Кореллианской системы, назван так по имени обитающих на планете разумных существ. Дроллы — небольшие пушистые создания, произошедшие от норных млекопитающих. Несмотря на миниатюрность, они держатся с большим достоинством.

Дроллы очень практичны и аккуратны. Говорят, что доисторических времен на Дролле просто не было, так как его обитатели методично отмечали и записывали все самые незначительные события с тех самых пор, когда их разум только пробудился. Хотя эти осторожные создания редко покидали пределы своей системы, дроллов видели даже в лагере Дж'уоша на Деллалте и во многих других неожиданных местах по всей галактике.

Дроллские ибботы питаются водорослями на берегах Кипящего моря.

Дролл — мирная планета, на ней нет ни бурной торговли, ни развитой промышленности. Большинство гостей планеты отправляются посмотреть на знаменитое Кипящее море, залитую водой впадину, которая в самые жаркие летние месяцы действительно кипит и бурлит. Еще туристов обычно интересуют многочисленные птицы, в том числе 68 разных подвидов многоцветных ибботов.

Когда глава государства Лея Органа Соло прибыла в Кореллианскую систему на торговые переговоры, на время пребывания на планете она наняла присматривать за тремя своими маленькими детьми дролла по имени Эбрихим. Спустя всего несколько дней после их прибытия Кореллию захлестнула волна насилия. Когда появилась угроза нападения приспешников прочеловеческой «Лиги Людей», Чубакка от греха подальше забрал детей вместе с воспитателем на «Тысячелетний Сокол». Эбрихим с помощью темпераментного дроида Q9-X2 спрятал всю разношерстную компанию в поместье своей тетушки на Дролле.

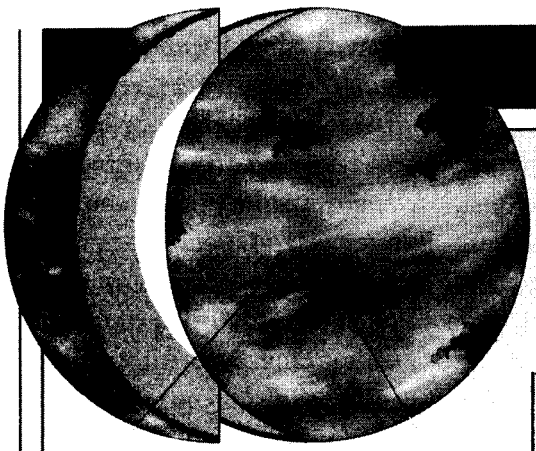
Тетушка Эбрихима, графиня Марча, обсудила с племянником ситуацию, и острые дроллские умы сообща выработали план действий. Удалось разыскать подземный планетарный репульсор Дролла, который в древние времена установил планету на нынешней орбите, и семилетний Энакин, у которого были невероятные способности ко всякого рода электронике и механике, заставил устройство снова заработать. К несчастью, эксперименты Энакина привлекли внимание Трэкэна Сэл-Соло, предводителя «Лиги Людей».

Трэкэн намеревался обмануть Сакорриан-скую Триаду, у которой были свои планы, и работающий планетарный репульсор оказался ему очень кстати. Кореллианский репульсор его люди не нашли, так что пришлось отправить на Дролл штурмовое судно с заданием захватить репульсор этой планеты. Чубакка, дети и два дролла попали в плен и были заключены в силовом коконе.

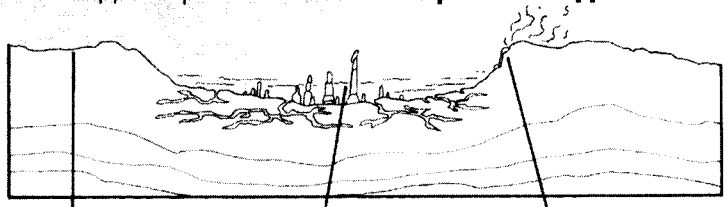
Однако Q9 удалось ускользнуть незамеченным. Дроид помог детям сбежать, и они улетели на «Тысячелетнем Соколе». Трэкэн кинулся в погоню на штурмовом катере, но дети Соло унаследовали летные таланты своего отца. Джейсен и Джейна мастерски проделали мертвую петлю и вывели из строя корабль Трэкэна, но тут оба корабля подобрал бакуранский крейсер «Непрошеный».

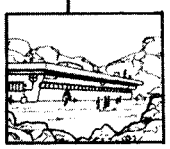
Энакина Соло вернули на планету, так как давно надеялись, что мальчику удастся с помощью репульсора на Дролле вывести из строя станцию «Центральная», не дав ей выпустить энергетический заряд, который превратил бы местное светило в сверхновую. Последним усилием, когда на кон были поставлены миллионы жизней, Энакин воззвал к Силе и испустил прицельный интерференционный заряд. Смертоносная ракета «Центральной» превратилась в безвредное облако белого огня.

Дуро



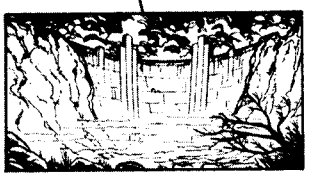
Система: **система Дурос**
Ландшафт: **обширные болота**
Население: **дуросы**
Язык: **дуросский**
Достопримечательности: **Королевская Долина**



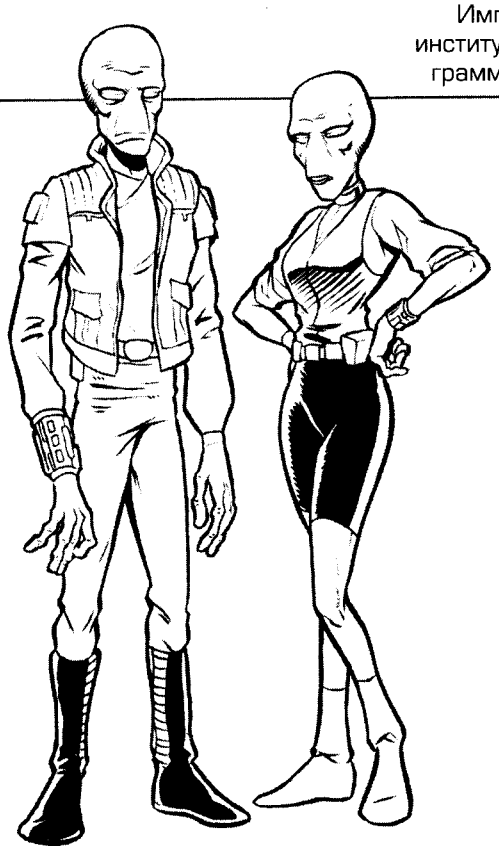


Имперский институт перепрограммирования

Монументы в Королевской Долине



Имперская дамба

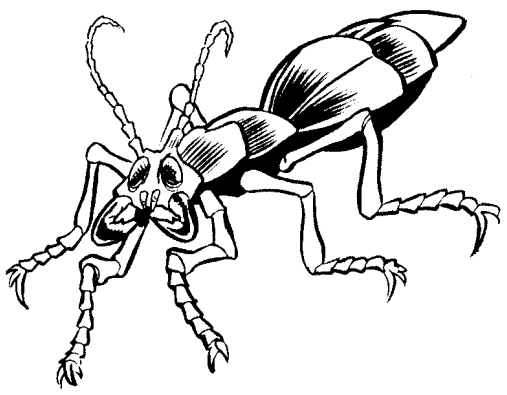


Смысл жизни дуросов — гонки по гиперпутям.

Дуросы — лучшие космические жокеи и навигаторы. Они путешествовали по гиперпространственным путям с самого возникновения Старой Республики. Однако если раса постоянно ищет приключений среди звезд, ее родина оказывается забыта и заброшена. С Дуро так и произошло.

Культура дуросов вступила в свой золотой век за десятки тысяч лет до Галактической гражданской войны. Мирная сельскохозяйственная планета производила множество пищи и располагала обильными природными ресурсами. Во времена мудрого правления доброй королевы Раны ученые сделали колоссальный рывок в науке о межзвездных полетах. За несколько лет дуросы построили множество орбитальных станций-маяков и начали разведывать чернильную пустоту неисследованного космоса.

Королева Рана умерла в почтенном возрасте 200 лет. Ее преемник, король Дассид, про-



Жуки-мутанты фефце способны превращать любой органический материал в съедобную протеиновую пасту.

должил проводившуюся матерью политику звездной экспансии и радовался тому, что все больше и больше дуросов переселяются на космические станции и в удаленные колонии.

Между тем исследователи с Дуро прокладывали новые гиперпространственные маршруты и знакомились с другими первыми космическими путешественниками, в том числе с людьми-кореллианцами. Они все меньше зависели от своей родной планеты, и многим приходило в голову, что не стоит слушаться приказов далекой монархии, до которой все равно не добраться.

Звездолетные агентства Дуро согласились с этим мнением. Произошла краткая схватка за власть с тогдашней правительницей герцогиней Женир. С того дня все правительственная власть принадлежала коалиции мегакорпораций и их бесчисленным акционерам.

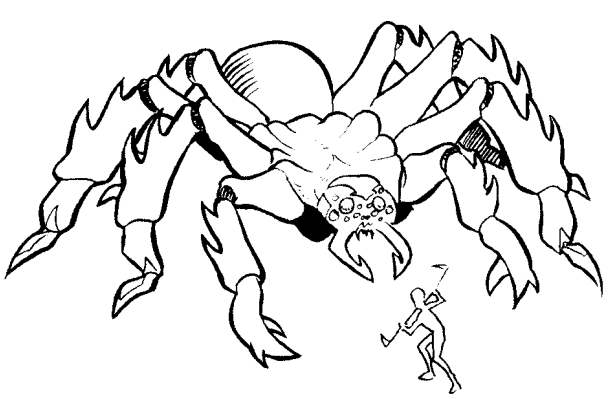
Для Дуро в этом не было ничего хорошего. Практически все жители улетели с планеты, стремясь стать космическими торговцами и изыскателями на благо родных корпораций. На поверхности возникли чудовищные фабрики по производству пищевых продуктов, а урожаи отправлялись в шесть громадных космических городов, вращавшихся вокруг планеты. Экосистема планеты потихоньку разрушалась, миллионы видов живых существ, в том числе легендарные дурасские пауки-каннибалы, исчезли навсегда.

Большинству дуросов не было до этого дела. Их одолевала страсть к перемене мест, и их новой родиной стали звезды. Однако с возвышением Империи Палпатина дела приобрели скверный оборот.

Имперские вооруженные силы захватили систему Дурос и ее ресурсы, начали разработку рудных месторождений поблизости от Королевской Долины. Бурлящие ядовитые отходы накачивали в большие резервуары и держали за громадными дюракритовыми дамбами. По растрескавшейся земле стелился едкий дым, и достаточно стойкими, чтобы выжить в этом радиоактивном аду, оказались только жуки-мутанты фефце.

Альянс Повстанцев попытался освободить Дуро, однако к Внасской битве никто толком готов не был. Атака провалилась, несмотря на активное применение повстанцами новых Y-крылых истребителей. Лишь спустя семь лет после битвы при Эндоре отступающая Империя оставила Дуро.

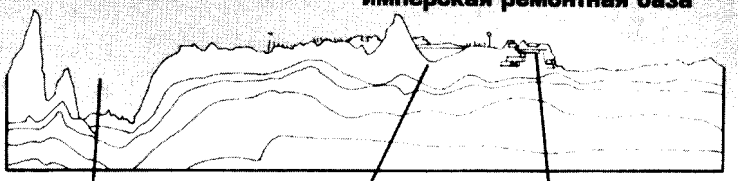
Все говорило за то, что восстановить планету уже не удастся, однако скорбели об этой утрате только дуросы-историки и археологи. Остальные представители этой красноглазой расы, рассеянные по всей галактике, рады новым планетам, новым маршрутам и новым историям, которые так приятно рассказывать.

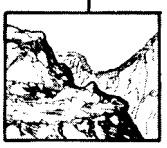


Пауки-каннибалы вымерли, когда рухнула экосистема Дуро.

Жар

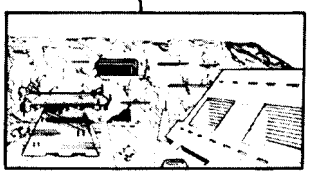
Система:	**система Жар**
Ландшафт (Галл):	**ущелья, вечнозеленые леса**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**Великая Траншея, имперская ремонтная база**





Великая Траншея

Имперский испытательный полигон



Имперская ремонтная база

Имперский коммандос и рабочий космопорта — трандошанин.

Жар — газовый гигант, ютящийся в захолустном уголке Внешнего Кольца. Два самых больших спутника гигантской планеты — Кайл и Галл — обращаются вокруг Жара в прямо противоположных направлениях. На обоих вполне может существовать жизнь.

Поскольку система Жар находится всего в одном коротком гиперпространственном прыжке от столицы сектора на Дорвалле, Галл стал имперским анклавом. Там расположен обширный космопорт и полигон для испытания оружия; сверху эти учреждения охраняют два звездных разрушителя и их безжалостные эскадрильи истребителей. Опасные животные вроде галлианского прямоходящего трипиона шныряют в окружающих полигон лесах.

Когда Хана Соло вморозили в карбонит и отдали Бобе Фетту, наемник немедленно доставил свой полуживой груз на Татуин. К несчастью для Фетта, он попал в засаду, устроенную IG-88 и был вынужден отправиться на своем поврежденном корабле «Раб-1» на имперские верфи на Галле для ремонта. Контрабандист Дэш Рендар засек корабль и выдал координаты своему бывшему союзнику Лэндо Калриссиану. Фетт не успел покинуть спутник, когда туда прибыла спасательная экспедиция Альянса.

Ведж Антиллес и Разбойная эскадрилья добрались туда первыми и устроили временную базу на бесплодном спутнике Кайл, заслонившись от любопытных глаз Империи громадной планетой, которая тогда находилась как раз между ними и Галлом. Когда Лэндо, принцесса Лея, Люк Скайуокер и пилоты Разбойной эскадрильи в яростной схватке отогнали от Галла большую часть имперских оборонных сил, Дэш Рендар на собственном корабле «Предвестник» провел «Сокол» в космопорт на спутнике.

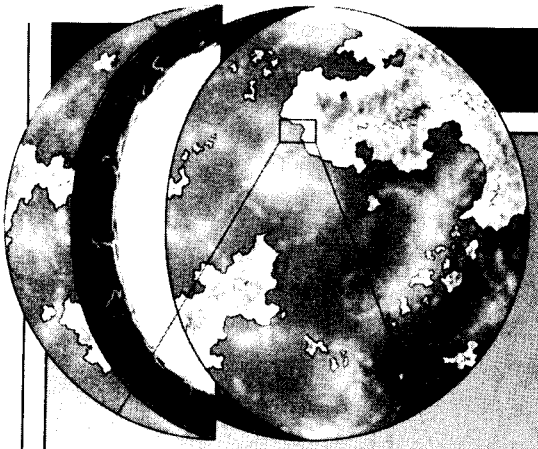
Два транспортника пролетели до ужаса близко к вечнозеленым кронам Галла и промчались по красноватым ущельям Великой Траншеи, чтобы избежать вражеских сенсоров. Приблизившись к базе, они обнаружили на посадочной площадке корабль Фетта, однако тут Дэш внезапно их покинул, указав, что его нанимали только провожать, а не драться. Заградительный кордон СИД-истребителей спасателям было не преодолеть. Воспользовавшись неразберихой, «Раб-1» Фетта прыгнул в гиперпространство. «Сокол» и его расстроенные пассажиры вернулись на базу на Кайле.

Между тем Люка Скайуокера чуть не подбил в полете один из его собственных кораблей — X-крылый истребитель Уэса Дженсона был захвачен неисправным дроидом R2. На Кайле пилоты быстро обнаружили шпиона — подкупленного бригадира, — и Ведж застрелил негодяя в поединке на бластерах.

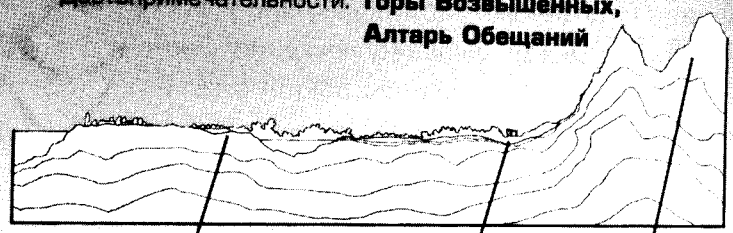
Галлианский трипион хватает жертву клешнями, а хвостом впрыскивает ей смертельный яд.

На Жаре героям было больше нечего делать. Люк Скайуокер вернулся на Татуин подождать Бобу Фетта, который непременно должен был направиться туда, а Лея и остальные полетели на Родию, чтобы заключить сделку с криминальным синдикатом «Черное Солнце». Хана будут искать везде.

Илесия



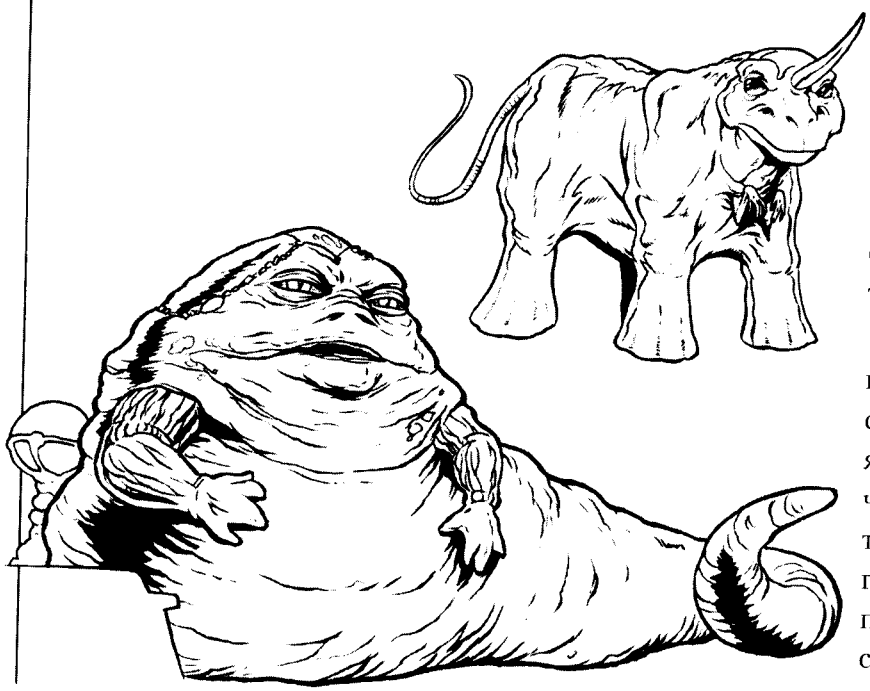
Система: система Ча-Рааба
Ландшафт: джунгли, горы, острова
Население: т'ланда-тил, хатты
Язык: т'ланда-тил, хаттский
Достопримечательности: горы Возвышенных, Алтарь Обещаний



Колония-один

Алтарь Обещаний

Горы Возвышенных



Т'ланда-тил и хатты правят порабощенным населением Илесии.

Религиозных паломников на Илесию манят слухи о райской планете, где можно испытать неслыханное чувство полноты жизни. Однако за прекрасным фасадом скрыта уродливая паутина наркомании, рабства и лжи.

Тропическая планета стала главным центром по производству пряностей благодаря усилиям Заввала Хатта. Обнаружив, что нуждается в рабах, которые трудились бы в адских условиях, гнусный хатт решил их не покупать. Вместо этого он нашел способ создавать себе рабов.

Его помощники из расы т'ланда-тил могли испускать естественные гармонические

Шахтеры часто становятся жертвой пожирающего кровь грибка.

колебания, которые раздражали центр удовольствия в мозгу жертв. Привлеченные показными радостями псевдо-религии, тысячи искателей духовного совершенства отправлялись на Илесию, чтобы испытать знаменитую волну благости, именуемую «Возвышением».

Вскоре рабы привыкали к этому ощущению и не могли без него обойтись, что приводило к слабоумию, отчего их становилось легко контролировать. Паломники жили в аскетических колониях и проводили день за днем в изнурительной работе на заводах — они очищали пряности, доставленные с Кессела и Рилота. Каждый вечер они соскребали с мозолистых рук грибок-паразит и собирались толпой у Алтаря Обещаний, где «первосвященники» из расы т'ланда-тил испускали коварное «Возвышение». После целого года пота и труда кроткие прозелиты отправлялись на другие планеты в рабские лагеря и дома терпимости, а на их место поступала новая партия неофитов.

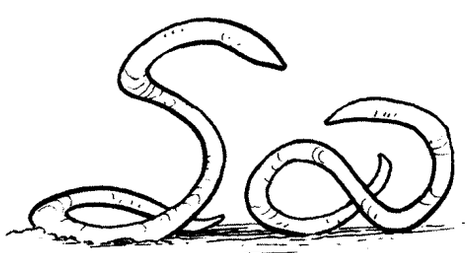
Хану Соло не было и двадцати, когда он решил подзаработать доставкой грузов на Илесию и влип в неприятности по самые уши. Просто провести корабль через бурную атмосферу планеты было делом нелегким, к тому же хатты-конкуренты вроде Джаббы не упускали случая атаковать отбывающие с Илесии суда с очищенными пряностями, надеясь украсть драгоценный груз и при этом ничего не платить Заввалу. Помимо всего прочего, надсмотрщик т'ланда-тил по имени Тероенза приставил к Хану «телохранителя»-тогорица по имени Муууран, чтобы юный кореллианец ненароком не узнал чего-нибудь лишнего.

Хан прекрасно поладил с мускулистым котообразным фелиноидом, поскольку у них была общая беда: обоих угораздило влюбиться. Муург прибыл на Илесию искать свою потерянную подругу Мрров, а Хана очаровала юная упаковщица глиттерстима по имени Бриа Тэрен, известная в колонии как Паломница 921.

Однако дни Брии и Мрров были сочтены. Обе паломницы уже пробыли на Илесии почти год и должны были вскоре отправиться с планеты и быть проданными в рабство. Хан твердо решил спасти их и заодно сказочно разбогатеть.

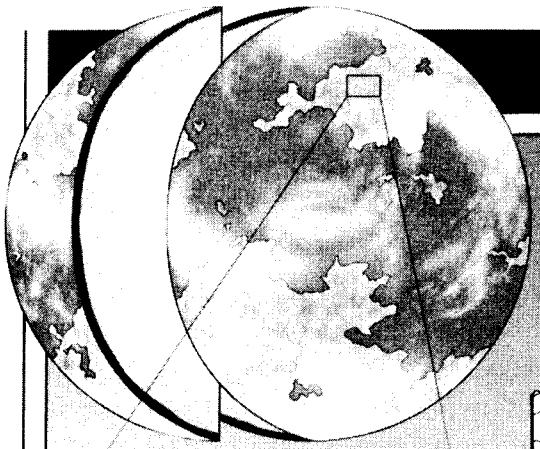
Первосвященник Тероенза располагал собственным маленьким музеем — комнатой, от пола до потолка забитой редчайшими и ценнейшими артефактами со всей галактики. Хан и его компания проникли туда и украли все, что влезло в их карманы. Однако один из них случайно включил сигнал тревоги, и в комнату с бластерами наперевес ворвались Заввал и его приспешники.

Хану удалось уцелеть в перестрелке, и он угнал личный корабль Тероензы «Талисман». Похитив Мрров из соседней колонии, четверо беглецов сбежали с планеты с сокровищами в карманах и гордым сознанием того, что за их головы назначена немалая цена.

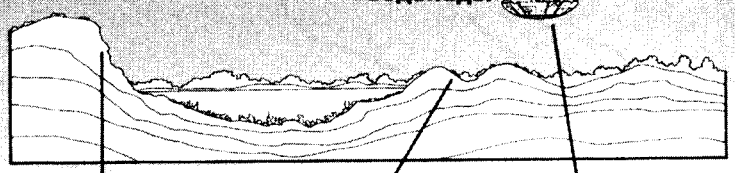


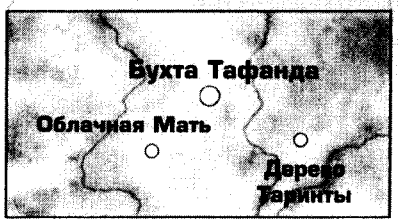
Чтобы насытить одного хатта, нужны миллионы белых илесийских червей.

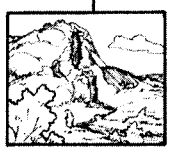
Итор



Система: система Оттега
Ландшафт: тропический лес
Население: иторианцы
Язык: иторианский
Достопримечательности: бухта Тафанда, Дессиарские водопады

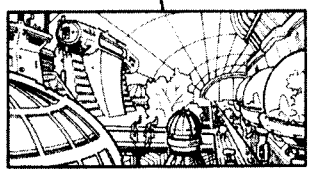






Холмы Катор и деревья баффорр

Дессиарские водопады



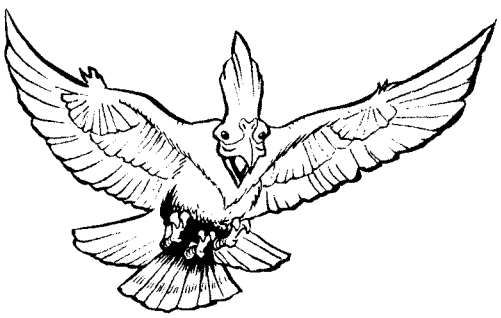
Летучий питомник «Облачная Мать»

Иторианцы — превосходные садовники, радующиеся всякому урожаю.

Солнце. Водопады. Тропические леса. Теплый ветерок. Мудрые, терпеливые аборигены, стремящееся как можно лучше встретить любого гостя. Неудивительно, что планета Итор — излюбленное место туристов-молодоженов и юных влюбленных.

Итор, расположенный в скоплении Малый Плуриод, — прекрасная планета, чья хрупкая природа осталась практически неповрежденной, так как является для аборигенов святыней. Иторианцы — вегетарианцы-пацифисты, и их иногда называют «Молотоголовыми меерианцами» за удивительные шеи в виде черпаков. С зари цивилизации мирные существа почитали Мать Джунгли.

Тропические леса дают все, что может понадобиться жителям Итора. Деревья индиуп, цветы донар и бычьи папоротники входят в идеально сбалансированную экосистему, за счет которой живут и маноллиевые птицы,



Пышные тропические леса питают всевозможных живых существ, в том числе маноллиевых птиц...

и летуны-шамароки, и змеи аррак. Полуразумные деревья баффорр милостиво правят всей лесной живностью. Иторианцы пребывают в полной гармонии с окружением (за каждое сорванное растение они сажают два) и были совершенно счастливы, когда обрели репульсорную технологию. Теперь Мать Джунгли могла навеки остаться в первоначальном виде.

Иторианцы переселились в небо, непринужденно скользя над деревьями баффорр в «городах-питомниках» наподобие Бухты Тафанда, Облачной Матери или Дерева Таринты. Каждые несколько лет летучие города собираются вместе для священной Встречи, соединяясь друг с другом изящной сетью мостов и антигравитационных платформ. Это зрелище неизменно восхищает чужеземцев, оказавшихся во время Встречи на Иторе.

Иторианское садоводство и искусство клонирования далеко опережает все известное в галактике, поэтому Император Палпатин отправил звездный

... змей аррак...

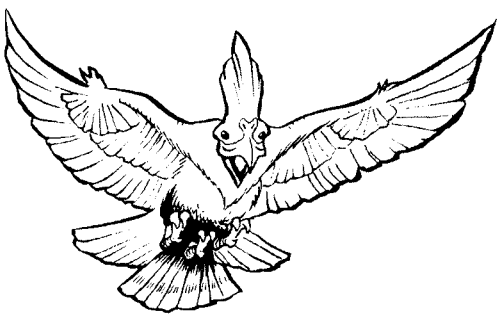
... и летучих шамароков.

разрушитель «Завоевание», чтобы заставить добросердечных аборигенов «поделиться» секретами на благо имперской науки. Капитану Алиме было известно, что иторианцы в принципе сговорчивы, но тем не менее его корабль оснастили 60 турболазерными батареями. Пылающая роща деревьев баффорр станет прекрасным аргументом, если иторианцы станут отказываться.

Момау Надон, первосвященник города Бухта Тафанда, не мог стерпеть угрозы, нависшей над Матерью Джунгли. Несмотря на яростные протесты своих коллег, Надон со слезами на глазах передал Империи свод знаний, собранных поколениями иторианских ботаников. Потрясенная паства изгнала предателя в песчаный ад Татуина, где ему предстояло пробыть до окончания срока приговора.

Отчаявшийся изгнанник томился в пустыне долгие годы. Но тут в его жизни во второй раз появился капитан Алима — он входил в имперский отряд, который отправили на Татуин, чтобы разыскать двоих беглых дроидов. Старые счеты были сведены, и Надон вернулся на любимую родину с чистой совестью.

Спустя много лет, во время войны, которую вела Новая Республика с адмиралом Даалой, на Итор прибыли Ведж Антиллес и красавица-ученая Кви Ксакс. Они считали, что если поместить Кви под личную опеку Момау Надона, то ее знания в области вооружений никто не сможет обратить на службу злу. К сожалению, преданность иторианцев не смогла потягаться с могуществом Кипа Дьюррона, который под влиянием темной стороны стер Кви память.



Пышные тропические леса питают всевозможных живых существ, в том числе маноллиевых птиц...

и летуны-шамароки, и змеи аррак. Полуразумные деревья баффорр милостиво правят всей лесной живностью. Иторианцы пребывают в полной гармонии с окружением (за каждое сорванное растение они сажают два) и были совершенно счастливы, когда обрели репульсорную технологию. Теперь Мать Джунгли могла навеки остаться в первоначальном виде.

Иторианцы переселились в небо, непринужденно скользя над деревьями баффорр в «городах-питомниках» наподобие Бухты Тафанда, Облачной Матери или Дерева Таринты. Каждые несколько лет летучие города собираются вместе для священной Встречи, соединяясь друг с другом изящной сетью мостов и антигравитационных платформ. Это зрелище неизменно восхищает чужеземцев, оказавшихся во время Встречи на Иторе.

Иторианское садоводство и искусство клонирования далеко опережает все известное в галактике, поэтому Император Палпатин отправил звездный

... змей аррак...

... и летучих шамароков.

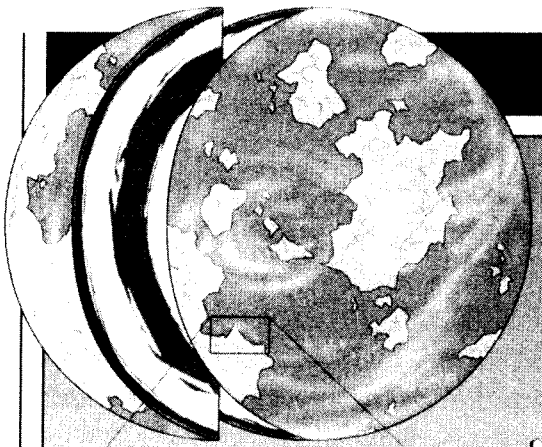
разрушитель «Завоевание», чтобы заставить добросердечных аборигенов «поделиться» секретами на благо имперской науки. Капитану Алиме было известно, что иторианцы в принципе сговорчивы, но тем не менее его корабль оснастили 60 турболазерными батареями. Пылающая роща деревьев баффорр станет прекрасным аргументом, если иторианцы станут отказываться.

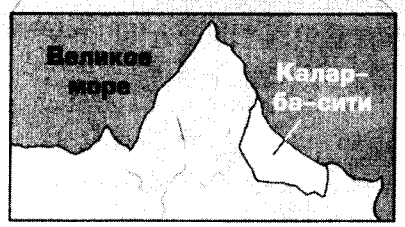
Момау Надон, первосвященник города Бухта Тафанда, не мог стерпеть угрозы, нависшей над Матерью Джунгли. Несмотря на яростные протесты своих коллег, Надон со слезами на глазах передал Империи свод знаний, собранных поколениями иторианских ботаников. Потрясенная паства изгнала предателя в песчаный ад Татуина, где ему предстояло пробыть до окончания срока приговора.

Отчаявшийся изгнанник томился в пустыне долгие годы. Но тут в его жизни во второй раз появился капитан Алима — он входил в имперский отряд, который отправили на Татуин, чтобы разыскать двоих беглых дроидов. Старые счеты были сведены, и Надон вернулся на любимую родину с чистой совестью.

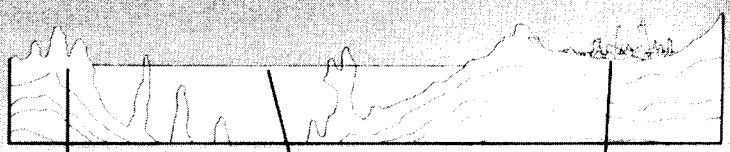
Спустя много лет, во время войны, которую вела Новая Республика с адмиралом Даалой, на Итор прибыли Ведж Антиллес и красавица-ученая Кви Ксакс. Они считали, что если поместить Кви под личную опеку Момау Надона, то ее знания в области вооружений никто не сможет обратить на службу злу. К сожалению, преданность иторианцев не смогла потягаться с могуществом Кипа Дьюррона, который под влиянием темной стороны стер Кви память.

Каларба



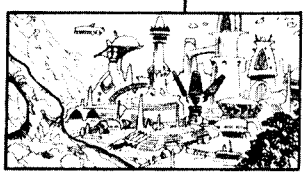


Система:	**система Каларба**
Ландшафт:	**горы, моря**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**три Пика Тарен**

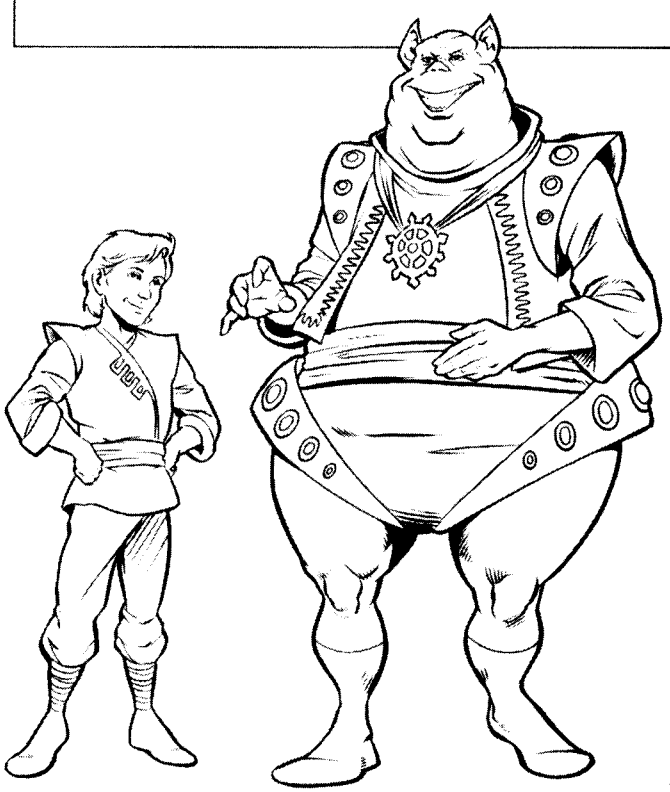


Три Пика Тарен

Великое море



Каларба-сити и космопорт



Пират капитан Хуба (справа) отнял у Нака Питаризa (слева) его любимую парочку дроидов.

Почти за десять лет до того, когда R2-D2 и C-3PO были куплены дядей юного фермера по имени Люк Скайуокер, их бесцеремонно выставили на аукцион, продали и отправили в систему Каларба. Там два дроида оказались в услужении у семьи Питаризов и пережили множество злоключений — как на поверхности этой симпатичной планеты, так и вне ее.

Уютная и по большей части невозделанная планета Каларба находится поблизости от нескольких влиятельных систем Среднего Кольца. Столетия назад эту планету заселили люди-колонисты, и с тех пор у них возникла достаточно высокая (многим даже кажется, что завышенная) самооценка. Считается, что присущая каларбанцам сила духа заключена в трех Пиках Тарен — необычной горной цепи близ экваториальной зоны, всегдашнем

...те внимания туристов. Стоит упомянуть и ...путника Каларбы: покрытый пеплом Ин...ок, родной дом расы б'ркнаа, и высокотех...огичный Хоск, сплошь застроенный косми...ской станцией типа «Эсседес»

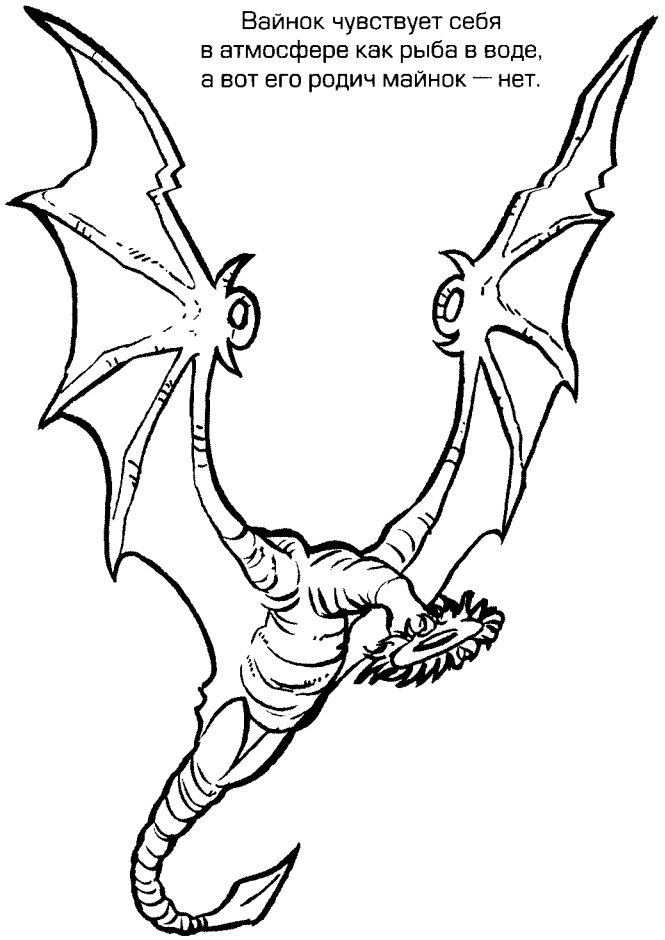
R2-D2 и *C-3PO* попали в семейство Питари...зов и стали слугами и круглосуточными тело...хранителями маленького сына Питаризов, Нака. В качестве хозяев эта процветающая семья была очень добра, однако неудержимая склонность маленького Нака к изобретательным проказам грозила необратимо разбалансировать у бедного C-3PO его ВербоМозг модели АА-1.

Во время этой службы два дроида также работали коками на семейном круизном судне Питаризов, на котором туристы совершали экскурсии по наследным владениям древнейших родов Каларбы. Однажды, когда колоссальный корабль скользил над мирной гладью Великого Моря, его захватила банда воздушных пиратов на свупах.

Освободив перепуганных пассажиров от всевозможных ценностей, бандиты покинули корабль, прихватив с собой R2-D2 и C-3PO. Предводитель убогой шайки, капитан Хуба, судя по всему, проникся искусством, с которым повара-дроиды пекли горячий стеннесский пирог.

C-3PO все происходящее было решительно не по душе. Сначала их с R2-D2 притащили в гнусное пиратское логово в сырой пещере у побережья. Потом им пришлось соревноваться в гонках на свупах с Риптером, одним из мускулистых приближенных Хубы, — только потому, что негодяй якобы посмел задеть «честь» C-3PO.

Два дроида, R2-D2 — за рычагами управления репульсором, а C-3PO — вопя от ужаса, носились по небу над Каларбой, стараясь быстрее соперника долететь до скалистого мыса и вонуться с подвешенным там золотым медальоном. Хотя смышленый астродроид оказался способным пилотом, дроиды выиграли заезд только потому, что стайка местных вайноков, живущих на поверхности планеты в противоположность космическим майнокам, бросилась прямо в лицо Риптеру.



Вайнок чувствует себя в атмосфере как рыба в воде, а вот его родич майнок — нет.

Вскоре два друга вернулись в семью Питаризов, однако впоследствии покинули Каларбу. На Хоске они расстроили планы злокозненного Олага Грека, не позволив ему разрушить станцию, и тогда «Устройство Зет», робот, стоящий во главе службы безопасности Хоска, тут же выбрал двоих героев своими заместителями. Зет убедил новых помощников помочь ему выследить Грека на принадлежащем контрабандистам спутнике Нэр-Шаддаа. Дроиды покинули Каларбу, однако их приключения только начинались.

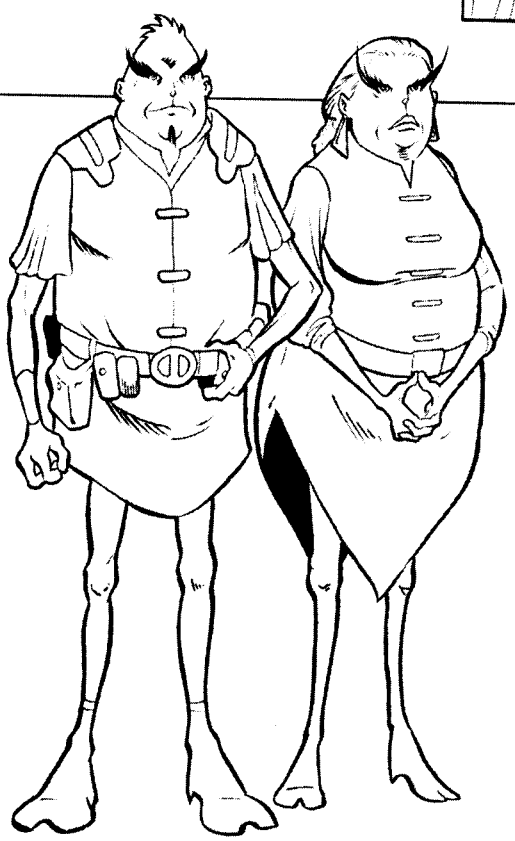
Карида

Система:	**Каридская система**
Ландшафт:	**джунгли, пустыни, океаны, арктические льды**
Население:	**кариданцы, люди**
Язык:	**каридский, общий**
Достопримечательности:	**Имперская военная академия**

Главная военная цитадель

Река Ресси

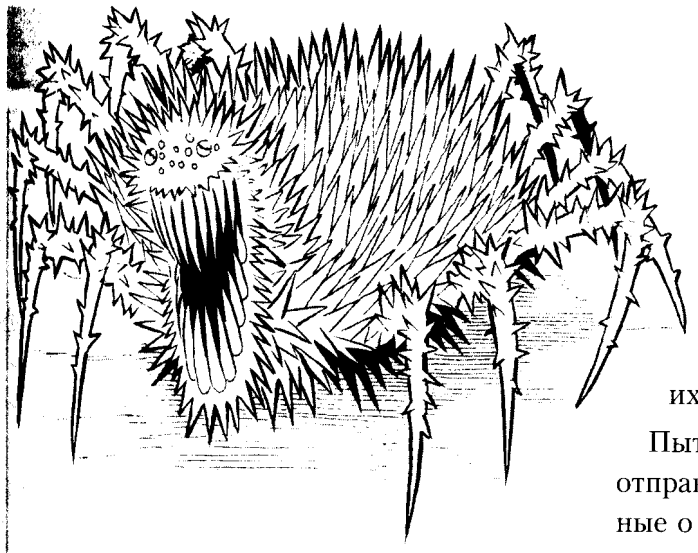
Пустыня Форгофшар



Аборигены–кариданцы.

Когда-то на гордой планете Кариде располагалась одна из лучших имперских военных академий. Поколения кадетов воспитывались в духе служения Императору, чему способствовала относительно высокая гравитация планеты. Будущие штурмовики пересекали пылающие пустыни, пробивались сквозь густые леса под проливными дождями, тренировались в спусках на океанское дно и мерзли в полярных льдах. Среди животного мира Кариды были боевые паукообразные, твари, настолько прославившиеся своей задиристостью, что Джабба Хатт даже купил себе несколько экземпляров, чтобы устраивать бои с ручным ранкором.

Адмирал Даала училась в академии на Кариде, несмотря на общеизвестную неприязнь Императора к женщинам. Даала проникла во враждебную среду, представив несколько бле-



Боевое паукообразное радуется доброй схватке.

стящие разработанных стратегий под вымышленным компьютерным псевдонимом. Когда гранд-мофф Таркин явился на встречу с гениальным юным тактиком, он немедленно произвел Даалу в адмиралы и отправил ее на сверхсекретный военный комплекс «Утроба» у Кессела.

Хотя, после катастрофического поражения при Эндоре, Империя продолжала распадаться, Карида оставалась твердыней имперского владычества. На планете даже были разработаны «паукоходы» МТ-АТ, однако из-за того, что флот Кариды состоял из относительно небольшого количества крупных кораблей, она чувствовала некоторую свою изоляцию.

Спустя семь лет после битвы при Эндоре посол Кариды Фурган отправился на Корусант с дипломатической миссией. Фурган подтвердил проимперскую наклонность своей планеты и даже попытался отравить Мон Мотму, главу Новой Республики.

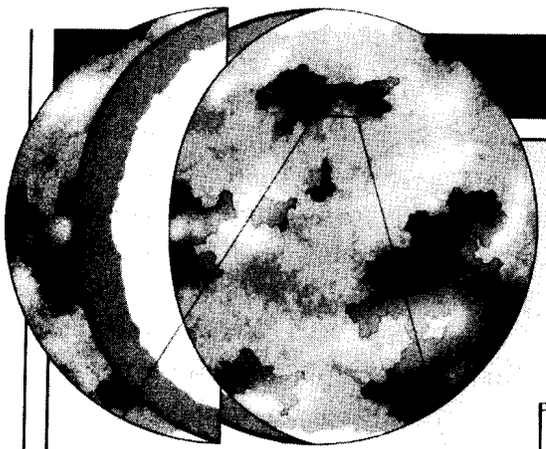
Вскоре после этого Кип Дьюррон, взбунтовавшийся ученик-джедай, угнал сверхмощный боевой корабль «Сокрушитель Солнц» и отправился в систему Кариды. За много лет до этого брата Кипа по имени Зет силой заставили принять участие в программе обучения штурмовиков. Кип выдвинул ультиматум: или кариданцы немедленно предоставляют ему информацию о судьбе брата, или он поразит их светило резонансной торпедой.

Пытаясь выиграть время, правители Кариды отправили Кипу сфальсифицированные данные о том, что Зет насмерть замерз во время учений. Между тем 60 СИД-истребителей окружили покрытый квантовой броней корабль Кипа и навели на него свои орудия.

Возмущенный подобной наглостью, Кип выстрелил. Пульсирующий снаряд вонзился глубоко в ядро желтой звезды. «До того момента, когда ядро вашего солнца достигнет критической конфигурации, осталось два часа, — холодно объявил Кип. — За это время вы можете эвакуироваться с планеты».

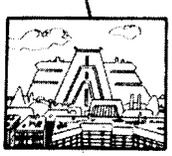
Посол Фурган успел сбежать с полным трюмом МТ-АТ, однако на всех кораблей не хватило. В конце концов оператор с Кариды в панике сообщил, что Зет жив, но его оставили на обреченной планете. Понимая, что цепную реакцию, раз запустив, уже не остановишь, Кип помчался к главной военной цитадели, чтобы спасти давно потерянного брата.

Он опоздал. Светило Кариды взорвалось, обратившись в облако слепящей энергии. Первая ударная волна уничтожила все живое на поверхности, а вторая расколола планету, словно яйцо аврила. Кип уцелел, поскольку находился в неуязвимом «Сокрушителе Солнц». Он покинул систему, в ужасе осознав, что на его руках — кровь миллионов разумных существ.



Карратос

Система:	**система О'паз**
Ландшафт:	**города — арены военных действий**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**поселение Чофин**



Бывший имперский гарнизон

Туннель «Мост Контрабандистов»

Поселение Чофин

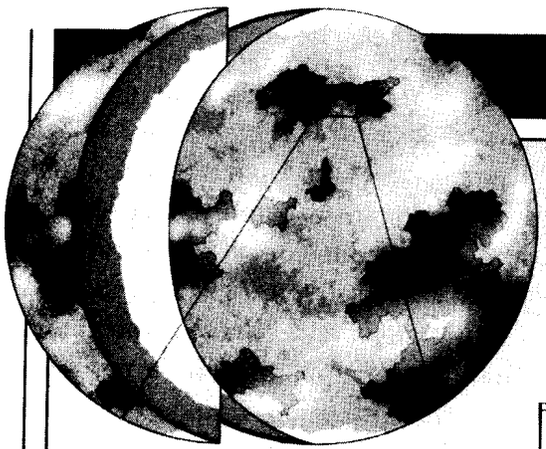
Акане (слева) удалось уцелеть на Карратосе, планете, кишмя кишащей преступниками и космическими пиратами (справа).

Карратос всегда был планетой суровой, не прощающей ошибок, однако крушение имперской военной доктрины превратило его в настоящий гадючник. На этой жестокой, охваченной анархией планете выживают лишь сильнейшие.

Пираты, контрабандисты, торговцы оружием — худшее отребье галактики — давно зовут Карратос своим домом. Поскольку полиция сектора интересуется делами на Карратосе лишь поверхностно, а планетарной службы безопасности здесь отродясь не было, всяческого рода промыслы процветают абсолютно безнаказанно.

Нетрудно было предсказать, что разросшиеся криминальные группировки станут сражаться за главенство. Состоятельные жители планеты покинули ее, чтобы избежать разгоравшейся бойни, либо укрылись за бронированными дверями поместий. Менее удачливые

Карратос



Система:	**система О'паз**
Ландшафт:	**города — арены военных действий**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**поселение Чофин**

Бывший имперский гарнизон

Туннель «Мост Контрабандистов»

Поселение Чофин

Акане (слева) удалось уцелеть на Карратосе, планете, кишмя кишащей преступниками и космическими пиратами (справа).

Карратос всегда был планетой суровой, не прощающей ошибок, однако крушение имперской военной доктрины превратило его в настоящий гадючник. На этой жестокой, охваченной анархией планете выживают лишь сильнейшие.

Пираты, контрабандисты, торговцы оружием — худшее отребье галактики — давно зовут Карратос своим домом. Поскольку полиция сектора интересуется делами на Карратосе лишь поверхностно, а планетарной службы безопасности здесь отродясь не было, всяческого рода промыслы процветают абсолютно безнаказанно.

Нетрудно было предсказать, что разросшиеся криминальные группировки станут сражаться за главенство. Состоятельные жители планеты покинули ее, чтобы избежать разгоравшейся бойни, либо укрылись за бронированными дверями поместий. Менее удачливые

вынуждены были выкручиваться, чтобы жить среди армии воров, карманников, убийц и хищников-шуков.

На какое-то время Империя стала строже относиться к Карратосу, и благодаря эдикту «Прожектор» некоторых самых буйных нарушителей спокойствия удалось унять. Но затем произошла битва при Эндоре, и у имперских войск появились более насущные задачи. Военная хунта, именовавшая себя «Движением Освобождения», одолела оставленный на планете жалкий гарнизон и сожгла практически все правительственные документы. Всем субъектам с криминальным прошлым была дан зеленый свет, и планета вновь погрузилась в хаос.

Акана Норанд, невинная девочка, оказалась в этой враждебной среде в возрасте 12 лет. Ее мать Талсава входила в религиозный орден фалланасси на Луказеке, однако была отправлена в ссылку, так как выдала Империи своих товарищей-адептов. Талсава была ленива, безответственна и дурно обращалась с дочерью, к тому же она облила презрением женщину-фалланасси по имени Нашира, которая однажды прилетела на Карратос, чтобы пригласить Акану присоединиться к ордену.

Спустя всего три года после того, как мать и дочь переселились в Чофин, Талсава исчезла, прихватив с собой все сбережения дочери. Оставшись одна в море хищников, Акана быстро уразумела, как можно уцелеть.

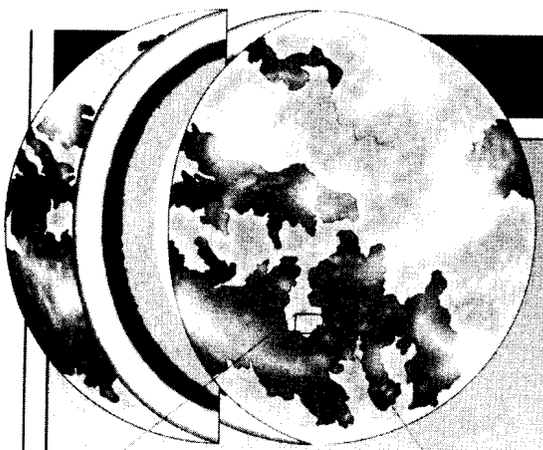
Используя свои навыки уличной жизни и присущее фалланасси умение манипулировать реальностью при помощи «Белого Течения», девушка выжила, несмотря на ошеломляющий перевес сил противника. Несколько лет спустя она вышла замуж за добряка по имени Андрас Пелл, который был старше ее на 36 лет, и унаследовала после смерти супруга его древний звездолет.

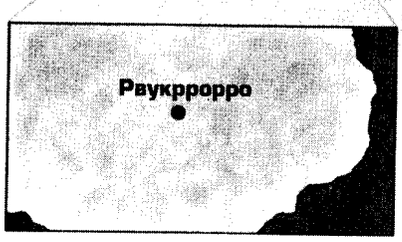
Кровожадные шуки бросаются на неосторожную добычу сверху.

Теперь Акана могла наконец покинуть Карратос. Она всей душой стремилась обратно к сестрам-фалланасси, но, кроме того, ее очень интересовал мастер-джедай Люк Скайуокер. Чтобы проверить его мотивировки и заодно заручиться помощью, Акана сказала Люку, будто Нашира, таинственная женщина, которая когда-то навещала ее на Карратосе, и есть его давно пропавшая мать.

У Аканы не было никаких доказательств этого сомнительного утверждения, однако Люк настолько жаждал хоть каких-то сведений о матери, что был готов ухватиться за любую соломинку. Несмотря на дурные предчувствия, джедай последовал за прелестной незнакомкой. Они поднялись на борт недавно получившего новое имя «Болотного Ленивца», и Акана навсегда покинула Карратос.

Кашиик





Система:
система Кашиик
Ландшафт:
леса врошир
Население:
вуки
Язык:
шириивук
Достопримечательности:
древесные деревни вуки

Огорчать вуки крайне неразумно.

Кашиик, родина вуки, гордится одной из самых необычных — и смертоносных — экосистем в галактике. Ее поверхность покрыта впечатляющими деревьями врошир, которые тянутся от недоступной поверхности к легким облакам в нескольких километрах над нею.

Острейшая борьба за выживание началась на поверхности планеты давным-давно, так что те виды, которые обрели способность лазить по деревьям, вроде предков нынешних вуки, так и поступили. Выжившие теперь так и кишат в ветвях величественных деревьев врошир, и каждый дюйм вертикальных жилищ занят удивительными растениями и животными.

Миллионы лет естественного отбора сформировали то, что теперь многие называют «ступенями смерти». Оставаясь на самых верхних переплетенных ветвях, можно в принципе чув-

Лесные глубины таят в себе кровожадных катарнов...

ствовать себя в безопасности, но чем ближе к поверхности, тем явственнее угроза. Плотоядные цветы-сирены, кровожадные катарны, протоплазмовые слизни-душители и ядовитые сетеплеты — вот лишь немногие из уже известных опасностей. Ниже определенного уровня свет в силах пробиться сквозь покров листвы; в кромешной тьме видны лишь зубастые светящиеся хищники. Коснуться почвы Кашиика и выжить, чтобы впоследствии рассказать об этом, удавалось лишь считанным единицам.

Вуки образовали цивилизованное общество на верхних ветвях, построив большие поселения, оснащенные хитроумной техникой. Эти чудеса инженерной мысли простираются в нескольких километрах над землей, опираясь исключительно на ветви деревьев врошир. С уровня на уровень вуки ездят на подъемниках, подвешенных на прочнейших лианах-кшии, а завезенные с других планет банты и многоногие сурегги служат вьючными животными.

Вуки долго враждовали с трандошанцами — рептилиями, населявшими соседнюю планету той же системы. Именно чиновник-трандошанец убедил Империю эксплуатировать эту могучую расу в качестве рабской силы. Одного вуки по имени Чубакка спас из рабства молодой солдат Хан Соло, и Чуи объявил, что обязан спасителю жизнью — а это для вуки святое. Хан и Чубакка стали постоянными спутниками и верными друзьями.

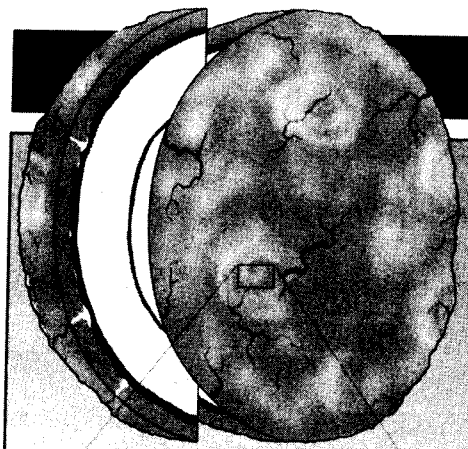
...протоплазмовых слизней-душителей...

Спустя пять лет после битвы при Эндоре Лея Органа Соло прибыла вместе с Чубаккой на Кашиик, чтобы скрыться от штурмовых отрядов ногри, которые хотели похитить ее по приказу гранд-адмирала Трауна. Серо-стальные воины вскоре выследили ее в городе Рвукрроррро. Лея попыталась укрыться от них под Рвукрроррро, держась поближе к Чубакке, однако ногри преследовали ее на ховере. В отчаянии Лея привязала свой световой меч к лиане-кшии и швырнула его в днище вражеской машины. Нападавшие рухнули в темные глубины леса.

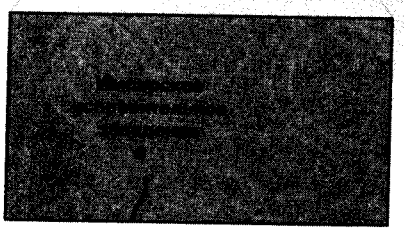
Через четырнадцать с лишним лет дети-близнецы Леи и Хана Джейсен и Джейна прибыли на Кашиик с Лоубаккой, учеником-джедаем, племянником Чубакки. Друзья оказались в самой гуще битвы: Вторая Империя атаковала компьютерный завод в городе Тиккииана. Имперская погоня заставила близнецов и Лоубакку спуститься на опасные нижние ветви вроширов, однако друзьям удалось с честью выдержать испытание.

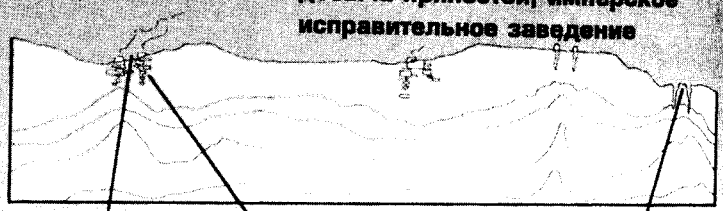
...и плотоядные цветы-сирены.

Кессел



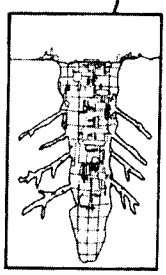
Система: система Кессел
Ландшафт: пустынные соляные равнины, кратеры
Население: заключенные — люди и представители других рас
Язык: общий
Достопримечательности: добыча пряностей, имперское исправительное заведение



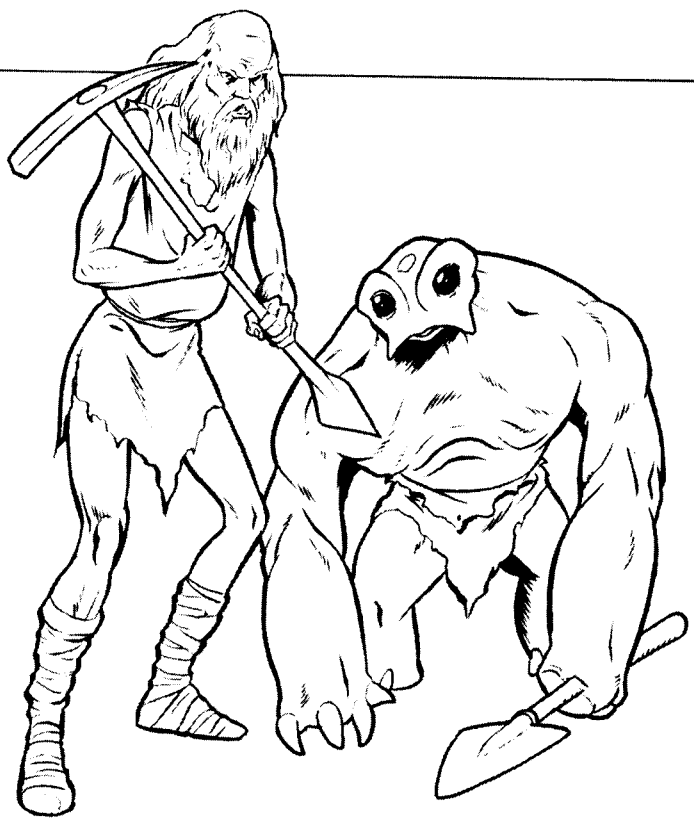


Тюрьма при заводе

Интерьер тюрьмы



Добыча пряностей

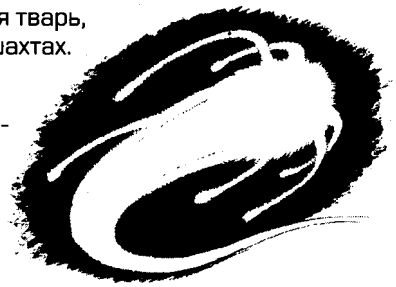


Удел добытчиков пряностей — рабский труд в темных шахтах

Кессел — мрачная, несчастная и совершенно негостеприимная планета. Если бы не глиттерстим, уникальная и очень дорогая пряность, никто бы и шагу не ступил на эту пустынную почву.

Мощные заводы по производству воздуха снабжают Кессел скудной атмосферой, дышать в которой можно только в кислородных масках. Затем газ, который не в силах удержать низкая гравитация, улетает в космос, образуя парообразный хвост овальной планеты.

Глиттерстим обнаружили глубоко под голыми щелочными равнинами, покрывающими поверхность Кессела. Волокнистая светочувствительная пряность поначалу использовалась в медицинских це-



Боги — светящаяся тварь, которая живет в шахтах.

лях; при переваривании она вызывает подъем телепатических способностей и может очень быстро вызвать у случайного потребителя наркотическую зависимость. Лишь немногие «глитоеды» понимают, что их ежедневная доза некогда была нитью в паутине паукообразного чудища, которую оно сплело, чтобы ловить пролетающих богов.

Долгие годы Империя мертвой хваткой удерживала Кессел и добычу пряности. Работать в печально знаменитых шахтах должны были преступники и политические заключенные, а на спутнике планеты разместился крупный имперский гарнизон. Криминальные авторитеты вроде Джаббы Хатта закупали глиттерстим у коррумпированных чиновников, а контрабандисты, которые летали по «Кесселскому тракту», спорили между собой, кто промчится по нему быстрее и сделает маршрут короче.

Когда Империя проиграла битву при Эндоре, полный контроль над планетой захватил начальник тюрьмы, рибет по имени Морут Дул. Спустя три года пилоты Разбойной эскадрильи освободили с Кессела членов криминального синдиката «Черное Солнце», чтобы те помогли им захватить Корусант.

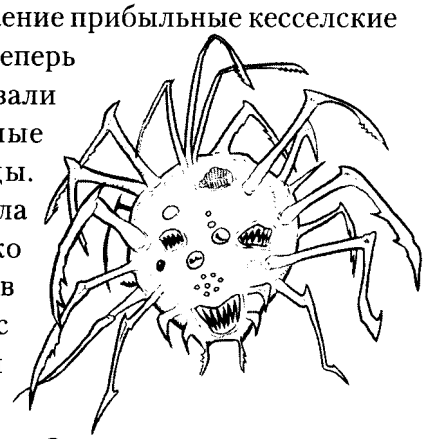
Спустя семь лет после Эндора Хан Соло и Чубакка отправились с дипломатической миссией, чтобы восстановить отношения с Кесселом. Разнервничавшийся Дул взял их в плен и заставил работать в шахтах, где им повстречался молодой заключенный по имени Кип Дьюррон.

Все трое сбежали с Кессела на угнанном звездолете и полетели в Утробу, находящееся поблизости скопление черных дыр, где наткнулись на тайный имперский комплекс, разрабатывающий новейшие военные технологии. Попав в плен к безжалостной Даале, троица сумела улизнуть на борту экспериментального «Сокрушителя Солнц». Когда адмирал Даала в погоне за похитителями покинула пределы Утробы, ее корабли налетели прямо на убогий кесселский флот под командованием Дула, который она мгновенно уничтожила.

Впоследствии наступательные силы Новой Республики сумели захватить военный комплекс «Утроба», которым управляла Даала. Республиканские солдаты не встретили практически никакого сопротивления, однако ученые, которые разрабатывали новое оружие, предпочли улететь на борту действующего прототипа «Звезды Смерти». В панике ученые, пытаясь при помощи своей суперстанции уничтожить Кессел, промахнулись и выстрелили по спутнику, на котором находился кесселский гарнизон.

Кип Дьюррон на борту «Сокрушителя Солнц» понимал, что галактику следует избавить от смертоносной боевой станции. Он решил пожертвовать жизнью и разогнал корабль по направлению к ближайшей черной дыре, заманивая за собой прототип «Звезды Смерти». Кипу удалось спастись, втиснувшись в почтовую капсулу, а оба механических чудовища навсегда сгинули в Утробе.

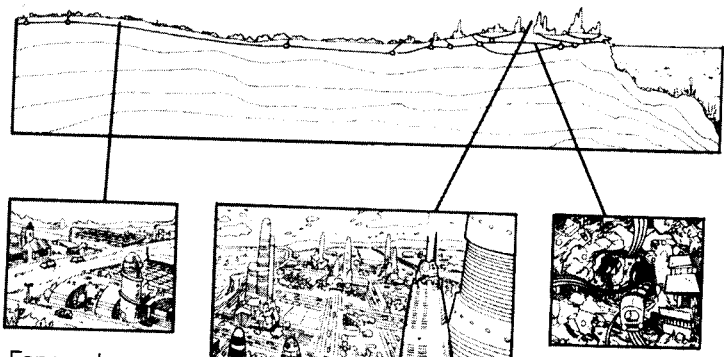
Лэндо Калриссиан и Мара Джейд вскоре заключили деловое соглашение и получили в свое распоряжение прибыльные кесселские шахты, только теперь пряность добывали переохлажденные рабочие дроиды. Будущее Кессела туманно, однако не убывающий в галактике спрос на глиттерстим гарантирует, что планету не забросят.



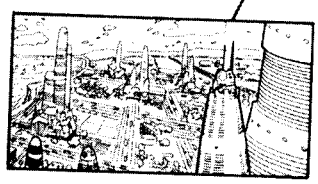
Энергетические пауки плетут сети из пряности глиттерстим.

Кореллия

Система:	**Кореллианская система**
Ландшафт:	**поля, леса, моря**
Население:	**люди, селонианцы, дроллы**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**ряды кораблей-сокровищниц, Дом Короны**

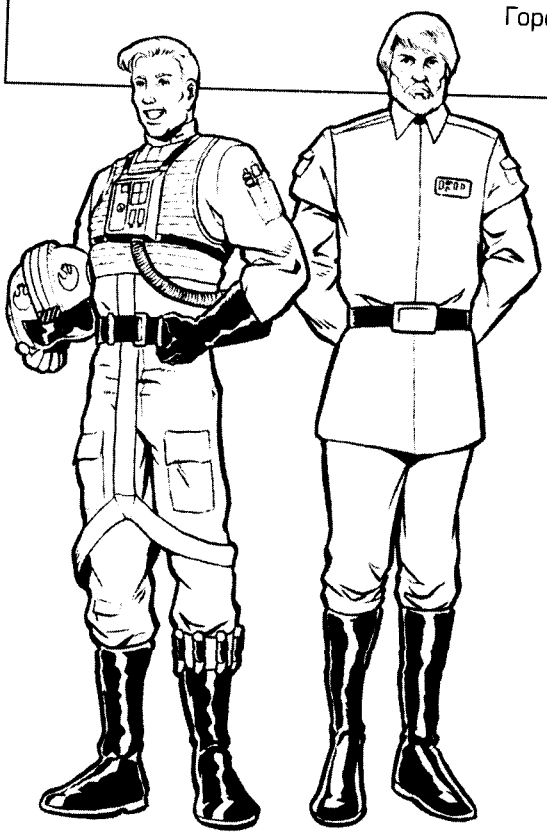


Город-ферма



Коронет

Селонианские туннели



Корран Хорн (слева) и генерал Мейдин (справа) — два героя-повстанца с Кореллии.

Про кореллианцев часто говорят, что у них-де ракетное топливо вместо крови. Список самых знаменитых героев Новой Республики это подтверждает. Планета Кореллия, сердце одноименной системы и сектора, стала родиной множества отважных людей, готовых рискнуть всем за дело, которое они почитают правым: среди них Ведж Антиллес, Корран Хорн, генерал Крикс Мейдин — и, конечно, прежде всего — Хан Соло.

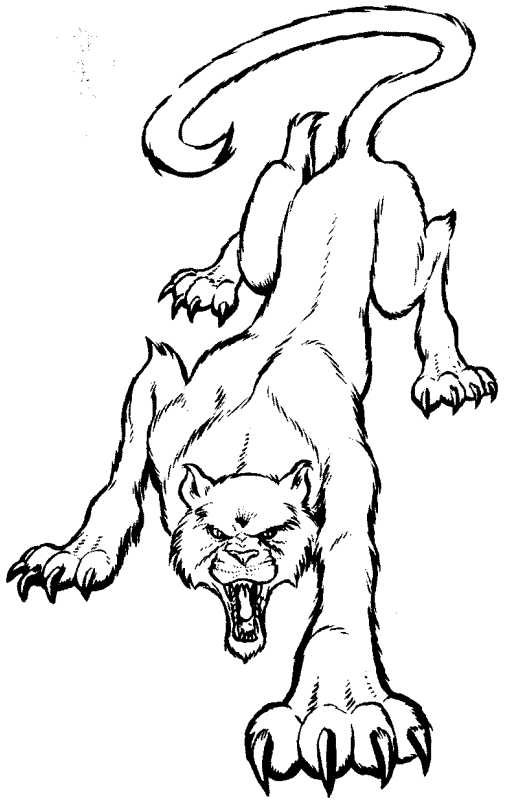
Хан вырос в столице Корелии, Коронете, обчищая карманы у местных людей, селонианцев и дроллов. Жизнь в системе так и бурлила; на пяти обитаемых планетах ходили упорные слухи, что подобная непоседливость местных жителей — дело рук коварных пришельцев, но предоставим рассмотрение этой гипотезы ученым. Процветающая торговля, развитая сеть контрабанды и колоссальные судоверфи, принадлежащие Кореллианской Инженерной Корпорации,

привлекали на Кореллию множество звездолетов, и большинство гостей планеты останавливались в районе Рядов кораблей-сокровищниц — оживленной, пестрой ярмарки под открытым небом на Коронете.

Как и многие кореллианцы, юный Хан Соло стремился к звездам и впоследствии поступил в Имперскую Академию. Многообещающая карьера во флоте Кореллианского сектора оборвалась, когда чистосердечный юный офицер помог освободиться рабу-вуки по имени Чубакка. Хан пошел под трибунал, был разжалован и вместе с Чуи покинул сектор, начав новую жизнь в качестве контрабандиста.

Когда война с Альянсом Повстанцев набрала обороты, Кореллианская система оказалась в изоляции. Торговля замерла, корпорации стали искать более прибыльные рынки. Правящий Кореллианский Диктат стремительно терял власть, уступая ее Сакоррианской Триаде, а вскоре и вовсе исчез. Его сменил новореспубликанский генерал-губернатор, но было уже поздно. Закрытие границ нанесло экономике Кореллии непоправимый урон.

Спустя 14 лет после битвы при Эндоре Хан Соло решил вернуться на родину — на сей раз уже с женой и тремя детьми. Глава государства Лея Органа Соло отправилась на Кореллию на обычные торговые переговоры, однако все ее семейство попало в ловушку, поскольку Сакоррианская Триада активировала заградительное поле, которое не давало никаким кораблям в системе переходить в гиперпространство. Затем Триада стала угрожать галактике, заявив, что располагает оружием, способным уничтожать звезды. Когда казалось, что все обстоит хуже некуда, двоюродный брат Хана Трэкэн Сэл-Соло объявил себя лидером прочеловеческой партии под названием «Лига Людей» и похитил детей Хана.

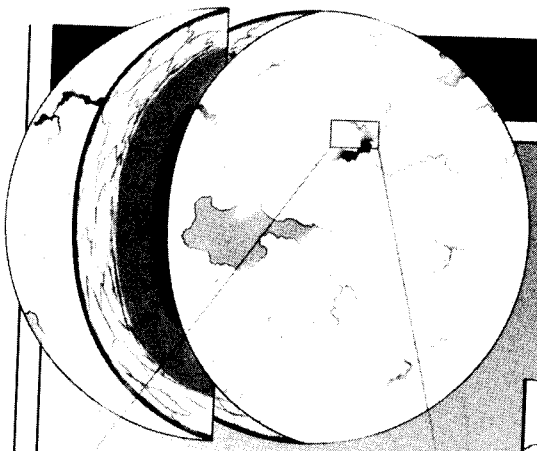


Хотя кореллианская песчаная пантера охотится только днем, лишь немногим удалось своими глазами увидеть этого зверя с ядовитыми когтями.

Трэкэн, провозгласивший новый Диктат, рассчитывал надуть своих патронов из Триады и стать вождем независимого Кореллианского сектора. В своих планах он опирался на то, что в его распоряжении оказалось древнее техническое устройство. За целые эоны до этого планеты системы были установлены на орбитах при помощи планетарных репульсоров и гиперпространственного буксира под названием станция «Центральная».

К несчастью для несостоявшегося диктатора, дети Хана унаследовали живость мысли своего отца. Они сбежали, а Трэкэна перехватило судно с Бакуры. Когда семилетний Энакин с помощью дроллского репульсора выстрелил интерференционным снарядом, «Центральная» была обезврежена. Кореллианский кризис закончился.

Коррибан

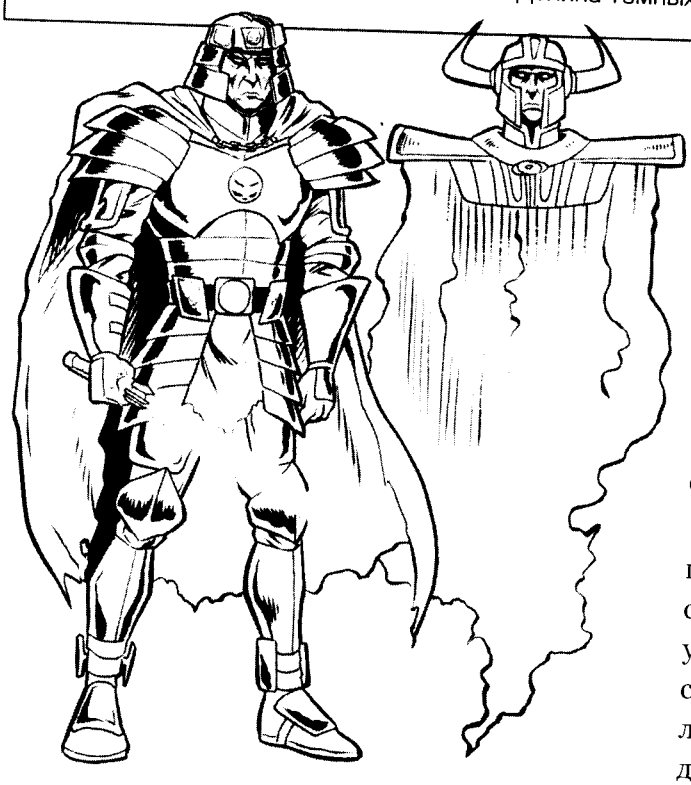


Система: система Хорусет
Ландшафт: каньоны, пустыни
Население: духи лордов ситов
Язык: ситский
Достопримечательности: долина Темных лордов

Долина Темных лордов

Мавзолей Темного лорда

Вечный огонь



Фридон Надд (слева) и дух темного лорда ситов (справа)

Древние страшные темные лорды ситов отбросили на мирные планеты галактики длинную тень. Когда один из чародеев умирал, его мумифицированный труп с большими почестями погребали в долине Темных лордов. Планета Коррибан, на которой расположен этот легендарный некрополь, так и сочится энергией темной стороны и населена тысячами призраков.

В течение поколений, во времена расцвета своей нечестивой империи, ситские властители строили причудливо украшенные храмы, воздвигали величественные изваяния самих себя и вырезали в утесах песочного цвета, окружавших долину, статуи невиданных зверей. Погребальная церемония происходила редко и обставлялась пышно, на нее соби-

рались тысячи рабов-ситов и десятки знатных правителей, каждый из которых лелеял мечту стать следующим лордом. Когда же плакальщики покидали долину и на Коррибане снова наставала тишина, беспокойная жизненная сила покидала иссушенную мумию и с тех пор обитала в ее склепе.

Баснословные богатства, скрытые в каждом из мавзолеев, с течением лет привлекали сюда легионы искателей сокровищ. Жадные мародеры — все без исключения — находили здесь лишь позорную смерть, которой заслуживают гробокопатели. Могилы охраняют чудовищные защитники — бродячие скелеты восстают из праха при легчайшем звуке шагов, а звери-стражи под названием тук'аты рыщут по руинам, ища возможности наброситься на добычу.

Около 4 тысяч лет назад, после поражения Ситской империи в войне со Старой Республикой, на Коррибан прилетел юный рыцарь-джедай по имени Экзар Кун. Стремясь побольше узнать о давно усопших лордах ситов, он согласился последовать за бестелесным духом темного джедая Фридона Надда.

Экзар Кун проник в одну из гробниц, чтобы исследовать витую хрустальную колонну, в которой были навеки заключены стонущие духи павших мастеров-джедаев. Но стоило ему сделать шаг, как Надд расколол хрусталь на миллионы осколков, высвободив при этом такую энергию, что Кун оказался погребен под грудой каменных обломков.

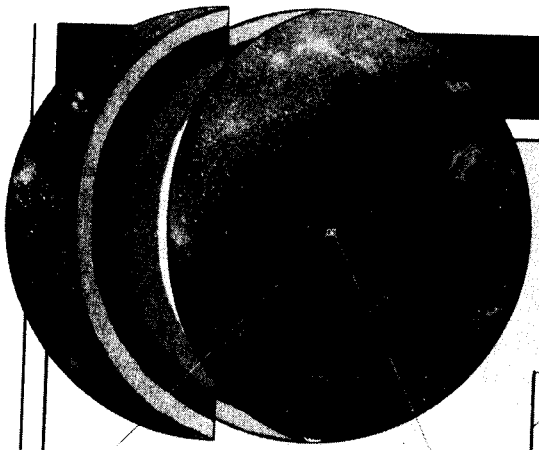
Экзар Кун, заваленный каменной горой, чувствовал, что истекает кровью, и понимал, что умирает. Однако дух Фридона Надда предложил ему выход: если Кун склонится к темной стороне Силы, тело его исцелится.

Кун слишком сильно жаждал жить — он согласился. И хотя он поклялся больше никогда не поддаваться искушению, было уже поздно. Он стал приспешником зла. Вскоре разразилась опустошительная Ситская война, и виновата в ней была нечистая совесть Экзара Куна.

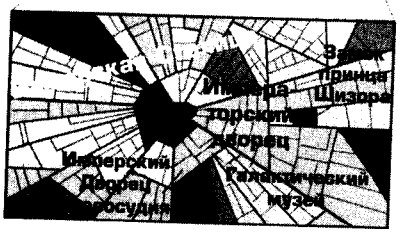
Спустя тысячи лет Император Палпатин обнаружил планету Коррибан и призраки ситов. Узнав, что древние храмы концентрировали и умножали его могущество темной стороны, он стал регулярно посещать это «место силы». В последний раз Палпатин побывал на Коррибане спустя семь лет после битвы при Эндоре, безуспешно пытаясь остановить разрушение своего последнего клонированного тела.

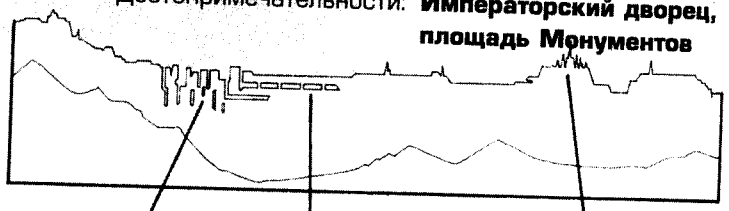
Стражи тук'аты обитают среди гробниц темных лордов и охраняют их.

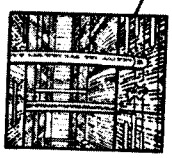
Корусант



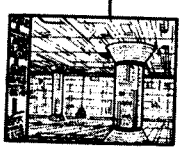
Система:	**система Корусант**
Ландшафт:	**город, занимающий всю поверхность планеты**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**Императорский дворец, площадь Монументов**





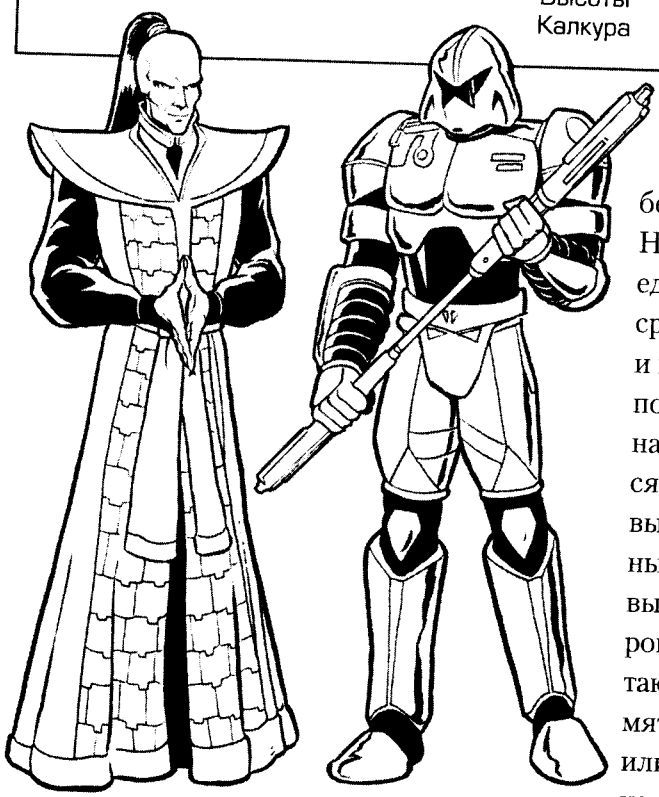


Высоты Калкура



Район Колонн

Имперская Столица



Принц Шизор из «Черного Солнца» (слева); корусантский имперский страж (справа)

Центр. Столица. Сверкающая планета. Колыбель человечества. Координаты Ноль-Ноль-Ноль. С зари межзвездной истории за одним-единственным словом скрывалось бесспорное средоточие власти, силы, законности, истории и культуры. Под облаком космического транспорта и орбитальных зеркал планета напоминает гравированный металлический шар. Десять тысяч лет развития промышленности и высоких технологий покрыли каждый квадратный метр поверхности нагромождением зданий высотой в несколько километров. В этом феррокритовом лабиринте на сотнях этажей обитают миллиарды жителей; преуспевающие стремятся в роскошные пентхаузы верхних этажей или на прикованные фалами спутники, которые называют «небесными крюками».

В то время как богатство и власть карабкаются вверх, в сверкающие здания на проезжих

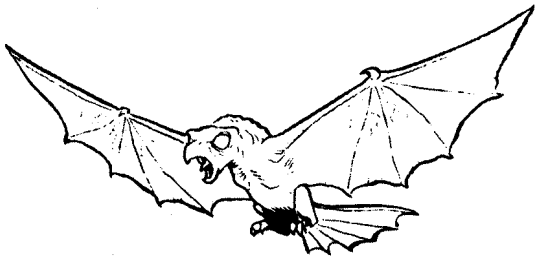
Коридорный упырь терроризирует жителей нижних уровней Имперской Столицы.

трассах, нижние уровни — царство тьмы и запустения. Мрачный нижний город кишит убогими забегаловками и развалинами; зловещая тьма скрывает гранитных слизней, коридорных упырей и неуклюжих полулюдей-мутантов.

Главное на Корусанте — это Имперская Столица. Эти кварталы, выстроенные на месте древнейшего поля битвы между древними тонгами и Батальонами Желла, — слава планеты чудес. Галактический музей и площадь Монументов — сами по себе прославленные достопримечательности, однако над всем городом доминирует одно-единственное здание — Императорский дворец.

В этом громадном дворце, блестящей серо-зеленой пирамиде чуть севернее гор Манараи, помещаются правительственные учреждения, тронный зал Палпатина и захватывающая дух

Гранитные слизни обитают в укромных уголках нижних этажей.



Яйца нетопырки — драгоценный деликатес.

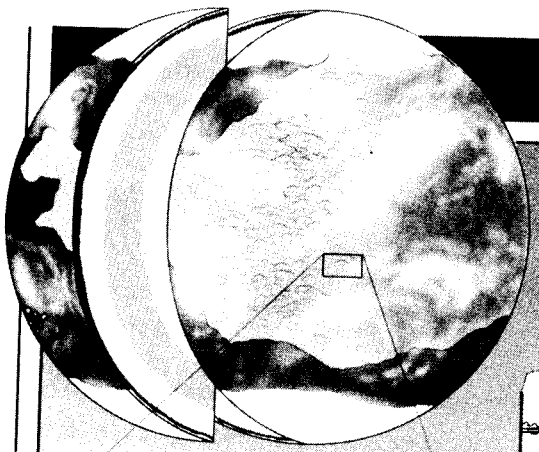
Главная галерея с двумя рядами зеленовато-лиловых деревьев ч'ала. В некотором отдалении лежит искусственное Западное море и обнесенные стенами кварталы представителей нечеловеческих рас под названием «Инвисек».

Корусант, который временно переименовали в Имперский Центр, был черным сердцем Империи Палпатина. Несколько лет Альянс Повстанцев избегал столицы с ее мощными укреплениями, решив не нападать на нее без крайней нужды. Однако вскоре после битвы на Хоте принцесса Лея и ее спутники проникли в роскошный замок принца Шизора в Имперской Столице и разрушили его.

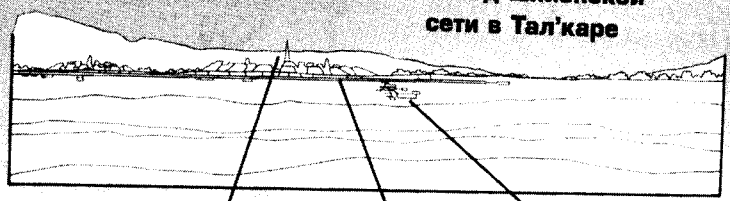
Спустя несколько лет после битвы при Эндоре повстанческий флот отбил планету у войск Исанн Айсард, однако долгожданная победа была омрачена вспышкой эпидемии вируса «крайтос». Альянс успешно удерживал Корусант в течение трех лет, но затем клонированный Император Палпатин (воспользовавшись преимуществом недавних достижений гранд-адмирала Трауна) заставил Альянс отступить на Да-Суча-5. Не прошло и года, как Император был отброшен, но Имперская Столица в ходе битвы изрядно пострадала.

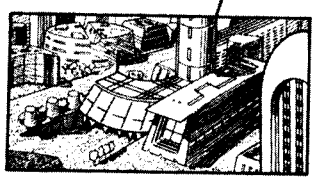
С тех пор восстановленный Корусант служил живым символом Новой Республики, ее упорства и решимости. Как бы Корусант ни менялся и что бы с ним ни творилось, нет сомнений в том, что и планета, и правительство выдержат испытания грядущих лет.

Котлис



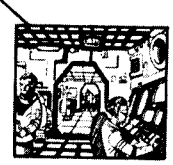
Система: **система Котлис**
Ландшафт: **леса, тундра**
Население: **ботаны**
Язык: **ботанский**
Достопримечательности: **завод шпионской сети в Тал'каре**





Тал'кара

Система «Унирельс»



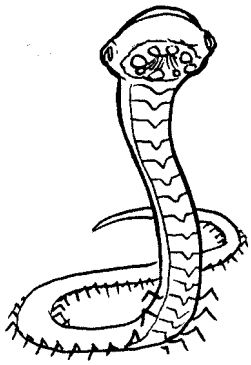
Завод шпионской сети

Ботаны, прославленные своей шпионской сетью, обожают также политические интриги.

Котлис — ботанская колония, расположенная всего в нескольких световых годах от родины пушистых ботанов, Ботавуи. Эта планета несколько более провинциальна, захолустна и неразвита, чем ее метрополия, — превосходная среда для всяческих темных делишек.

Прохладная, покрытая лесами планета была много лет назад приобретена Шахтерскими Предприятиями Райнора, который планировал выстроить на планете монументальную штаб-квартиру корпорации. Инженеры только успели заложить колоссальную феррокритовую плиту в основание строящегося города, как внезапно планетарные месторождения иссякли. Обанкротившись, Райнор продал планету ботанцам за сущие гроши, и поговаривают, что те с самого начала именно к этому и стремились.

Поселенцы с Ботавуи начали строительство на уже готовом фундаменте и создали невероятно функциональную столицу — Тал'кару.



Многоногие миллитили питаются грибами.

Подземные туннели унирельсовой дороги соединяют большинство районов мрачного города — от просторной промзоны до роскошного особняка имперского генерал-консула. Вскоре после битвы при Явине к Альянсу Повстанцев примкнул один из наиболее известных жителей Котлиса, Борск Фей'лиа, с солидной группой своих ботанских сторонников.

Вдали от огней Тал'кары Котлис становится все менее цивилизованным и более опасным. Беспечные искатели приключений рискуют нарваться на бродячего ганьюко или насмерть замерзнуть в тундре. Злобные хищники рыщут в темных лесах ганкто. Стволы этих деревьев покрыты лишайниками и издают всепроникающий аромат, который все гости планеты опознают как запах «плесневелого сыра».

Спустя несколько месяцев после того, как повстанцы оставили базу на Хоте, ботанские шпионы украли компьютерный диск, на котором были данные о местоположении второй «Звезды Смерти». Люк Скайуокер сопровождал драгоценный груз на Котлис, где в уединенном бункере лучшие дешифровщики планеты начали считывать с диска информацию.

Тут дюрастиловые двери бункера внезапно разлетелись под бластерным огнем тяжеловооруженного отряда барабелов. Ботан-программист схватил диск и бросился бежать, однако оказалось, что цель у барабелов была совершенно иная. Ухмыляющиеся рептилии окружили Люка, оглушили его и утащили в тайную цитадель в нескольких сотнях километров от бункера.

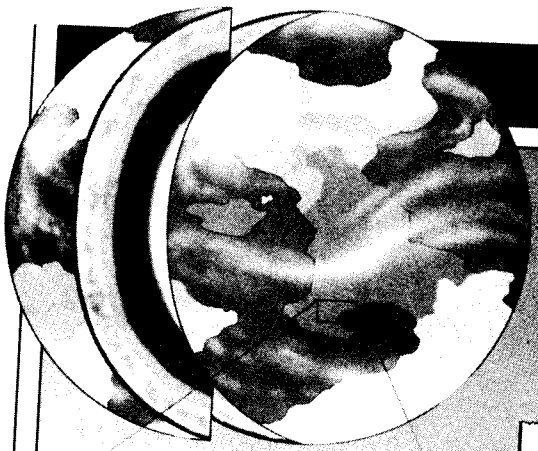
Пока головорезы готовились выставить Люка на аукцион и посмотреть, кто больше заплатит, Люк с помощью Силы выбрался из камеры. Ураганный огонь — любезность Лэндо Калриссиана и «Тысячелетнего Сокола» — позволил юному повстанцу покинуть Котлис.

На ганьюко охотятся, чтобы добыть их удивительные клювы, из которых потом делают дорогие кинжалы.

Однако Императору стало известно о похищении Скайуокера. Палпатин отправил на ботанскую колонию Дарта Вейдера с заданием забрать джедая, а также дать понять, что Империя «пропажу» компьютерных данных так не оставит.

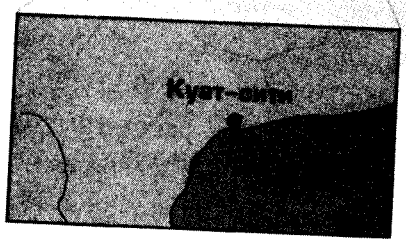
«Исполнитель» Вейдера едва не захватил «Сокол» в головокружительной гонке среди астероидов, но обшарпанному контрабандистскому суденышку удалось благополучно нырнуть в гиперпространство. В бешенстве Вейдер уничтожил случившуюся поблизости станцию «Котлис-2» и нелегальный космопорт на втором спутнике планеты. Обнаружив эти разрушения, повстанцы проглотили имперскую приманку. Наверное, решили они, украденные данные действительно очень важны.

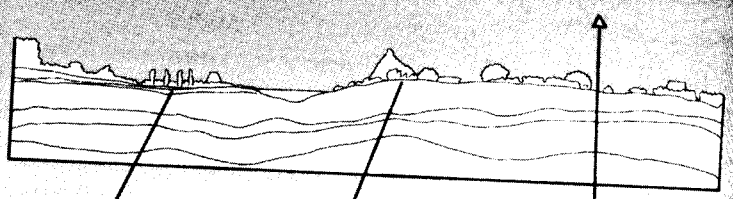
Костистая спинная броня минторов отражает бластерный огонь.

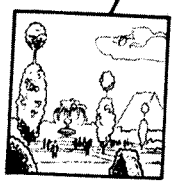


Куат

Система: система Куат
Ландшафт: леса, сады
Население: люди
Язык: общий
Достопримечательности: Куатские верфи

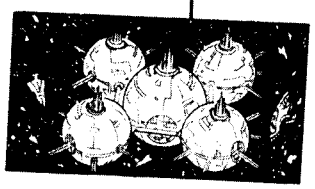






Сады Тралалы

Куат-сити



Куатский пассажирский порт

Куатская аристократка и ее тельбун.

Вас только что взяли на место лазерного сварщика на Куатские верфи. Первое задание? С должным прилежанием и гордостью собирать имперские звездные разрушители. Второе? Не потеряться.

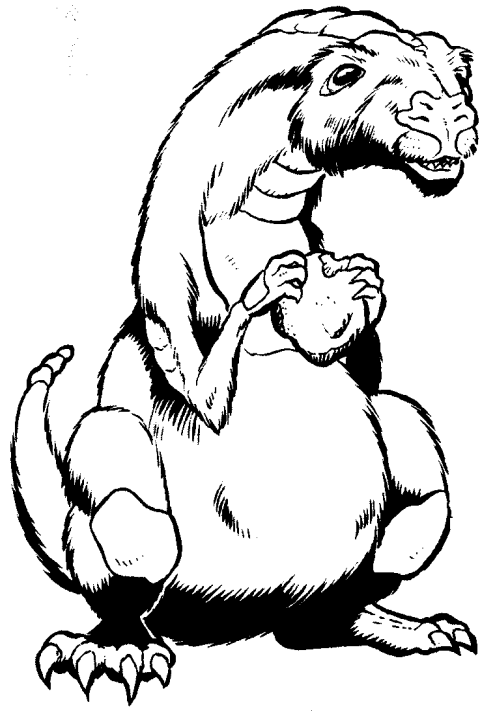
Это не так-то просто. Бесконечные доки окружают систему металлической короной, не давая разглядеть крошечную зеленую планетку, которая лежит у ее мирного центра. В космосе окрест Куата работают миллиарды представителей всевозможных рас, однако большинство из них ни разу в жизни не ступали на саму планету, знаменитую изысканными садами и ручными животными. Три громадные космические станции — одна пассажирская, другая торговая и третья военная — принимают и отправляют пассажиров и заранее отсеивают всех персон нон грата.

Куатские судоверфи — ведущий производитель наводящих ужас звездных разрушителей типа «Император» и звездных супер-разрушителей. Хотя тендер на постройку «Исполнителя» Дарта Вейдера выиграли пользующиеся заслуженным уважением судоверфи на Фондоре, куатские администраторы позаботились о том, чтобы впоследствии на обшивке всех звездных супер-разрушителей стоял их логотип. На самом деле на Куате тоже выстроили двойника «Исполнителя», но вскоре дали ему новое имя «Лусанкия» и отправили на Корусант, где Император оставил корабль себе на случай поспешного бегства.

Палпатин во время своего правления надзирал за самым крупномасштабным военным строительством в истории галактики, сделав величайшие торговые дома Куата несказанно богатыми и невероятно замкнутыми. Каждый из этих домов, которым зачастую управляла одна-единственная аристократическая семья, уже давно выработал собственные механизмы защиты от неудачных политических союзов, причиной которых иногда становятся браки по неразумному расчету.

Когда глава куатского рода желает завести себе наследника, он приобретает тельбуна — молодого человека из среднего класса, из которого с юных лет растили производителя. Тельбун должен быть великолепным спортсменом, человеком высокообразованным и умным, а также отменным красавцем. Семью избранного тельбуном щедро награждают.

Став отцом ребенка своей госпожи, тельбун остается в благородной семье в качестве воспитателя и телохранителя, однако кровным родством это не считается ни при каких обстоятельствах. Напротив того — с тельбуном обращаются как с вещью, одевают в тяжелые грубые плащи и заставляют слушаться любого пожелания своей избалованной госпожи.



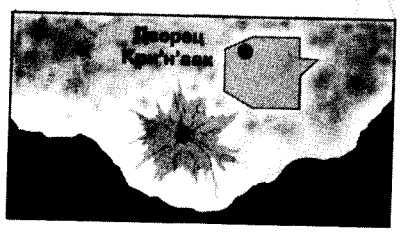
Растительноядные дребины производят компост для местных садов.

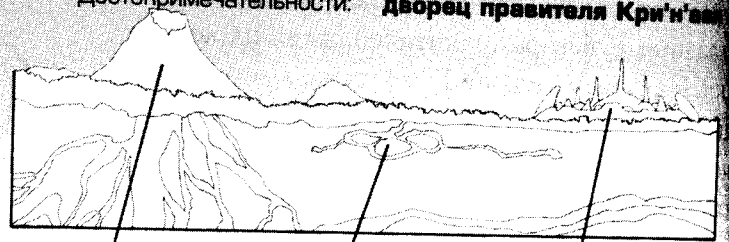
После сокрушительного поражения при Эндоре Империя не могла себе позволить лишиться самого важного промышленного центра. Последователи Палпатина защищали систему Куат при помощи 15 звездных разрушителей и нашпиговали верфи взрывчаткой, чтобы в крайнем случае уничтожить их. Это лишь усилило стремление повстанцев как можно скорее захватить Корусант, Имперскую Столицу.

Разбойная эскадрилья тайно отправилась в Имперскую Столицу, чтобы совершить диверсию. Пилот Эриси Дларит изображала Рис Дарск, пресыщенную богатую куатскую аристократку, а ее соратник по эскадрилье Корран Хорн — верного и покорного тельбуна. Само его имя — Дарск Ристель — показывало, что по положению он лишь немногим выше багажа. Успешно пройдя таможенный контроль в космопорте, Корран с радостью скинул смехотворный костюм и продолжил свое правое дело.

Лвекк

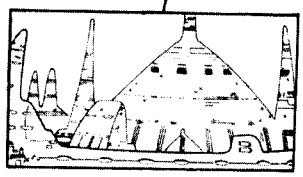
Система:	система Сси'каат
Ландшафт:	джунгли, вулканы
Население:	сси-руук, п'в'еки
Язык:	сси-рууви
Достопримечательности:	дворец правителя Кри'н'ааа





Гора Скар'лак

Пещеры Сс'лаат



Дворец Кри'н'ааак

Сси-руук (слева) правят Лвеком, а п'в'еки (справа) служат своим хозяевам.

В уединенном скоплении у самого края галактики расположен Лвекк, сердце империи сси-рууви. Сси-руук – разумные теплокровные ящеры – зародились на Лвекке, а затем заселили многие ближайшие планеты.

Общество сси-руук строго подразделяется на касты: особи с голубой чешуей занимаются политикой (во главе их стоит Его Всемогущество Шрифтут), а с коричневатой составляют ядро вооруженных сил. В самом низу общества стоят всеми презираемые п'в'еки – скудоумная раса слуг. Питаются обе расы в основном многоногими ящерками ффт.

Религиозные верования сси-руук говорят, что если кого-то из сси-руук убивают вне планеты Лвекк или другой планеты, которая исповедует ту же веру, его душа обречена на вечные скитания сре-

зд. В результате эти существа разрабо-
енную доктрину, которая позволяет им
боевые действия, ничем при этом не
уя.

иотехнологический» процесс позволял
редавать жизненную энергию раба п'в'е-
командные соединения двухметрового
ого дроида. Принеся в жертву бесчислен-
ножество п'в'еков, сси-руук отправились
евывать галактику с множеством компакт-
смертоносных истребителей. В результа-
бега на одну из таких населенных людь-
ригранничных планет, как Г'рхо, в плену у
руук оказался чувствительный к Силе
ьчик по имени Дев Сибварра. Это привело
ров к удивительному открытию: жизнен-
сила людей, оказывается, превосходно под-
т для «биотехнологического» процесса!

Император Палпатин вовремя осознал угро-
скрытые возможности, которые таили в
бессердечные завоеватели. Тайно связав-
ь с Шрифтутом, Император заключил с
выгодную сделку: в обмен на личный от-
боевых дроидов он обязался предоставить
руук тысячи имперских граждан. Судя по
му, Палпатин намеревался, завладев секре-
сси-руук, напасть на Лвекк.

огда Палпатин был убит при Эндоре, аван-
сси-руук на флагмане «Шривирр» немед-
но узнал о его смерти благодаря связи Дева
варры с Силой. Дело было сделано, и те-
ничто не мешало сси-руук отправиться
евывать галактику.

ервой их целью стала планета Внешнего
ьца под названием Бакура, которая должна
послужить ступенью к густонаселенным
тральным Мирам. Адмирал Ивпиккис воз-
ил флот и успешно провел несколько не-
ьших боев против имперцев-защитников
куры, однако прибытие сил Альянса По-

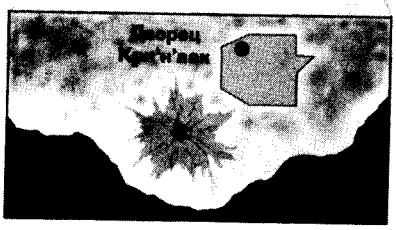
Сси-руук питаются ффт — многоногими ящерками, которых они вспарывают церемониальными ножами.

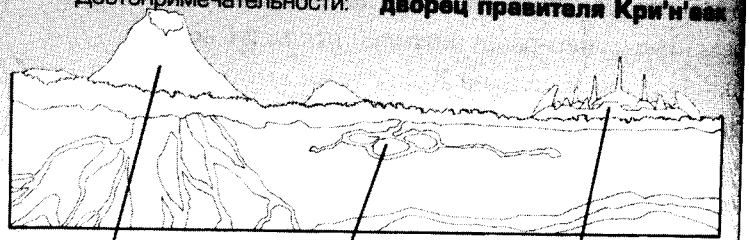
встанцев, а в особенности рыцаря-джедая по имени Люк Скайуокер, качнуло чашу весов не в пользу завоевателей. Скайуокер практически в одиночку захватил «Шривирр», поскольку его команда, состоявшая из сси-руук (и более всего боявшаяся погибнуть вдали от дома) оставила корабль, едва увидев стремительный световой меч джедая. Оставшиеся корабли немедленно отступили.

В течение нескольких следующих лет Новая Республика много раз совершала вылазки в пространство, принадлежащее сси-руук. Через несколько лет после битвы за Бакуру Мон Мотма демонстрировала достижения Новой Республики на голографической карте галактики послу Кариды. «Вот что осталось от империи сси-рууви, — рассказывала она, показав на горсточку точек, — хотя мы еще не полностью разведали их планеты». Хотя все говорило за то, что Лвекк больше не представляет непосредственной угрозы, Новая Республика никогда не позволит себе ослабить бдительность в отношении столь страшного врага.

Лвекк

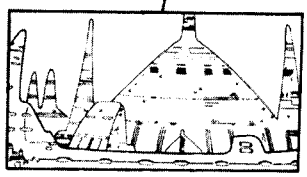
Система:	система Сси'каат
Ландшафт:	джунгли, вулканы
Население:	сси-руук, п'в'еки
Язык:	сси-рууви
Достопримечательности:	дворец правителя Кри'н'аак





Гора Скар'лак

Пещеры Сс'лаат



Дворец Кри'н'аак

Сси-руук (слева) правят Лвеком, а п'в'еки (справа) служат своим хозяевам.

В уединенном скоплении у самого края галактики расположен Лвекк, сердце империи сси-рууви. Сси-руук – разумные теплокровные ящеры – зародились на Лвекке, а затем заселили многие ближайшие планеты.

Общество сси-руук строго подразделяется на касты: особи с голубой чешуей занимаются политикой (во главе их стоит Его Всемогущество Шрифтут), а с коричневатой составляют ядро вооруженных сил. В самом низу общества стоят всеми презираемые п'в'еки – скудоумная раса слуг. Питаются обе расы в основном многоногими ящерками ффт.

Религиозные верования сси-руук говорят, что если кого-то из сси-руук убивают вне планеты Лвекк или другой планеты, которая исповедует ту же веру, его душа обречена на вечные скитания сре-

ди звезд. В результате эти существа разработали военную доктрину, которая позволяет им вести боевые действия, ничем при этом не рискуя.

«Биотехнологический» процесс позволял им передавать жизненную энергию раба п'в'ека в командные соединения двухметрового боевого дроида. Принеся в жертву бесчисленное множество п'в'еков, сси-руук отправились завоевывать галактику с множеством компактных смертоносных истребителей. В результате набега на одну из таких населенных людьми приграничных планет, как Г'рхо, в плену у сси-руук оказался чувствительный к Силе мальчик по имени Дев Сибварра. Это привело ящеров к удивительному открытию: жизненная сила людей, оказывается, превосходно подходит для «биотехнологического» процесса!

Император Палпатин вовремя осознал угрозу и скрытые возможности, которые таили в себе бессердечные завоеватели. Тайно связавшись с Шрифтутом, Император заключил с ним выгодную сделку: в обмен на личный отряд боевых дроидов он обязался предоставить сси-руук тысячи имперских граждан. Судя по всему, Палпатин намеревался, завладев секретами сси-руук, напасть на Лвекк.

Когда Палпатин был убит при Эндоре, авангард сси-руук на флагмане «Шривирр» немедленно узнал о его смерти благодаря связи Дева Сибварры с Силой. Дело было сделано, и теперь ничто не мешало сси-руук отправиться завоевывать галактику.

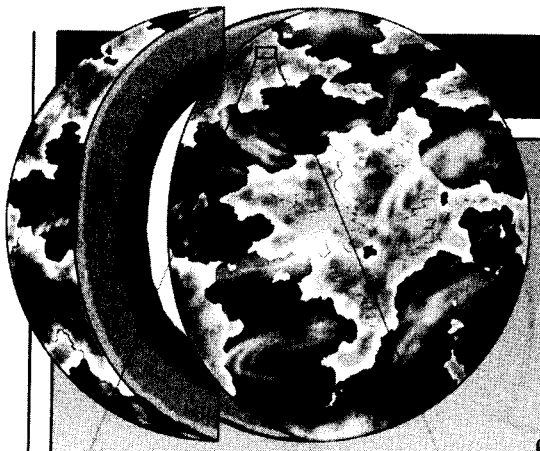
Первой их целью стала планета Внешнего Кольца под названием Бакура, которая должна была послужить ступенью к густонаселенным Центральным Мирам. Адмирал Ивпиккис возглавил флот и успешно провел несколько небольших боев против имперцев-защитников Бакуры, однако прибытие сил Альянса По-

Сси-руук питаются ффт — многоногими ящерками, которых они вспарывают церемониальными ножами.

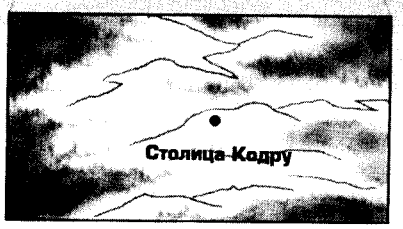
встанцев, а в особенности рыцаря-джедая по имени Люк Скайуокер, качнуло чашу весов не в пользу завоевателей. Скайуокер практически в одиночку захватил «Шривирр», поскольку его команда, состоявшая из сси-руук (и более всего боявшаяся погибнуть вдали от дома) оставила корабль, едва увидев стремительный световой меч джедая. Оставшиеся корабли немедленно отступили.

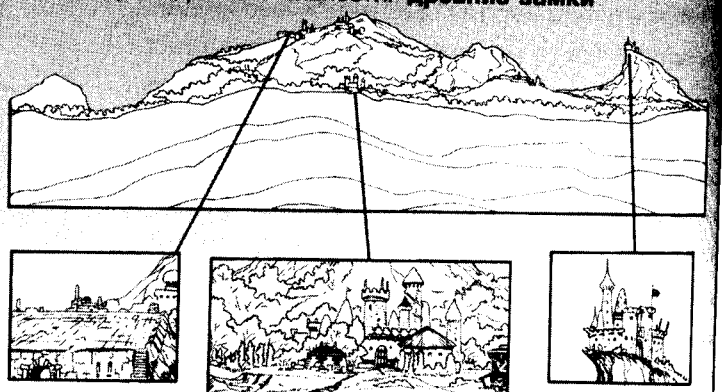
В течение нескольких следующих лет Новая Республика много раз совершала вылазки в пространство, принадлежащее сси-руук. Через несколько лет после битвы за Бакуру Мон Мотма демонстрировала достижения Новой Республики на голографической карте галактики послу Кариды. «Вот что осталось от империи сси-рууви, — рассказывала она, показав на горсточку точек, — хотя мы еще не полностью разведали их планеты». Хотя все говорило за то, что Лвекк больше не представляет непосредственной угрозы, Новая Республика никогда не позволит себе ослабить бдительность в отношении столь страшного врага.

Манто-Кодру



Система: **система Кодру**
Ландшафт: **горы, леса**
Население: **кодру-джи**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **древние замки**





Космопорт

Столица Кодру

Запретный замок

Юный вирвульф (слева) превращается во взрослого кодру-джи (справа).

Частенько случается, что никому не известная планета попадает на первые полосы галактических новостных сетей лишь тогда, когда на ней происходит ужасная катастрофа или чудовищная трагедия. Именно это и произошло, когда трое детей главы государства Леи Органы Соло были похищены с Манто-Кодру.

Обитающих на планете четвероруких кодру-джи по человеческим меркам часто считают красавцами. Хотя от людей они отличаются не только количеством рук — например, спят стоя и иногда общаются на ультразвуковых частотах, — но самой необычной их чертой можно считать двухступенчатый цикл развития с резкой границей между этапами.

Юные кодру-джи рождаются вирвульфами — могучими косматыми шестиногими зверями, похожими на огромных псов. В определенном возрасте вирвульф окружает

себя эластичным голубым коконом и претерпевает глубокие метаморфозы. Когда кокон разваливается, из него выходит взрослый кодру-джи в здравом уме и твердой памяти.

Вероятно, главная достопримечательность планеты — изысканные каменные замки. Они выглядят как затейливые иллюстрации к сказкам. Замки выстроены многие сотни лет назад ныне исчезнувшей расой. Каменные стены, покрытые столь изящной резьбой, что кажутся прозрачными, испещрены изображениями загадочных символов и мистических петроглифов. Иногда кодру-джи селятся в замках, делая из них центры поселков, но чаще избегают эти сооружения из суеверного ужаса — они полагают, что там обитают призраки давно усопших строителей.

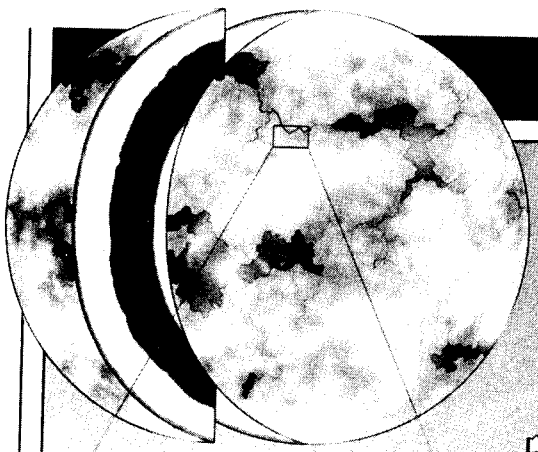
Один из удивительных обитателей планеты — четырехкрылый таппратайн.

На Манто-Кодру нет никаких ценных ресурсов, и ни в имперском правительстве, ни в правительстве Новой Республики представители этой планеты никогда не играли существенной роли. Кодру-джи вполне устраивает такое положение вещей: оно позволяет им сосредоточиться на внутриполитических делах, которые за сотни лет превратились в очень сложную и ритуализированную традицию. Власть имущие постоянно рискуют стать мишенью «церемониальных похищений» своих детей представителями соперничающих группировок. По достижении соответствующих соглашений детей всегда отпускают, так как при соблюдении правил игры всякий ущерб исключен.

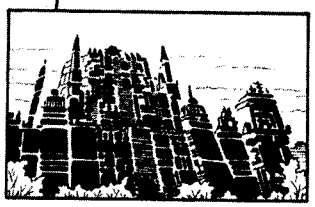
Через 10 лет после провозглашения Новой Республики Лея Органа Соло отправилась в дипломатическое турне по отдаленным и мирным планетам, надеясь таким образом немного отдохнуть. И вот на Манто-Кодру череда официальных визитов и банкетов была прервана, когда в пиршественный зал ворвался, заливаясь слезами, паж и сообщил, что на ближнем лугу взорвалась вакуумная бомба, Чубакка серьезно ранен, а дети Леи — Джейсен, Джейна и Энакин — пропали.

Официальные лица кодру-джи пытались убедить Лею, что это всего-навсего «церемониальное похищение», ведь вместе с ее детьми пропал и вирвульф казначея-герольда, но Лея понимала, что дело не в этом. Ее любимых детей похитил кто-то связанный с темной стороной Силы. Она разыщет их и спасет, а похититель получит по заслугам.

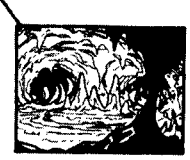
Мимбан (Серкарпус-5)



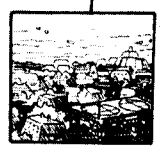
Система: **система Серкарпус**
Ландшафт: **болота, пластичная глина**
Население: **люди, коваи, зеленюки**
Язык: **общий, местные диалекты**
Достопримечательности: **храм Помоджемы**



Храм Помоджемы



Нора коваев

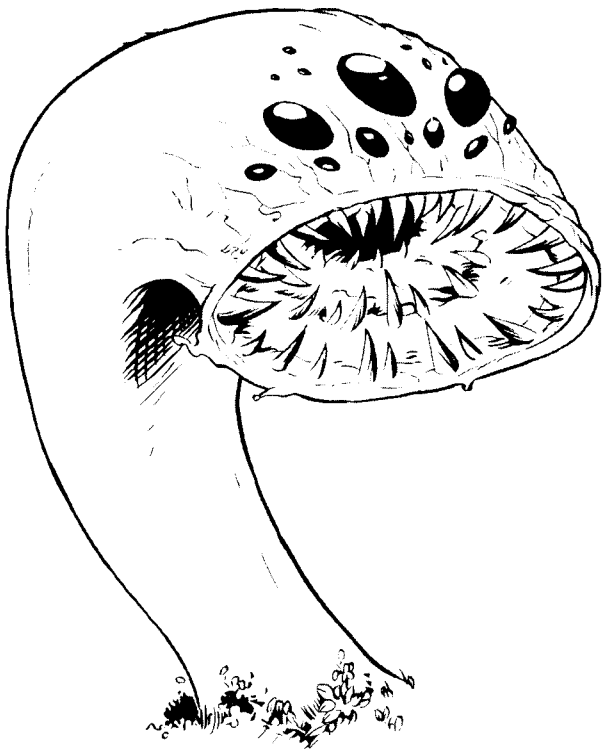


Шахтерский город

Люди-шахтеры часто обижают аборигенов-«зеленюков» (слева). Местные коваи (справа) живут в подземных туннелях.

В густонаселенной системе Серкарпус обитаемых планет несколько — от оживленного мегаполиса Серкарпус-4 до крошечных шахтерских городков на Серкарпусе-10 и Серкарпусе-12. Однако Серкарпус-5, который обычно называли Мимбан, всегда казался слишком сырым и заросшим, чтобы его колонизировать. Планета оставалась практически неисследованной, пока Империя не обнаружила скрытые под болотистой поверхностью залежи доловита.

Не поставив жителей Серкарпуса в известность, Империя доставила на поверхность планеты пять готовых шахтерских городов, нарушивших унылую монотонность грязевых топей. К счастью, на планете обнаружилась разумная (хотя и примитивная) жизнь, поэтому каменных храмов и святилищ было в изобилии. Капитан-над-



Вандрелла засасывает добычу пастью, окаймленной рядами зубов. Убить ее можно, лишь поразив в глаз.

зиратель Граммел, имперский тиран, которому было велено любой ценой извлечь выгоду из этой вонючей канавы, превратил заброшенные пирамиды в конторы, склады и гаражи для вездеходов.

Некоторые аборигены, в том числе жалкие «зеленюки», забредали в городки выклянчить глоточек алкоголя; другие вели себя недоверчиво и надменно, прячась в непроходимой листве мимбанских джунглей.

Вскоре после уничтожения «Звезды Смерти» Люк Скайуокер и Лея Органа отправились на Серкарпус-4, чтобы уговорить подпольное диссидентское движение объединиться с Альянсом Повстанцев. К несчастью, поломка звездолета вынудила их приземлиться на Мимбане. Без нового корабля они были обречены навсегда застрять на этом гнусном болоте. Два повстанца и еще R2-D2 и C-3PO в придачу попытались проникнуть в имперский шахтерский городок.

Игра продолжалась недолго. Капитан-надзиратель Граммел схватил обоих и бросил за решетку. Когда пронесся слух о том, кто именно попал к Граммелу в плен, лорд Дарт Вейдер приказал «Исполнителю» лететь на Мимбан на предельной скорости.

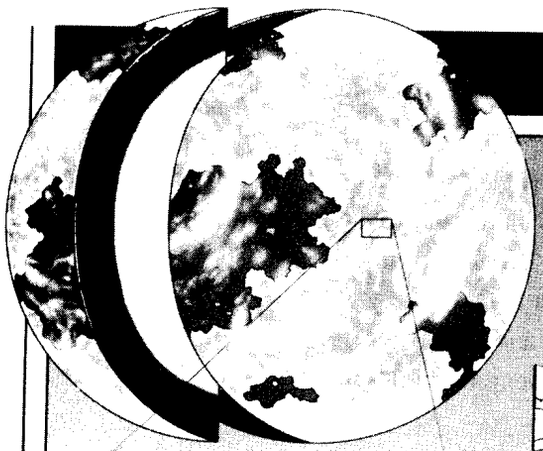
Однако Люку и Лее помогла старая женщина по имени Халла, и вскоре они уже оказались в чащобе и разыскали драгоценный камень под названием кристалл кейберр. Сияющий самоцвет прятался в руинах храма Помоджемы и, по слухам, имел невероятную способность умножать и концентрировать Силу.

Однако Мимбан явно решил защищать свои сокровища. Огромная тестообразная вандрелла вылезла из трясины и попыталась засосать путников в свою сальную пасть. Люк и Лея убежали от нее в подземный туннель, но тут на них набросилась какая-то пещерная амеба, а потом — группа варваров-коваев. Чтобы вырваться на свободу, Люку пришлось один на один сразиться с вождем коваев и победить его при помощи своих джедайских умений.

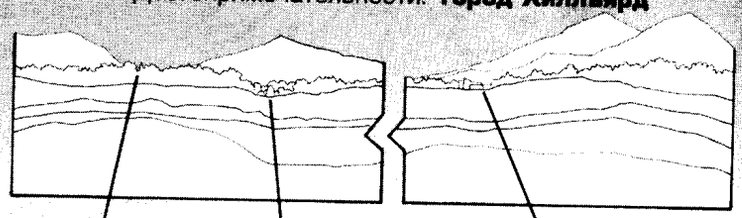
Наконец брат и сестра снова оказались на твердой дороге. Однако Дарт Вейдер тоже сумел почувствовать присутствие кристалла кейберр и напал на своих отпрысков в увитом плющом святилище Помоджемы. Лорд ситов мог бы с легкостью одолеть двух молодых усталых противников, и лишь милость судьбы — или Силы — спасла жизнь Лее и Люку.

Усталые повстанцы покинули поле битвы, твердо решив раздобыть корабль и на сей раз сделать все как надо. На встречу на Серкарпусе-4 они катастрофически опоздали.

Миркр

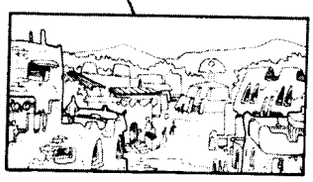


Система: **система Миркр**
Ландшафт: **леса**
Население: **люди, нети**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **город Хилльярд**

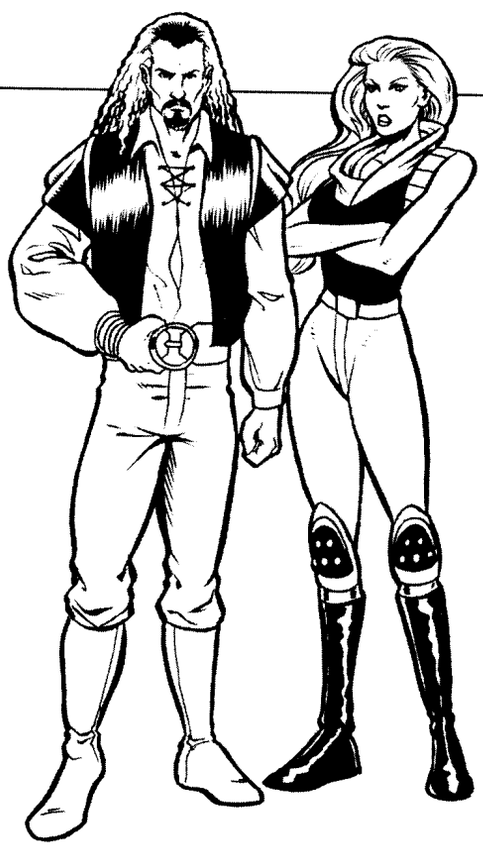


Лес-миркр

База Тэлона Каррда



Город Хилльярд



Тэлон Каррд (слева) и Мара Джейд (справа) покинули базу на Миркре.

Хотя планета Миркр расположена в самой гуще цивилизованного космоса, рыцари-джедаи испокон веку старались на нее не попадать. Почему это так, становится понятно, стоит только оказаться на поверхности. Миркр – родина исаламири, крошечных существ, которые способны продуцировать десятиметровые пузыри, изолирующие от Силы. Леса на Миркре кишмя кишат этими ящерками, каждая из которых лишь усиливает производимый ее сородичами эффект, и поэтому джедаям лучше туда не ходить. Среди других местных животных, инстинктивно чувствующих Силу, – ворнскры, смертоносные создания с хвостами, похожими на кнуты, которые с помощью таинственного энергетического поля чуют и выслеживают свою добычу.

Некоторые ученые считают, что древоподобные нети (или риики) возникли именно на Миркре, хотя это не доказано. Известно, что

Считается, что древоподобные нети возникли на Миркре.

один мудрец-нети, Оод Бнар, в юности жил на Миркре, а затем вошел в число величайших рыцарей-джедаев. Оод принимал участие в древней Ситской войне, а потом, целых 4 тысячи лет спустя, помогал Люку Скайуокеру одолеть врага на Оссусе.

Поскольку официальное внимание к Миркру ослаблено, планету облюбовали контрабандисты, беженцы и преступники. В стволах местных деревьев содержится много металлов, поэтому всякого рода сканеры на планете не работают, так что Тэлон Каррд разместил секретную штаб-квартиру своей контрабандистской организации глубоко в чаще Великого *Северного* леса на Миркре.

Через пять лет после поражения при Эндоре Империя возродилась под блестящим руководством гранд-адмирала Трауна. Траун несколько раз наведывался на Миркр за исаламири — как для использования в своих проектах по клонированию, так и для того, чтобы защититься от безумного джедая Джорууса Си'бейота.

В это же время Люк Скайуокер попал в плен к Тэлону Каррду и оказался на миркрской базе. Несмотря на то что влияние исаламири лишило его возможности пользоваться своими та-

Исаламири создают пузыри, внутрь которых Сила не проникает.

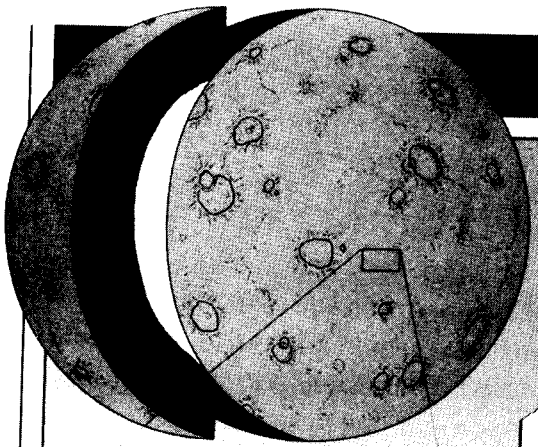
лантами, он сумел сбежать из камеры и угнать штурмовую канонерку типа «Скиприй». Мара Джейд, заместительница Каррда, кинулась в погоню, и оба корабля рухнули в лесной чаще.

Хотя Мара всей душой ненавидела Люка за то, что он положил конец ее жизни в качестве Руки Императора, врагам пришлось сотрудничать. Во время долгого пути по миркрским джунглям ими пытались пообедать несколько ворнскров. Оказалось, что от Люка много пользы, даже когда он лишен способностей джедая.

Добравшись до города Хиллъярд, путники попались имперскому патрулю. К счастью, им удалось спастись, — этому поспособствовала засада, устроенная Каррдом (не считая прирожденного дара Люка Скайуокера к обращению со световым мечом).

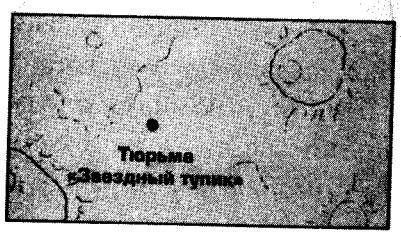
Миркр для Тэлона Каррда перестал быть безопасным местом, и он успел эвакуировать базу перед самым прибытием имперских AT-AT. Он навлек на себя немилость Империи. Вероятно, пришло время послужить другой стороне.

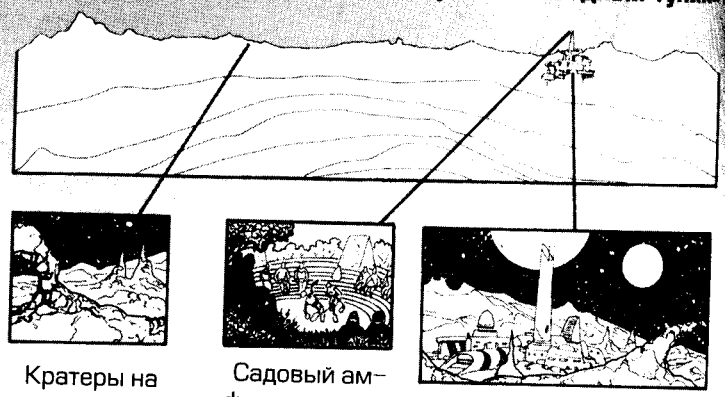
Многие подвиды диких ворнскров чуют и истребляют обладателей Силы.



Митас-7

Система: **система Митас**
Ландшафт: **бесплодные кратеры**
Население: **люди**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **Тюрьма «Звездный тупик»**





Кратеры на поверхности

Садовый амфитеатр вице-президента Хиркена

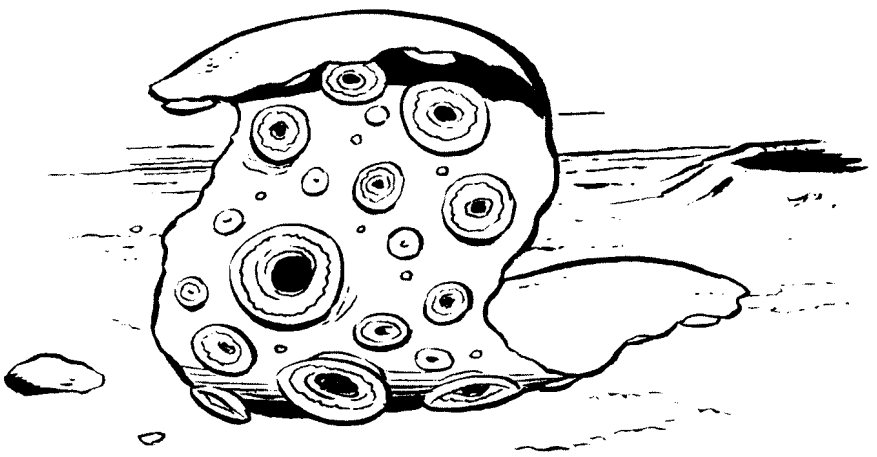
Исправительное заведение «Звездный тупик»

Вице-президент Автономии Корпоративного сектора Хиркен и офицер Эспо

Корпоративный сектор расположен на дальнем конце одного из спиралевидных крыльев галактики, а Митас-7 расположен на дальнем конце Корпоративного сектора — так что это самое подходящее место для секретного учреждения, которое называется «Звездный тупик».

Чиновники Автономии Корпоративного сектора управляли своей территорией с бессердечием, превосходящим даже знаменитые имперские злодеяния, и решили, что сверхсекретная тюрьма совершенно необходима им для того, чтобы упрятать в нее политических диссидентов, недовольных их погоней за прибылью. Тюрьму, условно названную «Звездный тупик», стали строить на Митасе-7, лишенной атмосферы скалистой планете, вращающейся вокруг светила системы Митас.

Имея в своем распоряжении миллиарды кредитов, Автономия имела возможность ос-



Скальные сосуны извлекают из каменистой почвы минералы.

настить «Звездный тупик» по последнему слову техники с использованием баснословно дорогого и потому невероятно редкого оборудования.

Главная башня, возвышающаяся над вспомогательными зданиями и защитными турболазерами, состоит из монолитного куска практически несокрушимой молекулярной брони. За ее неприступными стенами осужденные преступники находились в анабиозе — были буквально «заморожены во времени», — из которого их выводили только для допроса или казни.

Надзирал за всем этим вице-президент Автономии Хиркен, который приказал разбить на нижнем этаже здания сад и выстроить амфитеатр. Там Хиркен удовлетворял свою тайную страсть — смотрел, как его любимые дроиды-гладиаторы уничтожают механических соперников.

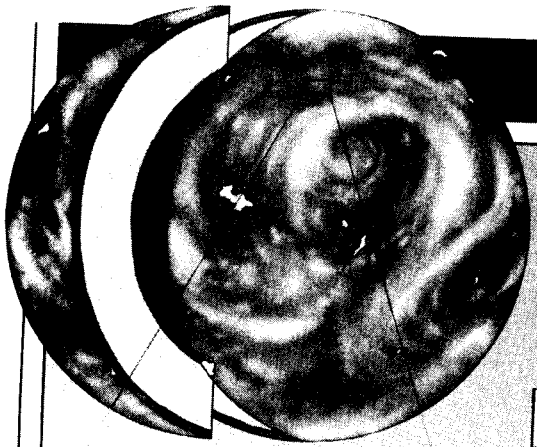
Еще до того, как Хан Соло и Чубакка стали уважаемыми членами Альянса Повстанцев, они сделали несколько дерзких контрабандистских рейсов в Корпоративный сектор прямо перед носом у Автономии. Когда Чуи попался и оказался в «Звездном тупике», Хан поклялся его освободить. В компании двух трианийцев, которых звали Атуарре и Пакка, и дроидов Боллакса и Синего Макса он отправился на «Тысячелетнем Соколе» в систему Митас.

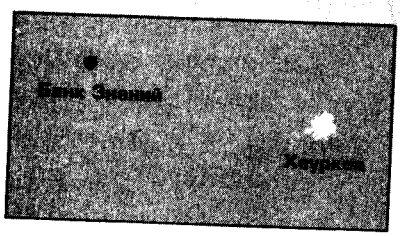
Случай подвернулся, когда из перехваченного сообщения стало известно, что цирковая труппа, которую пригласил к себе Хиркен, отказалась от ангажемента. Хан и компания изобразили, что подменили артистов в последний момент, и назвались «Мадам Атуарре и ее бродячие лицедеи».

Пока Хан вместе с Синим Максом обшаривал нижние этажи, Атуарре поняла, чего Хиркен ждал от циркачей: ему был нужен боевой дроид в полном вооружении, чтобы сразиться с его «Палачом Марком X». Сыграть эту роль заставили Боллакса, и хотя у него не было ни единого огнемета или лазерного пистолета, он сумел перехитрить и разоружить жестокого механического громилу. Между тем Атуарре вернулась на «Сокол», а Синему Максу удалось запустить в реакторе тюрьмы спираль перегрузки. Энергетическая станция взорвалась с оглушительным грохотом.

Амортизационное поле башни отразило ударную волну вниз, а поскольку гравитация на Митасе-7 практически отсутствует, все сооружение вылетело на ближнюю орбиту. Теперь нужно было во что бы то ни стало успеть перехватить «Звездный тупик» прежде, чем он рухнет на каменистую поверхность. Хан вызволил Чуи, а Атуарре состыковала «Сокола» с падающим зданием. Лже-артисты угнали корабль Автономии, загрузив его освобожденными пленниками, а «Звездный тупик» взорвался, превратившись в шар белого пламени.

Мон-Каламари





Система:	**система Каламари**
Ландшафт:	**океан**
Население:	**мон-каламари, куаррены**
Язык:	**каламарианский**
Достопримечательности:	**плавучие города, Банк Знаний**

Плавучий город

Коралловые глубины

Банк Знаний

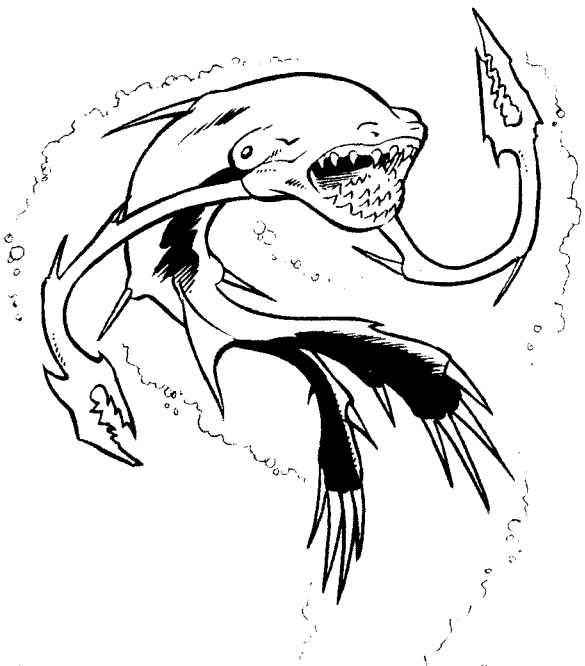
Мон-каламари и куаррены — местные жители — часто относятся друг к другу с недоверием.

Мон-Каламари — мирная водяная планета, на долю которой досталось несправедливо много трагедий. В обширных сине-зеленых морях зародились две разные разумные расы: пучеглазые мон-каламари и куаррены со щупальцами на лице. Несмотря на множество различий — мон-каламари живут на мелководье, а куаррены предпочитают океанские глубины, — эти две расы поддерживали осмотрительное сотрудничество. Обе они живут в огромных плавучих городах, дрейфующих по мирным водам Мон-Каламари.

В водах океана так и бурлит жизнь — от простейших рыбок-глурпов до стремительной смертоносной краканы. А в подводной пещере хранится величайшее достояние планеты — Банк Знаний, колония разумных моллюсков, которые хранят сведения обо всех событиях, когда-либо происходивших в водах Мон-Каламари.

Присущая мон-каламари страсть к открытиям заставила их покинуть океан. Построив колоссальные, похожие на живых существ звездолеты, они начали исследовать свой сектор космоса. К несчастью, они сразу же столкнулись с милитаристской Империей, резко настроенной против всех рас, кроме человеческой.

Империя отнеслась к Мон-Каламари как к жертве, которую предстояло завоевать и поработить. Когда жители планеты оказали сопротивление, имперский флот уничтожил три плавучих города, убив миллионы жителей. Говорят, что перед самой атакой некий куаррен ослабил оборонные устройства планеты — разумеется, этот слух не послужил на пользу взаимной симпатии двух рас.



Кракана пожирает все, что встретится ей на пути.

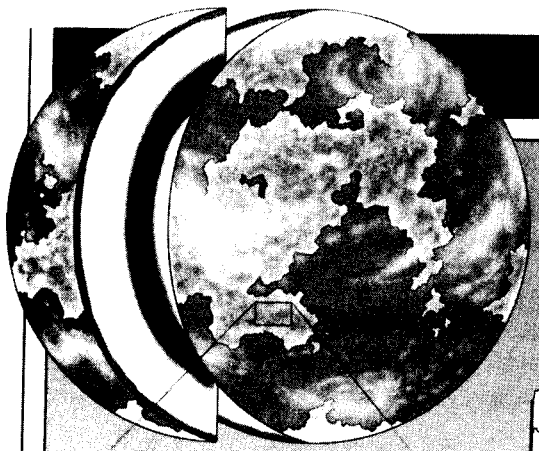
Мон-каламари не оставили попыток освободиться, и в конце концов им удалось выбить с планеты оккупационные силы Империи с помощью простейшего оружия и железной решимости. Впоследствии они открыто присоединились к Альянсу Повстанцев, став, по мнению многих очевидцев, подлинным «духом Восстания». Звездолеты Мон-Каламари превратили в военные корабли. Акбар, бывший раб, сбежавший от гранд-моффа Таркина с Эриаду, стал адмиралом повстанческого флота. Акбар и другие мон-каламари участвовали в разгроме Империи в победоносной битве при Эндоре.

В течение шести лет после битвы орбитальные судоверфи Каламари поставляли Новой Республике корабли, однако затем на Биссе объявился возрожденный клон Императора Палпатина. В отместку за поражение Палпатин отправил опустошители миров, чтобы уничтожить Мон-Каламари.

Пожиратели планет поглотили плавучие города Ки-Пиру и Хеуркеа, изрыгая автоматические СИД-истребители, а войска каламари и повстанцы-амфибии тщетно пытались остановить их безжалостное наступление. В самый последний момент R2-D2 удалось распространить перехваченный код управления, который заставил опустошителей миров наброситься друг на друга. Разрушенные машины рухнули в океанские волны.

Покончив с одной угрозой, обитатели Мон-Каламари были не готовы разбираться в отношениях друг с другом. Год спустя непокорная адмирал Даала уничтожила город Рифовый Дом, напав на планету с орбиты. Адмирал Акбар возглавил блестящую контратаку и уничтожил один из звездных разрушителей Даалы, хотя это стоило ему недостроенного звездолета. Позже мон-каламари Силгал училась в Академии джедаев Люка Скайуокера и вошла в новое поколение рыцарей-джедаев.

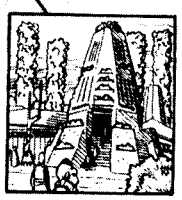
На долю мон-каламари и куарренов с тех пор, как они присоединились к галактическому сообществу, выпало много испытаний, но они внесли в его развитие огромный вклад. Однако теперь планете нужно время, чтобы залечить раны.



Мрлсст

Система: система Мениалии
Ландшафт: леса «зеленых столбов»
Население: мрлсси
Язык: ци
Достопримечательности: Планетарный Университет Мрлсс

Космопорт на Мрлссте



Главный зал

Высотная коммуна художников

Аборигены-мрлсси произошли от пернатых.

Мрлсст, планета-университет, прославилась как престижное и совершенно безобидное убежище для профессоров, ученых и исследователей. Однако покой университетской жизни был грубо нарушен, когда Кила, президент Академии, по недомыслию спровоцировал войну с Империей.

Аборигены-мрлсси — небольшие хрупкие создания, произошедшие от птиц. Они прирожденные физики и прекрасно владеют искусством абстрактных рассуждений, а также страстно любят делиться своими знаниями с другими. Мрлсст присоединился к галактическому сообществу уже давным-давно. Круглые сутки представители всех мыслимых рас и происхождения толпятся в лабораториях и лекционных залах или спешат из аудитории в аудиторию.

Огромный главный кампус простирается на две тысячи квадратных километров, а по всей планете разбросаны десятки отдельных факультетов. Учебные здания из белого камня и хрусталя прячутся среди гигантских деревьев — «зеленых столбов», которые высятся, словно громадные колонны странной органической архитектуры. На эти деревья очень легко залезать, поэтому в таких рощах часто устраивают коммуны художников, поэтов и музыкантов. В трещинах за обращенными вверх чешуйками на стволах прячутся бесчисленные колонии крошечных (и очень вкусных) вуорлов.

Во время правления Императора ученые мрлсси объявили, что создали замечательное новое маскировочное устройство под кодовым названием проект «Фантом». Империя не знала, что весь проект был чистейшей воды липой, придуманной для того, чтобы привлечь на планету деньги на исследования и образовательные субсидии.

Когда на пост заступил президент Гир Кила, он не знал, что никакого маскировочного устройства в природе не существует. Через несколько месяцев после битвы при Эндоре Кила пригласил представителей Новой Республики и Империи на встречу, намереваясь выставить проект «Фантом» на своего рода аукцион.

Вкуснейших вуорлов добывают в их древесных убежищах.

Ведж Антиллес и его Х-крылые асы Разбойной эскадрильи прибыли в качестве уполномоченных от Новой Республики. Империя послала Локу Хаска — чудовищно искалеченного офицера, который был лично ответствен за трагическую гибель родителей Антиллеса.

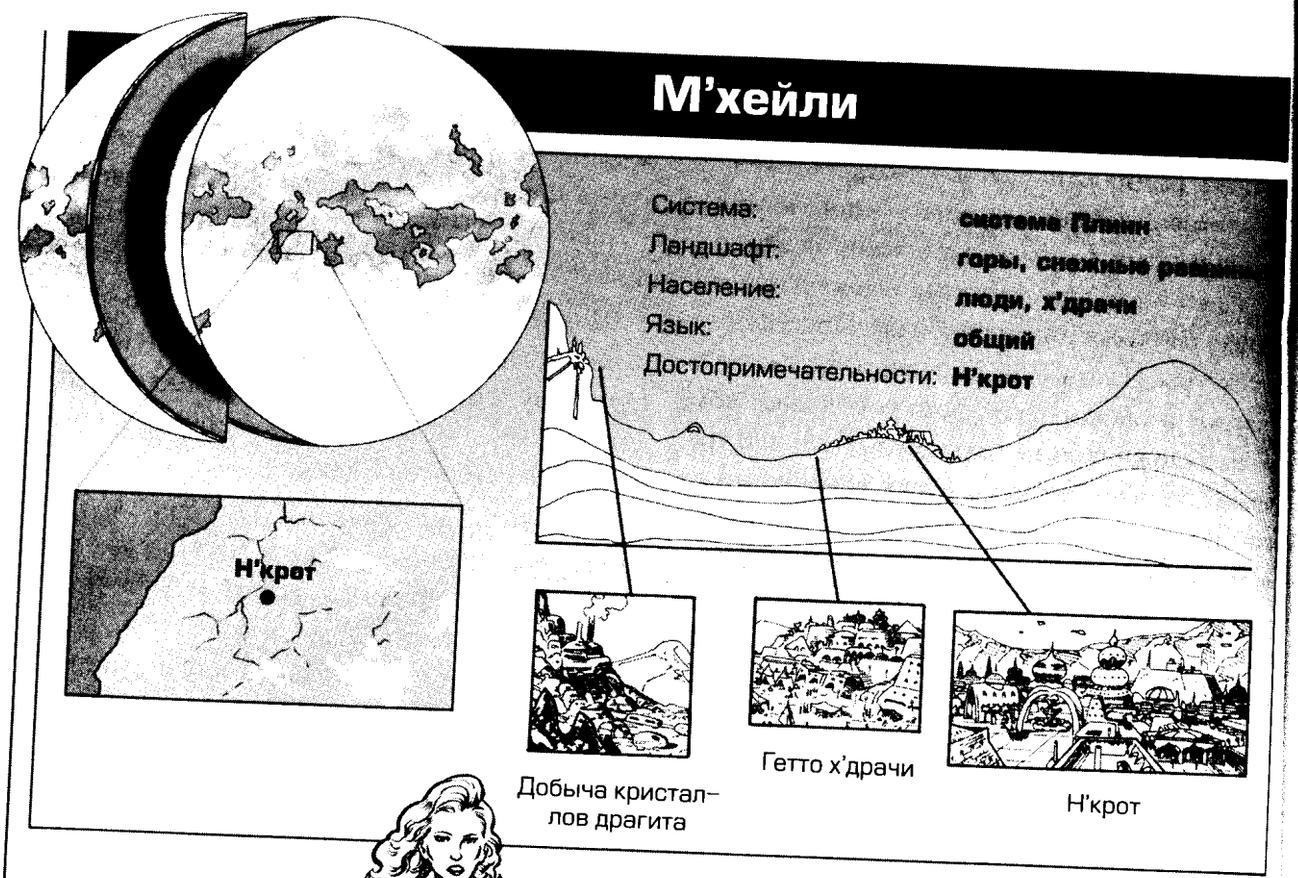
Коммандер Антиллес решил, что такой монстр, как Хаск, просто не способен на честную игру, и оказался прав. Агенты Хаска украли данные о «Фантоме» и обвинили в краже одного из пилотов Веджа.

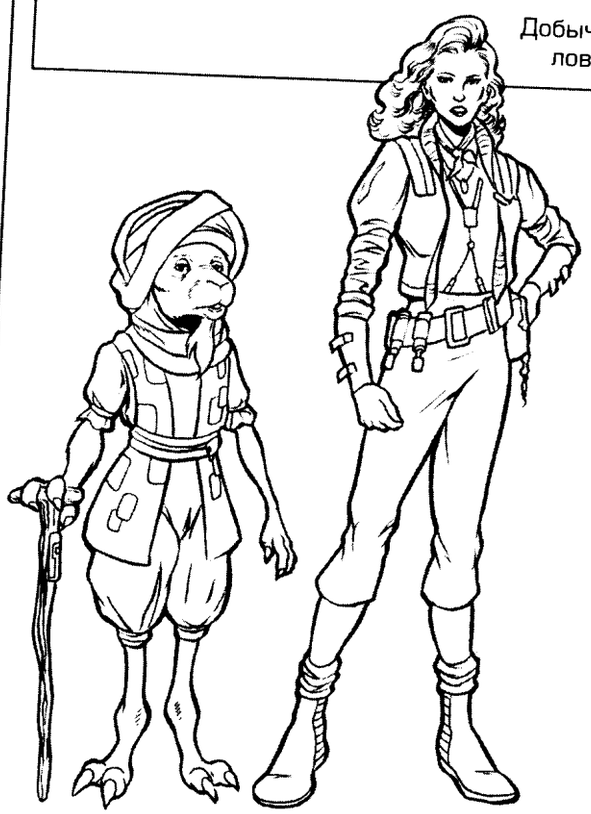
Затем Роракс Фалкен, блестящий математик, украл данные у Хаска и уничтожил их. Хаск в ярости приказал своим СИД-бомбардировщикам выжечь Мрлсст ураганным огнем. Сотни «зеленых столбов» сгорели, как новогодние свечки, а местные жители пытались укрыться от взрывов.

Между тем в астероидном поясе над планетой Проныры сделали поразительное открытие. Проект «Фантом» был чистой воды выдумкой, но Фалкен придумал нечто получше — и до ужаса настоящее. Нельзя было допустить, чтобы в руки Империи попал гравитационный поляризационный луч Фалкена, удачно названный планетарным резаком. Ведж угрюмо приказал Фалкену выстрелить из кошмарного орудия по кораблю Хаска.

Смертоносное устройство создало пространственный тунель, свернуло участок космоса и целиком поглотило имперский корабль, не оставив ни обломка на месте поразительного исчезновения.

Ведж и его победоносная команда вернулись на Мрлсст, чтобы помочь университетским пожарным.

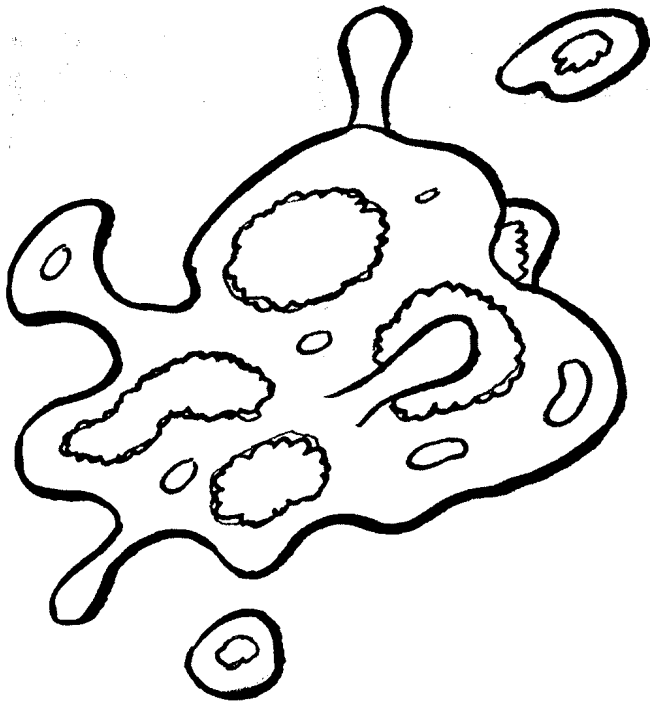




Ч'но, абориген х'драчи, и Мора, единственный уцелевший член королевской семьи.

Прославленная победа Альянса Повстанцев при Явине не уняла беспокойный дух Леи Органы. Еще не успели остыть обломки «Звезды Смерти», а принцесса уже отправилась на М'хейли — возглавить революцию и в свое удовольствие понаблюдать за развитием романа между девушкой из Альянса и молодым имперским офицером.

М'хейли — провинциальная сельскохозяйственная планета, случайно оказавшаяся неподалеку от нескольких важных звездных систем и часто используемая как удобный пункт дозаправки. Колонисты-люди и местные х'драчи много лет жили бок о бок, практически не общаясь друг с другом. Резиденция правящей королевской фамилии — а правили М'хейли люди — располагалась в столице, городе Н'крот, однако х'драчи в управлении планетой не участвовали. Замкнутые аборигены обладали



Вирус луф распространяется на М'хейли и в гетто, и в городах.

способностью считывать «поток времени» — бесконечную череду вероятностей и возможного будущего, — и это лишь укрепляло их апатию — даже после того, как власть на планете захватила Империя.

Имперские завоевательные силы во главе с наместником Григором разнесли на кирпичики королевский дворец и выстроили на его месте впечатляющее тускло-серое здание казармы для своего гарнизона. Королевскую семью безжалостно перебили, однако принцессу Мору, которая была еще младенцем, не заметили за какой-то грудой обломков. К счастью, добросердечный пророк х'драчи взял к себе беззащитное человеческое дитя и воспитал Мору как свою дочь. Наместник Григор с каждым годом становился все более жестоким и испорченным и втайне построил в снежной пустыне Д'олоп шахту по добыче драгита.

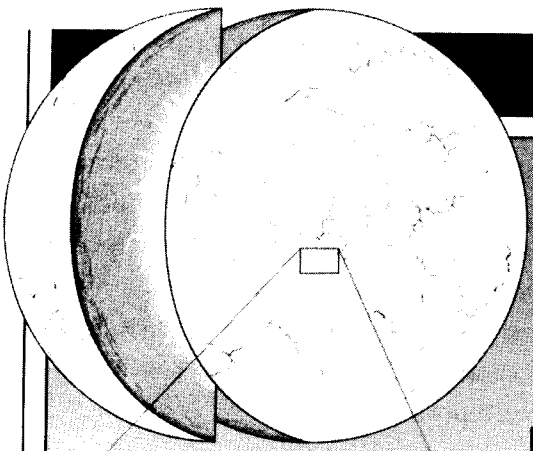
Начальство Григора подозревало, что правитель набивает себе карманы за счет Империи, и отправило боевого офицера Ранульфа Троммера проследить за его сомнительной деятельностью. Ранульф, который действовал тайно, получил приказ внедриться в местную повстанческую ячейку, которой руководила принцесса Лея. Оказавшись у цели, он неожиданно для себя без памяти влюбился в Мору, которая к тому времени превратилась в красивую восемнадцатилетнюю девушку с сильным характером.

Юный имперец чувствовал, что его разрывает надвое. Он добровольно служил Империи всю жизнь, но повстанцы храбро боролись против Григора, чтобы сделать жизнь на М'хейли лучше для всех. Решив, что нашел способ справиться с противоречивыми чувствами, Ранульф вызвал отряд имперских сил, чтобы арестовать Григора за незаконную добычу драгита. Если нечестный наместник будет смещен, рассудил Ранульф, то должным образом организованное имперское управление сделает восстание попросту ненужным.

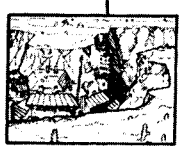
Идеализм Ранульфа рассыпался в прах, когда Империя явила ему свои истинное лицо. Шагоходы АТ-АТ выбили повстанцев из их секретного убежища у Красной Скалы; теперь тем надо было искать безопасное пристанище вне планеты. Перед тем, как покинуть М'хейли вместе с принцессой Леей, Ранульф и Мора уничтожили драгитовую шахту несколькими термальными зарядами.

Григора больше не было, однако на М'хейли скопилось даже больше имперских войск, чем раньше. Однако теперь ситуация изменилась: старейшины х'драчи, вдохновленные событиями последнего времени, согласились присоединиться к Альянсу. В этот раз все вероятности потока времени впервые слились воедино: грядет полная победа над Империей.

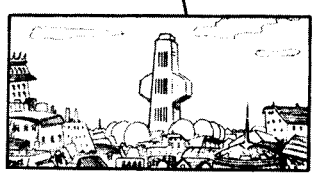
Н'зот



Система: система Н'зот
Ландшафт: сухие равнины, [illegible]
Население: йевиты
Язык: йевитанский
Достопримечательности: Гиат-Нор, Хариз

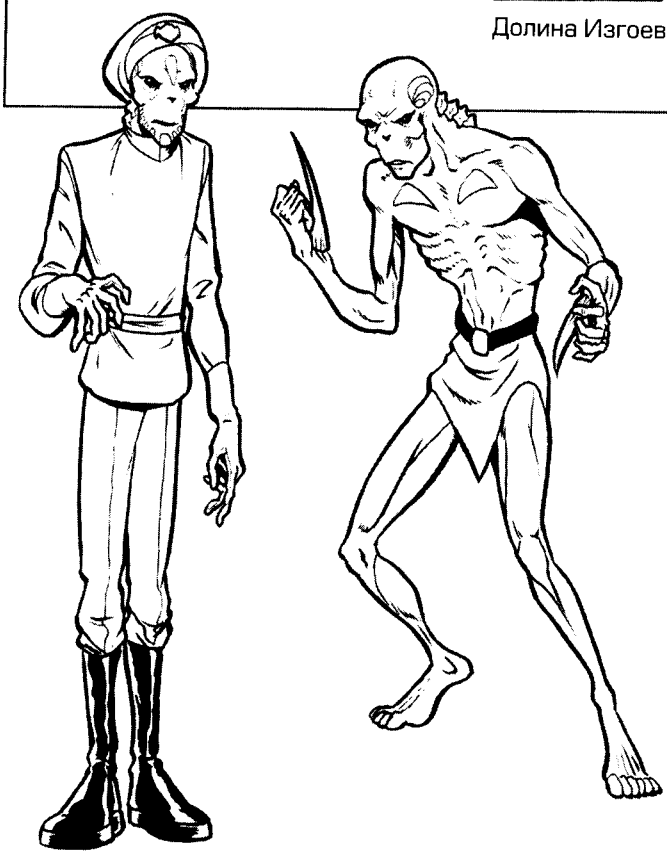


Долина Изгоев



Гиат-Нор

Хариз



Фанатики-йевиты считают все другие расы паразитами.

Н'зот — родное гнездо расы йевита. До кризиса в скоплении Корнахт о них практически никто не слышал. После него это имя уже не забыть.

Скелетоподобные йевиты — одна из самых ксенофобических и фанатичных рас, которые когда-либо порождал плавильный котел галактики. Это суровое сообщество разделяется на касты. Среди представителей высших классов распространено «убийство за доминирование». Считается совершенно нормальным убить ничтожного «нитакку» и наполнить его кровью контейнеры, где вызревают собственные личинки убийцы. Даже местные звери вроде зубастой сиринганы безжалостны и кровожадны.

Если представители низших классов достойны крайнего презрения, то все не-йевиты — просто паразиты. Поскольку сверкающие светила скопления Корнахт затме-

Местные сиринганы не менее жестоки, чем сами йевиты.

вают все прочие звезды на ночном небе Н'зота, йевиты долго считали, что в галактике нет других разумных рас. Когда имперские наступательные силы доказали, что йевиты ошибались, их мнение изменилось лишь незначительно: они — единственная стоящая раса в галактике.

Однако вооружение йевитов, если не считать их надменности, не шло ни в какое сравнение с боевой мощью Империи. Имперские силы устроили на орбите вокруг Н'зота судоверфи Черного Флота и заставили йевитов работать на сборке и техническом обслуживании станции. Это было роковой ошибкой.

Йевиты невероятно быстро и легко усвоили тонкости новой для них технологии. Когда через восемь месяцев после битвы при Эндоре Империя решила покинуть регион, Нил Спаар сделал свой ход. Его бойцы-йевиты жестоко перебили своих хозяев-имперцев и полностью захватили Черный Флот, в том числе и звездный супер-разрушитель «Устрашающий».

Через 12 лет Нил Спаар, ставший вице-королем йевитанской федерации Лига Дукшан, начал дипломатические переговоры с Леей Органой Соло на Корусанте. Хотя на первый взгляд он вел себя вполне дружелюбно, разговоры оказались лишь прикрытием для чудовищной кампании геноцида.

Черный Флот, армада Спаара, в сопровождении вереницы ударных кораблей йевитов предприняла молниеносные набеги на все чужеродные поселения в пределах скопления Корнахт — «очистительная» акция, которую йевиты назвали Великой Чисткой. Истребление было быстрым и полным.

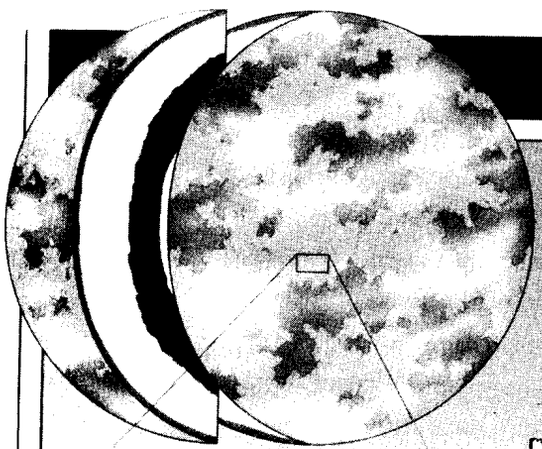
Разгневанная Лея решила остановить насилие, однако обнаружила, что самое серьезное сопротивление ей оказывают изнутри. Несколько влиятельных сенаторов обвинили ее в «распространении войны» и начали процедуру отзыва. Нилу Спаару помогали шпионы, внедренные в правительство Новой Республики. И вот Хан, любимый муж Леи, был схвачен и в оковах доставлен на Н'зот.

Все это и привело к исторической битве при Н'зоте. Чубакка и его юный сын спасли Хана с флагмана Спаара; затем два флота сошлись в жестоком бою. И тут Новую Республику ждал приятный сюрприз.

Команды кораблей Черного Флота состояли из многочисленных рабов-имперцев, которые попали в плен во время захвата судоверфи. Хотя никакой симпатии к повстанцам рабы не питали, однако своих господ-йевитов они любили еще меньше. Задействовав секретные каналы, пленники захватили все звездные разрушители до единого и прыгнули через гиперпространство в Центральные Миры, взяв с собой Нила Спаара.

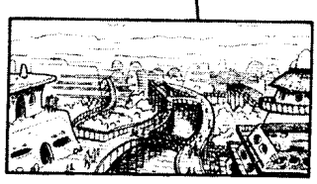
С тех пор Новая Республика бдительно следит за происходящим на Н'зоте. На кон поставлен мир во всей галактике.

Ним-Дровис



Система: **Дровианская система**
Ландшафт: **болота**
Население: **дровианцы, гопсо'о**
Язык: **дровианский, общий**
Достопримечательности: **Вольный порт Багшо**

Экваториальное болото



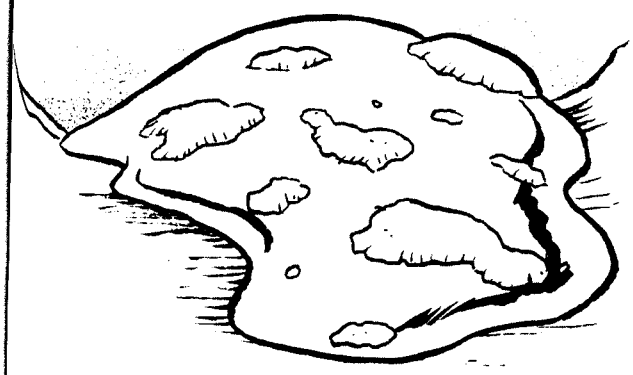
Вольный порт Багшо

Тысяча Вонючих Канав

Офицер-дровианец (слева) и представитель первобытного племени гопсо'о (справа).

Первобытная планета Ним-Дровис — несчастный, мокрый, покрытый плесенью комок грязи. Ютящаяся в дальнем углу ничем не примечательного Полуденного сектора болотистая планета может похвастаться лишь недоукомплектованным медицинским центром сектора, который открыла на ней Новая Республика.

Живет на планете раса могучих существ, жестко разделенная на два непримиримых лагеря — дровианцев и гопсо'о. С незапамятных времен враждовали эти два клана, из-за чего обе стороны несли громадные потери. Каждый оби-



Посещая Ним-Дровис, следует остерегаться слизистой плотоядной плесени.

татель Ним-Дровиса может рассказать о друзьях и родичах, погибших в братоубийственной войне — однако это лишь подхлестывает их взаимную ненависть.

Контакт с другими планетами привлек на Ним-Дровис космических торговцев оружием, и их поставки быстро сделали из дровианцев главенствующее племя. Еще на планету нахлынули бесчестные продавцы звила в поисках нового рынка сбыта для своего наркотика. Почти все жители Ним-Дровиса, и дровианцы, и гопсо'о, попали в зависимость от звила, который они вдыхают через воронки размером в кулак, вставленные в дыхательные мембраны.

Багшо, крупнейший вольный порт, представляет собой нагромождение деревянных балконов и мостиков, выстроенных на каменной основе и сконструированных так, чтобы выдержать даже самый сильный ливень. Сточные канавы города — благоприятная питательная среда для подвижной плотоядной плесени, чьи пищеварительные кислоты способны в считанные минуты отделить мясо от костей. Дровианцы, освобожденные от военных действий против гопсо'о, работают искоренителями плесени и обходят город с огнеметами и цистернами кислоты.

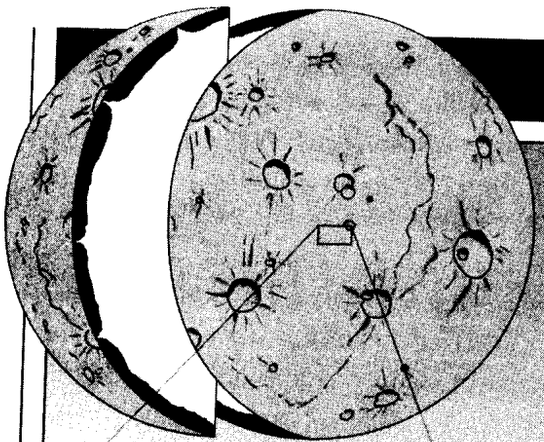
Спустя десять месяцев после уничтожения флагмана адмирала Даалы у Явина-4, в Полуденном секторе возникла новая угроза благополучию Новой Республики. Корпорация «Лоронар» организовывала повсюду, и в том числе на Ним-Дровисе, планетарные восстания, а Сети Ашгад распространил эпидемию «семян смерти». Вооружившись новыми бластерными винтовками производства «Лоронар», гопсо'о набросились на соперников-дровианцев, бурля от десятилетиями подавляемой жажды крови.

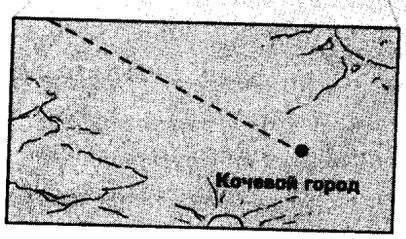
Хан Соло прибыл на Ним-Дровис, чтобы доставить в медицинский центр сектора пострадавших при кораблекрушении. Хотя очаг эпидемии был изолирован, Багшо оказался захвачен ревущими гопсо'о, а из каналов так и расползалась голодная плесень. Хан пробился обратно к посадочной площадке, надеясь увести «Сокол» из этого сумасшедшего дома как можно скорее.

Хан не знал, что R2-D2 и C-3PO только что оказались на Ним-Дровисе, куда их высадил решивший поживиться мародер. Дроиды тщетно пытались заработать на билет с планеты, наигрывая популярные мелодии в жалкой забегаловке под названием «Рыбка для вуки». После провала этой попытки заработать музицированием они брели по улице и заметили окруженного слизистой плесенью капитана Соло, со всех ног бегущего к кораблю под выстрелами палящих из всех стволов гопсо'о.

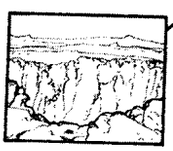
R2-D2 и C-3PO последовали за ним, выжимая из своих металлических сочленений все что можно и вопя во все горло, чтобы привлечь внимание кореллианца. Однако проворства и громкости явно не хватило, и они опоздали. «Сокол» взмыл в небо и исчез в космосе. Брошенным дроидам оставалось или рисковать жизнью на поле боя, или улететь с планеты на потрепанном корабле свиноподобной гаморреанки. Бедному C-3PO решительно не нравилось ни то ни другое.

Нкллон





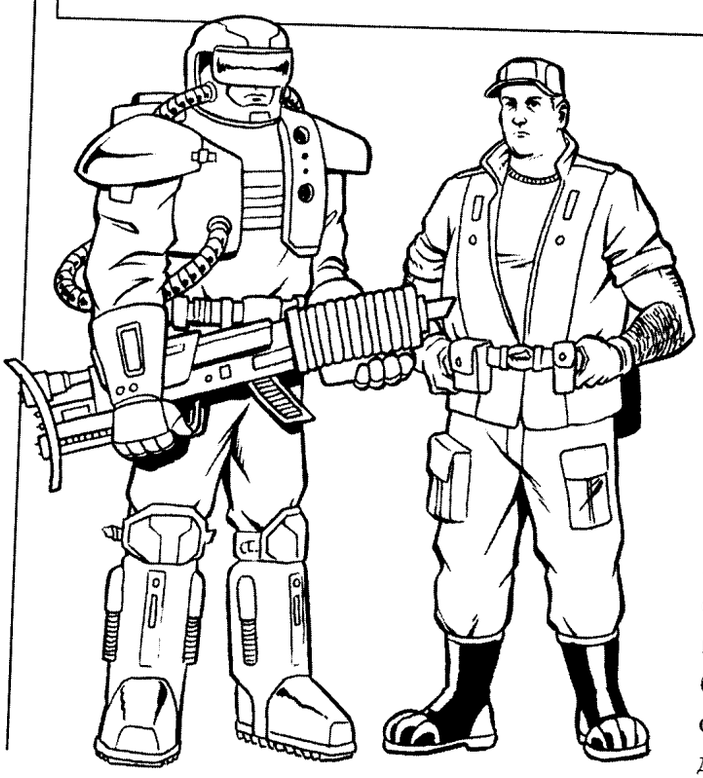
Система: система Атега
Ландшафт: иссушенные скалы, каскады раскаленной лавы
Население: люди-шахтеры
Язык: общий
Достопримечательности: Кочевой город



Спящий вулкан

Каскады раскаленной лавы

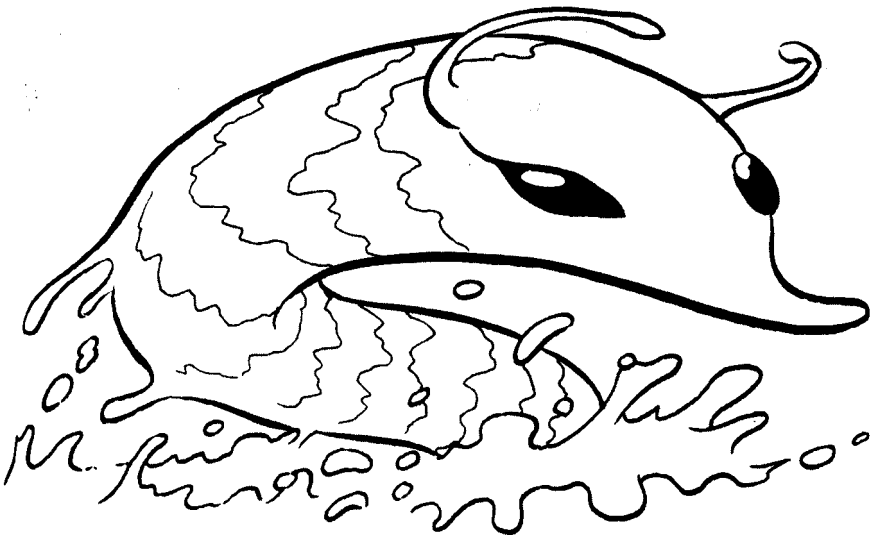
Кочевой город



Шахтеры добывали из недр Нкллона полезные ископаемые.

Лэндо Калриссиан заработал себе репутацию контрабандиста и игрока, однако не надо забывать, что он еще и падкий на наживу капиталист, который привык мыслить масштабно. Кочевой Город на раскаленной планете Нкллон был самым амбициозным проектом за всю его долгую и насыщенную карьеру.

Нкллон — голый необитаемый каменный шар, в коре которого много хфредия, кам-мриса и доловита. Эти металлы жизненно необходимы для строительства звездолетов и на открытом рынке приносят огромные прибыли. При нормальных обстоятельствах ресурсы Нкллона были бы исчерпаны уже давным-давно, однако крошечный планетоид вращается так близко к звезде Атега, что постоянно подвергается воздействию



В прудах под каскадами раскаленной лавы обитают лавовые черви

смертоносного излучения и раскаляется от невыносимого жара звезды. Кораблям, приближающимся к Нкллону, грозит или «слепота» — у них выходят из строя все датчики, — или серьезные повреждения обшивки, а то и вовсе мгновенное испепеление.

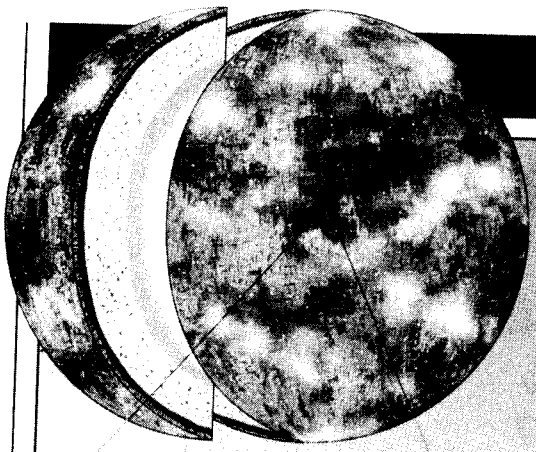
Лэндо изобрел блестящее решение этой кошмарной проблемы. Корабли-щиты — переохлажденные эскортные суда, напоминающие гигантские зонтики — могли прикрыть суда, позволяя им добраться до прохладной ночной стороны Нкллона. Оказавшись в планетной тени, Лэндо сбросил на Нкллон готовый мобильный шахтерский комплекс — Кочевой Город, который все время оборота Нкллона, занимавшего 99 стандартных дней, оставался на ночной стороне. Вскоре в карман Лэндо хлынули денежки, и он остался на планете, чтобы присматривать за своим творением.

К несчастью, Кочевой Город, как и многие другие предприятия Лэндо, преследовали неудачи. Катастрофа разразилась во время войны, которую вела Новая Республика против гранд-адмирала Трауна. Для того чтобы осуществить задуманное нападение на судоверфи Слуис-Ван, Трауну потребовались «кроты-бурильщики», а в Кочевом Городе их были десятки. Имперский звездный разрушитель «Судья», защищенный дополнительной броней, за штурвалом которого стоял клон-джедай Джоруус Си'бейот, пролетел мимо солнца, отключающего датчики, и в молниеносной атаке захватил 55 миниатюрных бурильщиков.

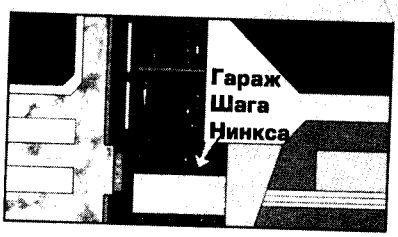
Через несколько месяцев, когда Лэндо сумел все-таки исправить большинство причиненных его предприятию разрушений, Империя напала снова. На сей раз Траун нанес первый удар по депо кораблей-щитов на границе системы Атега. Захватив управление одним из этих неуклюжих судов, люди Трауна спрятали за защитным зонтиком корабля-щита небольшой дредноут. Практически беззащитный шахтерский комплекс был безжалостно смят военным кораблем Трауна. Находящиеся на складах Кочевого Города металлы, стоившие миллионы кредитов, Траун похитил.

Повреждения оказались даже серьезнее, чем боялся Лэндо: Кочевой Город не мог больше двигаться. Пять тысяч занятых там рабочих при таких обстоятельствах были обречены на скорую мучительную смерть, как только Нкллон повернется к пылающему солнцу. К счастью, генерал Гарм Бел Иблис услышал сигнал о помощи и вывез с планеты весь персонал. Однако у Бел Иблиса не было соответствующего снаряжения, чтобы починить Кочевой Город. Уникальное творение Лэндо превратилось в лужу расплавленного металла и покореженных опор.

Нэл-Хатта (и Нэр-Шаддаа)



Система:
система Й'туб
Ландшафт:
грязные города
Население:
хатты, представители других рас
Язык:
хаттский, общий
Достопримечательности:
Кореллианский район (на Нэр-Шаддаа)



Спутник Нэл-Хатта — приют контрабандистов и предсказателей.

Нэл-Хатта неторопливо ползает по сердцевине Пространства хаттов, словно один из жирных слизняков, которые водятся на этой планете. Ее спутник Нэр-Шаддаа, на котором расположен космопорт, — печально известная берлога пиратов, торговцев оружием и всевозможного отребья. Обе планеты во всем своем прогнившем великолепии оказали колоссальное влияние на формирование характера одного юного контрабандиста по имени Хан Соло.

Тысячи лет назад раса хаттов оставила свою родную планету Вари, пришедшую в полный упадок. Когда их космический караван прибыл на планету Эвокар, хатты с присущим им коварством выселили оттуда мирных аборигенов. Свою добычу они назвали Нэл-Хатта, что по-хаттски значит «славный самоцвет».

Бесчестные коммерсанты-хатты пытались переплюнуть один другого в роскоши, и на планете, словно лишай, разрастались безвкусные купальни и дворцы наслаждений. Тропические леса Эвокара превратились в гниющие болота, и вонь распада доставляла хаттам огромное удовольствие.

Над планетой, на спутнике Нэр-Шаддаа, произошли еще более драматические изменения. По мере того как росло его значение в качестве центра нелегальной торговли, спутник слой за слоем зарастал башнями-причалами, посадочными площадками, складами и торговыми центрами. Многие даже замечали, что он похож на «маленький Корусант», только это был такой Корусант, где грязь, разрушение и опасности нижних этажей распространились повсеместно. Недостаточно бдительные посетители Луны Контрабандистов рискуют тем, что им перережут горло, обчистят карманы, а тело сбросят в бездонную грузовую шахту.

Хан Соло и Чубакка учились на Нэр-Шаддаа утонченным приемам контрабандистского ремесла у лучших мастеров — у Саллы Зенд, Шага Нинкса, Мако Спинса и старого Роа. Однако Хану вовсе не улыбалось попасть в колею, и они с вуки покинули Пространство Хаттов и отправились искать приключений в Корпоративный сектор.

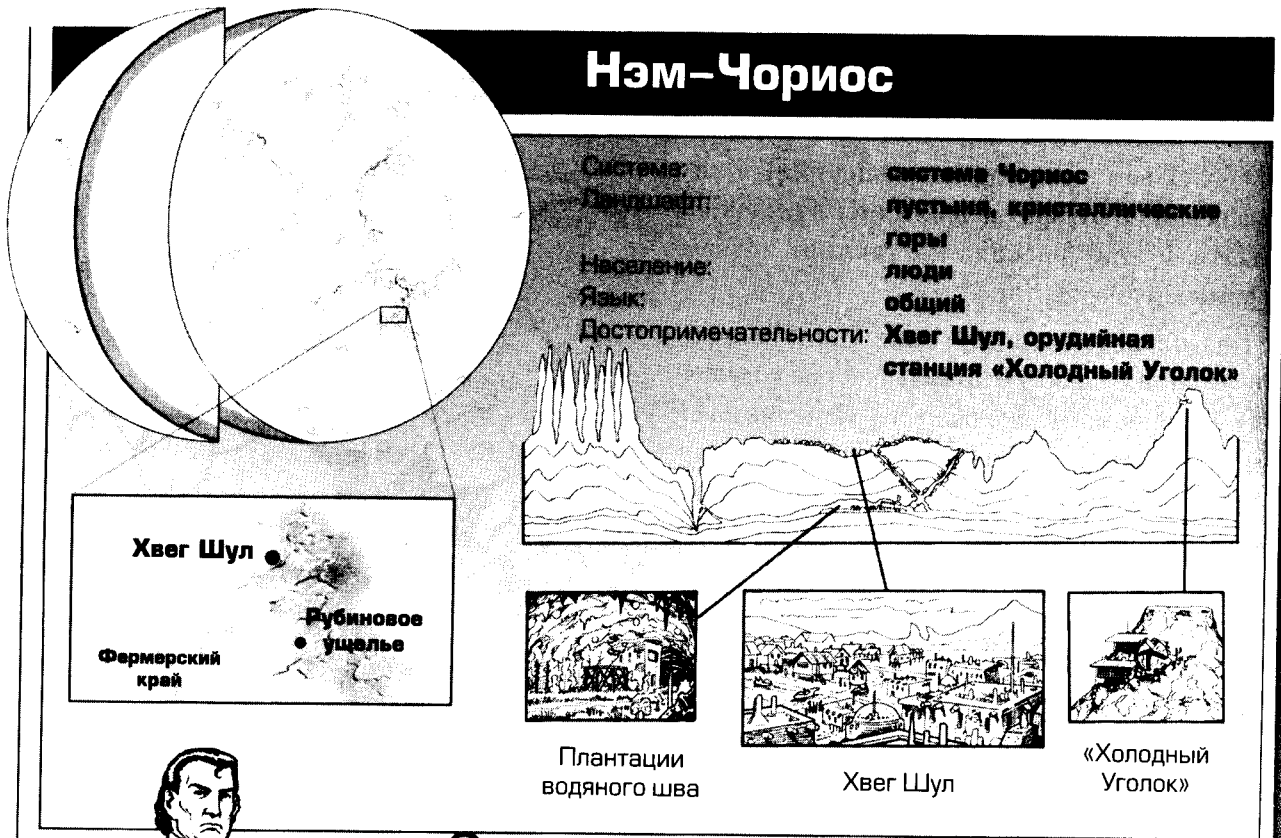
R2-D2 и C-3PO в начале своего жизненного пути совершили на Луне Контрабандистов несколько безумных поступков, а агенту повстанцев Кайлу Катарну как-то раз удалось выйти целым и невредимым из перестрелки с наемными убийцами в феррокритовых ущельях вертикального города. Однако во времена воскрешения клонированного Императора Палпатина планета достигла невероятной известности и расцвета.

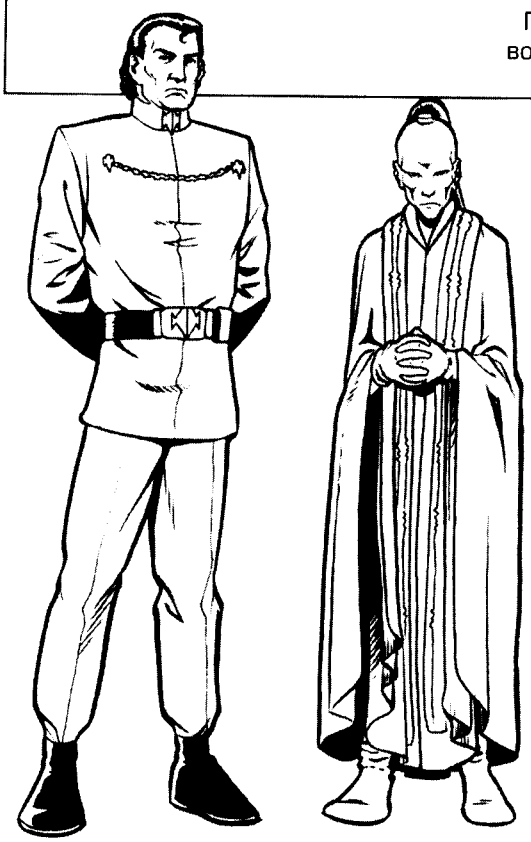
В эти бурные времена Хан и Лея прилетели на Нэр-Шаддаа, чтобы встретиться с некоторыми старыми друзьями Хана. Хаттские воротилы, киллеры-ганки и сам Боба Фетт, как выяснилось, лелеяли в отношении кореллианца и его жены разнообразные надежды. Хану и Лее удалось спастись, но следующий визит едва не окончился их гибелью. На этот раз им пришлось сразиться со стаей человекообразных врбитеров и сыграть матч-реванш с Феттом. Наемник в очередной раз ушел с пустыми руками.

Нижние уровни Нэр-Шаддаа патрулируют человекообразные врбитеры.

Два года спустя Лея прибыла на Нэл-Хатта с официальным визитом в качестве главы государства: слухи о таинственном оружии, которое разработали хатты, нельзя было оставить без внимания. В тошнотворной роскоши дворца Дурги Хатта Хан и Лея пытались найти хоть какие-то намеки на суть проекта «Темный меч».

Нэм-Чориос





Сети Ашгад (слева) сохранял молодость посредством «лечения», которым руководил подвергшийся основательной мутации дрох Дзим.

Нэм-Чориос, планета сумерек, — такая бесплодная скала, что совершенно неясно, как ей удается поддерживать жизнь населяющих ее людей. Династия Гриссмат за 750 лет до Галактической гражданской войны устроила здесь тюрьму, а впоследствии Нэм-Чориос стал предметом баталий между Новой Республикой и Империей, а также местом, где двое влюбленных сказали друг другу последнее «прости».

Первые осужденные, которых высадили на пятнистой тверди Нэм-Чориос, обнаружили, что планета покрыта кристаллическими кварцевыми горами. Слабый солнечный свет, отразившись от бесчисленных граней, не мог полностью развеять мрак. Чтобы как-то выжить, поселенцы, которые не могли улететь с планеты из-за того что любые корабли сбивались огнем орудийных станций, на которых постоянно дежурили боевые расчеты, были

Насекомые-дрохи распространяли вирус «семя смерти».

вынуждены разводить для пропитания скудные водоросли.

Сменялись поколения. Дети поселенцев и стражей вместе пытались сохранить свои жалкие посевы. Один фермер, пророк по имени Терас, увидел таинственный сон-предупреждение. С ним будто бы разговаривали сами скалы и сказали ему, что с планеты никогда не улетит ни одно судно, размеры которого позволят вместить дрохов — проворных черных насекомых, которых занесли на планету еще во времена Гриссматов. Смысл предсказания понять было трудно, но ясно одно — с дрохами что-то не так. Последователи Тераса захватили власть на планете и с помощью проснувшихся в них способностей покорили жалкое население. Много лет спустя сенатор Палпатин выслал на Нэм-Чориос своего политического противника Сети Ашгада.

Ашгад отобрал власть у апатичного Белдориана и разработал блистательный план. Обнаружив, что некоторые кристаллы можно использовать в синтдроидах и игольчатых истребителях, Ашгад заключил сделку. Он предоставит корпорации «Лоронар» возможность открытой добычи «курилок». Затем имперский флот получит возможность захватить Полуденный сектор, где расположена планета, потому что Новая Республика окажется занята необъяснимой вспышкой вируса «семян смерти».

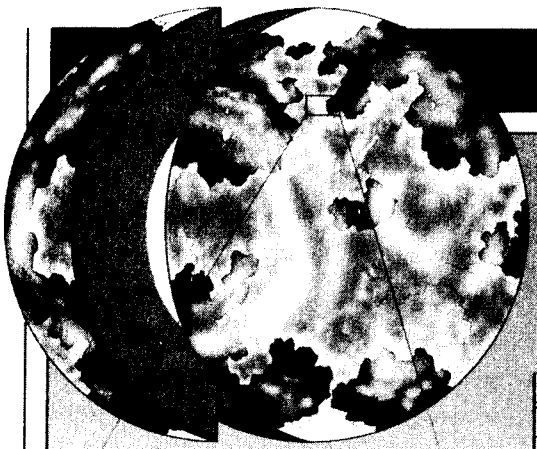
На тайной дипломатической встрече Ашгад похитил Лею Органу Соло и стал распространять «семена смерти». Маленькие шустрые дрохи, безвредные на родной планете, за ее пределами превратились в убийц. По сектору распространилась эпидемия. Жители были в панике. Ашгад между тем привез плененную принцессу на Нэм-Чориос.

Люк Скайуокер тоже побывал на пустынной планете, когда искал свою потерянную возлюбленную Каллисту. Когда Лея спаслась из крепости Ашгада, брат и сестра встретились на орудийной станции «Холодный Уголок». Они разъяснили местным жителям чудовищный план Сети Ашгада, но было слишком поздно Один фанатик уничтожил пушку, позволив кораблю Ашгада «Уверенный» с грузом кристаллов и дрохов выйти на орбиту.

У Люка не осталось иного выхода, как обратиться к главной форме жизни на планете — к кристаллам. Убедив их в том, что дрохи невероятно опасны, Люк увидел, что груз кристаллов на «Уверенном» сдетонировал, и корабль взорвался.

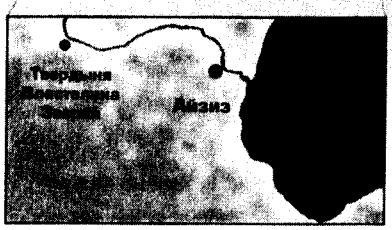
Позднее Люку удалось снова увидеться с Каллистой. Хотя они не перестали любить друг друга, но обоим было ясно, что их жизненные пути разошлись. С простым прощальным жестом Каллиста ушла из жизни Люка, но не из его сердца.

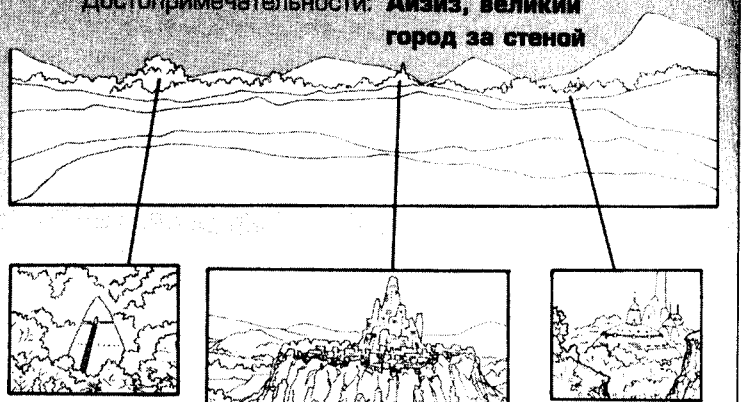
Местные жители ездят верхом на ку-па, дальних родственниках арктических тонтонов.



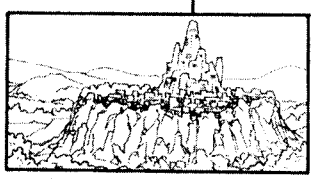
Ондерон

Система: система Джапрезль
Ландшафт: джунгли
Население: люди
Язык: общий
Достопримечательности: Айзиз, великий город за стеной



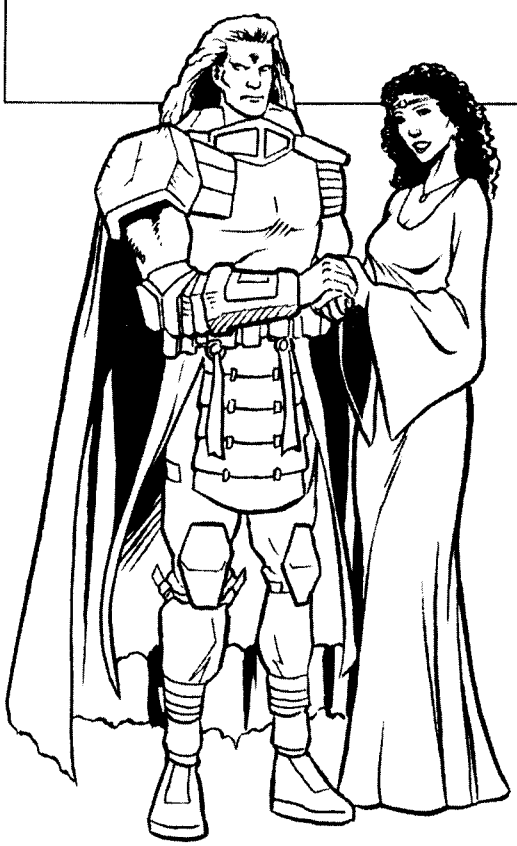


Монастырь Шатоон



Айзиз, великий город за стеной

Твердыня Властелина Зверей

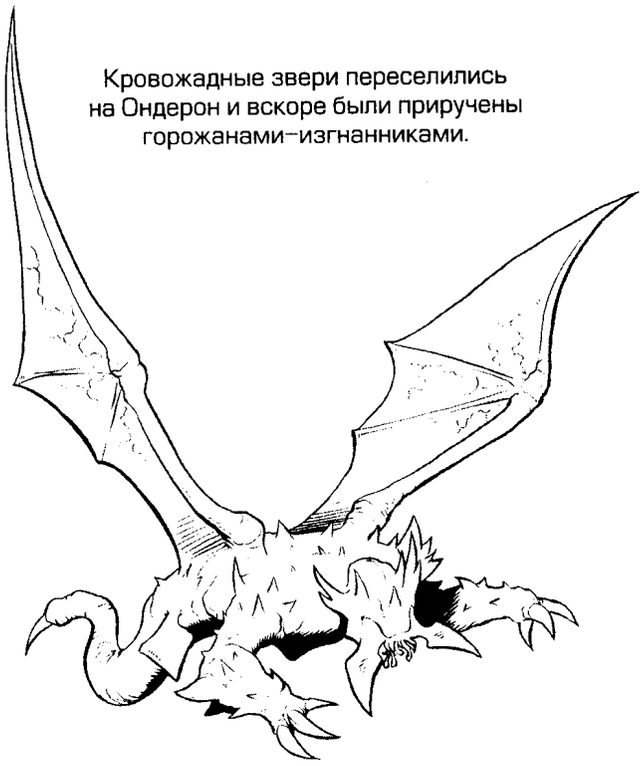


В далеком прошлом Орон Кайра и принцесса Галия объединили наездников на зверях и обитателей городов.

Планете Ондерон довелось участвовать в двух важнейших для галактики исторических событиях, разделенных промежутком в 4 тысячи лет. Она играла решающую роль в древней Ситской войне, а тысячелетия спустя стала ареной окончательного поражения клонированного Императора Палпатина.

Люди, жившие на Ондероне, учились выживать в трудных условиях с самого начала истории планеты. Ближайший к Ондерону спутник, Дксан, вращается по настолько непостоянной орбите, что раз в год соприкасается атмосферами с самой планетой. Со временем обитавшие на Дксане кровожадные чудища узнали, что по этому кислородному мосту запросто можно переправиться на Ондерон.

Чтобы защитить себя, ондеронцы выстроили громадный город Айзиз и обнесли его стенами. Гигантское сооружение занимало площадь



Кровожадные звери переселились на Ондерон и вскоре были приручены горожанами-изгнанниками.

в 1600 квадратных километров. Когда на планету прибыл ситский маг по имени Фридон Надд, он научил ондеронскую аристократию, как пользоваться темной стороной Силы. Всех несогласных изгоняли за стены города на растерзание зверям. Впоследствии оказалось, что некоторые изгнанники сумели приручить и выдрессировать жутких тварей, и вскоре в лесах возникли процветающие королевства «наездников на зверях», которые стремились отвоевать Айзиз у нечестивой монархии.

Спустя 400 лет после визита Фридона Надда с планетой связалась Старая Республика. Королева Аманоа, злобная правительница города Айзиз, попросила у Республики помощи в борьбе против «преступников», которые грозили захватить ее город. Мастер Арка с Аркании послал ей на подмогу троих своих учеников-джедаев — Улика и Кея Кел-Дрома и тви'лека Тотта Дониту.

Джедаи спасли Галию, дочь Аманоа, похищенную «наездниками», но вскоре выяснили, что похищение было разыграно. Галия хотела выйти замуж за Орона Кайру и сама подстроила похищение, чтобы сбежать от матери.

Улик надеялся, что этот союз прекратит распри, и рассказал о нем Аманоа, однако разъяренная старуха призвала свое могущество темной стороны. Всадники Орона Кайры ответили ударом на удар и сумели захватить Айзиз. Жители Ондерона, и горожане, и звериные всадники, объединились под властью новых монархов — королевы Галии и короля Орона Кайры.

Впоследствии на планете началось восстание последователей Фридона Надда, и члены королевской фамилии с Теты Сатал Кето и Алима встретились с мятежным призраком Надда, который научил их тайнам темной стороны. Совсем скоро рыцарь-джедай Экзар Кун повстречал дух Надда на Дксане. Эти трое в ответе за начало Великой Ситской войны.

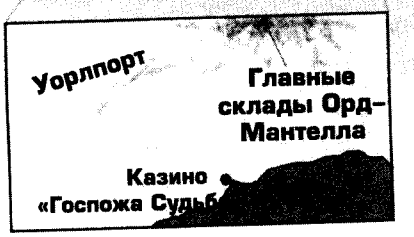
Во время этих катастрофических событий Экзар Кун отправил воинственные кланы мандалорцев захватить Ондерон. Мандалорцы были разгромлены всадниками Орона Кайры и бежали на Дксан, где мандалорцам пришел конец.

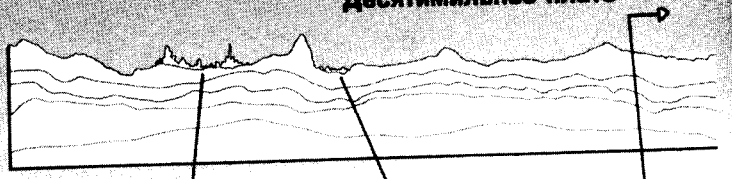
Почти 4 тысячи лет спустя Хан и Лея на «Тысячелетнем Соколе» отправились на Ондерон, чтобы спрятать от возродившегося Императора своего новорожденного сына Энакина. Палпатину нужно было новое клонированное тело и он знал, что умрет, если не сумеет в ближайшем будущем вселиться в тело младенца.

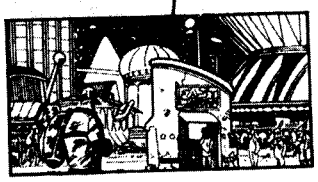
Палпатин их разыскал, но стоило ему потянуться к плачущему ребенку, как Хан уложил его одним выстрелом из бластера. Тело Палпатина умерло, однако дух по-прежнему стремился к маленькому Энакину, но смертельно раненый рыцарь-джедай Эмпатоджейос Брэнд перехватил злобную сущность. Когда Брэнд умер, жизненная энергия Палпатина иссякла. Император Палпатин больше не вернется.

Орд-Мантелл

Система: система Сверкающий Самоцвет
Ландшафт: поля, моря
Население: люди, представители других рас
Язык: общий
Достопримечательности: казино «Госпожа Судьба», Десятимильное плато






Казино

Склад

Десятимильное плато

Наемные убийцы и девицы легкого поведения считают многочисленные казино на Орд-Мантелле превеселыми местечками.

«Хан! — раздался в морозном воздухе галереи на Хоте обвиняющий голос Леи. — Я думала, ты решил остаться!» Кореллианец обернулся к ней на ходу, скривившись от досады. «Видишь ли, тот наемник, которого мы повстречали на Орд-Мантелле, заставил меня передумать».

О каком именно наемнике говорил Хан, остается неясным: на Орд-Мантелле возможно все. Расположенная в скоплении Сверкающий Самоцвет беззаконная планета, словно магнит, тянет к себе преступников всех мастей — от карманников, которых полно в любом казино, до пиратов, решивших пока залечь на дно, и дроидов-убийц, так и рыщущих в городских кварталах.

Первые поселенцы на Орд-Мантелле появились за 12 тысяч лет до Галактической граж-

данской войны. Планета была военной заставой Старой Республики (ОРД — устаревшее сокращение от «Оборонно-разведывательный дозор»). Однако все следы военной базы исчезли под прибрежной полосой сверкающих и перемигивающихся комплексов казино. В глубине материков лежат плавильные заводы и свалки и постоянно стелется бурый дым от горящих залежей природного топлива.

Большинство «легальных» посетителей планеты держатся поближе к столам для игры в сабакк, рулеткам и ночным шоу на побережье, хотя отдельные безрассудные искатели приключений отправляются на материк поохотиться на саврипов. Могучие мантеллийские саврипы, известные миллионам как обычные герои голографических игр в деджарик, являются страшными противниками даже для опытного охотника.

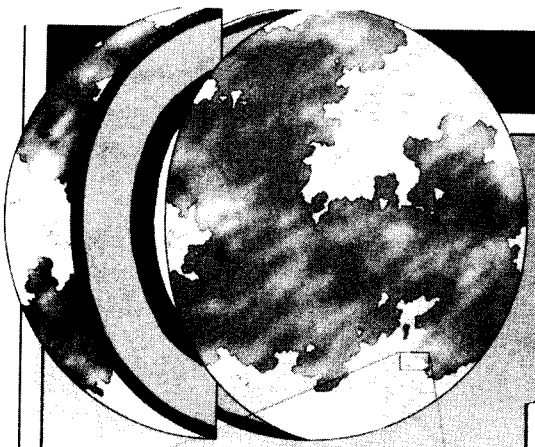
Мантеллийский саврип — грозный хищник.

У прочих визитеров намерения куда менее невинные, и вскоре после битвы при Явине Хан нарвался на такого злодея. Ему пришлось сесть на Орд-Мантелле, чтобы починить «Тысячелетний Сокол», и тут его заприметил предприимчивый наемник по имени Скорр. Старый приятель контрабандистов Драб Мак-Камб пытался предупредить Хана о том, какую несусветную цену назначил за его голову Джабба, однако Скорр уже получил преимущество перед находившимся в розыске кореллианцем и похитил его драгоценных пассажиров — Люка Скайуокера и принцессу Лею. В опасном поединке на заброшенной энергетической станции Хан спас друзей и морально уничтожил Скорра, направив его прямехонько в руки разгневанного имперского командира.

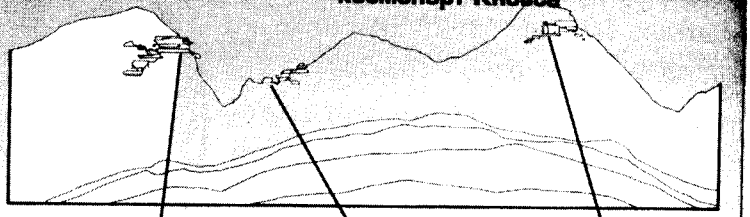
Скорр гнил в Кесселской тюрьме почти три года, а затем снова взял след Соло. На сей раз с помощью Босска, Денгара и Бобы Фетта. Шустрая компания взяла в плен Соло и Скайуокера у Хота, снова притащила их на Орд-Мантелл и заперла на пустом заводе по производству воды. Пока Фетт торговался с Дартом Вейдером, Люк с помощью светового меча разрезал оковы. Скорр выбежал навстречу беглецам, но в схватке с Соло случайно застрелился из собственного бластера.

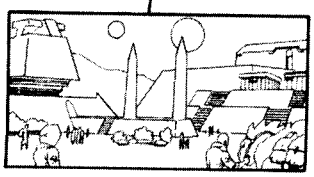
Неудачник умер от этой раны, а пленники-повстанцы благополучно вернулись на Хот. Однако Фетт, Босск и Денгар вскоре получат новую возможность поймать Соло, и еще неизвестно, кто победит.

Оссус



Система: система Адега
Ландшафт: ущелья, горы
Население: разнообразные джедаи, исанна, люди
Язык: классический осский, общий
Достопримечательности: Великая джедайская библиотека, космопорт Кносса





Космопорт Кносса

Сады Таллы

Великая джедайская библиотека

Члены первобытного племени исанна имеют природные способности к Силе.

Рыцари-джедаи, легендарные защитники свободы, оберегали Старую Республику в течение жизни тысячи поколений. Хотя доискаться до истины через 25 тысяч лет затруднительно, историки полагают, что первые члены древнего военного сообщества пришли с Оссуса — загадочной и прославленной планеты.

Некогда Оссус, вращающийся вокруг двойного солнца Адеги, был оживленным учебным центром и хранилищем бесценного свода знаний джедаев. Рыцари и мастера тысяч рас с миллионов планет свободно делились своими познаниями и стремились к миру, справедливости и соблюдению Кодекса джедаев. Весь Оссус — от оживленного космопорта Кносса до мирных Садов Таллы — так и сиял от жизненной энергии и светлой стороны Силы.

Однако во время Великой Ситской войны Оссус постигла ужасная катастрофа. Улик Кел-Дрома, некогда уважаемый рыцарь-джедай, объединившись с лордом ситов Экзаром Куном, взорвал 10 светил скопления Крон при помощи множественной детонации. Ударная волна, несшаяся по просторам космоса, должна была через считанные дни испепелить Оссус. Даже мастера-джедаи не в силах были остановить сверхновую.

Всем пришлось согласиться на то, чтобы покинуть планету. Для того чтобы вывезти все сокровища Оссуса, понадобился бы целый флот, да и времени не оставалось. На каждый вывезенный с планеты джедайский свиток или голокрон приходилось 10 реликвий, которые поглотила надвигавшаяся преисподняя.

Торжествуя при виде содеянного, Экзар Кун прибыл на Оссус, чтобы поживиться оставленными на планете драгоценностями. Подобного надругательства мастер-джедай Оод Бнар, древоподобный нети, стерпеть не мог. Накрепко укоренившись в почву Оссуса, Оод превратился в прочное сухое дерево, принеся себя в жертву для того, чтобы защитить склад световых мечей, спрятанный под его корнями. Смертоносная ударная волна накрыла планету, оставив после себя пепел и руины, но Оод не погиб.

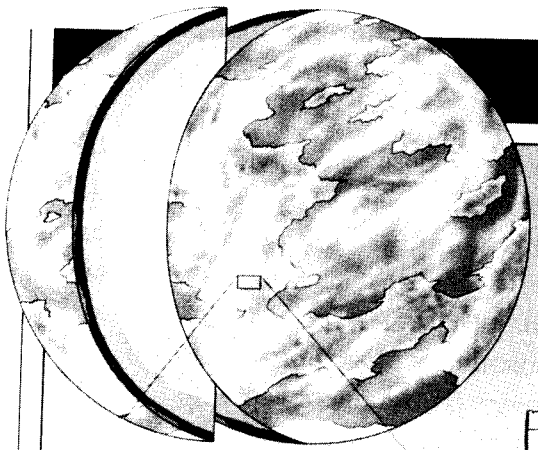
Однако уцелел на планете не только он. Некоторые обитатели Оссуса, не успевшие вовремя улететь, укрылись в просторных подземных пещерах. Шли годы, и их потомки забыли о своем джедайском происхождении. Первобытное племя исанна считало свои способности к Силе чем-то вроде примитивной магии.

Во времена мрачного владычества клонов Императора Палпатина на древнюю планету джедаев прилетел Люк Скайуокер со своим новым учеником Кэмом Солусаром. Перепуганные исанна напали на странных визитеров, однако вскоре поняли, что перед ними мастера-джедаи.

Внезапно небо расколол рев субсветовых двигателей: это прибыл Седрисс, новый фаворит Палпатина. Когда его подразделение штурмовиков потерпело поражение в яростном бою с шаманами-исанна, Седрисс в панике захватил заложницу и прислонился спиной к могучему стволу ближайшего дерева.

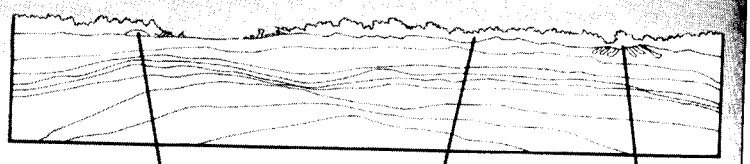
Но это было не дерево. Мастер-джедай Оод Бнар стиснул Седрисса сучьями и призвал на помощь энергию, таившуюся в недрах Оссуса. С ослепительной вспышкой соперники погибли. Однако Оод оставил по себе живой саженец, чтобы тот перенял его наследие.

Для путешествий и во время войн исанна оседлывают огромных зверей.



Пзоб

Система: **система K749**
Ландшафт: **леса**
Население: **гаморреанцы**
Язык: **гаморреанский**
Достопримечательности: **заброшенная база штурмовиков**



Лагерь Трива Потмана

Арена боев
в Пзобском лесу

Клан Клагга

Гаморреанцы обожают бои
с оружием без правил.

Пзоб — заросшая густым лесом планета Внешнего Кольца, которая многие поколения назад была колонизирована гаморреанцами. Как и почему свиноподобные поселенцы попали на Пзоб, остается загадкой, однако долгие годы пзобские кланы обожали нападать друг на друга и лупить противников во время регулярных яростных стычек.

На другом конце галактики Палпатин, став Императором, приказал беспощадно истребить всех рыцарей-джедаев, которые представляли собой величайшую угрозу его владычеству. Одна группа причиняла ему особое беспокойство: она находилась на Белсависе и возглавлял ее мастер-джедай Плетт.

Оперенные ящерки выбегают из лесов просить подачки.

Чтобы избавиться от Плетта и его последователей, Император соорудил несокрушимую боевую станцию под названием «Око Палпатина». Поскольку миссия была абсолютно секретной, экипажу «Ока», состоявшему из элитных штурмовиков, приказали ждать, когда их подберут, в условных местах на нескольких планетах по всему Внешнему Кольцу, в том числе на Алзоке-3, Татуине и Пзобе.

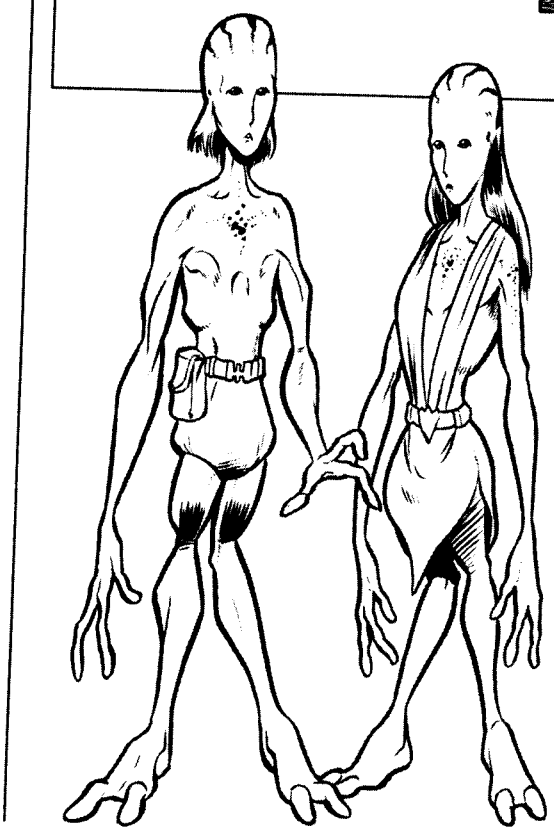
Группа из 45 имперских штурмовиков прибыла в густые леса Пзоба и устроила временную штаб-квартиру неподалеку от территорий кланов Клагг и Гакфедд. Хотя некоторым штурмовикам свирепые аборигены казались опасными, не было сомнений в том, что их ультрасовременное оружие поможет удержать буйных аборигенов на расстоянии. К тому же, утешали их соратники, вот-вот прилетит секретный имперский боевой корабль и заберет их из этой вонючей дыры.

Шли годы, а они все ждали. Штурмовики не знали, что рыцарь-джедай Каллиста сумела вывести «Око» из строя. Прошли десятилетия, и число штурмовиков стало сокращаться. Многие солдаты погибли в приграничных боях с буйными гаморреанцами, когда истощились запасы бластерных зарядов. В конце концов остался только один человек — Трив Потман, и он попал в плен к Гакфеддам. Потман был человек симпатичный, и у него хватило здравого смысла стать полезным своим похитителям. Два года он прослужил Гакфеддам, потом еще год — их соперникам Клаггам и наконец сбежал и вернулся в свой старый лагерь. Там он тихо-мирно зажил среди заросших травой развалин бараков штурмовиков.

Спустя 30 лет после прибытия на планету Потман дождался наконец гостей извне. Люк Скайуокер и его спутники еле уцелели после встречи с ожившим «Оком» в соседней туманности и сели на Пзобе для срочного ремонта звездолета. Бывший имперский солдат приветствовал вновь прибывших, однако гаморреанцы тоже заметили приближающийся корабль. Кланы Клагга и Гакфилда сразились за обладание металлической добычей, и в это время в небе показалось другое судно. Через 30 лет «Око Палпатина» все-таки прибыло на Пзоб, повинуясь своей программе.

Автопилот «Ока» загнал всех оказавшихся поблизости живых существ в зияющие недра корабля. Люк и прочие попытались было убежать, и искусственный разум «Ока» решил, что они мятежники. Проворные дроиды-ищейки оглушили беглецов и погрузили их бесчувственные тела на боевой корабль, чтобы впоследствии как следует вразумить отщепенцев.

Пидир

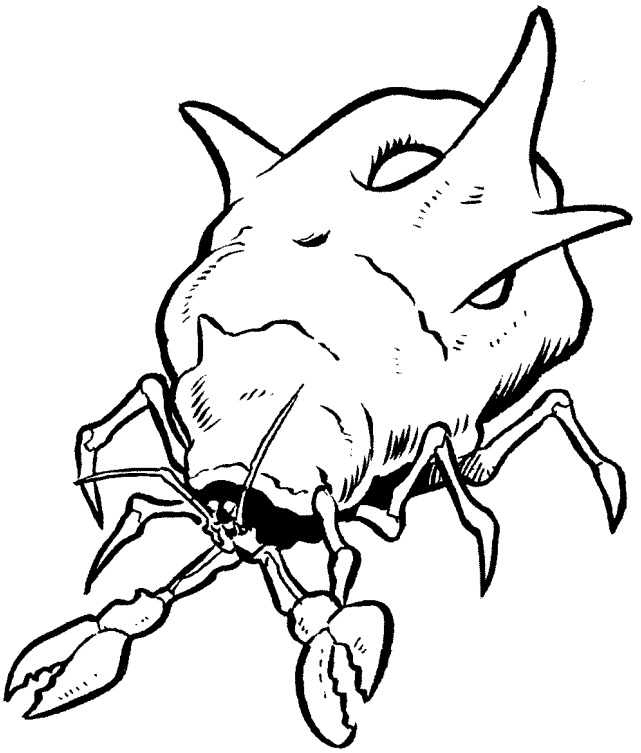


Аборигены-пидирианцы погибли во время учиненной Куэллером катастрофы.

Пидир, один из трех спутников планеты Алмания, некогда славился легендарными богатствами. Пидирианские аристократы были сказочно высокомерны, ограничивали доступ на свой спутник и тем заслужили неодобрение менее состоятельных алманианских соседей.

Просторные города Пидира, выстроенные из сушеного глинозема и украшенные фресками и мозаиками из сверкающих сифахских самоцветов, тянулись вдоль океанских побережий среди невысоких живописных холмов. По ним так и шныряли дроиды — что-то ремонтировали, убирали улицы и вообще помогали хозяевам поддерживать безукоризненное общество в идеальном порядке.

Через 13 лет после решающей битвы при Эндоре алманианский гегемон, назвавшийся



Сифахская панцирная рыба — морской деликатес. Под ее панцирем зачастую скрываются драгоценные камни.

Куэллером, начал поход против Новой Республики. Чтобы собрать денег на военную кампанию, Куэллер оборудовал большую часть пидирских дроидов взрывными устройствами, сделанными на автоматических заводах Телти.

В нужный момент все дроиды взорвались. Больше полутора миллионов пидирианцев погибли на месте, и их истерзанные тела немедленно уничтожили. Куэллер приготовился продать их инкрустированные драгоценностями дома и прочее имущество «для коллекций» богатейшим (и самым аморальным) торговцам в галактике. Куэллер пощадил лишь тысячу жителей спутника; все они были опытными добытчиками самоцветов, так что негодяй имел возможность и дальше пользоваться природными ресурсами Пидира.

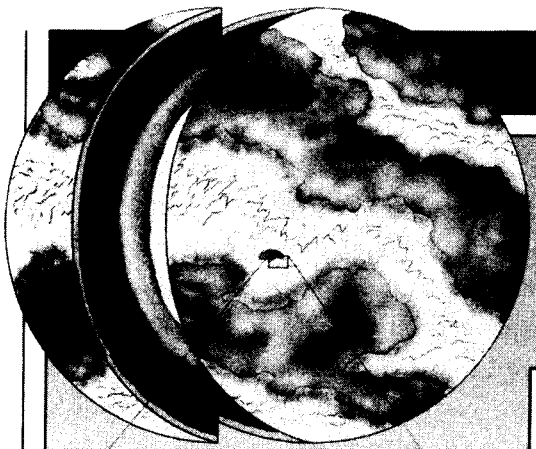
Мгновенная смерть такого количества живых существ породила возмущение Силы, и Люк Скайуокер сразу понял, что случилось нечто ужасное. Ему удалось вычислить, что эпицентр несчастья лежит на Пидире. Когда Люк попытался совершить там посадку, сдетонировал заряд, спрятанный в его корабле. Х-крылый истребитель внезапно взорвался, обрушив на мощеные песчаником улицы дождь пылающих обломков. Люк остался в живых и сумел вовремя выбраться из корабля, но сломал ногу и получил серьезные ожоги.

Добравшись до ближайшего пустующего дома, Люк попытался залечить раны при помощи пидирианской целительной палочки. Древнее устройство смягчило боль, но окончательно выздороветь Люк мог, только проведя несколько дней в бассейне с бактой. Однако стоило мастеру-джедаю снова выйти на улицу и вдохнуть теплый соленый воздух, как путь ему преградила кошмарная фигура Куэллера.

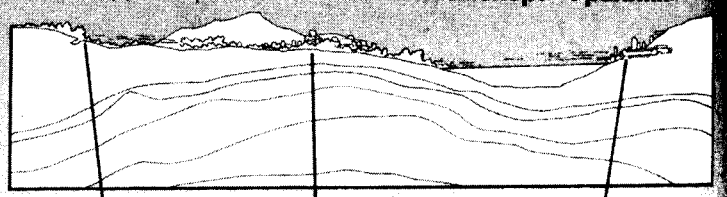
Люка озарило: он понял, что Куэллер — на самом деле Долф, его бывший ученик, который покинул Академию джедаев на Явине-4, не закончив обучение. Люк попытался добраться до юного студента, скрывшегося за чудовищной маской Куэллера в виде мертвой головы, однако Долф слишком далеко зашел на темную сторону.

В бешеном поединке на световых мечах Куэллеру удалось разоружить ослабевшего противника. Наслаждаясь тем, что мог бы убить Скайуокера одним движением руки, воитель в маске решил сохранить жизнь своему бывшему учителю. Ведь ему еще надо было заманить в ловушку Лею Органу Соло, а из мастера-джедая должна получиться восхитительная приманка.

Раллтиир



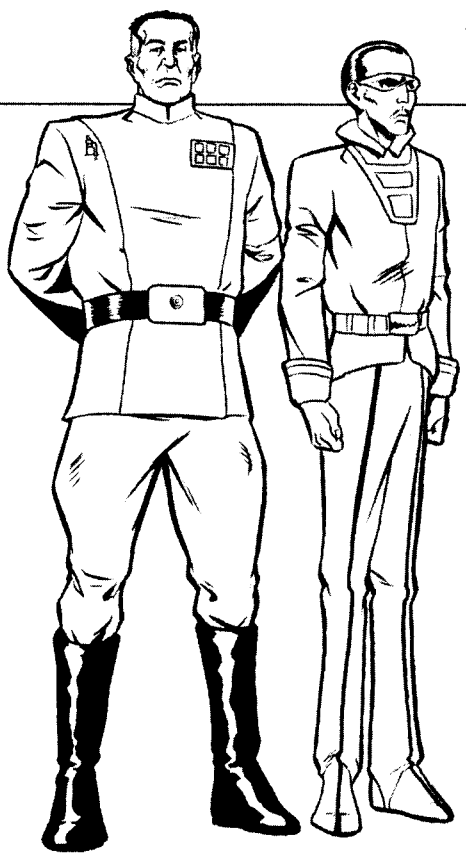
Система: система Раллтиир
Ландшафт: горы, влажные [illegible]
Население: люди
Язык: общий
Достопримечательности: космопорт «Граллия»



Логово раллтиирского тигра

Финансовый район

Космопорт «Граллия»

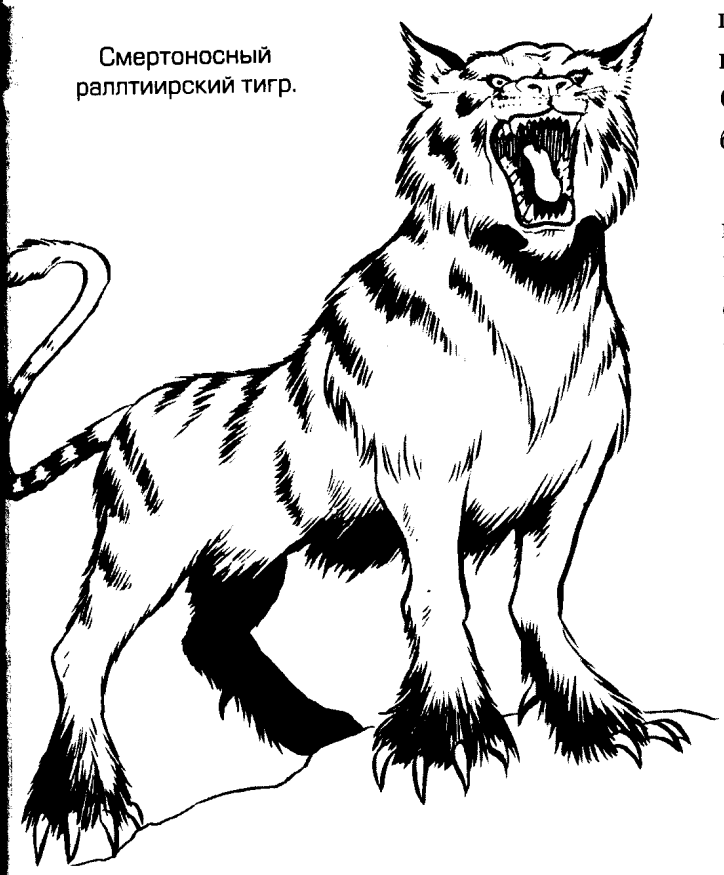


Лорд Тион (слева) командовал имперскими подразделениями особого назначения, а местные банкиры (слева) контролировали экономику Раллтиира.

Буквально за несколько дней до роспуска Имперского Сената Палпатин отдал приказ о жестоком покорении Раллтиира, доказав, что даже процветающая планета из Центральных Миров не в состоянии избежать Нового Порядка всемогущего Императора.

Эта высокотехнологичная планета лежит в области Раковина Рингали неподалеку от таких значительных миров, как Чандрила или Эсселес, прямо на оживленном коммерческом маршруте под названием Перлемианский торговый путь. Многие столетия Раллтиир был знаменит как банковский центр; считалось, что его финансовые учреждения едва ли не самые стабильные в галактике.

Однако фанатичные сторонники нового режима Палпатина добрались до всепланетных фискальных документов и поработали над ними, приблизив их к имперским ожиданиям.



Смертоносный ралтиирский тигр.

Вкладчики, не являющиеся людьми, и те, кто открыто симпатизировал повстанцам, в один прекрасный день обнаружили, что их сбережения аннулированы.

Понимая, что речь идет о репутации планеты, Верховный Совет Ралтиира объявил о диверсии и начал работать над тем, чтобы возместить ущерб. Однако политический климат был таков, что от Ралтиира требовалась как минимум публичная клятва в верности Палпатину.

Чтобы подавить оппозицию, на планету было направлено имперское подразделение особого назначения под командованием лорда Тиона. Тион распустил Верховный Совет, арестовал его членов-«изменников» и поставил на их место марионеточный военный трибунал. Реквизиционные патрули хватали подозреваемых в инакомыслии и отправляли в следственные центры, а военно-космическая блокада не позволила никому покинуть планету. С сопротивлением жителей Ралтиира было покончено быстро и безжалостно.

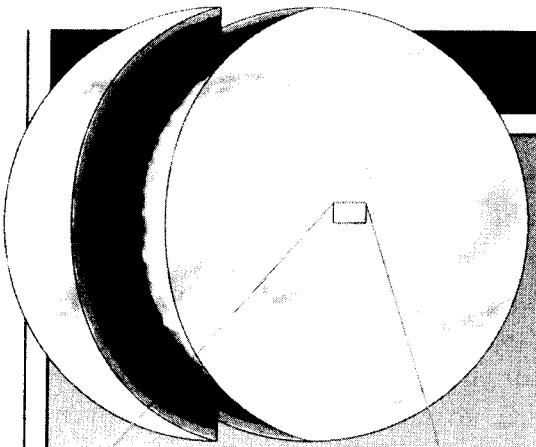
Слухи об этих бесчинствах заставили принцессу Лею Органу отправиться на Ралтиир с миссией милосердия. Ее консульский корабль «Тантив-4», нагруженный всякого рода гуманитарной помощью, которую можно было мгновенно превратить в боеприпасы, получил от снисходительного лорда Тиона разрешение на посадку.

Безжалостность Тиона могла сравниться разве что с его самолюбием. Вбив себе в голову, будто принцесса от него без ума, он попытался пригласить ее отужинать наедине. К счастью, его отвлекли — повстанцы совершили налет на южную оконечность космопорта.

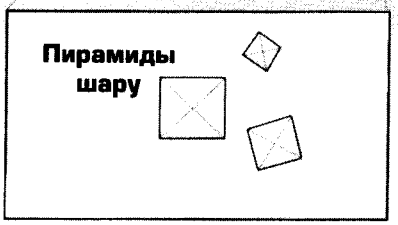
Налет был ловким трюком. Пока силы Тиона были заняты, к принцессе по бетонированной площадке подошел, хромая, раненый повстанец и сообщил, что располагает информацией о новой имперской разработке под названием «Звезда Смерти», которую надо пресечь любой ценой. Дарт Вейдер, который прибыл с инспекцией проверить, как идет процесс усмирения Ралтиира, едва не раскрыл интригу, однако Лее удалось убедить темного лорда, что она прибыла на Ралтиир с исключительно мирными намерениями.

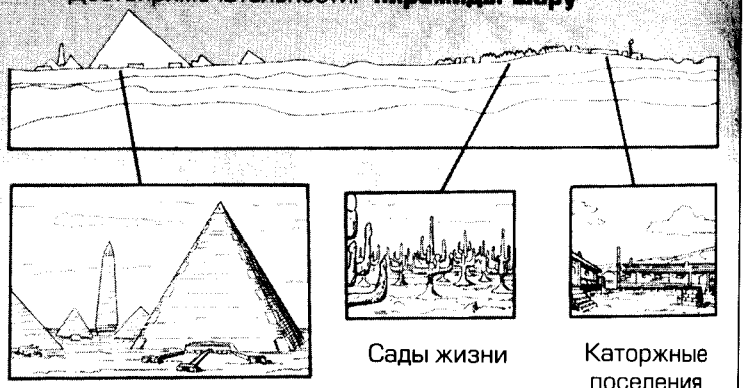
Благополучно приняв на борт и солдата, и его данные, «Тантив-4» умчался с Ралтиира. Хотя планета пережила ужасные события, в частности, ее финансовые рынки могут так никогда и не восстановиться, сведения, которые передали принцессе, послужили причиной уничтожения «Звезды Смерти» и последовавшего за ним крушения имперского владычества.

Рафа-5



Система: **системе Рафа**
Ландшафт: **сухой песок**
Население: **тока, люди**
Язык: **высокий старотраммийский, общий**
Достопримечательности: **пирамиды шару**





Пирамиды шару

Сады жизни

Каторжные поселения

Аборигены тока.

Когда Лэндо Калриссиан помог разгадать древние тайны «Центральной» и «Телджконского страника», у него накопился изрядный опыт личного расследования странных происшествий многовековой давности. В частности, именно Лэндо удалось распутать загадку Рафы-5, а случилось это всего через несколько месяцев после того, как он выиграл в сабакк потрепанный транспортник под названием «Тысячелетний Сокол».

Система Рафа, ютящаяся в закоулке космоса, гордо именующемся Централитетом, долгое время представляла интерес исключительно для археологов и шарлатанов. Первые рвались туда раскапывать руины шару; вторые собирали кристаллы жизни, чтобы впоследствии продать их за тысячу кредитов каждый.

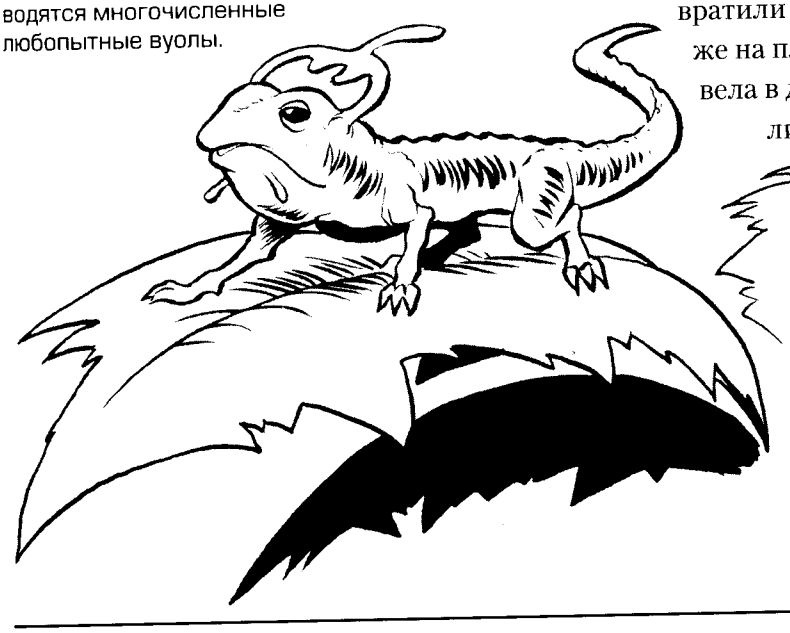
Однако слово «руины» для доисторических сооружений, выстроенных исчезнувшим племе-

нем шару, подходит с огромной натяжкой. Яркие расписные пирамиды сделаны из эластичного пластика, который казался практически вечным. Даже спустя многие тысячелетия после постройки рёбра пирамид оставались настолько острыми, что о них можно было порезаться. Они высились на целые километры, и человеческие поселения, которые строились у их подножия, по контрасту казались просто крошечными.

Кристаллы жизни — это похожие на самоцветы «плоды», растущие на местных кремниевых «деревьях жизни». Хотя распространяемая такими «садами жизни» аура высасывает из разумных существ умственные способности и жизненные силы, ходят упорные слухи, будто кристаллы их, наоборот, умножают, — надо только разрезать плод пополам и носить на шее, как кулон. Старики, больные и параноики с готовностью платили огромные деньги за самые крошечные кристаллы с Рафы.

Вскоре после того, как Лэндо прилетел в систему Рафы, местный правитель шантажом вынудил его искать «Арфу Мысли» — легендарную реликвию, способную, по слухам, контролировать разум кротких первобытных жителей Рафы, тока. Игрок, взяв с собой своего нового пилота, дроида Вуффи Раа, и таинственный «ключ», отправился на пятую планету системы, к ее колоссальным пирамидам шару.

В садах жизни водятся многочисленные любопытные вуолы.



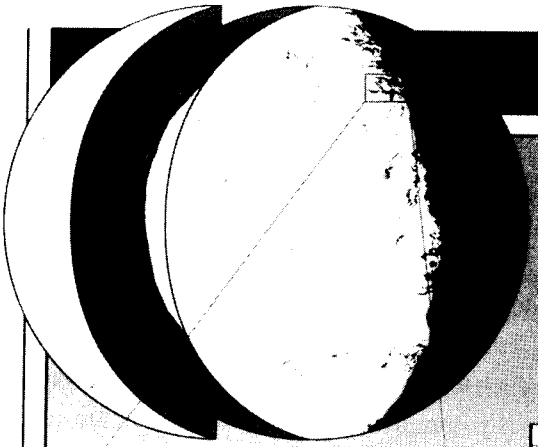
Аборигены тока совершенно ему не обрадовались. Лэндо осыпали градом стрел и привязали к «дереву жизни» в обществе вуол, так что бедняга был уверен, что попросту замерзнет насмерть — ночи на Рафе-5 очень холодные. Однако ему удалось выжить и при помощи таинственного «ключа» открыть древний небоскреб. «Все, терпение у меня кончилось, — кипятился Лэндо. — Лучше бы этой "Арфе Мысли" оказаться внутри!»

Она там и оказалась, и когда Лэндо преподнес артефакт пройдохе-правителю, наградой ему было тюремное заключение. Однако мощное землетрясение разрушило тюрьму, юный капитан сбежал и обнаружил, что правитель пустил Арфу в ход.

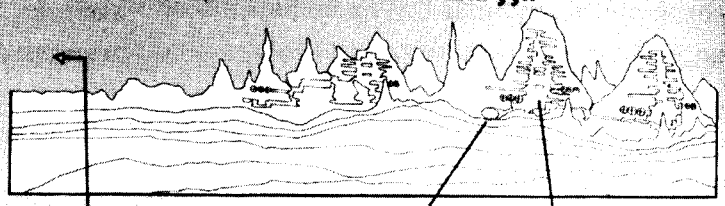
Оказалось, что тока вовсе не первобытные — они и были древними шару. Многие тысячи лет назад, боясь могущественных пришельцев извне, шару спрятали свою цивилизацию в пластиковых пирамидах, выстроенных по всей планете. Сады жизни высосали их разум и превратили в подобие смирных дикарей. Когда же на планету прибыла другая раса и привела в действие Арфу Мысли, шару поняли, что можно выходить из подполья.

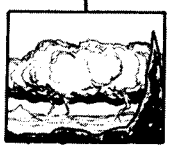
Когда пирамиды стали рушиться и на поверхности планеты показались невероятные пугающие фигуры, Лэндо и Вуффи Раа кинулись к «Соколу» и улетели с планеты со всей скоростью, которую только удалось выжать из двигателей звездолета. Дроиду и авантюристу можно найти и более легкий способ заработать себе на жизнь.

Рилот

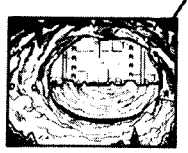


Система: система Рилот
Ландшафт: горы, пустыни
Население: тви'леки
Язык: тви'леки (рилотский)
Достопримечательности: Кала'уун

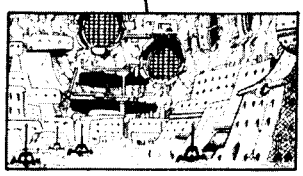




Пыльная буря



Подъемные ворота



Кала'уун

Тви'леки передают эмоции с помощью движений головных хвостов.

Суровая жизнь в пустыне научила хитрых тви'леков, что лучше быть умным, чем сильным. «Пыльную бурю силой не одолеешь, – говорят они, рассказывая о своем осторожном отношении к жизни. — Ее нужно оседлать».

Рилот обращается вокруг своей оси ровно за год — а это значит, что на одной его стороне царит вечная ночь, а другую обжигает никогда не заходящее солнце. В районе светораздела тянется пригодная для жизни зона сумерек, и тви'леки именно там выстроили свои подземные дома и ветряные электростанции.

Тви'леков легко распознать по их лекку – головным хвостам, двум мясистым выростам, которые свисают у основания черепа. Эти висячие отростки для всякого тви'лека являются предметом особой гордости, и существует утонченный язык жестов, понять который могут лишь другие тви'леки.

Общество на Рилоте делится на семьи и племена, которыми правит совет из пяти членов, именуемый «головным кланом». Когда один из пятерых членов совета умирает, остальных отправляют на верную погибель в иссушенные солнцем «Яркие земли». После этого быстро и продуманно назначают новый совет.

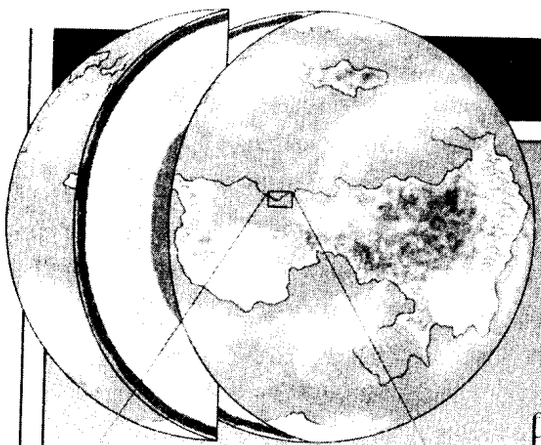
Кала'уун — типичный тви'лекский город. Он выдолблен в черной базальтовой горе в горной цепи Одинокая Пятерка, и попасть туда можно только по извилистому подземному коридору. От частых пыльных бурь город защищают тяжелые подъемные ворота. Любой путник, которого такая буря застигнет снаружи, неминуемо погибнет от жары. Кроме того, каменный барьер удерживает на расстоянии некоторых особо настойчивых рилотских хищников вроде копьеногого лилека. В главной пещере Кала'ууна живут 100 тысяч деятельных тви'леков — они ухаживают за скотом, растят съедобные грибы и добывают пряность рилл.

Биб Фортуна, управляющий Джаббы Хатта, стал одним из первых тви'леков, который навел на свою планету работорговцев. Фортуну сочли изменником за то, что он обратился против собственного народа, и он решил отомстить. Собрав войско из самых кровожадных приспешников Джаббы, он опустошил семь городов. Однако планы Фортуны, собиравшегося править всем Рилотом, были разрушены, когда б'оммарские монахи с Татуина хирургическим путем отделили его мозг от тела.

Спустя много лет, когда войска Новой Республики захватили Корусант, они обнаружили, что победу омрачила вспышка смертоносного вируса «крайтос». Ведж Антиллес и Разбойная эскадрилья отправились на Рилот, чтобы привезти в столицу большую партию рилла «кор», который можно было использовать для изготовления лекарства от страшной болезни. Пилоты получили свой рилл, однако Веджу едва не пришлось сражаться с Тал'дирой, предводителем домороценной эскадрильи истребителей под названием Чир'даки (что означало «семена смерти»).

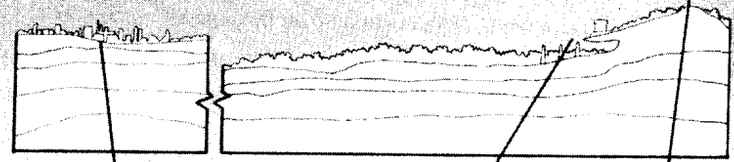
Вакцина от «крайтоса» благодаря тви'лекам все-таки была создана, и вскоре они получили новую возможность поспособствовать низвержению Империи. Несколько пилотов-чир'даки вошли в Разбойную эскадрилью и отважно сражались в ходе Войны за бакту.

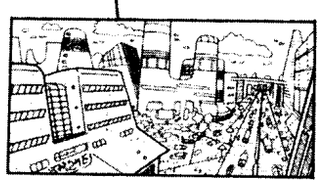
Лилеки каждый год повинны в большем количестве смертей тви'леков, чем все другие звери.



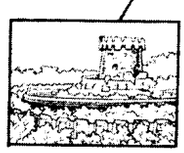
Родия

Система:	**система Тириус**
Ландшафт:	**джунгли, города**
Население:	**родианцы**
Язык:	**родианский**
Достопримечательности:	**Экватор-сити, Искаайума**

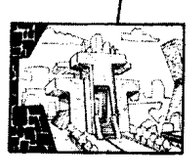




Экватор-сити



Анклав Чекку



Искаайума

Покойный наемник Гридо и его дородный дядюшка Аваро.

«Как же долго я этого ждал!» — воскликнул Гридо, нацеливая бластер на Хана Соло и готовясь выстрелить. Юному родианцу, наивному и неопытному, оставалось жить считанные секунды, однако Гридо достиг всего, о чем только мог мечтать родианец, сумевший стать наемником.

Родия — жаркая влажная планета, заросшая густыми тропическими лесами и кишащая кровожадными хищниками. Умение охотиться и убивать было необходимо большеглазым родианцам, как воздух. Неуклонно совершенствуя технологии, родианцы-охотники истребляли диких зверей во все большем количестве. На грани вымирания оказался даже свирепый гест.

Тогда-то на планете и приземлился корабль-разведчик Старой Республики. Бойцами люди были никудышными, однако мощное огнестрельное оружие сделало их не самой легкой добычей. К счастью для республиканских раз-

ведчиков, родианский великий протектор оценил открывшиеся перед ним возможности войти в галактическое сообщество, полное потенциальных жертв.

В обмен на поставки наукоемкой продукции великий протектор позволил некоторым родианцам покинуть планету и служить Республике, помогая разыскивать беглых преступников. Улететь с планеты разрешалось лишь тем охотникам, которым удалось получить вожделенный «атианг» — ежегодный приз за «Лучшую ловлю» или «Самое длительное преследование». Вскоре родианские наемники стяжали себе репутацию лучших в галактике.

Сегодня родианцы живут во множестве городов и работают на оружейных заводах, вторгшихся в сочную зелень местных джунглей. Столица, город Искаайума, — цитадель великого протектора Навика Красного, бессердечного военного диктатора, получившего титул за то, что истребил соперничавший клан Тетсус. Уцелевшие члены клана Тетсус, в том числе младенец Гридо, покинули Родию ради собственной безопасности. Поскольку обучить Гридо искусству убивать никто должным образом не мог, бедняга легко попался на хитроумную уловку кореллианского контрабандиста.

Когда Боба Фетт забрал вмороженного в карбонит Хана Соло с Беспина, друзья Хана немедленно начали планировать спасательную операцию. Попытавшись схватить Фетта на спутнике Жара, они обнаружили, что кто-то хочет убить Люка Скайуокера. Лея и Чубакка отправились на Родию, чтобы связаться с «Черным Солнцем», всегалактическим криминальным синдикатом, членам которого могло быть что-то известно о том, кто заказал покушение.

«Тысячелетний Сокол» совершил посадку в Экватор-сити, шумном лабиринте казино и домов терпимости на океанском побережье. Лэндо провел своих спутников мимо рекламных голощитов и искусственных декоративных кустов в казино «Сальто Кредита», которое содержал Аваро Суккул, дородный дядюшка покойного Гридо.

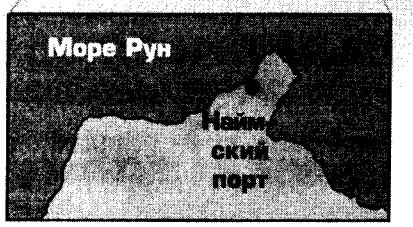
Суккул был из клана Тетсус, однако благодаря тесным связям с «Черным Солнцем» избежал смертного приговора, который вынес его родичам Навик Красный. Шепелявый родианец не держал зла на друзей убийцы своего племянника — ведь он знал, что Гридо пытался прыгнуть выше головы, — и согласился по просьбе Леи выйти на связь с криминальным синдикатом.

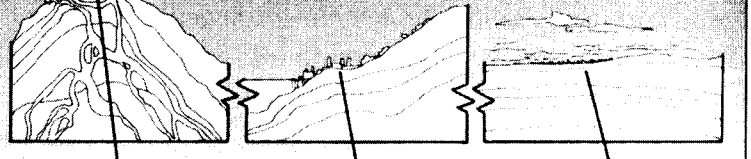
Через несколько дней, когда компании уже наскучило спускать кредиты за столами для игры в сабакк в заведении Суккула, прибыло «Черное Солнце». Посланница принца Шизора Гури, смертоносная, экзотичная и совсем как живая, была человекоподобным дроидом. Лея и Чуи вылетели с Родии на «Жале» Гури, направляясь на Корусант, на тайную встречу с принцем Шизором.

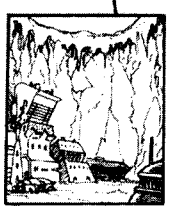
Гесты нередко нападают на первобытные поселения и пожирают их жителей всех до единого.

Рун

Система: система Рун
Ландшафт: равнины, моря, ледяные пустыни
Население: люди, представители других рас
Язык: общий
Достопримечательности: Наймский порт, море Рун







Цитадель Таунтум

Портовый город Найм

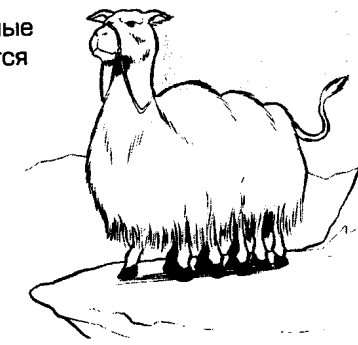
Кладбище бант

Коррумпированный правитель Коонг и абориген-грязевик

В отдаленном уголке Внешнего Кольца лежит навигационный кошмар под зловещим названием Покров ситов. Летать в этой темной массе бурлящего газа и танцующих астероидов так опасно, что участок официально признали непригодным для навигации. Однако тех храбрецов, кто отваживается туда забрести, ждет награда, вполне сообразная риску, — Покров таит за собой единственный в галактике источник рунских камней.

Легендарная планета Рун сияет в середине Покрова, словно яркий сапфир в чернильной луже. Она обращается вокруг своей оси как раз за год, так что одна сторона всегда залита светом, а другая холодна и темна.

Жители планеты, пестрая смесь людей и представителей всевозможных рас, в течение сотен лет прибывали на планету на хвостах Радужных комет. Эти бродячие ледяные шарики раз в год проходят близко к неболь-



Многоногие вьючные мого раскачиваются на ходу.

шому светилу Руна и прокладывают единственный безопасный путь через Покров ситов.

Рунские колонисты из-за почти полной изоляции стали суровыми и уверенными в себе. Они редко ездят на спидере, если можно обойтись крепким мого, и до сих пор плавают по сверкающему морю Рун на весельных галерах. Ежегодные Колониальные игры — гонки-эстафеты без правил, в которых участвуют представители разных провинций. Самым трудным снарядом считается дрейнсвипер. Провинции-победители получают право бахвалиться и изрядное политическое влияние на весь следующий год.

Аборигены Руна — первобытные грязевики. Полуразумные создания под ударом сильной водяной струи разваливаются на множество собственных крошечных копий. Самых маленьких грязевиков иногда ловят, сажают в стеклянные бутылки и продают в качестве домашних животных.

Основа экономики планеты — рунские камни. Светящиеся самоцветы размером с кулак стоят на черном рынке целое состояние, однако они так редко встречаются, что промышленно их вывозить просто не имеет смысла. Напрасно целые поколения шахтеров пробивали штольни в поисках драгоценной жилы — ее попросту не существует.

За много лет до Битвы при Явине R2-D2 и C-3PO отправились на Рун вместе со своим хозяином по имени Мунго Баобаб. Мунго рассчитывал найти жилу рунских камней и открыть прибыльный торговый маршрут для своего Торгового флота Баобаба.

Однако у злодея-правителя Кунга были другие планы. Кунг, который железной рукой управлял провинцией Таунтум, затеял не что-нибудь, а полное завоевание Руна, но для этого ему нужно было непременно убить Мунго Баобаба. За Кунгом во все глаза следил наблюдатель Императора Палпатина, адмирал Скрид. Агенты Кунга пробудили от зимней спячки свирепого шамунаара, а потом попытались сфальсифицировать результаты Колониальных Игр. Когда обе интриги провалились и уничтожить соперников не удалось, Кунг при помощи бактериологического оружия опустошил провинцию Умбу.

Чтобы остановить обезумевшего от жажды власти правителя, Мунго и оба дроида проникли в его ледяную твердыню. Они обнаружили, что цитадель выстроена на горе рунских камней, однако драгоценности погибли, когда сработало защитное устройство и крепость взорвалась.

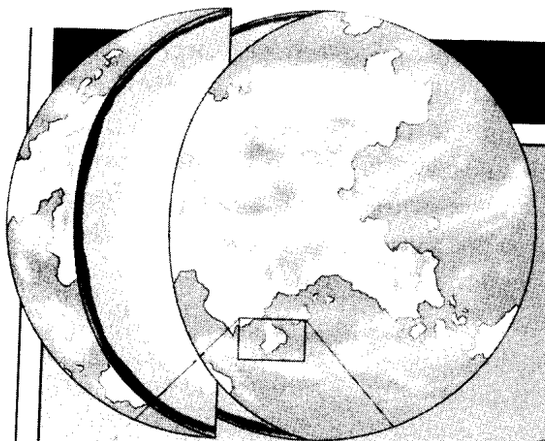
Тем не менее Мунго удалось прихватить с собой несколько самоцветов. К его удивлению, на камнях оказалось высечено стихотворение, описывающее битву на Корусанте, которая происходила много тысяч лет назад. Это поразительное открытие наталкивало на мысль о древнем и инопланетном происхождении камней.

Впоследствии R2-D2 и C-3PO покинули Рун и вскоре оказались на барже, направлявшейся в систему Каларба. Они надеялись, что темп их жизни несколько замедлится, однако их ждало горькое разочарование.

Чудовищный шамунаар — гроза диких бант.

Сакоррия

Система: Сакоррианская система
Ландшафт: леса, поля
Население: люди, селонианцы, другие
Язык: общий
Достопримечательности: Тюрьма Дортус-Тал



База «Сторожевая башня»

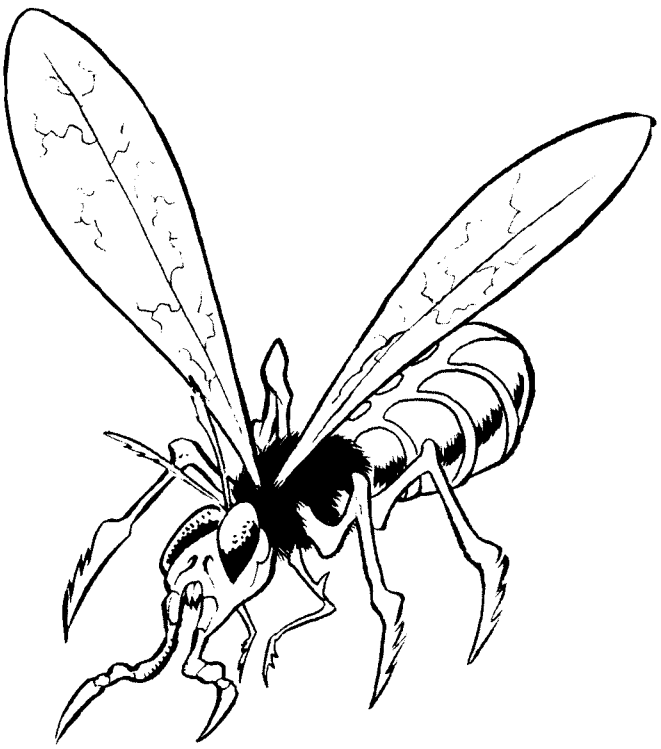
Булыжная площадь

Тюрьма Дортус-Тал

Тендра (слева), одна из сердечных привязанностей Лэндо Калриссиана, и селонианка из Триады.

За много лет Лэндо Калриссиан перезнакомился со множеством женщин. Когда пламенный игрок повстречал на Сакоррии Тендру Рисант, он было решил, что это любовь всей его жизни. Однако никто из них не мог предвидеть драматических событий, которым предстояло разыграться на Сакоррии, в результате чего влюбленным пришлось участвовать в конфликте, произошедшем в Кореллианской системе и потрясшем самые основы Новой Республики.

Сакоррия — одна из многих систем-«выселок» у границ Кореллианского сектора, которые обычно считают захолустьем, так как они находятся в тени могущественной и влиятельной Кореллианской системы. У этой уединенной планеты всего один спутник, который называется Саркофаг и служит обширным кладбищем для обитателей планеты. На него



Сакоррианская зерновая муха — главный вредитель, который пожирает запасы хлеба и к тому же пребольно кусается.

прилетают только родственники и друзья усопших, чтобы предать покойников земле.

Сакоррией управляет Триада, таинственная группа из трех диктаторов — человека, селонианки и дролла. Во время правления Императора Триада была всего лишь выразителем мнения Кореллианского Диктата, однако после смерти Палпатина баланс власти изрядно сместился. Когда Диктат стал постепенно терять власть, Триада втайне консолидировала свои силы.

Агенты Триады обнаружили на пяти планетах Кореллианской системы древние планетарные репульсоры и выяснили, как использовать станцию «Центральная» в качестве инструмента для превращения звезд в сверхновые. Продолжая скрывать истинные масштабы своего могущества, Сакоррианская триада привела в действие свой план — ее члены хотели стать правителями независимой Кореллианской империи.

Спустя 14 лет после битвы при Эндоре во время визита Леи Органы Соло в Кореллианскую систему на всех пяти планетах вспыхнули восстания, инспирированные Триадой. По всему региону было распространено поле, препятствующее выходу в гиперпространство, а станция «Центральная» принялась систематически уничтожать звезды. Новая Республика оказалась совершенно беспомощной.

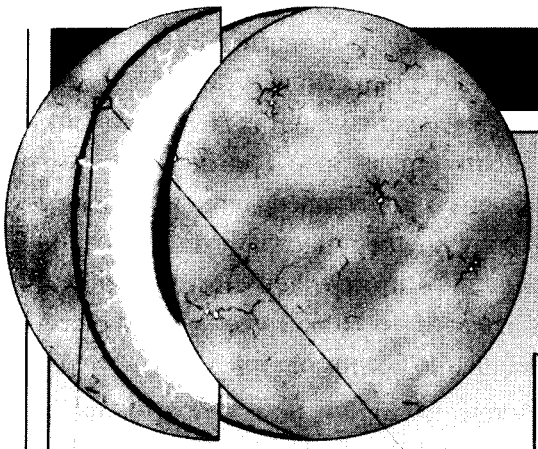
Между тем Лэндо Калриссиан прибыл на Сакоррию вместе с Люком Скайуокером, собираясь присмотреть себе богатую невесту. Его запросам отвечала Тендра Рисант, но когда Лэндо ее увидел, то тут же оставил все меркантильные намерения. Тендра была хороша собой, мила и ласкова и к тому же искренне о нем пеклась. Однако их нежным отношениям пришел конец, как только Триада, вооружившись свежепринятыми расистскими ограничительными законами, выслала с Сакоррии всех чужеземцев.

Лэндо и Люк отправились изучать нестабильную ситуацию в близлежащей Кореллианской системе. Тендра, не желая так уж легко отказываться от Лэндо, улетела с Сакоррии на подержанном корабле и попыталась предупредить его о том, что на орбите ее родной планеты потихоньку собирается военный флот Триады.

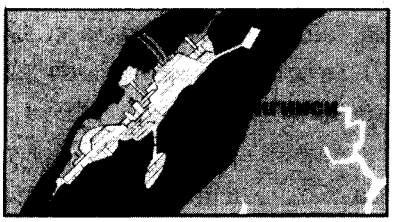
Лэндо перехватил предупреждения Тендры и переслал их крейсерам с Бакуры, из которых в основном состояла поспешно сформированная армада Новой Республики. Как только защитное поле было отключено, два флота сошлись в яростной битве. Несмотря на потери, силы Триады были сокрушены, а станция «Центральная» успешно выведена из строя.

У Лэндо и Тендры наконец-то появилось время на то, чтобы насладиться обществом друг друга. И когда речь зашла о возможной свадьбе, они оба горячо заверили друг друга, что обдумают все как можно тщательнее.

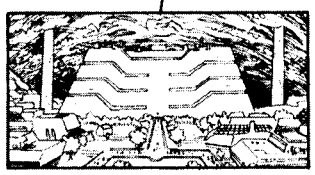
Салласт



Система:	**система Салласт**
Ландшафт:	**подземные пещеры**
Население:	**салластанцы**
Язык:	**салластанский**
Достопримечательности:	**Штаб-квартира «СороСууб», Пирингииси**



Пирингииси



Штаб-квартира «СороСууб»

Заводы

Салластанцы очень общительны.

Планета Салласт — бесплодная, вулканическая, с высокотоксичной атмосферой, вовсе не кажется обитаемой. Однако под ее скалистой поверхностью живут миллионы большеглазых салластанцев — представителей расы, оказавшей Альянсу Повстанцев неоценимую помощь.

Салластанцы — приветливые, общительные создания ростом около полутора метров, прославленные щекастыми лицами и щебечущим наречием. Их подземные города очень развиты и неожиданно прекрасны: состоятельные туристы едут на Салласт с другого конца галактики, чтобы посетить горячие источники курорта Пирингииси. На искусственно орошаемых фермах производятся такие деликатесы, как личинки друташ, однако большинство продуктов питания выращивается на сельскохозяйственном спутнике Салласта, Салоне.

Личинки друташ особенно хороши с оматоновым соусом.

Жизнь в лабиринтах темных переходов способствует развитию безошибочного чувства направления. Стоит салластанцу один раз пройти какой-то дорогой, и он ее не забудет. Это прирожденное чутье не изменяет им даже в гиперпространстве, поэтому салластанцам нет равных в навигации и географических исследованиях.

На Салласте расположен «СороСууб», один из величайших промышленных конгломератов в галактике, и на производстве и упаковке его продукции, а также в добыче полезных ископаемых занята половина населения планеты. Компания производит самые разные товары — от башмаков-инжекторов и боевых доспехов до спидера XP-38. С ростом экономического влияния «СороСууб» начала контролировать и правящий планетарный совет, и в результате Салласт вошел в число планет, управляемых корпоративными директорами.

«СороСууб», горячий сторонник Империи, направлял свою продукцию в поддержку имперской военной машине; его работникам запретили выражать симпатию к Альянсу. Многие жители планеты не были согласны с подобной политикой, однако служба безопасности «СороСууб» находила способы приструнить недовольных.

Один непокорный салластанский пилот по имени Ньен Нанб открыл компанию по перевозке грузов и часть прибыли передавал Альянсу. Со своей стороны, лидеры повстанцев были заинтересованы в контроле над планетой и ее важнейшими ресурсами. В ходе одной стычки ас-истребитель Кейан Фарлендер вызволил из имперского плена чиновника-салластанца, и этот героический поступок убедил компанию начать открыто поддерживать повстанцев — правда, произошло это несколько лет спустя.

В знак сотрудничества «СороСууб» позволил внушительной армаде адмирала Акбара собраться у планеты перед самой битвой при Эндоре. Такой поворот событий обеспокоил Дарта Вейдера, и он донес эти соображения до своего господина:

— А как же сообщения о том, что повстанческий флот группируется возле Салласта?

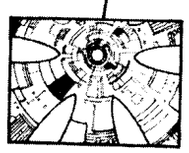
— Чушь, — фыркнул Император. — Альянсу скоро конец.

Повстанцы и вправду направлялись прямо в ловушку, однако их железная решимость стала началом конца Палпатина. Ньен Нанб, находившийся в рубке «Тысячелетнего Сокола» вместе с Лэндо Калриссианом, помогал нацелить орудия, чтобы уничтожить «Звезду Смерти» и выиграть сражение. С этого славного дня Ньен стал национальным героем Салласта, а его родина — ценным и доверенным субъектом Новой Республики.

Селония

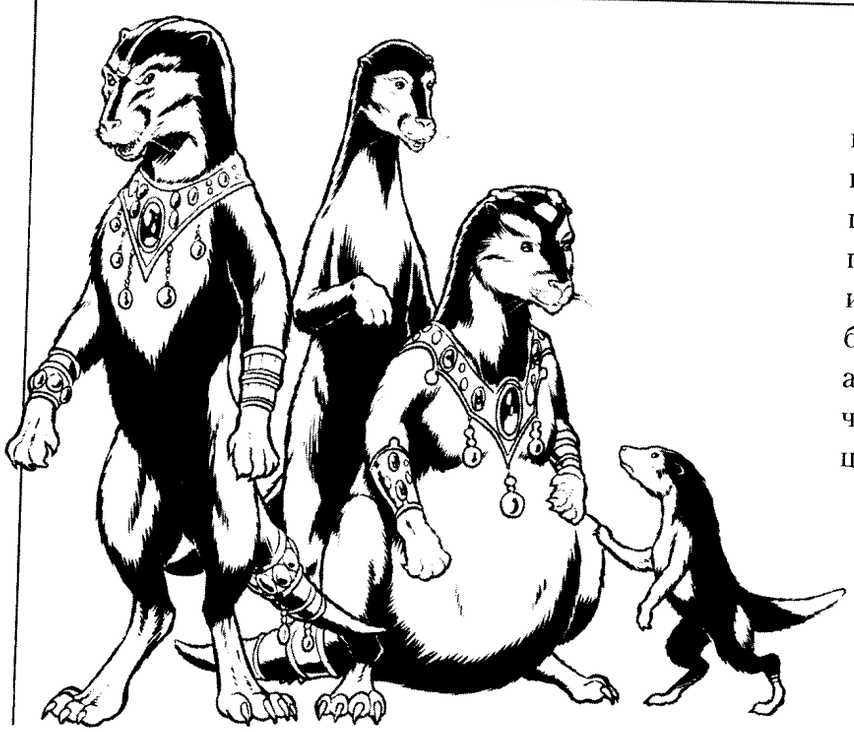
Система: Кореллианская система
Ландшафт: острова, полуострова, бухты
Население: селонианцы
Язык: селонианский
Достопримечательности: пики Облачного Края

Берлога Л'пвакк и порт



Репульсор

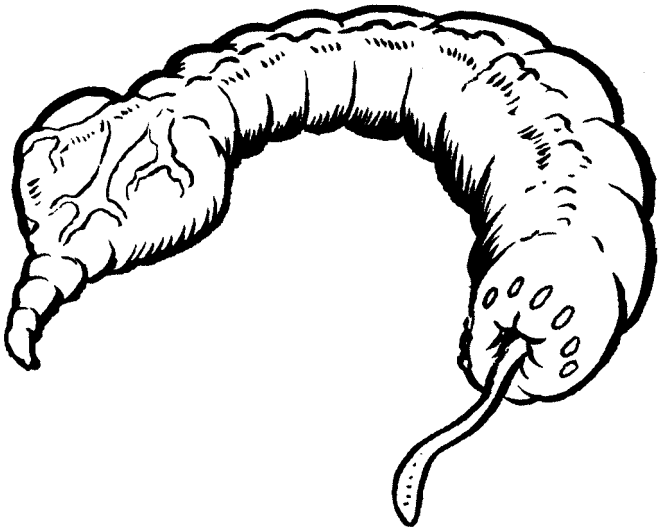
Пики Облачного Края



Селонианцы делятся на стерильных самок, фертильных самцов, самок-королев и детенышей (слева направо).

Селония, одна из пяти главных планет Кореллианской системы, принимает на себя основной транспортный поток, и прибывающий в громадные космопорты системы, и покидающий ее. Тем не менее большинство чужеземцев и даже аборигены-кореллианцы практически ничего не знают о селонианцах и их необычайной культуре.

На Селонии нет ни материков, ни крупных океанов. Планета покрыта поразительным скоплением островов, архипелагов, бухт и полуостровов, отделенных друг от друга небольшими морями и мелкими проливами. Самая удивительная геологическая особенность Се-



Трубчатые личинки с сердцевидным хвостом — лакомый кусочек.

лонии — извилистая гряда вулканических гор под названием пики Облачного Края.

Селонианцы, гладкие и сильные, — плотоядные хищники, происходящие от морских млекопитающих. Они с одинаковой легкостью передвигаются и на четырех ногах, и на двух, а тяжелый хвост служит мощным оружием наподобие дубинки. Несмотря на внешний облик, социальное устройство у них очень схоже с общественными насекомыми: селонианцы — животные ульевые. В каждой берлоге живет одна королева-матка, несколько фертильных самцов, и все обитатели берлоги — их отпрыски. Фертильные селонианцы, несмотря на всю их важность, уважением не пользуются — их содержат всего лишь «на развод».

Все остальные функции в жизни селонианского общества исполняют стерильные самки. Дочери одного отца генетически идентичны и считаются одним «септом». Соперничающие кланы контролируют всю территорию Селонии, а правящий клан называют Верховной Берлогой.

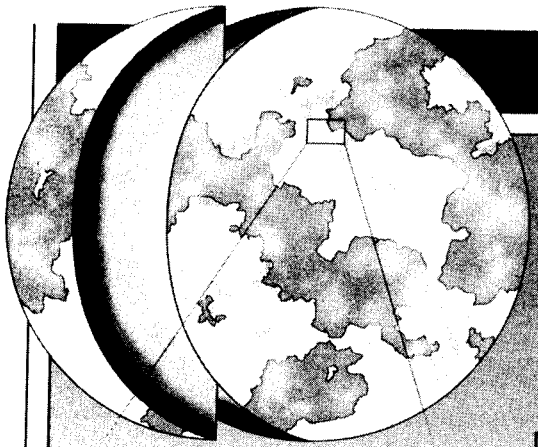
Спустя 14 лет после битвы при Эндоре в Кореллианской системе наступил хаос. Правящая Триада планеты Сакоррия, в которую входила селонианка, принадлежавшая к берлоге, давно утратившей добрую репутацию, разработала план захвата сектора. Хан Соло, прибывший поглядеть на родную планету, попал в плен к своему кузену Трэкэну Сэл-Соло, провозгласившему Кореллианский Диктат. Ради садистского удовольствия Трэкэна Хану пришлось драться с могучей селонианкой по имени Дракмус, однако подруги Дракмус сумели освободить обоих пленников.

Когда они поднялись на корабль, который должен был унести их с Селонии, оказалось, что интересы Хана решительно не заботят Дракмус. Ее клан, Хунчузук, собирался использовать прославленного новореспубликанского героя в качестве козыря в переговорах с соперниками на Селонии.

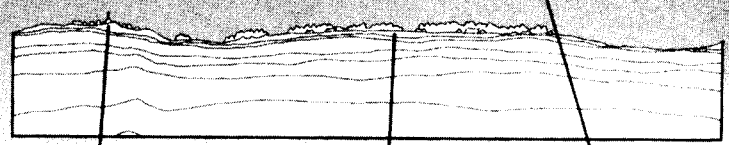
К несчастью, Верховная Берлога заключила сделку с дискредитировавшей себя селонианкой из Триады и захватила контроль над планетарным репульсором Селонии. Один-единственный выстрел из древнего оружия уничтожил боевой бакуранский корабль «Дежурный». Перед лицом подобного могущества Дракмус уступила и сдала берлогу Хунчузук вместе с Ханом Соло Правящей Берлоге.

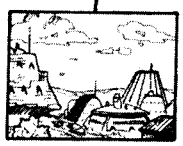
Счет изменился, когда Дракмус узнала о тайном сговоре Верховной Берлоги с отщепенцами-сакоррианцами. В селонианском обществе бесчестье и обман не прощаются. У главы Верховной Берлоги не было иного выбора, кроме как уступить власть берлоге Хунчузук, которая немедленно начала оказывать поддержку Новой Республике. Кризис в Кореллианской системе еще на шаг приблизился к успешному разрешению.

Таанаб

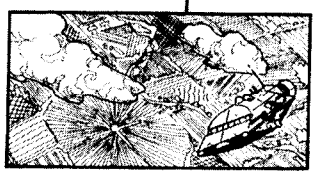


Система: система Таанаб
Ландшафт: равнины, возделанные поля
Население: люди
Язык: общий
Достопримечательности: космопорт Пандат

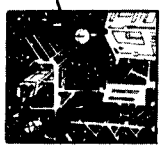




Пандат



Посевы многоузлового гибридного аркона

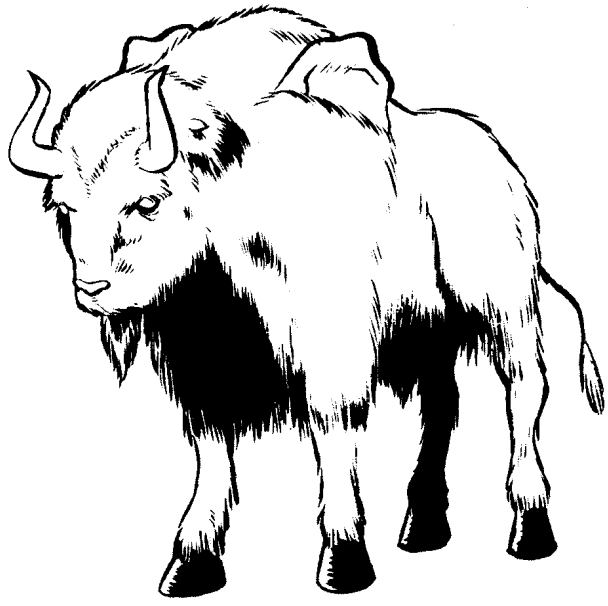


Доки компании «Бантал»

Пилот Таанабского флота (слева) и состоятельный посетитель кантины (справа).

Когда Альянс Повстанцев стал готовить полномасштабный удар по второй «Звезде Смерти», Хан Соло подшучивал над Лэндо Калриссианом по поводу новых знаков отличия, прикрепленных у того к воротничку: «Ух ты, никак генерал, а?!». Лэндо усмехнулся и скромно пожал плечами: «Должно быть, кто-то протрепался насчет того небольшого маневра, который я придумал в Таанабской битве».

На сей раз Лэндо не хвастался. Во время быстрой, яростной и временами веселой битвы этот красавец-мошенник освободил мирных фермеров Таанаба от длившегося несколько лет преследования со стороны местной пиратской банды. Благодаря мастерству пилота и тактическим способностям, которые Лэндо проявил во время этого конфликта, он и получил командование над всеми подразделениями повстанческих истребителей во время битвы при Эндоре.



Важнейшие пищевые ресурсы — амбрийская стага...

Эта славная история началась вскоре после победы Альянса при Явине. Лэндо, доставив груз на Таанаб, убивал время в кантине в Пандате, когда из гиперпространства на границу системы вынырнула армада норулакских пиратских кораблей.

Крошечный оборонительный флот Таанаба изготовился защищать грузовые суда, расположенные у орбитальных причалов компании «Бантал», однако таанабцы и сами понимали, что сопротивление бесполезно.

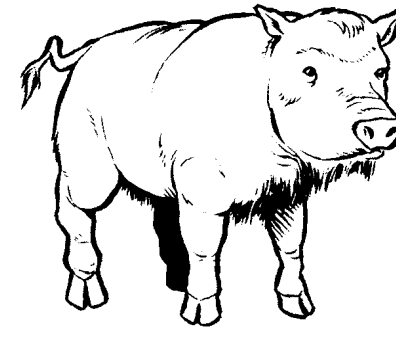
Пираты ежегодно грабили их планету, и с этим ничего было невозможно поделать, а Империя всегда была слишком занята, чтобы защищать небольшую незначительную сельскохозяйственную фермерскую планету.

Лэндо стало интересно, и он по плохонькому головизору, установленному в баре, принялся следить за развитием событий. Словно бы по собственной прихоти он поднялся и объявил, что сможет в одиночку победить пиратов. Один состоятельный посетитель кантины, недоверчиво фыркнув, поставил на кон Клендоранскую пивоварню: она-де отойдет к бравому капитану, если тот ответит за свою чужеземную браваду. И вот транспортник Лэндо, провожаемый хором насмешливых воплей, поднялся в ясное сиреневое небо.

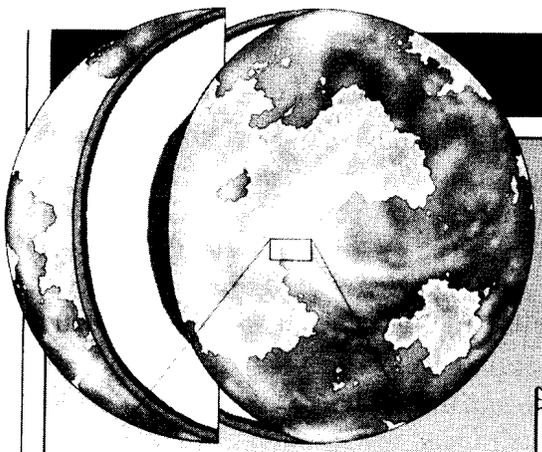
Когда потрепанные в битвах корсары приготовились к смертоносной атаке на причалы, Лэндо спрятал свой корабль в ледяном кольце, окружавшем бледный спутник Таанаба. Едва налетчики оказались достаточно близко, авантюрист кинулся им наперерез и выложил свой козырь. Дернув за рычаг, открывавший грузовые люки, он вывалил посреди поля битвы полный трюм сетей Коннера.

Заряженные электричеством сети разворачивались и плавали в пространстве, где в них безнадежно запуталась большая часть пиратской армады, так и не успевшая ничего предпринять. Пока разъяренные джентльмены удачи пытались выпутаться из сетей, Лэндо весело швырял в них ледяными глыбами, которые натаскал при помощи притягивающего луча из окружавшего спутник ледяного кольца. Наконец, Калриссиан объединил Таанабские космические силы и возглавил решающую операцию, в ходе которой собственноручно уничтожил 19 пиратских кораблей. Норулакских пиратов больше не существовало.

Торжествующие правители Таанаба предложили освободителю постоянное место в своем космическом флоте, но бравый бродяга вежливо отказался. Офицеры планетарных вооруженных сил получали жалкое содержание, а ему еще предстояло разобраться с новенькой Клендоранской пивоварней.

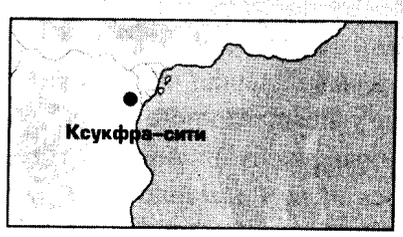


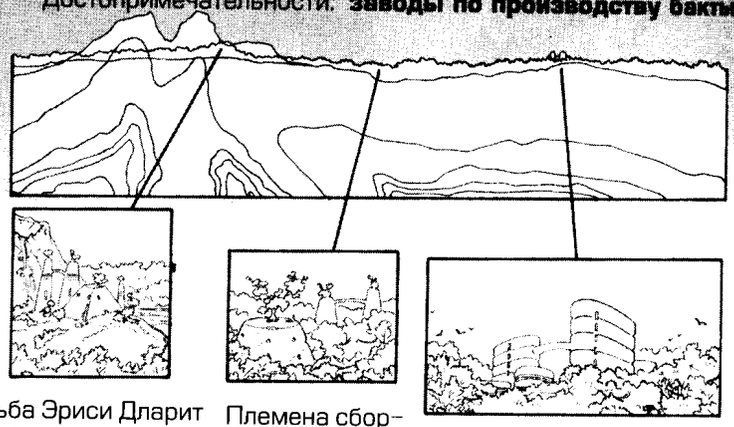
...и роба. И тех и других разводят и растят на фермах.



Тайферра

Система:	**система Полит**
Ландшафт:	**тропические леса**
Население:	**вратикс, люди**
Язык:	**вратикс, общий**
Достопримечательности:	**заводы по производству бакты**

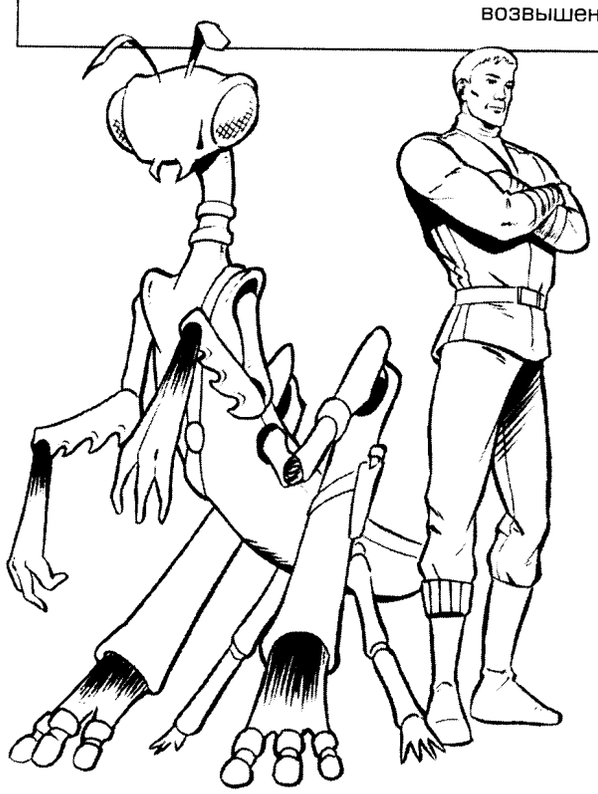




Усадьба Эриси Дларит на Тайферрской возвышенности

Племена сборщиков урожая

Ксукфра-сити



Вратикс производят бакту, а люди заправляют экономикой Тайферры.

Бакта — чудесная жидкость, способная залечить любую травму, от легкого бластерного ожога до серьезной послеоперационной раны. И если кому-то нужна бакта, раздобыть ее можно только в одном месте — на Тайферре, где расположен картель «Бакта».

Богомолоподобные вратикс — уроженцы душных тропических лесов, сплошь покрывающих Тайферру. Насекомые-гермафродиты обитают в общинных домах из слюны и глины и выращивают маленьких найтикс в качестве домашних животных и вкусного мяса. Старореспубликанские разведчики должным образом внесли Тайферру в галактические каталоги, а затем забыли о ней.

Галактика мгновенно вспомнила об этой крошечной планетке, когда вратикс-верачен создали бакту, смешав растения алажи с синтетическим веществом кавам. Новая эмульсия оказа-

Из найтикс получаются замечательные домашние животные и превосходная похлебка.

лась настоящим чудом: она исцеляла раны гораздо эффективнее, чем пидирианская целительная палочка. Производящие бакту корпорации на Тайферре стали стремительно богатеть.

Таланты вратикс, однако, относились исключительно к смешиванию бакты, а не к управлению всегалактическими корпорациями. Ряды администраторов и директоров пополнили амбициозные люди.

Две самые крупные корпорации по производству бакты, «Ксукфра» и «Залтин», заключили с Империей, известной своими прочеловеческими настроениями, тайное соглашение, разделив с ней монополию на производство. Вскоре «Ксукфру» и «Залтин» контролировали 10 тысяч состоятельных аристократов-людей, бесчестно эксплуатировавших рабочих-вратикс. Некоторые вратикс активно противостояли властям и сформировали террористическую организацию под названием «Ашерн», что буквально значит «Черный коготь».

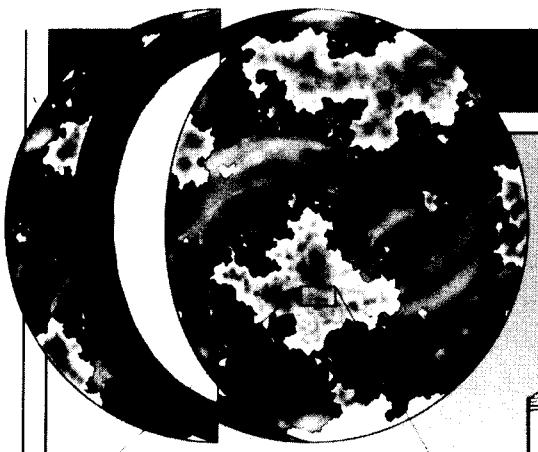
«Ксукфра» и «Залтин», между которыми шла яростная конкурентная борьба, удерживали жесткий контроль над галактическими поставками бакты, скрывая колеблющиеся прибыли и часто прибегая к замораживанию цен. Те, кто был по горло сыт чрезмерным влиянием этих корпораций, нередко называли их картель «Бакта».

Бакта нужна каждой медицинской клинике, и ни одно правительство не могло себе позволить пренебрегать интересами Тайферры. Пытаясь воззвать к доброй воле производителей бакты, Новая Республика наняла двоих людей с Тайферры — одного из «Ксукфры» и одного из «Залтина» — в Разбойную эскадрилью. Не прошло и года, как разделенная планета превратилась в поле битвы, получившей название Война за бакту.

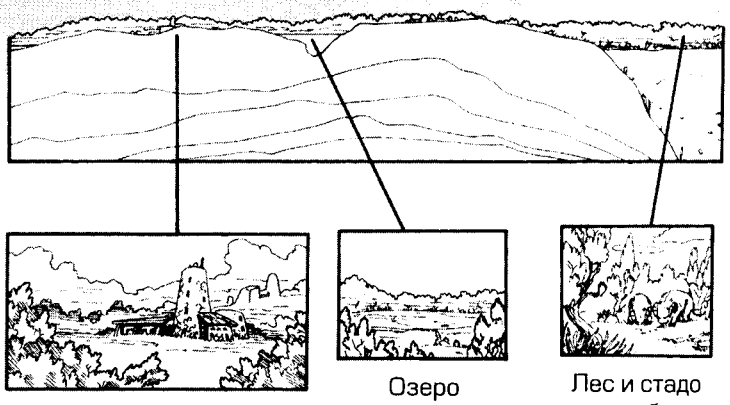
Когда Исанн Айсард, жестокая предводительница сил Империи, сбежала с Корусанта, ее звездный супер-разрушитель отправился прямо на Тайферру. Совершив бескровную революцию, диктатор Айсард была назначена главой государства. Сделала это фракция «Ксукфры». Поскольку Снежная королева получила новую должность совершенно легальным путем, правительство Новой Республики понимало, что ничего предпринимать нельзя. Однако Разбойная эскадрилья решила оправдать свое название: пилоты Х-крылов сообща уволились из рядов вооруженных сил и организовали несанкционированную операцию против Снежной королевы.

Ведж Антиллес и его истребители вовсю досаждали Снежной королеве, угоняя ее караваны с бактой и уничтожая крупные военные суда. Между тем отдельное подразделение склонило на свою сторону обиженных вратикс. В решающей схватке, произошедшей и на поверхности Тайферры, и в ее ясном небе, флот Айсард был уничтожен, а ее железная хватка ослабела. Освобожденные вратикс поклялись присоединиться к Новой Республике, так что владычество картелей скоро отойдет в прошлое.

Таласи



Система:	**система Моробе**
Ландшафт:	**леса, острова**
Население:	**отсутствует**
Язык:	**нет**
Достопримечательности:	**база Разбойной эскадрильи**



База Разбойной эскадрильи

Озеро Свежая Вода

Лес и стадо диких бант

На Таласи преобладают деревья каха

Со времени битвы на Хоте до битвы при Эндоре деяния Разбойной эскадрильи — самого элитного в Альянсе Повстанцев подразделения истребителей — стяжали себе поистине бессмертную славу. Храбрые пилоты под командованием Веджа Антиллеса сбивали СИД-истребители и выводили из строя звездные разрушители, так что Империя по нескольку раз выносила каждому из них смертные приговоры. Разумеется, при выборе новой базы главным критерием была секретность.

Таласи стала новой штаб-квартирой эскадрильи примерно через три года после победы при Эндоре. Прохладная лесистая планета, постоянно покрытая густым белым туманом, была необитаемой. Некогда на ней располагалась небольшая сельскохозяйственная колония, однако колонисты совершили роковую ошибку — укрыли у себя отчаявшегося рыца-

У диких бродячих бант прескверный характер.

ря-джедая, скрывавшегося от имперской кампании чистки. Когда Дарт Вейдер в конце концов выследил беглеца, он перебил всех талассийцев до единого за то, что они отважились воспротивиться Новому Порядку Палпатина. Поля заросли, а стада одичали.

Инженеры Альянса тщательно обследовали руины дворца правителя Таласи и оборудовали там действующую базу управления. Рабочие расчищали заросли плюща и выгоняли гнездившихся в развалинах животных, превращая амбары в склады, а полуразвалившиеся пристройки в общежития для пилотов. Ведж Антиллес с удовольствием наблюдал за ходом работ. Захолустная неприметная планета станет превосходной отправной точкой для борьбы против нового вождя Империи Исанн Айсард.

Однако специальный агент Киртан Лур получил от Снежной королевы поручение выкурить Разбойную эскадрилью из его новой норы. Используя свою фотографическую память, Лур проанализировал данные о последних операциях эскадрильи в системе Хенсара. Обнаружив детали, который человек менее одаренный просто бы не заметил, Лур свел число планет-кандидатов сначала всего к нескольким названиям, а затем применил последний критерий — склонность повстанцев к переоборудованию для своих нужд всяческих развалин, — и тогда в списке остался всего один пункт: Таласи.

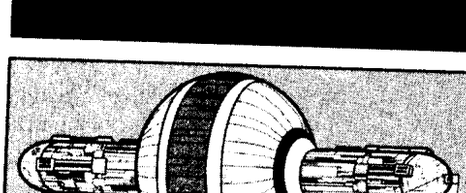
Отряд имперских штурмовиков тайно, глубокой ночью, высадился на Таласи. Покинув затемненный корабль, диверсанты разместили в Великом Зале и всех близлежащих постройках взрывные устройства, обращая особое внимание на слабые места и шаткие балки. Если бы заряды взорвали при помощи дистанционного управления, те повстанцы, которые не погибли бы при взрыве, оказались бы под завалами.

Однако мужчины и женщины из Разбойной эскадрильи оставались достойными противниками Империи даже вне кабин своих X-крылых истребителей. Корран Хорн и Оорил Кригт голыми руками одолели нескольких диверсантов и разбудили остальных пилотов. Имперцы получили то, чего так остерегались, — настоящую битву. Лишившись преимущества, которую давала им внезапность, и отступив под ураганным бластерным огнем превосходящих сил противника, все штурмовики или погибли, или попали в плен.

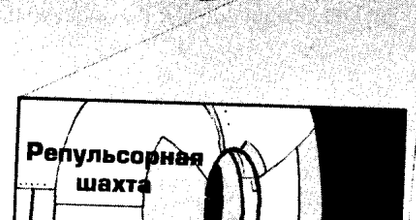
Победа досталась эскадрилье дорогой ценой. Так, пилота Луджайне Форж застрелили во сне. А поскольку секретности базы пришел конец, немедленно началась эвакуация. Прежде чем мстить Снежной королеве, пилотам надо было подыскать себе новое убежище.

Дикие рикриты некогда были домашним скотом.

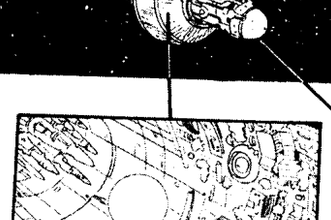
Талус и Тралус



Система: **Кореллианская система**
Ландшафт: **равнины, океаны**
Население: **люди, дроллы, селонианцы**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **станция «Центральная»**



Город беглецов



Полоград

Прицельный механизм звездной пушки

Уцелевшие служащие станции «Центральная» отправились на Двойную планету.

Талус и Тралус — самые малонаселенные и незначительные из пяти обитаемых планет Кореллианской системы. Тем не менее именно они скрывали в себе ключ к образованию всей системы — ведь именно между ними располагалась станция «Центральная», древнее сооружение, способное передвигать планеты.

У Талуса и Тралуса, которые часто называют Двойной планетой, много общего — отнюдь не только похожие имена. У планет одинаковый размер, гравитация и ландшафт, а правит ими Федерация Двойной планеты, она же Фед-Два. К тому же Талус и Тралус, оборачиваясь вокруг звезды Корелл, вращаются и друг вокруг друга. А в центре масс, или центральной точке, между планетами как раз и находится серая громада станции «Центральная».

У тралусского солнечного ящера заново отрастают и ноги, и хвост.

Станция невообразимо стара. О ней упоминают первые источники по кореллианской истории. В длину она превышает 300 километров. Никто не знает, кто ее построил, и до последнего времени никто не знал, зачем она нужна. Когда начали практиковать внутрисистемные полеты, переселенцы с Двойной планеты обосновались в полом корпусе станции.

Просторная середина сооружения, которую обогревает и освещает искусственное светило под названием Светоточка, было прекрасно приспособлено для жизни. Вскоре на сферической внутренней поверхности появились дома, озера и фермы. Возникла община Пологград. Искусственная гравитация создавалась плавным вращением станции вокруг своей оси.

Тысячи лет жизнь в «Центральной» шла своим чередом, лишь неспешно развивались деревни. Однако через 14 лет после разрушения второй «Звезды Смерти» Сакоррианская Триада разгадала истинное предназначение станции «Центральная». Ее сконструировала невероятно могущественная доисторическая инопланетная раса, чтобы доставить в систему через гиперпространство все пять планет и установить их на нынешние орбиты. Если устройство реактивировать, оно сможет выстрелить репульсорным зарядом через гиперпространство и взорвать любую звезду в галактике, превратив ее в сверхновую.

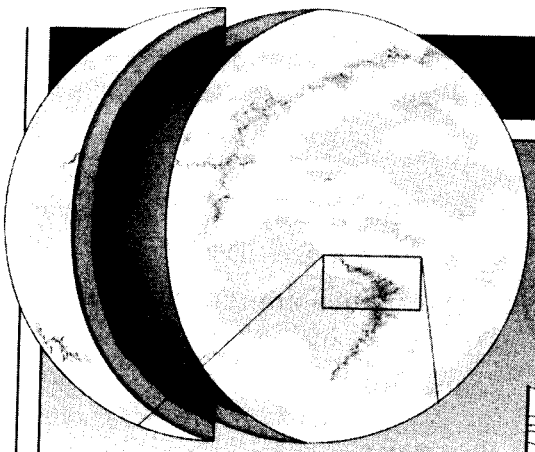
Триада исполнила задуманное. «Центральную» нацелили на выбранную звезду и уничтожили ее. Когда смертоносный репульсор накопил энергию, Светоточка вспыхнула и дотла испепелила Пологград. Немногочисленные уцелевшие поселенцы бежали на Талус и Тралус.

Когда Люк Скайуокер и Лэндо Калриссиан прибыли на станцию, чтобы прояснить происходящее, была уничтожена еще одна звезда. Когда же станция изготовилась к третьему выстрелу, герои обнаружили, что попали в ловушку на пепелищах Пологрaда. Светоточка снова вспыхнула и испустила обжигающие волны жара. Лэндо и Люку удалось спастись, однако необратимую цепную реакцию они остановить не могли и вскоре должна была погибнуть третья звезда со всеми своими обитаемыми планетами.

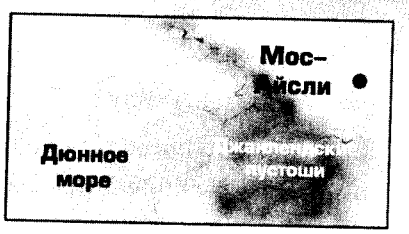
Ключ к спасению лежал в планетарных репульсорах, скрытых под поверхностью каждой из пяти кореллианских планет. Маленький Энакин Соло сумел заставить репульсор на Дролле выстрелить интерференционным снарядом по «Центральной», а в это время на орбите сражались силы Новой Республики и Сакоррианской Триады.

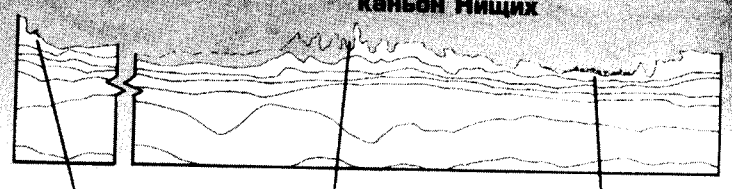
Операция была успешной, и «Центральную» удалось благополучно выключить. Кризис миновал, однако на Двойную планету хлынул поток археологов и ученых. Исследование доисторических корней Кореллианской системы еще только начались.

Татуин



Система: система Тату
Ландшафт: пустыни
Население: люди, джавы, песчаные лю
Язык: общий, бочче, джава
Достопримечательности: космопорт Мос-Айсли, каньон Нищих





Дворец Джаббы

Каньон Нищих

Мос-Айсли

Тускенские рейдеры и мусорщики-джавы — уроженцы Татуина.

«Если где-то и существует блистательный центр Вселенной, эта планета представляет собой нечто прямо противоположное». Некогда это была жестокая истина, однако в последние годы пустынная планета Татуин прославилась как родина Люка Скайуокера и место последнего упокоения Джаббы Хатта.

К несчастью, свежеприобретенная популярность Татуина никак не повлияла на его кошмарный климат. По-прежнему припекают два ярчайших светила, свирепствуют невообразимые засухи и с завидной регулярностью налетают песчаные бури, перед которыми у половины населения ноют кости. Посетить этакий мирок интересно, но жить там не хочет никто.

Разумеется, за исключением двух народов-аборигенов — песчаных лю-

У представителей песчаного народа образуется особая связь с их верховыми бантами.

дей и джавов. Обе расы проводят свою суровую жизнь, закутавшись в плотные одежды и тяжелые плащи от пыли, но и без этого трудно себе представить две народности, меньше похожие друг на друга. Песчаные люди, они же тускенские рейдеры, — загадочные варвары-воители, которые живут в тесном союзе со своими верховыми бантами. Вероятно, лишь у этих жестоких кочевников достает храбрости — или глупости — охотиться на слюнявого крайт-дракона, который в три глотка может проглотить ронто.

Миниатюрные джавы — трусоватые желтоглазые мусорщики, которые ездят по обширному Дюнному морю на громадных песчаных краулерах. Они ищут всяческую брошенную технику и тщательно чинят ее, независимо от состояния, при помощи раскаленных штырей и большого количества липкой ленты. Джавы так обожают возиться с механикой, что больше, чем это занятие, их привлекает лишь одно — возможность поторговаться с доверчивым поселенцем относительно цены отремонтированного — и, вероятно, неисправного — влаговыпарителя.

Крошечного Люка Скайуокера привез на пустынную планету Оби-Ван Кеноби. Он поселил ребенка у простых трудолюбивых фермеров Оуэна и Беру Ларс. Когда светловолосый мальчик вырос, дядя Оуэн утаил от него правду о его отце. Оби-Ван присматривал за происходящим из своего убежища в Джанлендских пустошах.

Собирая урожаи и гоняя на скайхоппере по каньону Нищих, Люк Скайуокер мечтал о приключениях. А потом в один судьбоносный день его дядя купил у джавов двух потрепанных дроидов.

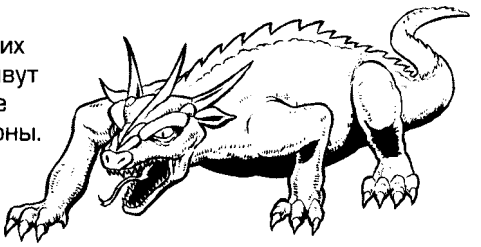
Отправляясь в город, джавы оседлывают покорных ронто.

В последующем водовороте событий Люку пришлось стать свидетелем гибели своих приемных родителей, помочь спасти пленную принцессу и стать военным летчиком-истребителем и героем Альянса Повстанцев. У командера Скайуокера началась новая жизнь. У него не было причин полагать, будто когда-нибудь он вернется на скрипучие пески своей юности.

Однако галактический гангстер Джабба Хатт хотел свести старые счеты с Ханом Соло. Джабба приказал доставить вмороженного в карбонит кореллианца в свой дворец на Татуине, но Люк и его друзья сумели спастись прямо из зияющей пасти сарлакка. Когда Джабба погиб, а его криминальный синдикат распался, претензии на опустевший дворец хатта предъявили загадочные б'омаррские монахи.

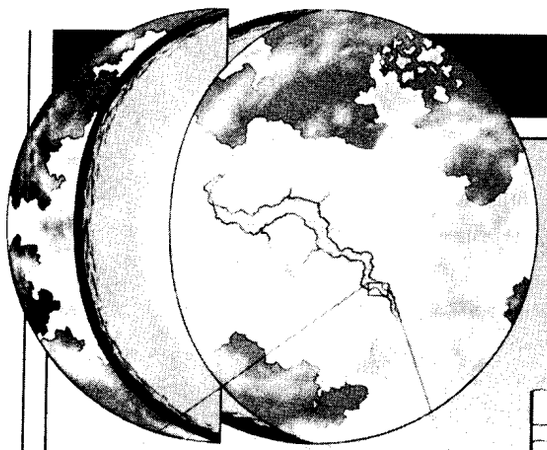
Прошло больше восьми лет, и Люк с Ханом вернулись на Татуин, чтобы проверить слухи о новом замысле хаттов — проекте «Темный меч». Под прикрытием Силы два друга путешествовали по планете верхом на банте вместе со свирепым племенем тускенов.

Добравшись до дворца Джаббы, друзья обнаружили, что он превратился в иссушенную гробницу. Толстый слой пыли нарушали лишь паукообразные оболочки б'омаррских монахов, однако Хану все же удалось раздобыть нужные сведения.

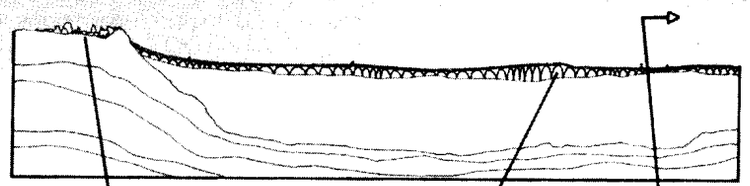


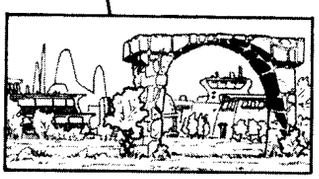
В татуинских пещерах живут свирепые крайт-драконы.

Тейр



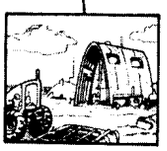
Система:	**система Суррик**
Ландшафт:	**ущелья, возделанные поля**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**расщелина Тейр**





Облачный мост

Косморельс



Тейрская ферма

Оператор тейрского косморельса (слева) и портовый чиновник (справа) помогают туристам не сбиться с маршрута.

Если вы хотите проехаться с экскурсией по головокружительной расщелине Тейр — а так и поступают миллионы туристов ежегодно, — то тейриты с радостью примут ваши кредиты. Но стоит вам заикнуться об иммиграции — и дружелюбие мгновенно оборачивается враждебностью. «Чем меньше голодных ртов за столом, — пошутил однажды глава тейрской службы натурализации, — тем больше мой кусок пирога-пикатта».

Виды на жительство погребены под тоннами бюрократии. Расщелина Тейр, тянущаяся более чем на 4 тысячи километров по поверхности планеты, действительно ошеломляет. Подобных великолепных пейзажей нет нигде в галактике.

Тысячи туристских кораблей, роскошные лайнеры, увеселительные яхты каждый день

прибывают на переполненные орбитальные причалы, а челноки доставляют туристов на планету. Можно сесть и прямо на планету, у переполненных ангаров, если вы достаточно богаты (или достаточно отчаянны), чтобы выложить за это тройную цену.

Все туристы как один, словно запрограммированные дроиды, тут же направляются в сторону тейрского косморельса с голокамерами в руках. Эта невероятно быстрая надземная дорога соединяет все достопримечательности ущелья, и из ее поездов очень удобно любоваться на зияющие провалы, искусственно расширенные трещины и отблеск лучей заходящего солнца на золотых рогах горных козлов меса.

Вдали от расщелины расположены тихие края, не зависящие от туристского бизнеса. В середине сельскохозяйственного «Зеленого пояса» находится сонный рабочий город Грианн, идеально распланированный в виде сети кварталов. Еще дальше лежит Содонна, пришедший в упадок город, чье стратегическое положение в устье реки Нога некогда позволяло контролировать все коммерческие перевозки по воде.

Спустя 13 лет после битвы при Эндоре Люк Скайуокер отправился на Тейр в поисках следов религиозного ордена фалланасси. Его спутница Акана стремилась вернуться к сестрам-фалланаси, а Люк отчаянно пытался разузнать хоть что-нибудь о своей пропавшей матери. Акана надеялась напасть на ее след в Грианне.

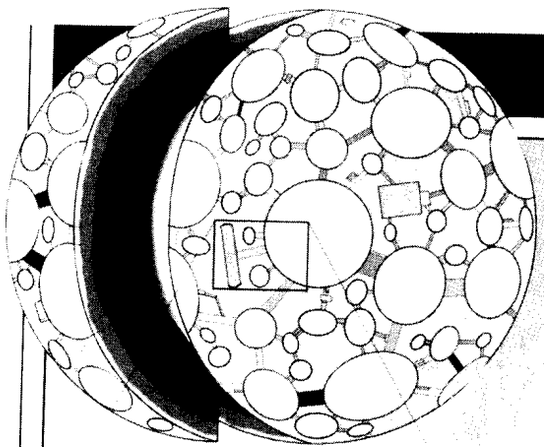
В ничем не примечательные сельскохозяйственные районы косморельс не проложен, поэтому Люк взял напрокат небольшой аэроспидер и направился на север по воздушному шоссе номер 120. Когда путники добрались до Грианна, их ждало жестокое разочарование — дом, где когда-то жил друг Аканы, уже много лет назад уничтожил циклон.

Горный козел меса.

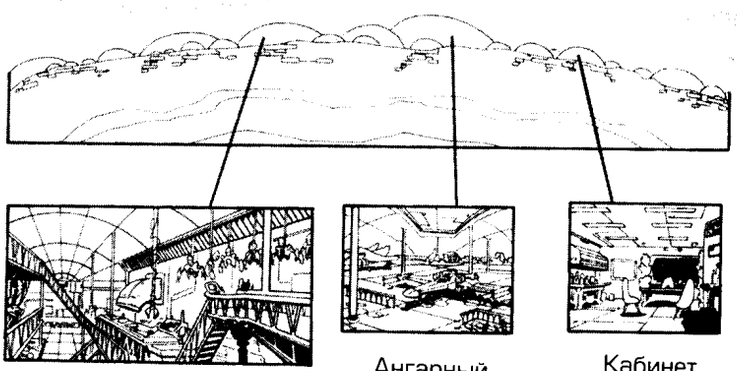
К счастью, некоторые сведения указывали на Содонну, где общине фалланасси некогда принадлежало несколько домов. Проскользнув мимо рьяного дроида-охранника, Акана отыскала рукописное послание. Из него стало известно, куда переселились сестры по Кругу: на планету Дж'т'п'тан.

Однако у Аканы оставалось одно неотложное дело — дело, о котором она не могла рассказать своему спутнику. Они вернулись на свой «Болотный ленивец», и Люк спросил Акану, что было в том послании. «Атзерри, — солгала она. — Сейчас нам надо на Атзерри».

Телти



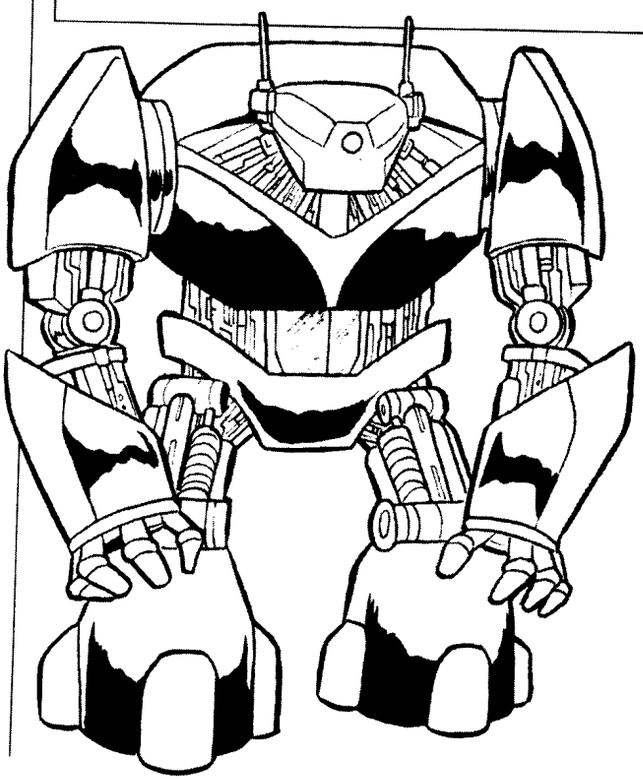
Система: **система Систуин**
Ландшафт: **песок, промышленные купола**
Население: **дроиды, люди**
Язык: **различные языки дроидов, общий**
Достопримечательности: **завод по производству дроидов**



Завод по производству дроидов

Ангарный купол

Кабинет Брэкисса



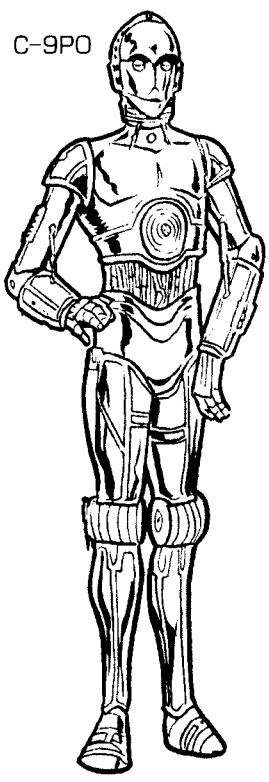
Брэкисс и его дроид-гладиатор «красный ужас».

Лишенный атмосферы спутник Телти сплошь покрыт громадным разросшимся заводом по производству дроидов, чьи купола и взлетно-посадочные площадки соединены лабиринтом подземных туннелей. Эта деятельная и продуктивная дроидная фабрика ведет много дел с Новой Республикой, поставляя высшим слоям корусантского правительства всевозможных астродроидов, медицинских дроидов и многие другие модели автоматических машин.

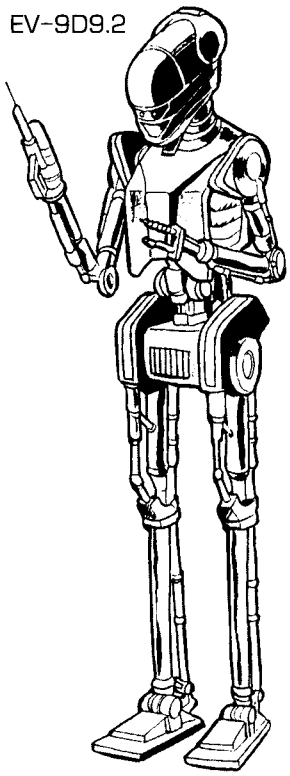
Чувствительный к силе человек по имени Брэкисс попытался с целью шпионажа в пользу Империи внедриться в Академию джедаев Люка Скайуокера, потерпел неуда-

чу и устроил себе передышку, надзирая за повседневной деятельностью сборочных заводов на Телти. Но за эту передышку надо было платить. Бессердечный алманианец Куэллер участвовал в финансировании завода, а за это Брэкисс должен был встроить в каждого дроида, сходившего с конвейера, мощный заряд взрывчатки с дистанционным управлением. Брэкисс был единственным живым существом на Телти — все операции осуществлялись автоматически, а охранял завод отряд из 500 дроидов-гладиаторов «красный ужас».

Через 13 лет после битвы при Эндоре, расследуя загадочную бомбардировку зала Сената на Корусанте, Люк Скайуокер прибыл на Телти, чтобы расспросить своего бывшего ученика. Люк посадил Х-крылый истребитель в ангарном куполе, где его встретил дроид С-9РО и повел гостя по разнообразным сборочным цехам, где изготавливались протокольные дроиды. Маршрут странной экскурсии пролегал под сотнями болтавшихся под потолком разрозненных рук и ног и металлических приспособлений, а с бесконечных полок на Люка бесстрастно пялились ряды бронзовых голов.


С-9РО

Когда же Люк дошел до главного сборочного цеха, Брэкисс вызвал его на поединок на световых мечах, но сам же прекратил сражаться. Вместо этого он решил предупредить бывшего учителя о Куэллере, безумце, поджидавшем Люка на Алмании.

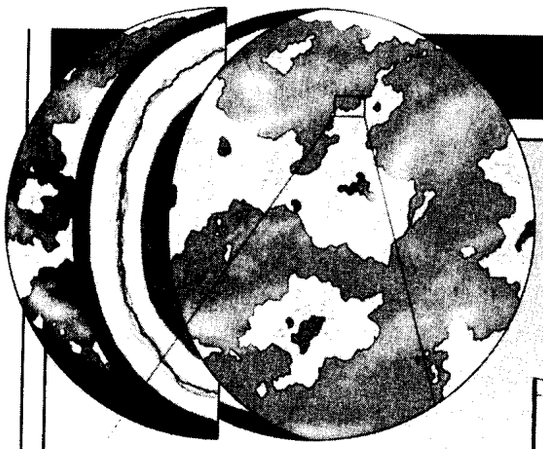

EV-9D9.2

Вскоре после этого С-3РО и R2-D2 уговорили юного механика Коула Фардримера взять их на Телти, поскольку R2-D2 настаивал на том, что взрывчатка, примененная в зале Сената, происходит именно оттуда. Парочка роботов обшаривала завод, а Коул беседовал с Брэкиссом. Наивный механик рассказал собеседнику о взрывчатке все, решив, будто кто-то из работников Брэкисса оказался предателем. К несчастью, единственным предателем был сам Брэкисс.

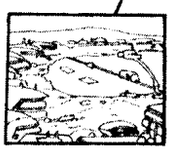
Коула бросили в обширную камеру пыток, где хозяйничал EV-9D9.2, модификация дроида-садиста, принадлежавшего Джаббе Хатту. Тем временем С-3РО налетел прямехонько на дроида-гладиатора, а R2-D2 оказался в куче металлолома. Многие дроиды в этой куче, в большинстве своем бочкообразные астродроиды вроде R2-D2, были вполне способны к действиям. Объяснив отверженным дроидам, в чем суть дела, R2-D2 привлек их на свою сторону и повел эту разношерстную армию по стерильным коридорам Телти.

Потрепанные, но отважные астродроиды одолели дроида-гладиатора — к большой радости С-3РО — и вступили в схватку с Брэкиссом, который покинул спутник на челноке. В самый последний момент R2-D2 перехватил и отразил сигнал к детонации, который передавали с Алмании, и поэтому заминированные дроиды Брэкисса не взорвались, а по всей галактике были спасены бесчисленные жизни.

Тинна

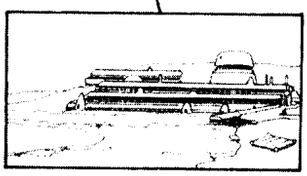


Система:	**система Тиннани**
Ландшафт:	**леса, озера, океаны**
Население:	**тиннанцы**
Язык:	**тиннанский, общий**
Достопримечательности:	**волновой комплекс Таналлей**

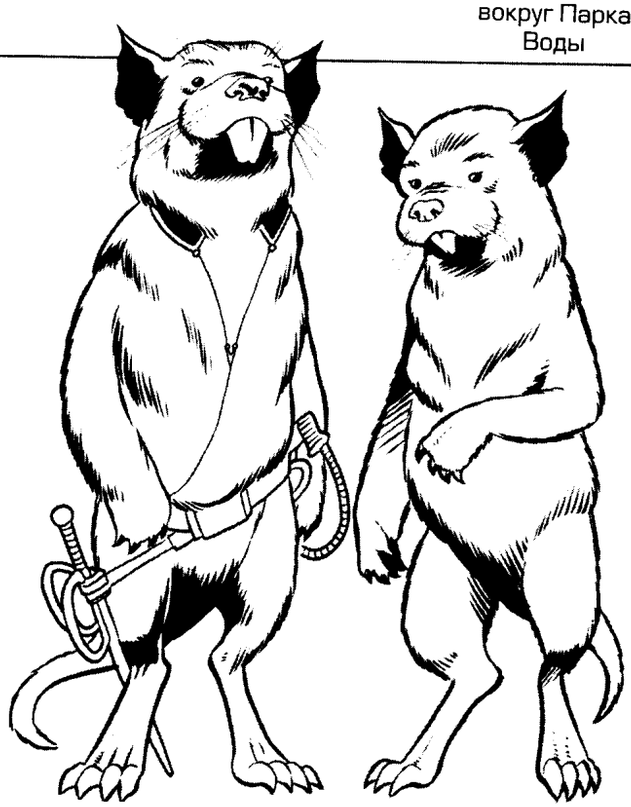


Резиденции вокруг Парка Воды

Деловой район



Волновой комплекс Таналлей

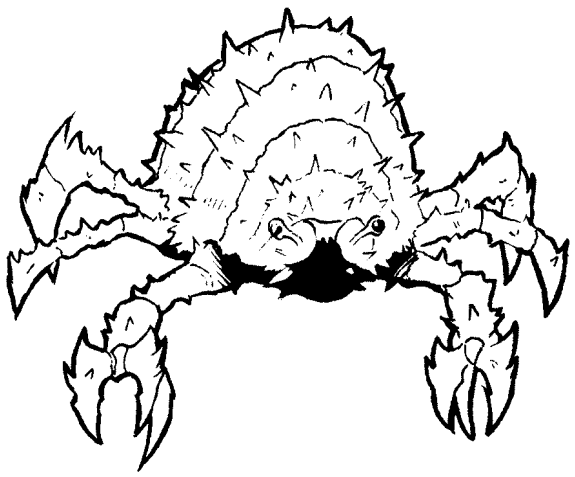


Аборигены-тиннанцы

В укромном уголке Региона Экспансии лежит Тинна, симпатичная планета, родина одной из самых счастливых рас в галактике.

Тысячи лет назад Тинна была обнаружена староре спубликанскими разведчиками, которые выяснили, что планета изобилует природными ресурсами. Однако Старая Республика — совсем другое дело, нежели алчная Империя, и она не позволяла своим корпорациям эксплуатировать богатые планеты, да и проницательные тиннанцы этого бы не допустили.

Переговоры с невысокими пушистыми млекопитающими привели к тому, что полномасштабное развитие корпораций тем не менее сохранило естественную красоту тиннанской природы. Доля тиннанцев от прибылей вкладывалась в развитие их общества. Мало-помалу цивилизация тин-



Суури — основная пища тиннанцев. Лучше ловить их живьем — тогда они вкуснее всего.

нанцев стала одной из самых процветающих в галактике.

Тиннанцы — морские млекопитающие и обожают плавать в холодных водах своей планеты и охотиться на суури, которые прячутся под скалами, покрытыми бурыми водорослями. Плоховатое зрение тиннанцев с лихвой компенсируется острейшим слухом и обонянием, а также пытливым и весьма практическим умом.

Тиннанское общество целиком управляется государством. Все жители имеют свободный доступ к пище, жилью, образованию и даже развлечениям. Многие тиннанцы настолько состоятельны, что могут себе позволить путешествовать по галактике, не работая ни дня в своей жизни, однако если кому-то случилось хоть раз повстречать тиннанца, он ни за что не назовет того ленивым. Планетарное правительство, заседающее в законодательном и одновременно развлекательном волновом комплексе Таналлей, избирается при помощи лотереи. Поскольку призвать на государственную службу могут любого гражданина, благоразумные тиннанцы стараются быть в курсе всех важных событий.

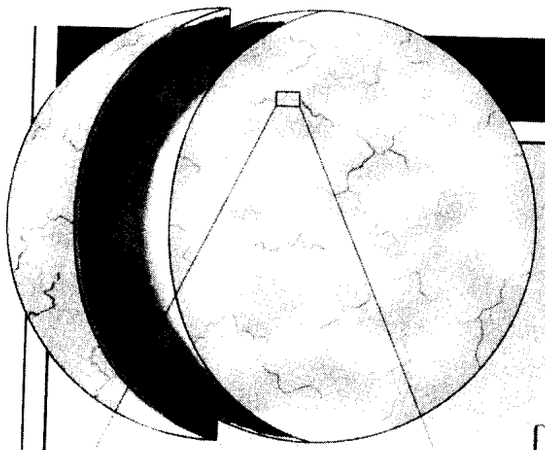
Самым известным тиннанцем в галактике стал Одумин, территориальный управляющий Автономии Корпоративного сектора (АКС), который столкнулся с достойными противниками в лице двух контрабандистов по имени Хан Соло и Чубакка. Одумин начал свою карьеру как простой сборщик налогов и дослужился до управляющего АКС; а когда на борту роскошного лайнера он спас жизнь имперскому Великому Инквизитору, его дальнейший успех был обеспечен. Вскоре он решил воспользоваться услугами печально известного стрелка Галландро, наняв его на постоянную службу.

Одумин обнаружил свидетельства существования разветвленной работорговой организации, распространившей свое влияние даже в высших кругах Автономии. Тогда Одумин, решив проверить, не утратил ли он навыки полевой работы, прикинулся неким Спреем, судебным исполнителем, который от лица сразу нескольких рассвирепевших кредиторов предъявляет права на «Тысячелетний Сокол».

Чубакка поддался на эту уловку и с неохотой согласился взять чиновника с собой на Аммууд. Когда «Сокол» потерпел аварию в горах на Аммууде, Одумин помог Хану и Чубакке выжить, вылавливая в ледяных озерах костлявых крустаценов — для уроженца Тинны нет ничего проще, однако привыкший к жизни на деревьях вуки был просто потрясен подобной ловкостью.

«Спрей» открыл свое подлинное имя, натравив на работорговцев звездный разрушитель типа «Победа», когда те атаковали «Тысячелетний Сокол». Однако управиться с капитаном Соло, как оказалось, было не так просто, как с работорговцами. Бравый кореллианец взял тиннанского чиновника в заложники и предложил звездолету Автономии выдать его за выкуп в 10 тысяч кредитов и возможность беспрепятственно покинуть планету. Одумину пришлось воздать Соло должное за находчивость, но испытать этот фокус на своей шкуре еще раз ему бы не хотелось.

Умгул



Система: **система Дарглум**
Ландшафт: **реки, известняковые обрывы**
Население: **люди, агноты**
Язык: **общий**
Достопримечательности: **стадион для пузырных бегов «Фондайн»**

Стадион «Фондайн»

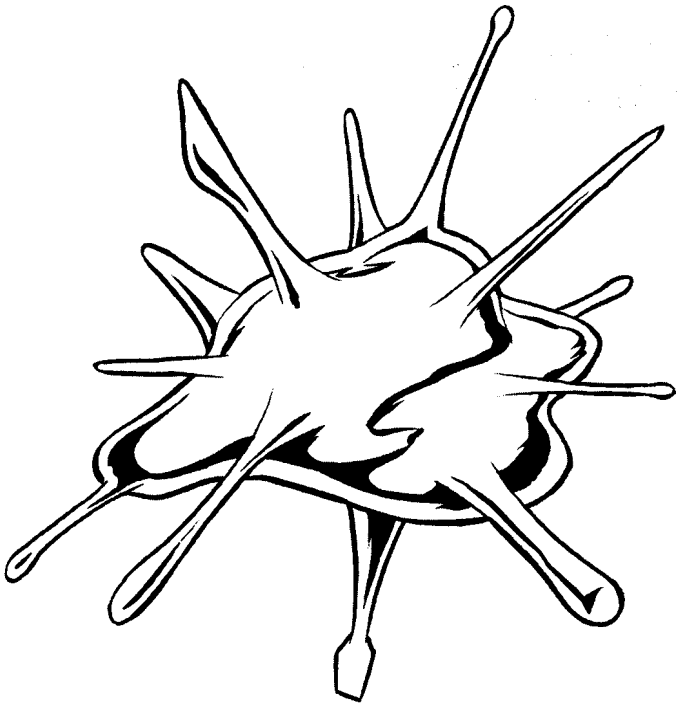
Коммуникационная труба

Умгул-сити

Дорожный рабочий-агнот (слева) и устроитель пузырных бегов (справа) не дают угаснуть уникальному виду спорта.

Если ты — состоятельный сановник, ищущий развлечений, или продувшийся картежник, отчаянно нуждающийся в громадном выигрыше, лучшего места для вложения кредитов, чем прославленные умгулские стадионы для пузырных бегов, не найдешь.

Туристы стремятся на Умгул не ради прекрасного климата — планета постоянно окутана густым туманом, — а из-за множества праздников, спортивных состязаний и тотализаторов. В просторных каналах, ведущих в Умгул-сити, полным-полно увеселительных судов, а украшенные цветными огоньками дирижабли грациозно скользят сквозь туманы над головой. Посетители припарковывают свои звездолеты у битком набитых причалов, выдолбленных в известняковых обрывах, где на них немедленно набрасывается толпа торговцев, настырно



Умгулский беговой пузырь с торчащими ложноножками.

предлагая безделушки, голокарты и беспроцентные ссуды.

Рано или поздно все туристы по муниципальным коммуникационным трубам отправляются на стадион «Фондайн», который считается лучшей на Умгуле трассой для гонок чистокровных пузырей. Пузырные бега проводятся исключительно на Умгуле. Пузыри, местные желеобразные животные, лишены центрального мозга. Если разрезать их на куски, трепещущие ошметки стремятся сползтись вместе и снова слиться в прежнее существо. Мелких пузырей используют в медицинских и эстетических целях, а самых крупных особей с рождения готовят в скакуны.

Фондайнская трасса, вездесущие туманы от которой отгоняют мощные веера, оснащена постоянно меняющимся набором из 12 смертельно опасных препятствий, которые приходится преодолеть каждому пузырю на пути к финишу. На каждом заезде разыгрываются миллионы кредитов, и толпа оглушительно ревет всякий раз, когда склизкая масса просачивается через воронки, перетекает через утыканные острыми клинками полосы и протискивается мимо вращающихся лезвий.

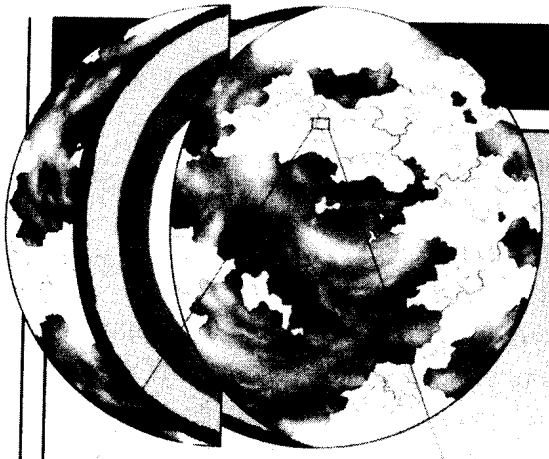
Перед тем как открыть Академию джедаев, Люк Скайуокер попросил Лэндо Калриссиана помочь ему разыскать чувствительных к Силе абитуриентов. Лэндо обнаружил игрока, который с практически сверхъестественным постоянством срывал куш на пузырных бегах, и отправился на Умгул, прихватив с собой R2-D2 и C-3PO.

К сожалению, догадки Лэндо оказались неверными. Молодой человек просто пролезал по ночам в пузырные загоны и внедрял под слизистую шкуру животных микромотиваторы. Впоследствии эти устройства вселяли в пузырей непреодолимый ужас, который и заставлял их нестись к финишу очертя голову (которой, впрочем, у пузырей нет). Лэндо поймал жулика с поличным.

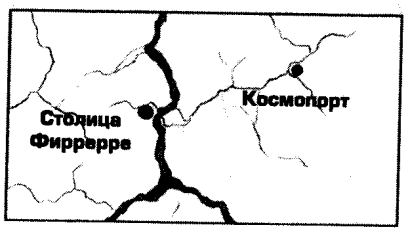
Для подобных мошенников на Умгуле предусмотрена смертная казнь. Судьба бедолаги была решена, но в последний момент он выдал свою тайну: оказывается, его звали Дак и он сбежал из-под венца от чересчур любвеобильной герцогини с Даргула, правительницы соседней с Умгулом планеты. Тому, кто вернет его в лоно семьи целым и невредимым, герцогиня обещала вознаграждение в миллион кредитов.

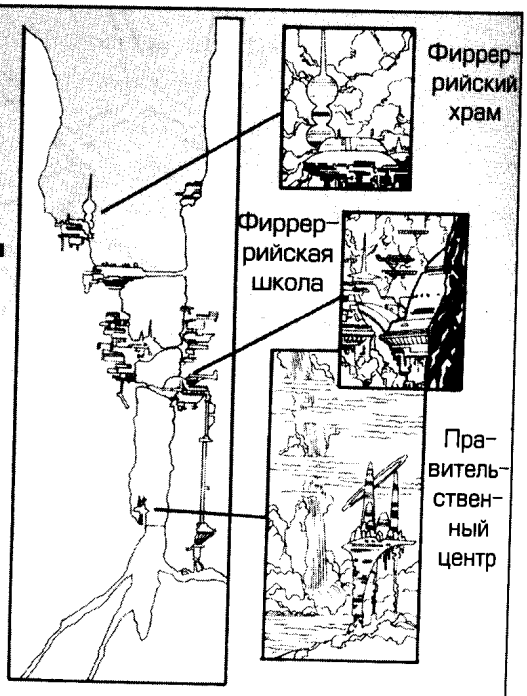
Решив, что на сей раз можно нарушить закон, Лэндо и владелец стадиона вернули Дака на Даргул. Благодарная герцогиня сделала Лэндо миллионером и приказала построить на Фондайнском стадионе новую вспомогательную трассу под названием «Дорожка Дака».

Фиррерре



Система:
система Фиррерре
Ландшафт:
горы, водопады
Население:
фиррреррео
Язык:
фиррреррийский
Достопримечательности:
Великие Водопады





Фиррреррео — редкая раса, представители которой внешне сильно напоминают людей.

Хотя полное опустошение несчастной планеты Фиррерре — не такая знаменитая катастрофа, как гибель Алдераана, все же ее можно считать еще одним трагическим памятником непревзойденной жестокости Императора Палпатина и тех, кто ему служил.

Фиррреррео — одна из самых редких рас в галактике, сейчас их осталось всего несколько тысяч. Они очень похожи на людей с разноцветными полосатыми волосами, обладают мигательными перепонками на глазах и поразительным целительским даром. Общество было жестко организовано в кланы, а произнесение имени другого фиррреррео давало говорившему особую власть над названным.

Два чувствительных к Силе фиррреррео – Хетрир и его подруга Риллао – были первыми учениками Дарта Вейдера. Довольный

прилежанием Хетрира, Вейдер назначил его Имперским Прокуратором Справедливости, хотя фиррреррео — вовсе не люди. Хетрир осудил на гибель множество планет-«предательниц», погрузив их обитателей в анабиоз и отправив на субсветовых пассажирских судах — якобы колонизировать далекие миры. Отчаянно стремясь доказать Вейдеру свою преданность, Хетрир выполнил даже самый страшный его приказ и обрек на смерть собственную родину.

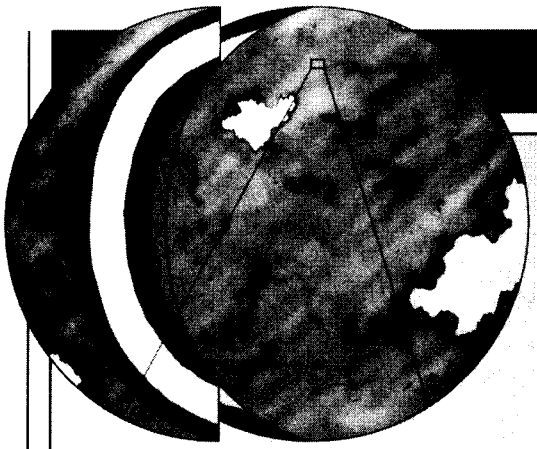
Тысячам взрослых фиррреррео было приказано взойти на транспортные корабли, однако миллионы их соплеменников и все дети остались на Фиррерре. С борта кораблей пленники наблюдали, как элитное подразделение имперских войск, Бригада Сокрушителей Звезд, распространяет на планете неизлечимый вирус. Друзья, знакомые, соседи, дети колонистов — все до единого — погибли мучительной смертью, когда кошмарный вирус разъедал их тела. За несколько дней вся планета вымерла. Ее немедленно объявили зоной карантина, чтобы вирус не распространился на другие, верные Империи планеты.

Риллао ужаснулась тому, во что превратился ее друг, и укрылась на одной захолустной планете, унеся во чреве нерожденного ребенка. Когда Империя проиграла битву при Эндоре и устои власти Хетрира пошатнулись, бывший Прокуратор выследил все пассажирские корабли, которые запустил в космос. Собрав их в тайном месте, он наведывался туда, отбирал пленных детей и отдавал их в рабство. Когда же Хетриру наконец удалось выследить Риллао и ее маленького сына Тигриса, он поместил бывшую подругу в пыточную сеть на одном из кораблей и забрал Тигриса себе, чтобы сделать из него наследника «Возрожденной Империи».

Спустя 10 лет после битвы при Эндоре, прочесывая галактику в поисках своих похищенных детей, принцесса Лея Органа Соло наткнулась на корабли Хетрира и находившихся в анабиозе пассажиров. Поднявшись на ближайший корабль, Лея обнаружила, что на нем находятся уроженцы Фиррерре.

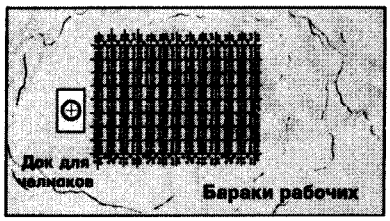
Когда-то в горах возле Великих Водопадов было полным-полно мишалопов.

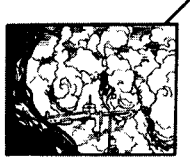
Принцесса освободила Риллао от мучений, однако когда она разбудила от анабиотического сна другого фиррреррео, тот отказался лететь с ней. Хотя субсветовой транспорт должен был добраться до ближайшей планеты лишь через десятки лет, гордый фиррреррео не пожелал оставлять своих уцелевших соплеменников. «Если, когда мы проснемся, об Империи уже все забудут, — объявил он, — будет гораздо лучше».



Фондор

Система:	**система Фондор**
Ландшафт:	**заводы, свалки**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**имперские судоверфи**

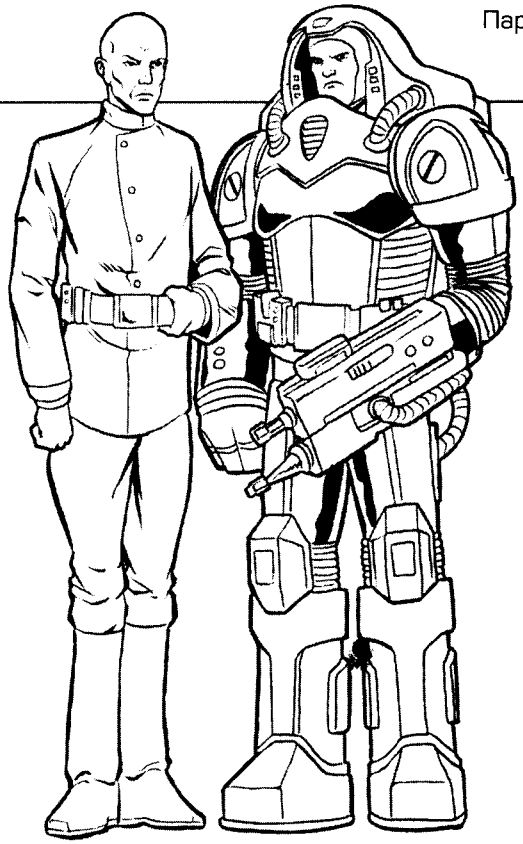




Паровые туннели

Верфи на орбите

Заводы на поверхности планеты



Фондорский управляющий и работающий в невесомости судосборщик.

Фондор — одна из многих планет, которые специализируются на строительстве и ремонте судов. Фондорские судоверфи принадлежат к числу старейших в мире, однако орбитальные доки по своим техническим возможностям уступают разве что заводам на Кореллии и Куате.

Планета Фондор была полностью индустриализована многие тысячелетия назад. Ее поверхность, испещренная искусственными каньонами, покрыта однотипными заводами, вентиляционными башнями и административными зданиями корпорации. Под поверхностью скрыт бесконечный лабиринт проржавевших паровых туннелей. Большинство из тысяч рабочих в конце проведенных в невесомости смен садятся в челноки, которые доставляют их на планету, где расположены бесконечные квадратные километры одинаковых бараков. При-

мерно за сотню лет до битвы при Явине на фондорских судоверфях был создан дроид по имени Боллакс; впоследствии ему довелось участвовать в нескольких захватывающих приключениях вместе с юным контрабандистом Ханом Соло.

Майноки селятся внутри судоверфей, и их надо выгонять как можно скорее.

Хотя имперские звездные разрушители строили в основном на Куате, Фондор неожиданно получил заказ на создание звездного супер-разрушителя «Исполнитель». «Исполнитель», первый в новой серии ошеломляюще огромных кораблей, должен был стать личным флагманом лорда Дарта Вейдера. Империя потребовала строжайшей секретности и запретила допуск в систему любых невоенных судов. Фондорские управляющие были в ярости, поскольку Фондор лишился лучших клиентов, однако гигантский проект поглотил все их ресурсы, да и злить Вейдера не стоило. К тому же в случае успеха можно было надеяться на то, чтобы отбить у конкурентов на Куате еще несколько соблазнительных заказов.

Некоторые ведущие имперские адмиралы не считали «Исполнитель» будущим украшением имперского флота. Для них это невероятно затратное предприятие было всего лишь очередным увлечением Дарта Вейдера и лишь подчеркивало его привилегированное положение при дворе Палпатина. Им бы очень хотелось увидеть низвержение Вейдера.

Один из членов этой группировки, адмирал Грифф, тайно связался с Альянсом Повстанцев — мол, если агент повстанцев сумеет приостановить строительство «Исполнителя», мы возражать не станем и вежливо отвернемся. Проникнуть на фондорские верфи согласился Люк Скайуокер.

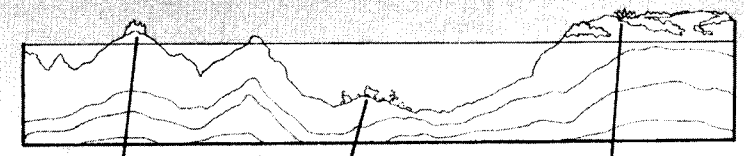
Предатели-офицеры не знали, что Грифф — шпион Вейдера и работает на то, чтобы вскрыть измену своих коллег. Когда заговорщики договорились со Скайуокером о встрече в подземных туннелях Фондора, Грифф донес хозяину и Вейдер приготовился к схватке.

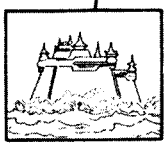
В просторных паровых шахтах неверные подданные Империи обсуждали с повстанцем следующие ходы. Но тут молодой человек ощутил присутствие темной стороны Силы и предупредил заговорщиков, что к ним движется нечто злобное. Заговорщики пустились бежать, когда в туннеле появился Дарт Вейдер с отрядом штурмовиков.

Люк оказался в ловушке, но тут сообразительный R2-D2 пустил по туннелю пар. Коридор заполнил густой туман, ослепив штурмовиков и мешая им броситься на пленника. Люк и R2-D2 покинули систему Фондор на автоматической барже.

Хейпс

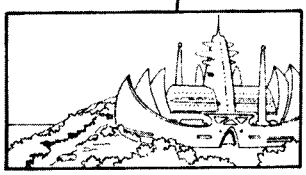
Система:	**Хейпанская система**
Ландшафт:	**тропические горы**
Население:	**люди**
Язык:	**хейпанский**
Достопримечательности:	**Дворец фонтанов, Скалистая крепость**



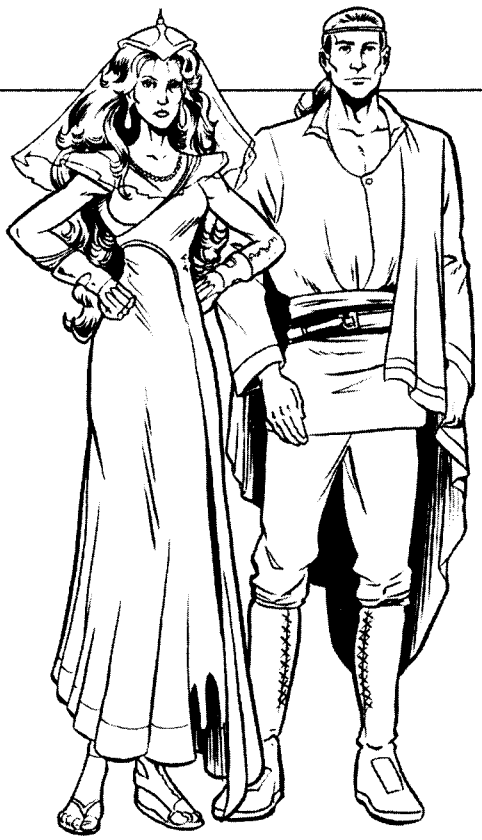


Скалистая крепость

Обломки корабля Лореллских рейдеров



Дворец фонтанов



Королева-мать Та'а Чаме и ее сын принц Айсолдер правят Хейпанским Консорциумом.

Среди скрытной и сказочно богатой хейпанской аристократии ходит пословица, которая заключает в себе всю философию их матриархального общества. Она гласит: «Ни в коем случае нельзя давать мужчине понять, что он интеллектуально равен женщине. Это его до добра не доведет».

Хейпс — главная планета Хейпанского Консорциума, скопления из 63 планет, которые 4 тысячи лет назад были заселены бандой пиратов, называвших себя Лореллскими рейдерами. Устраивая набеги на окрестные системы, бандиты хватали красивых женщин и увозили их к себе в Хейпанское скопление. Подобная варварская практика продолжалась сотни лет, но, в конце концов, рыцари-джедаи уничтожили всех рейдеров до одного.

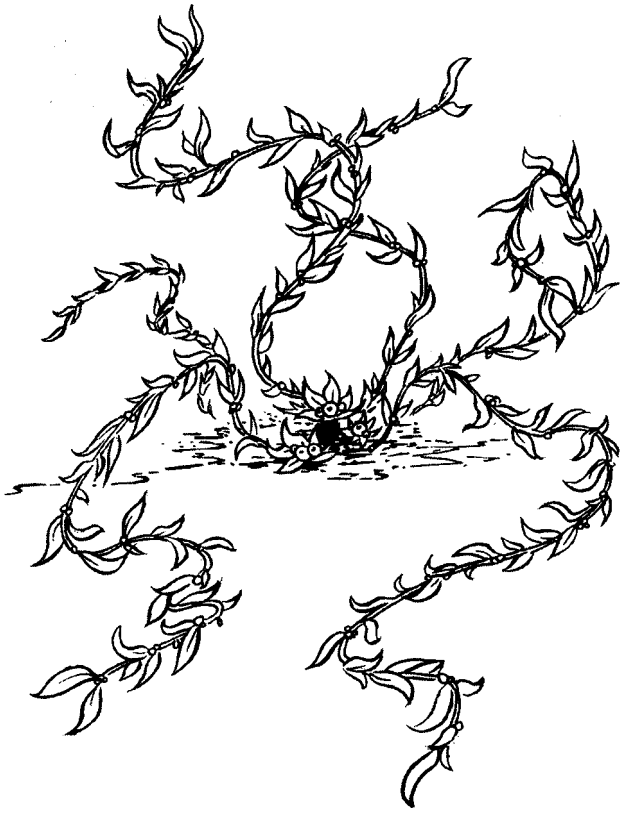
Оказавшись на свободе, женщины захватили власть над скоплением и передали ее на-

следственной монархини, которую называли королевой-матерью. Мужчины играли подчиненную роль, и их голоса в политике и деловой жизни практически ничего не значили. После нескольких столетий процветания королева-мать закрыла границы Хейпанского скопления, и в течение 3 тысячелетий хейпанское общество было замкнуто само на себя.

Через четыре года после битвы при Эндоре хейпанцы нарушили свою изоляцию, чтобы сделать Новой Республике неожиданное предложение. Они соглашались на политический и военный союз, если принцесса Лея согласится стать женой их принца Айсолдера. Красавец Айсолдер был чаме'да, то есть наследником хейпанского престола, и в качестве такового мог сделать Лею следующей королевой-матерью, предоставив ей неслыханные возможности для борьбы с имперскими военачальниками вроде Зинджа. Однако дать ответ Лея не успела: ревнивый Хан Соло похитил ее и увез на первобытную планету Датомир.

Люк Скайуокер и принц Айсолдер решили объединить усилия, чтобы найти принцессу, — кто ее похитил, они не знали, — однако в датомирской глуши оказалось, что их ждут непредвиденные испытания. Сражаясь со злобными Ночными сестрами, принц влюбился в Тенениел Джо, прекрасную чародейку, способную к восприятию Силы. Айсолдер потерял голову. Да, конечно, она низкого происхождения и одевается в шкуры рептилий, но Айсолдер твердо решил, что его невестой станет только эта яростная воительница.

Нынешняя правительница Та'а Чаме отнеслась к выбору сына безо всякого восторга. Политические убийства и междуусобные распри были многолетней придворной традицией. Однако влюбленные все-таки поженились, и у них родилась дочь, которая унаследовала способности матери к использованию Силы. Юная

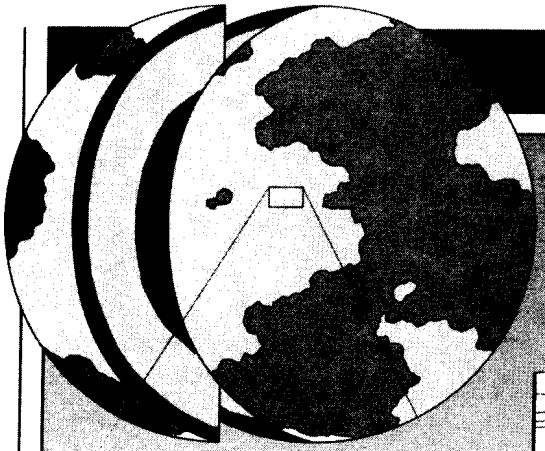


Плотоядные водоросли хватают добычу побегами и душат ее.

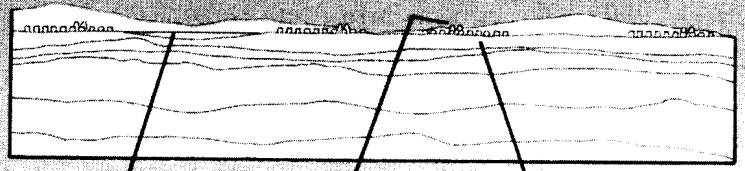
Тенел Ка училась в Академии джедаев Люка Скайуокера, где и подружилась с близнецами Джейсеном и Джейной. После несчастного случая во время учебного поединка на световых мечах Тенел Ка лишилась левой руки и вернулась на Хейпс.

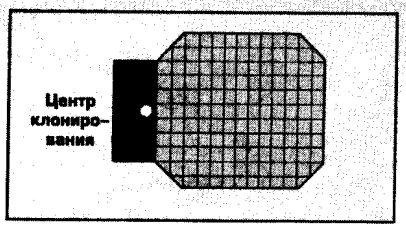
Но даже увечье не избавило ее от смертельно опасных манипуляций бабушки и других власть предержащих. Когда Тенел Ка находилась в Скалистой крепости, тайном убежище ее семейства, вероломная посланница Ифра задумала убить юную наследницу. Но изменнице не помогли ни поломанный волновой спидер, ни поле плотоядных водорослей, ни отряд убийц-бартокков. Тенел Ка ловко раскрыла заговор, с уверенностью доказав, что располагает всеми необходимыми навыками для управления Хейпанским Консорциумом в качестве прекрасной королевы-матери.

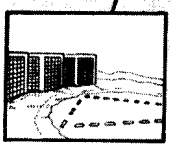
Хомм



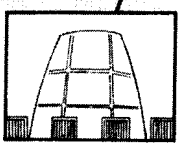
Система: система Хомм
Ландшафт: равнины, холмы
Население: хоммиты
Язык: хомм
Достопримечательности: центры клонирования



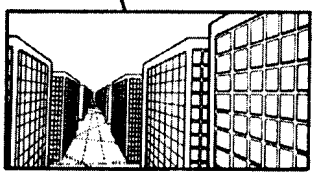




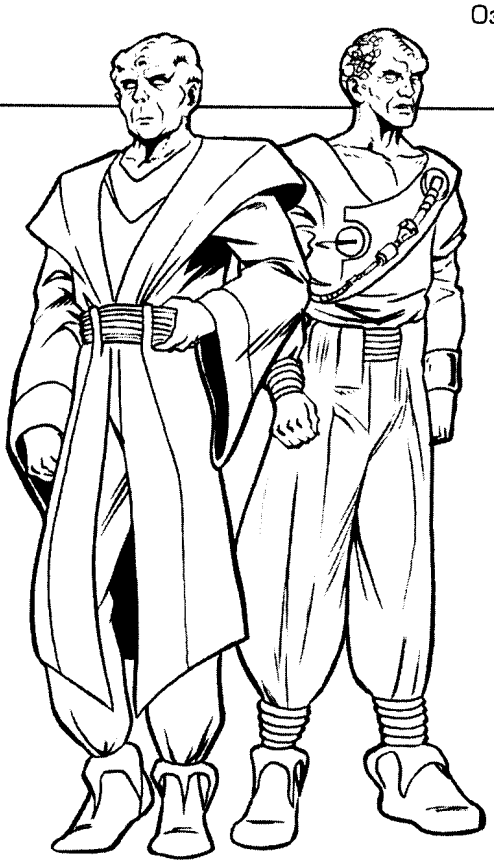
Озеро Ммос



Фабрика клонов



Город Хех'л



Каэлл-16 и Дорск-82 — типичные клоны-хоммиты.

Хомм, расположенный на внешних границах Глубинных миров, — зеленая планета с мягким климатом, не омраченным ни бурями, ни приливами, ни сезонными изменениями. Среди километров пологих холмов расположены десятки безукоризненных, прекрасно распланированных городов, чьи обитатели неизменно вежливы, благоразумны и миролюбивы. Неудивительно, что те, кому пришлось иметь дело с Хоммом, находят его невыносимо скучным.

Человекоподобные обитатели Хомма живут в обществе, где главным принципом стал всеобщий конформизм. Несогласие и инновации — понятия настолько чуждые разуму местных жителей, что они и понять-то их не могут, и так было на протяжении более чем тысячи лет. Тысячу лет назад хоммиты решили, что их культура достигла совершенства. Они заморозили ее развитие на

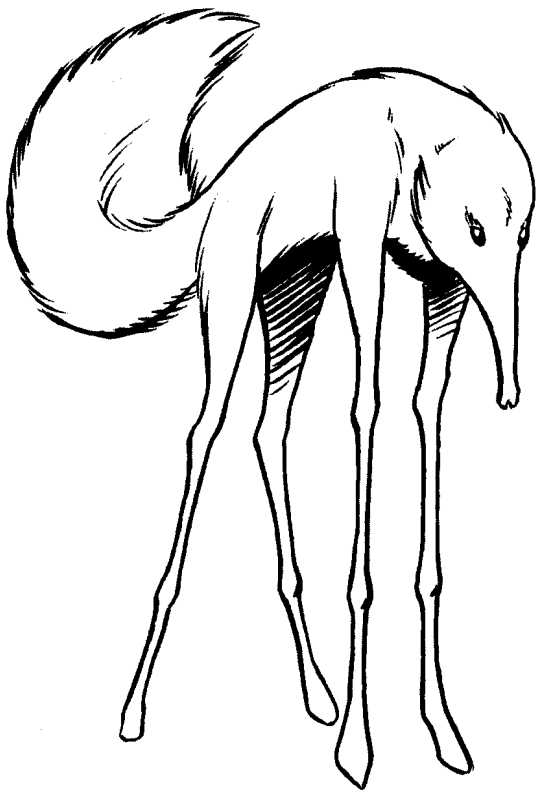
уровне того времени и при помощи науки клонирования создали совершенную копию каждого жителя планеты. Каждое новое поколение должно выглядеть в точности так же, как предыдущее, и тогда общество никогда не изменится.

Уникальная природа Хомма позволила планете избежать строгих генетических ограничений, которые были приняты в галактике после Войн клонов. Даже животные наподобие шагунов были созданы искусственно для вящей красоты и кротости. Каждый новый хоммит знал свое место в обществе и занимался тем же, чем и его «родитель». Тем не менее Сила не проявила должного почтения к традициям хоммитов.

Восемьдесят первый клон Дорска, к собственному ужасу, обнаружил в себе способности контролировать и применять Силу. В течение года Дорск-81 оттачивал свои умения в ходе интенсивного обучения в Академии джедаев Люка Скайуокера, а по окончании курса вернулся на Хомм со своим другом Кипом Дьюрроном.

Восторженные толпы встретили Дорска-81 как героя: ведь он и вправду совершил первый среди хоммитов героический поступок за тысячу лет! Однако Дорск-80 и Дорск-82 — соответственно его генетический предок и потомок — настаивали на том, чтобы рыцарь-джедай вернулся к своей прежней деятельности в местном центре клонирования. Дорск-81, отведавший разнообразия в жизни, не мог снова стать посредственностью. Они с Кипом покинули планету, чтобы разведать подозрительное строительство, которое вела Империя в Глубинных мирах.

Два джедая увязли в этом выше головы. Им удалось спастись, но адмирал Даала узнала в одном из шпионов хоммита. Решив, что в таком случае Хомм наверняка встал на сторону Новой Республики, она приказала своей флотилии звездных разрушителей типа «Победа» подвергнуть планету бомбардировке — это входило в задуманную программу террора.

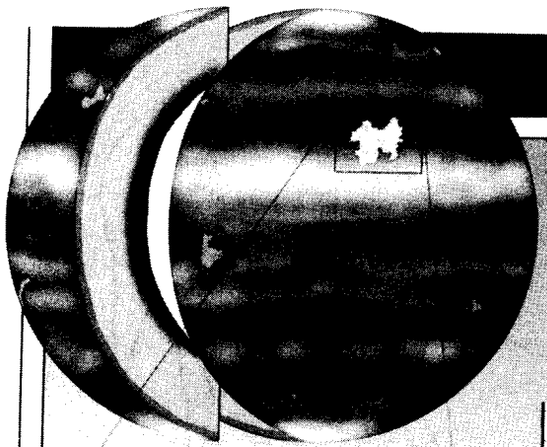


Хоммитский шагун кроток и пассивен, что предусмотрено генной инженерией.

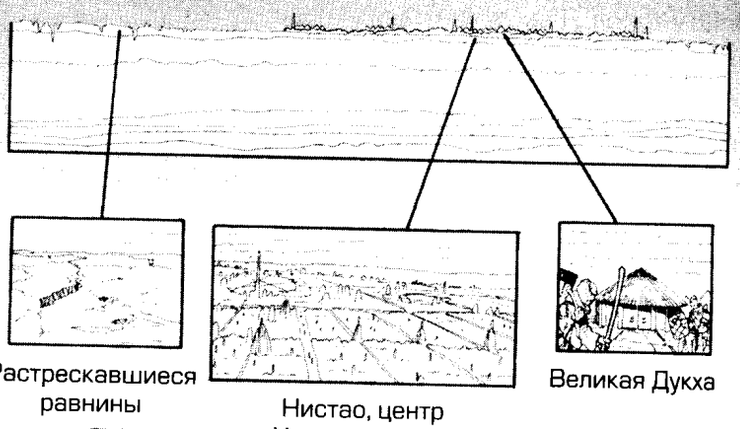
Кип и Дорск-81 пытались предупредить Хомм о грозящей атаке, однако клонов так и не удалось растормошить — настолько они были уверены в своей безопасности. Глава города Каэлл-116, когда его уговаривали объявить чрезвычайное положение, пообещал лишь «принять это к сведению». Когда появился имперский боевой флот, Хомм был беззащитной мишенью.

Прекрасные городские кварталы обратились в руины. Некогда блистательные центры клонирования пострадали от разрывных снарядов, дома-коробки исчезли в клубах маслянистого дыма. Однако, хотя трагически погибли тысячи хоммитов, вероятно, атака адмирала Даалы оказалась потрясением, необходимым, чтобы вывести Хомм из столетий безмятежной спячки.

Хоногр



Система:	**система Хоногр**
Ландшафт:	**растрескавшиеся равнины**
Население:	**ногри**
Язык:	**хоногрский**
Достопримечательности:	**Нистао, Великая Дукха**



Растрескавшиеся равнины

Нистао, центр Чистых Земель

Великая Дукха

Ногри, прирожденные воины, эксплуатировались Империей за свои смертоносные умения.

Ногри — ладные, гибкие убийцы со стальными глазами — десятилетиями служили Империи в качестве наемных убийц, которых невозможно было выследить, и несокрушимых бригад смерти. Нет ничего удивительного в том, что их планета сурова, негостеприимна и неприветлива.

Но так было не всегда. Некогда на планете Хоногр росли пышные сочные растения и водились сильные животные наподобие упрямых става. Первобытные ногри оттачивали свои выдающееся охотничьи навыки в одиночестве, которое их вполне устраивало, пока ход истории не нарушила катастрофа.

Во время старого конфликта, вероятно, Войн клонов, на орбите Хоногра сразились два звездолета. Побежденный, получив страшные пробоины, упал на планету, а из него вытекли разные химикалии, которые погубили почву и отравили дождь.

Бедные ногри оказались на грани страшного голода, когда к ним прибыл звездный гость — кошмарное существо в черном плаще, которое называло себя Дарт Вейдер. Он предложил Хоногру помощь Империи, которая залечит раны планеты, если отборные воины-ногри будут на его стороне. Аборигены, преисполнившись благоговения, с почтением согласились.

Однако восстанавливать Хоногр Империя вовсе не собиралась. Вместо этого она засеяла планету особым гибридом — травой холм, которая не дает укорениться никаким другим растениям. Полчища имперских дроидов чистили крошечные участки земли, но так медленно, что ногри постоянно находились на грани голода. Пока земля оставалась загрязненной, ногри были заложниками Империи.

После смерти Вейдера гранд-адмирал Траун стал властвовать над ногри. Траун приказал бригадам смерти похитить Лею Органу Соло, которая тогда вынашивала близнецов, однако один из коммандос подошел к жертве достаточно близко и уловил ее запах. Этот солдат, которого звали Хабарах, узнал в Лее «мал'ари'уш» — дочь и наследницу их покойного властелина Дарта Вейдера — и взмолился о прощении. По просьбе Леи он взял «госпожу Вейдер» на Хоногр, к своему народу.

С орбиты умирающая планета казалась неаппетитным бурым месивом, но среди грязи виднелось крошечное зеленое пятнышко — как изумрудный маячок. «Это Чистые Земли», — пояснил Хабарах, и рассказал, что все поселения ногри переехали на этот маленький дезинфицированный островок.

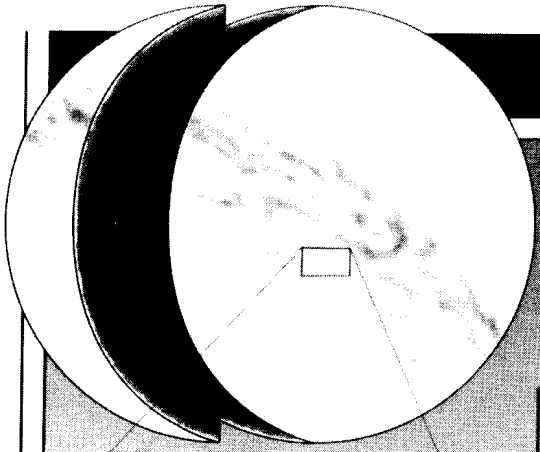
Несмотря на врожденную выносливость, става не пережили хоногрскую катастрофу.

Лею приняли в клан Ким'бар, и ее едва не взял в плен гранд-адмирал Траун. Лея немного разбиралась в специализированных дроидах и поняла, что они работали до смешного медленно. Когда же она узнала, что ногри держат в экологических тисках уже многие годы, то пришла в ужас.

Преисполнясь праведного гнева, Лея отправилась к старейшинам кланов ногри в столицу, город Нистао. Старейшины очень серьезно относились к узам чести, однако пренебречь уликами, о которых говорила им мал'ари'уш, было невозможно. Империя их обманывала.

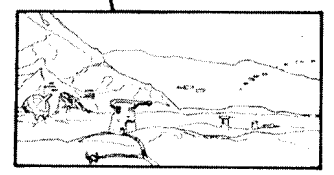
Долговым обязательствам пришел конец. Теперь ногри сами были хозяевами своей судьбы и во время битвы при Билбринджи отомстили Трауну. С тех пор в мелиорированной долине реки собирают новые урожаи, но экология планеты нарушена настолько, что Хоногру, вероятно, окончательно восстановиться так и не удастся.

Хот



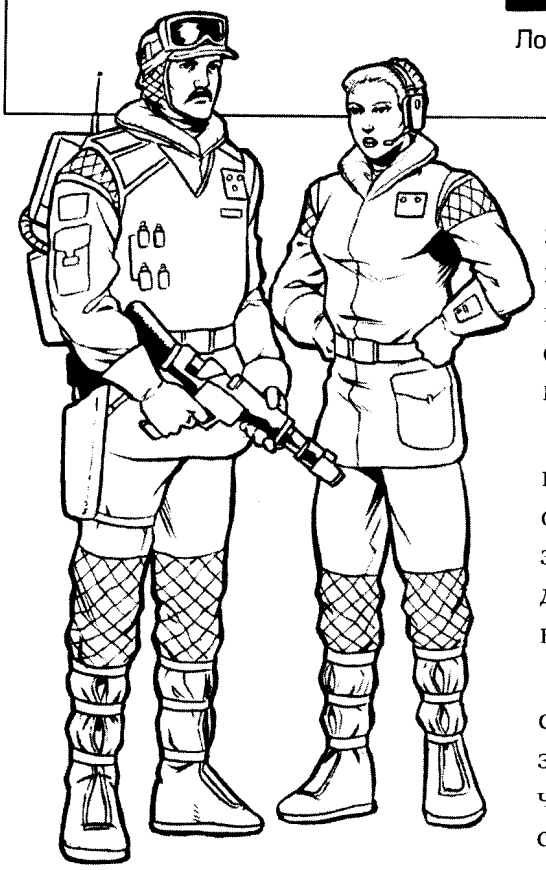
Система: система Хот
Ландшафт: ледники
Население: отсутствуют
Язык: нет
Достопримечательности: заброшенная база повстанцев

Логово вампы



База «Эхо»

Ледяные гейзеры

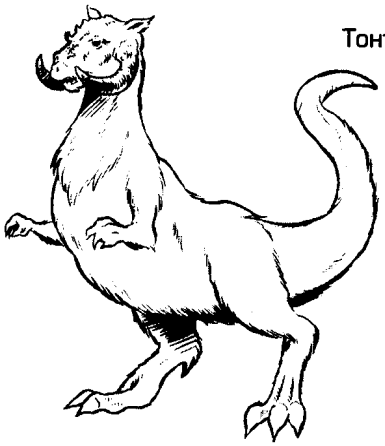


Повстанцы с базы «Эхо».

Хот, одинокая пустынная ледяная планета, окруженная чреватым опасностями поясом астероидов, казался превосходным местом для секретной базы повстанцев. К несчастью, этот беспощадный мир прославился как место одного из крупнейших поражений в истории Альянса Повстанцев.

Необитаемая планета Хот покрыта снегом и изрыта воронками от метеоритов. Несмотря на представления о том, что в ледяной пустыне зверей совсем мало — даже загрузить звездолет не хватит, — на планете живет предостаточно выносливых животных, в том числе капризные тонтоны и свирепые ледяные звери вампа.

Хот привлек внимание повстанцев совершенно случайно — Люк Скайуокер потерпел аварию, приземлился в ледяной пустыне и повстречал там двух человекообразных дроидов. Люка спасли, и он рассказал лидерам Альянса о том, что Хот благодаря своему уединенному положению кажется ему идеальным местом для расположения новой штаб-квартиры. Лидеры согласились.



Тонтоны — превосходные «скакуны».

Инженерный корпус Альянса вытесал во льду просторный зал для командного центра. База «Эхо» стала домом для нескольких тысяч солдат, техников и пилотов, хотя снежные спидеры Т-47 вышли из строя из-за мороза. Изобретательные повстанцы вышли из положения, поймав нескольких тонтонов и сделав из них превосходных скакунов.

Спустя всего месяц после официального открытия базы на Люка, который патрулировал территорию верхом на тонтоне, напал вампа. К счастью, Хан Соло сумел спасти друга, не дал ему замерзнуть и выиграл битву со смертью при шансах 1 против 725.

Вскоре в двенадцатой зоне обнаружили странный металлический предмет. Когда Хан и Чубакка попытались его исследовать, чужак самоликвидировался, однако дымящиеся останки, несомненно, принадлежали имперскому дроиду-шпиону. Генерал Райкэн с тяжелым сердцем объявил об эвакуации базы «Эхо».

За много световых лет от Хота Дарт Вейдер изучил данные робота-разведчика и приказал своему личному флоту немедленно отправиться в систему Хот. Однако звездные разрушители вынырнули из гиперпространства слишком близко от поверхности ледяной планеты, что позволило повстанцам задействовать защитные энергетические щиты. Лорд Вейдер приказал генералу Вирсу приготовить шагоходы АТ-АТ: битва переместилась на поверхность Хота.

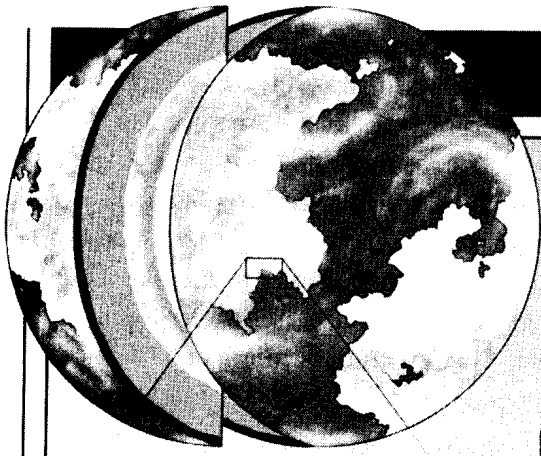
Когда устрашающие машины Вирса зашагали на юг, к генератору щита, повстанцы решились на экстравагантный тактический ход — стреножить четвероногие механизмы при помощи гарпунов и буксирных тросов. У пилотов снежных спидеров даже что-то стало получаться, но превосходство в числе и вооружении явно было на стороне противника. Повстанцы отступили, оставив свои позиции, чтобы не допустить слишком больших потерь.

Хан Соло и принцесса Лея спаслись на спешно отремонтированном «Тысячелетнем Соколе», когда база развалилась на части прямо у них на глазах. Сокрушив шагоход, Люк улетел на Х-крылом истребителе, держа курс на болотистую планету Дагоба, чтобы встретиться с таинственным мастером-джедаем по имени Йода.

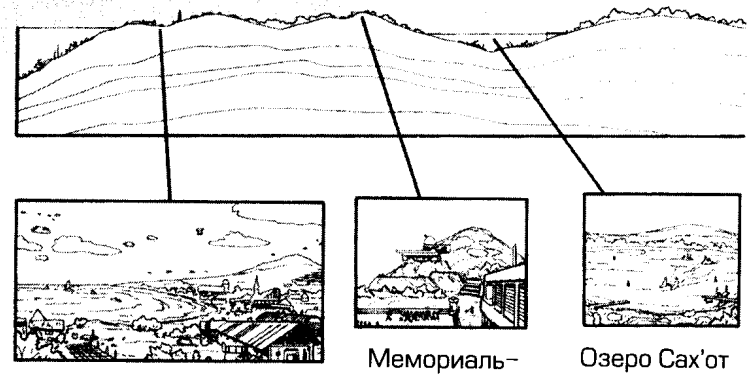
Десять лет спустя Люк вернулся на Хот со своей возлюбленной Каллистой. Там они повстречались с отчаявшейся компанией охотников на шкуры вамп, которым изменила удача: они оказались заперты на пустой базе «Эхо», а оголодавшая потенциальная добыча дожидалась их снаружи. Хотя два джедая попытались спасти несчастных, вампы продемонстрировали чудовищную способность действовать сообща, будто отряд убийц. Люку и Каллисте едва удалось ускользнуть с Хота.

Свирепые ледяные звери вампа.

Чандрила



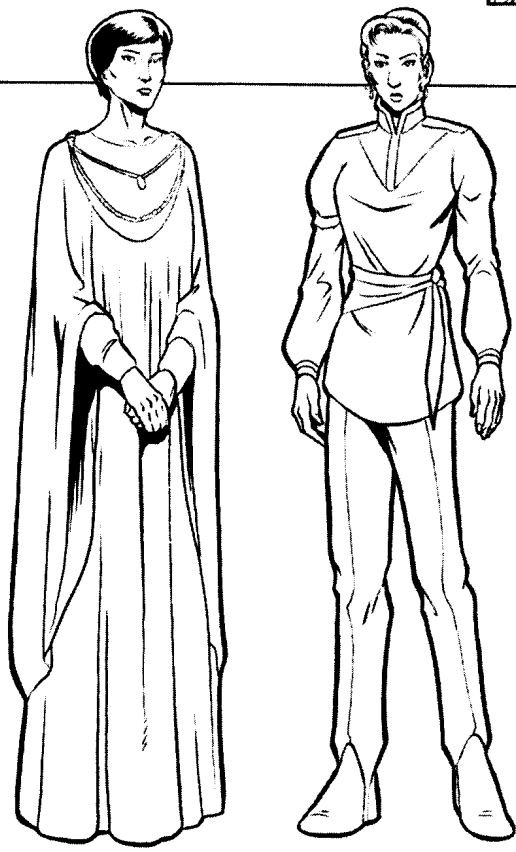
Система:	**система Чандрила**
Ландшафт:	**равнины, леса**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**город Ханна, Серебряное море**



Город Ханна

Мемориальная военная академия

Озеро Сах'от

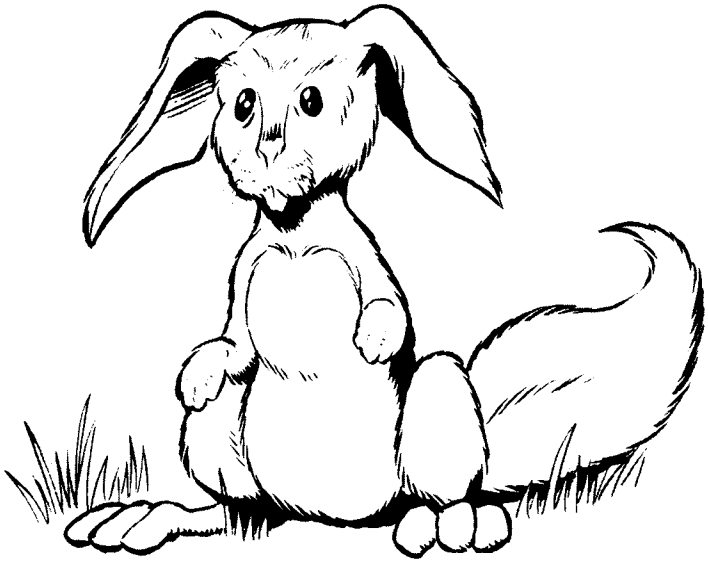


Когда Мон Мотма (слева) ушла в подполье, ее место в Сенате заняла Канна Отонда.

Чандрила — очаровательная спокойная планета, известная прежде всего как родина Мон Мотмы — решительной женщины-сенатора, создавшей Альянс Повстанцев; она управляла им, руководствуясь твердыми идеями и железной волей, и с его помощью пронзила черное сердце прогнившей Империи Палпатина.

Сравнительно с другими Центральными мирами Чандрила мало населена, а ее природа на удивление нетронута. Небольшие редкие города отделены друг от друга висячими садами и километрами просторных равнин. Стадам скота и попрыгунчикам-скваллам позволено резвиться где угодно, из-за чего на редких шоссейных дорогах временами возникают пробки. Местные жители и туристы восторгаются Ханнским заповедником, где собраны дикие животные, Гладейскими государственными парками и хрустальными водами озера Сах'от.

Смышленые бродячие скваллы часто становятся причиной дорожных пробок.



Эту планету за неиспорченную красоту часто сравнивали с Алдерааном. Должно быть, свежий воздух подстегивает свободу мысли, поскольку Чандрила сопротивлялась Императору Палпатину не менее яростно, чем непокорная родина принцессы Леи.

Местные жители всегда чувствовали, что могут обсудить и даже оспорить любой политический вопрос, не боясь репрессий. Именно в такой атмосфере терпимости и выросла Мон Мотма. Она родилась в прекрасном портовом городе на берегах Серебряного моря.

Ее родители были уважаемыми независимыми политиками, и вскоре Мон Мотма стала одним из самых юных членов Республиканского Сената. Когда Палпатин провозгласил себя Императором, Мон Мотма вместе со своим старым другом Бейлом Органой пыталась обуздать произвол тирана. Мон Мотма была объявлена предателем Нового Порядка и ушла в подполье, не теряя веры в то, что рано или поздно справедливость должна победить.

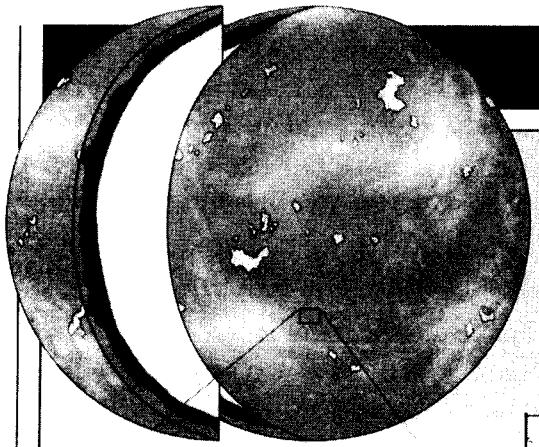
Внезапно оказалось, что Чандрила осталась без представительства в Сенате. Народ выбрал на место Мон Мотмы Канну Омонду, и ее пламенная риторика быстро навлекла на планету гнев приспешников Империи. Палпатин, которого и так раздражало растущее движение инсургентов-сторонников Мон Мотмы, не стерпел непокорности Чандрилы.

Три имперских звездных разрушителя прилетели на планету и смутьянка-сенатор была арестована. Омонду пытали до тех пор, пока она не сделала ложного признания в «преступлениях» против Империи, и приговорили к публичной казни во время официального празднования нового года. Следующим ходом, явно направленным против Чандрилы, было повышение налогов на сельское хозяйство в секторе Бормеа. Население планеты было возмущено, однако многие считали, что им еще повезло: ведь Чандрила не повторила судьбу Раллтиира — или Алдераана.

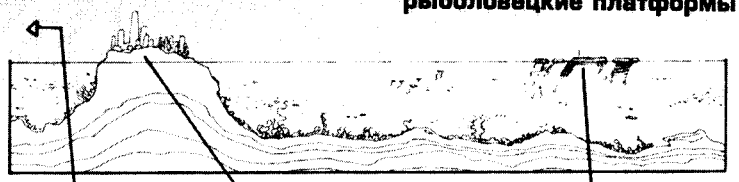
Спустя полгода после битвы при Эндоре, когда на императорский трон взошел гранд-визирь Сейт Пестадж, в космическом пространстве около Чандрилы таинственным образом возникли семь звездных разрушителей, окружив планету тесной блокадой: с нее не выпускали никого и ничего. Пестадж, встревоженный чередой поражений, явно намеревался держать Чандрилу в заложниках на тот случай, если повстанцы вздумают атаковать Корусант. К счастью, планы гранд-визиря провалились, так как его свергла Исанн Айсард.

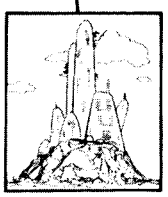
Спустя всего несколько лет флот Новой Республики освободил почти все Центральные миры. Мон Мотма, которая была несказанно горда этими успехами, вернулась на родную планету и убедилась в том, что ее народ наконец освободился из-под железной пяты Империи.

Эндо

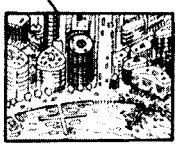


Система:	**система Эндо**
Ландшафт:	**океаны, небольшие острова**
Население:	**акуалиши**
Язык:	**эндоанский**
Достопримечательности:	**город Куантилл, морские рыболовецкие платформы**

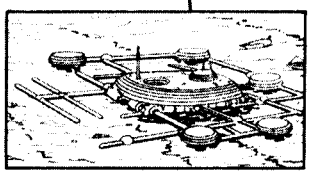




Замок на острове



Город Куантилл



Рыболовецкая платформа акуалишей Йинн-Х34

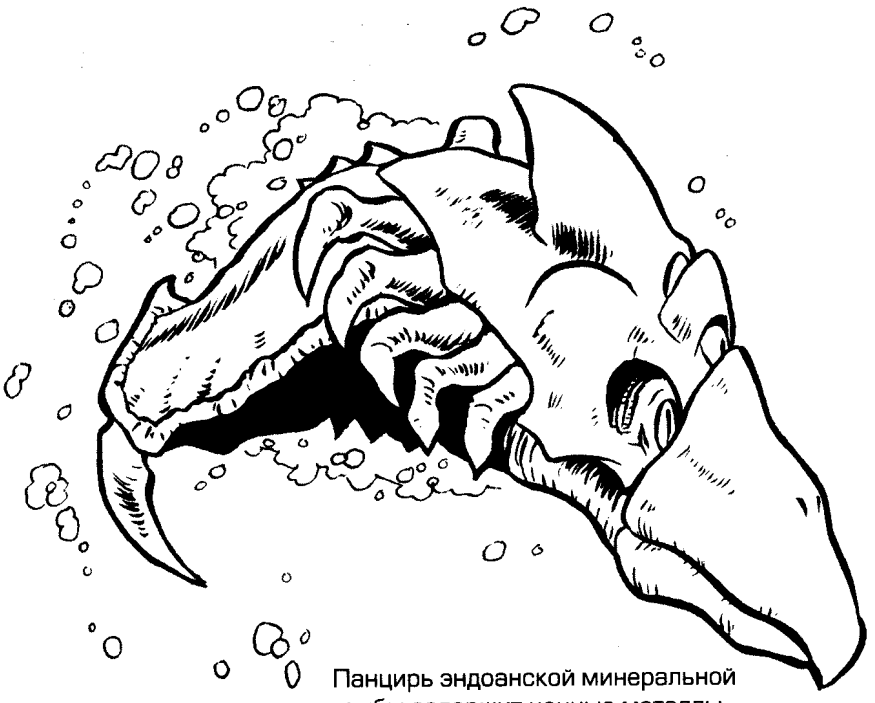
Акуалиши всегда готовы к бою.

Мало на свете таких же воинственных рас, как акуалиши с Эндо. Люк Скайуокер почувствовал это на себе в Мос-Айсли, когда могучий хулиган Понда Баба затеял с ним драку в кантине. Антропологи считают, что бессмысленная задиристость этой расы берет начало в самоубийственной межрасовой войне, которая некогда едва не истребила все население водной поверхности Эндо.

Пламя межрасовой вражды вспыхнуло впервые в те времена, когда на Эндо появились две разновидности акуалишей. У народа куара на руках по пять пальцев, и большой отделен от прочих, а у народа акуала вместо кистей чашевидные ласты. Десятипалые акуалиши — а таких на планете было всего 10 процентов — поселились а болотистых островах, а акуала плавали по океаническим течениям на сцепленных

плотах, забрасывая сети и добывая верткую эндоанскую минеральную рыбу.

На планете, покрытой океанами и болотистыми атоллами, металлы представляют собой роскошь и невероятную ценность. Минеральная рыба, которая питается рудами и перерабатывает их в твердый, словно камень, панцирь, — важнейший природный ресурс планеты. Когда из-за неумеренной добычи рыбы стало меньше, акуала в поисках козла отпущения напали на своих сухопутных собратьев.



Панцирь эндоанской минеральной рыбы содержит ценные металлы.

Эндо оказалась охвачена жестокой братоубийственной войной, которая длилась несколько поколений. Акуалиши как раса исчезли бы вовсе, если бы вовремя не появился гость со звезд. Небольшой исследовательский корабль — вероятно, его вели разведчики-дуросы, — приземлился прямо в центре зоны военных действий и немедленно стал объектом атаки и куара, и акуала. Разобравшись в устройстве несчастного судна, акуалиши быстренько сделали себе небольшой космический флот. Их армада покинула пределы родной системы и отправилась завоевывать мирные цивилизации Старой Республики.

Однако у галактического правительства была прекрасно выученная армия и не в пример более мощное оружие. Военные корабли Республиканского флота сокрушили убогие суда акуалишей, и война очень скоро перекинулась на Эндо. Устрашенные акуалиши попросили мира, понимая, что противник многократно превосходит их во всех отношениях.

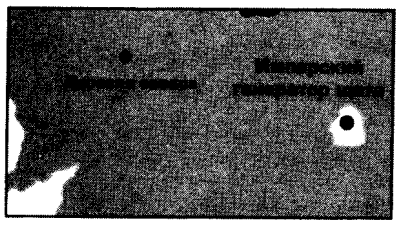
Под бдительным оком Республики акуалишей принудительно разоружили. Завоевательным амбициям акуалишей был положен конец, но они легко находили себе работу на других планетах в качестве штрейкбрехеров, сборщиков налогов и представителей других профессий, в которых уместен задиристый характер.

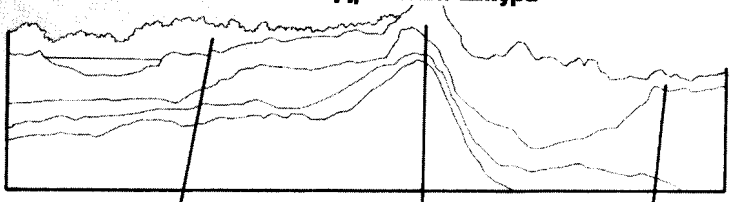
Из краткой стычки со Скайуокером Понда Баба едва вышел живым — световой меч Бена Кеноби отсек его волосатую руку по локоть. Вскоре Понда вместе со своим спутником, маньяком-убийцей доктором Эвазаном, вернулся на водную планету.

Там, в уединенном замке на острове, Эвазан создал аппарат для переселения сознания. Финансировал его изыскания один коррумпированный сенатор-акуалиш. Эвазан планировал поместить сознание Понды в здоровое тело сенатора, у которого в наличии были обе руки, но именно в этот момент мстительный наемник решил напасть на него. Когда дым рассеялся, эндоанский сенатор оказался в теле Понды, сам Понда исчез, а Эвазан покинул Эндо, чтобы предаваться своим черным делам на другой планете.

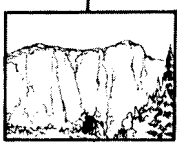
Эндор

Система:	**система Эндор**
Ландшафт:	**леса, горы**
Население:	**эвоки, гораксы, тики, юззумы**
Язык:	**звокский, другие местные наречия**
Достопримечательности:	**утесы Явари, саванна Драконья Шкура**





Деревня эвоков



Утесы Явари

Пустыня Салма

Эвоки сыграли важную роль в битве при Эндоре.

В битве над скромным спутником, поросшим лесом, погиб Император Палпатин, а имперский флот потерпел сокрушительное поражение. Справедливость и свет Новой Республики распространились от Эндора и охватили всю галактику.

Вокруг газового гиганта Эндора, расположенного в отдаленном секторе Модделл, вращаются девять спутников. Самый большой из них, покрытый буйной зеленью и прозванный за это Лесной луной, чаще всего называют просто Эндор.

Лесная луна Эндора покрыта лесами, горами и саваннами. Этот пышущий жизнью спутник стал родиной нескольких разумных рас – в том числе гигантских гораксов, проворных тиков, тонконогих юззумов и эвоков.

Хотя маленькие пушистые эвоки и кажутся на первый взгляд мягкими игрушками, на самом деле они – великолепные охотники и свирепые воители. Эвоки строят себе жилища по берегам озер и целыми деревнями селятся в кронах деревьев, достигающих высоты в тысячу метров.

Эндорская луна — родина проворных тиков, обожающих всякие побрякушки.

Юный эвок по имени Уикет У. Уоррик играл активную роль во многих важных для истории Эндора событиях. Когда звездолет, принадлежавший человеческой семье, потерпел на Эндоре крушение, Уикет подружился с юной Синдел Тавани, чьи родители попали в плен и были затем убиты. Когда эвоки победили гигантского горакса и племя чужаков-мародеров, Синдел смогла покинуть Лесную луну с добросердечным стариком по имени Ноа.

Впоследствии Император Палпатин использовал спутник как место для строительства второй «Звезды Смерти». Боевую станцию он защитил неприступным энергетическим щитом, который проецировал установленный на поверхности Эндора генератор. Повстанцы не смогли устоять перед соблазном ударить по такой многообещающей мишени.

Хан Соло, принцесса Лея и другие герои Альянса высадились на спутнике, намереваясь вывести из строя генератор поля. Соплеменники Уикета взяли их в плен, однако неожиданно выяснилось, что пушистые воины преисполнились религиозного чувства к позолоченному дроиду С-3РО. Их восхищение в сочетании с демонстрацией левитации с помощью Силы открыли пленникам путь к свободе. А когда С-3РО включил эвоков в свой прочувствованный рассказ о грядущем падении Империи, племя в восторге согласилось ему помогать.

На следующее утро повстанцы проникли в имперский бункер, и навстречу им вышел целый отряд штурмовиков. Казалось, что все кончится плохо, но тут внезапно в бой вступили эвоки, обрушив на врага смертоносный залп копий и стрел. А когда эвоки пустили в ход ловушки, имперские разведчики попадали в ямы и были завалены бревнами.

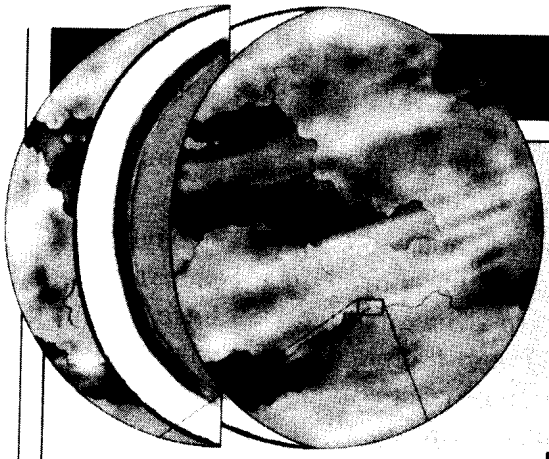
Империя снова совершила роковую ошибку, недооценив противника. Генератор щита охватило ревущее пламя. В космосе над спутником Лэндо Калриссиан и Ведж Антиллес напали на беззащитную «Звезду Смерти» и взорвали ее реактор.

Между тем Люк Скайуокер сразился в эпическом поединке с Дартом Вейдером и Императором на борту боевой станции. Преодолев десятилетия служения злу, Вейдер сбросил своего господина в шахту реактора. Люк едва успел улететь на челноке, и «Звезда Смерти» ослепительно взорвалась за его спиной.

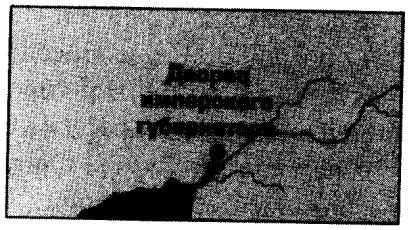
Понимая, что битва проиграна, командир звездного разрушителя «Химера» капитан Пеллеон приказал имперскому флоту немедленно отступать. Империя ослабела, и хотя ей предстояло еще немало побед, битва при Эндоре знаменовала собой окончание Галактической гражданской войны.

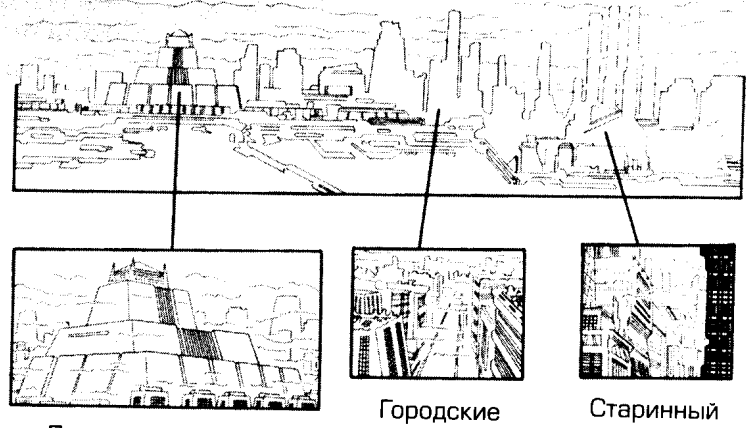
Гигантский горакс держит добычу в подвесных клетках.

Эриаду



Система:	**система Эриаду**
Ландшафт:	**загрязненные города**
Население:	**люди**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**Дворец имперского губернатора**

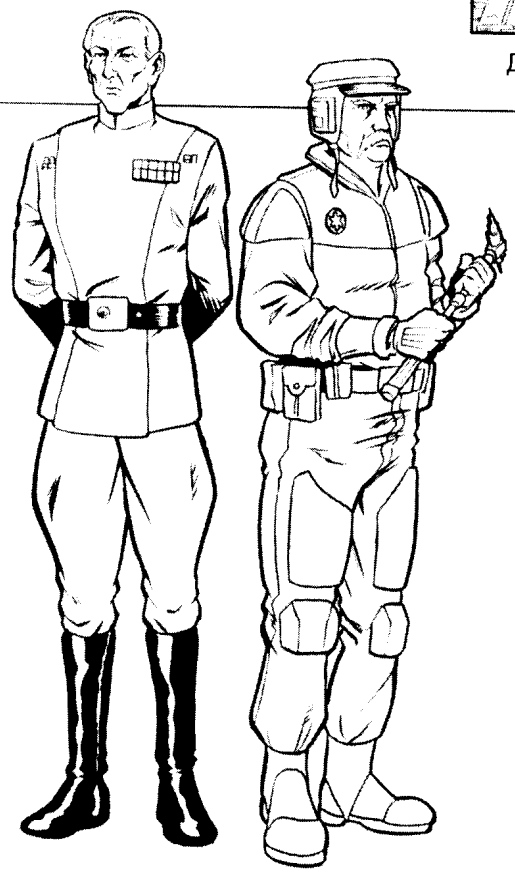




Дворец губернатора

Городские заводы

Старинный город Факторивилл



Эриаду была родиной гранд-моффа Таркина, а также множества заводских рабочих.

Планета Эриаду, которая находится в секторе Сесвенна, — один из активнейших торговых узлов Внешнего Кольца, который долго оставался опорой правительственной власти. Источающие загрязнения и кишащие грызунами заводы производят готовые блоки для механизмов, однако планета знаменита еще и экспортом изысканной перламутровой бижутерии. Вероятно, Эриаду известна прежде всего как родина гранд-моффа Таркина, откуда ненасытный губернатор правил территориями Внешнего Кольца.

Хозяйством в роскошном дворце губернатора Эриаду занимался личный слуга Таркина, которого взяли в плен на водной планете Мон-Каламари. Гранд-мофф целые часы напролет рассказывал ему о тайнах имперского могущества. А что в этом такого? Ведь обитатели Мон-Каламари — низшие суще-

Эриадуанская крыса процветает в грязных городах.

ства, в этом нет никаких сомнений, даже если речь идет о смышленом на вид рабе по имени Акбар. Еще Таркин разработал новую политику, скромно названую «доктриной Таркина», которой предстояло стать руководящим принципом имперского режима: «Повелевай при помощи страха».

Таркин был достаточно амбициозен, чтобы помышлять об императорском троне. Он убедил Палпатина в целесообразности нового военного начинания, воплощения доктрины Таркина — «Звезды Смерти». Когда боевая станция была уже почти готова, гранд-мофф все чаще покидал Эриаду и наведывался в далекую систему Хоруз, чтобы наблюдать за ходом работ.

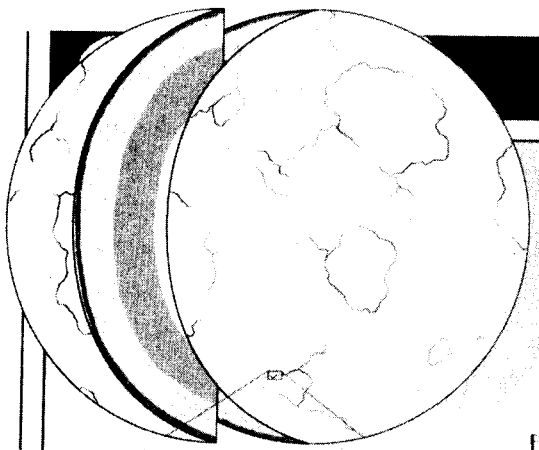
И вот суперстанция была завершена. Таркин, готовый заступить на пост командира, и главный конструктор «Звезды Смерти» Бевел Лемелиск вступили на борт челнока типа «Лямбда», за штурвалом которого стоял Акбар. Едва раб мон-каламари взял курс от Эриаду, откуда ни возьмись показались три Y-крылых повстанческих истребителя, испуская из своих сдвоенных пушек лазерные лучи. Таркин, опасаясь за свою жизнь, велел рабу немедленно перейти в гиперпространство.

Акбар отключил защитные экраны и спокойно ждал, когда истребители пойдут на второй заход, атакуя беззащитный корабль. «Это я позвал их сюда, — объяснил он Таркину, — в уплату за всю ту боль, которую вы причинили мне и таким же, как я».

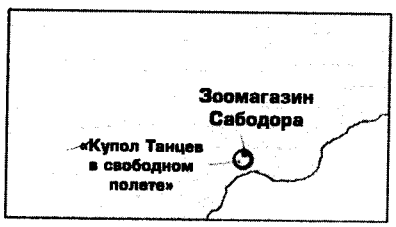
Таркину удалось спастись, втиснувшись в одноместную спасательную капсулу вместе с дородным Лемелиском. Оглянувшись, он с изумлением обнаружил, что повстанцы не стали добивать судно. Напротив — они шли вровень с челноком и пристыковли к нему воздушные шлюзы! Если бы Акбар не был никчемным мон-каламари, Таркин мог бы даже решить, будто повстанцы и вправду спасают это существо!

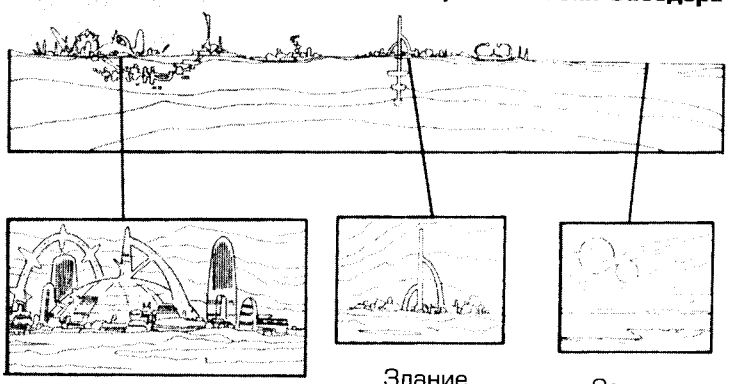
Личный звездный разрушитель адмирала Мотти успел прибыть до того, как повстанцы нацелились на спасательную капсулу Таркина. Таркин, жалея, что лишился ценного раба, но радуясь, что уцелел после повстанческого покушения, принял командование неприступной «Звездой Смерти». Он не сомневался, что уж там-то никакие повстанцы его не достанут.

Этти-4



Система:	**система Этти**
Ландшафт:	**равнины, мелкие моря**
Население:	**этти, люди, другие расы**
Язык:	**общий**
Достопримечательности:	**«Купол Танцев в свободном полете», зоомагазин Сабодора**

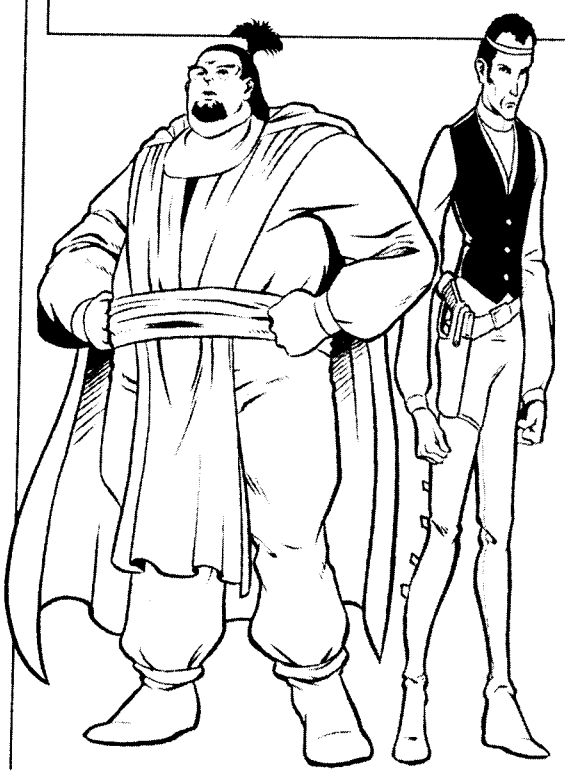




«Купол Танцев в свободном полете»

Здание Капитолия

Соляные моря



Криминальный авторитет Плуво Два-к-одному сильно отличается габаритами от тонких этти.

Этти-4 — одна из богатейших планет Корпоративного сектора, успевшего прославиться ошеломляющими прибылями и безудержным капитализмом. Состоятельные крупные чиновники корпораций, желая продемонстрировать преуспевание, строят свои усадьбы среди мшистых равнин и мелких морей планеты.

Стратегическое местоположение Этти-4 на пересечении нескольких оживленных гиперпространственных маршрутов сделало планету еще и центром торговли. Кредитов на Этти-4 много — они и прибывают извне, и хранятся у корпоративных воротил. Это с неизбежностью привело к процветанию воров, карманников, мошенников и боссов организованной преступности.

У богатеев есть и свобода, и все средства для того, чтобы тешить себя преследованием нео-

бычных или пустых целей, а Этти-4 в этом смысле их не разочаровывает. Рядом с космопортом расположено множество магазинов и бутиков, причем в некоторых из них продаются экзотические и редкие животные с разных концов галактики. «Купол Танцев в свободном полете» — уникальный ресторан, самый роскошный на планете, гравитационное поле в каждой точке которого можно произвольно менять. На танцплощадке оно обычно установлено на нуле, и публика вертится как хочет, не касаясь обувью земли.

В отличие от Империи, известной своей ксенофобией, Корпоративный сектор, зона свободного предпринимательства, рад представителю любой расы: ведь кредиты родианцев ничем не отличаются от человеческих! Хотя ни на одной из многочисленных планет сектора нет разумных аборигенов, Автономия Корпоративного сектора передала контроль над Этти-4 подвиду человеческой расы под названием этти. Амбициозный этти по имени Вумди, сделав себе состояние в Корпоративном секторе, стал одним из доверенных заместителей принца Шизора в «Черном Солнце».

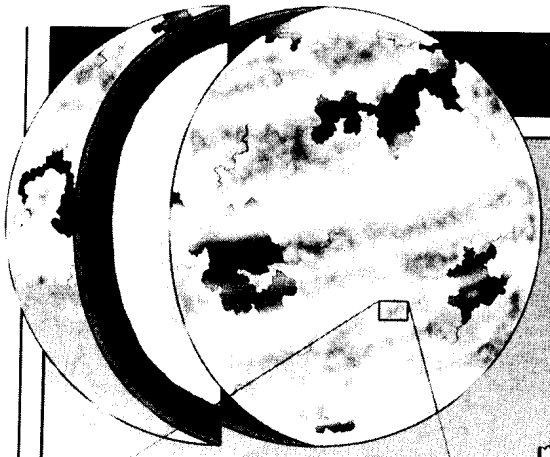
Еще до прославленных подвигов в рядах Альянса Повстанцев Хан Соло и Чубакка перевозили контрабанду для Плуво Два-к-одному, представительного криминального авторитета, от которого их обоих просто тошнило. Едва уцелев после рискованной перевозки оружия на Дарун, Хан и Чуи прибыли на Этти, чтобы отдать Плуво его долю прибыли. Перед тем как идти на встречу, которая была назначена в «Свободном полете», Хан зашел в зоомагазин Сабодора, чтобы сделать необыкновенную покупку.

Оказавшись в «Башне», контрабандисты подсели к Плуво и приготовились рассчитываться. Но тут в зал ворвалась полиция: по наводке Плуво полицейские арестовали «Тысячелетний Сокол», так как он не соответствовал применявшимся к звездолетам правилам безопасности. Собираясь покинуть зал в сопровождении вооруженных полицейских, Хан открыл коробочку, в которой была приготовленная для Плуво «плата» — кусачий, когтистый, вонючий динко.

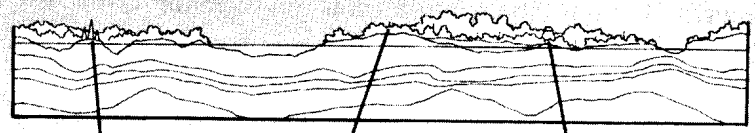
Динко — кусачие, когтистые, испускающие вонючий секрет твари, чья родина — Проксима-Дибал.

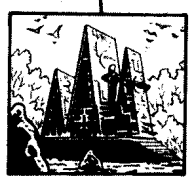
Разъяренный динко с шипением кинулся на других посетителей, и в ресторане началась паника. Хан и Чубакка вступили в перестрелку с захваченными врасплох полицейскими, кинулись в бар, к панели управления гравитацией, и быстренько переключили тумблеры на 3,5 g. Посетители, полицейские и Плуво распростерлись на полу, придавленные собственным весом, а изобретательный кореллианец и его лучший друг вуки благополучно унесли ноги.

Явин-4



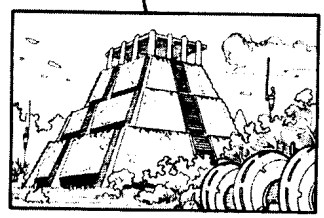
Система:	**Явинская система**
Ландшафт:	**джунгли**
Население:	**массасси (вымерли), люди**
Язык:	**массасси, общий**
Достопримечательности:	**Великий Храм**





Храм
Экзара Куна

Часовой Альянса



Великий Храм

Воин-массасси (слева) и солдат Альянса (справа).

Альянс Повстанцев отчаянно нуждался в новой базе. После бегства с Дантуина и гонки через всю галактику в одном гиперпространственном прыжке впереди имперского флота войска генерала Додонны наконец выбрали далекий четвертый спутник Явина. Усталые солдаты не знали, что несколько тысяч лет назад их новый дом был ареной яростной битвы и что вскоре Явину-4 снова предстоит изменить ход истории.

Этот зеленый спутник вращается вокруг газового гиганта Явина. Его поверхность покрывают туманные джунгли, вдоль и поперек изрезанные неторопливыми реками и вулканическими горными грядами, и везде бурлит жизнь. Над бурыми водами парят птицы-шептуны, уворачиваясь от пауков-рыболовов, которые охотятся на слизистых саламандр и мелкую рыбу. Болтливые вуламандры носятся сквозь листву, а явинские ранйипы жмутся к

Жуки-пираньи перед тем, как терзать жертву, испускают дикий вопль.

корням густого подлеска. Рой жуков-пираний способен за считанные секунды обглодать до костей щетинистого стинтарила.

Почти 5 тысяч лет назад темный лорд Нейга Садоу в поисках убежища после падения Империи ситов спрятался на зеленом спутнике и закопал под землю свой большой звездолет. Телохранители Садоу, массасси, остались на Явине-4 оберегать его гнусное наследие. Время шло, и массасси деградировали, превратившись в злобное первобытное племя.

Тысячу лет спустя падший рыцарь-джедай Экзар Кун сделал Явин-4 своей цитаделью, выстроив новые храмы, ставшие средоточием энергии темной стороны Силы. В решающей битве Ситской войны объединенные силы джедаев опустошили спутник, а Кун высвободил свою душу из тела. Во время этого конфликта погибли все массасси.

Поле битвы опять заросло джунглями, и прошло почти 4 тысячи лет, прежде чем их снова потревожили. Альянс Повстанцев решил, что громадные заброшенные строения массасси станут превосходными ангарами и компьютерными центрами.

Вскоре после устройства базы на Явине ее существованию стала угрожать «Звезда Смерти». Смертоносная боевая станция появилась по ту сторону Явина и начала неспешно вращаться по орбите вокруг газовой планеты. Стоило ей обойти препятствие, и один прицельный выстрел разнес бы Явин-4 на камешки.

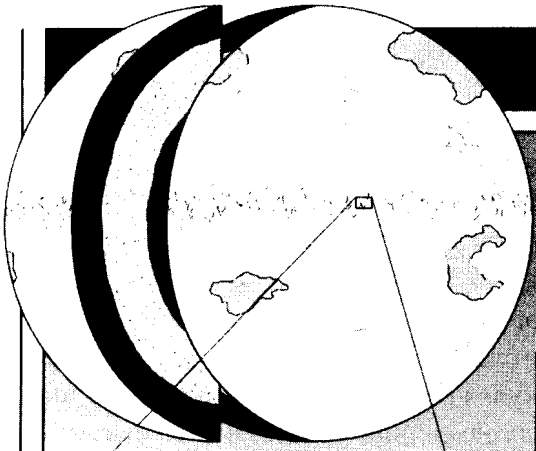
У повстанцев остался один-единственный шанс. Против всех ожиданий крошечный отряд X-крылых и Y-крылых истребителей прорвал оборону станции, и Люк Скайуокер поразил торпедой уязвимое выхлопное отверстие. Победа в битве при Явине, как ее впоследствии назвали, стала гигантским достижением Альянса. Вскоре после этого повстанцы снова переместили базу, однако Скайуокер много лет спустя вернулся на Явин, чтобы открыть там Академию джедаев, или праксеум. Это оказалось отнюдь не простым делом.

Не прошло и года, как пробудился дремлющий дух Экзара Куна, и Люк оказался в состоянии, близком к смерти. Позже адмирал Даала атаковала спутник на своем звездном суперразрушителе «Молот рыцарей». Несмотря на все испытания, ученики Люка храбро применяли в борьбе против зла свое неокрепшее джедайское могущество.

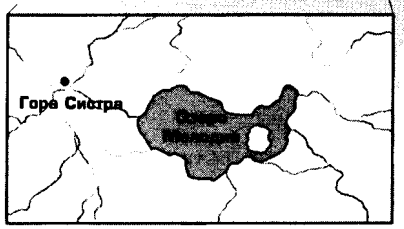
Недавно в праксеуме мастера Скайуокера появились три новых ученика — Джейсен, Джейна и Энакин Соло. Когда эти талантливые дети станут полноправными рыцарями-джедаями, Явинская академия наверняка оставит свой след и в грядущих поколениях.

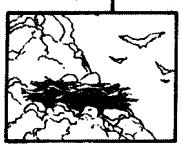
Слизистые саламандры в воде становятся бесформенными, однако, выбираясь на сушу за пищей, делают свои мембраны твердыми.

Явин-8

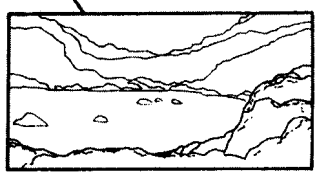


Система: **Явинская система**
Ландшафт: **тундра, горы**
Население: **мелодии**
Язык: **мелодианский**
Достопримечательности: **гора Систра**



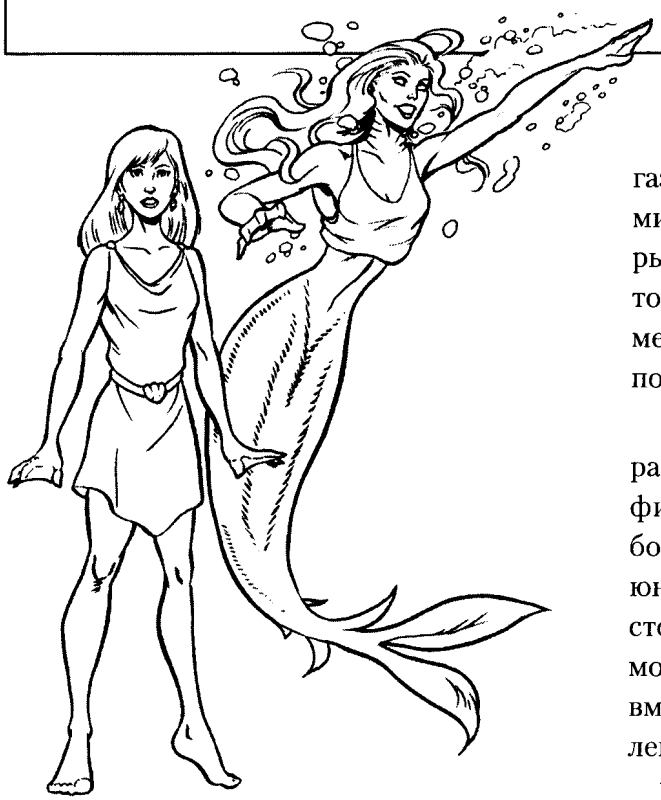


Гнездо аврила



Гора Систра (озеро Мелодий)

Паутина пиреллы



Из юных наземных гуманоидов мелодии превращаются во взрослых водоплавающих.

Явин-8, один из трех обитаемых спутников газового гиганта Явина, — суровый холодный мир, почти сплошь состоящий из бурой тундры. Гости извне посещают этот спутник нечасто, и, вероятно, лучше всего он известен как место, где одиннадцатилетний Энакин Соло помог разгадать древнюю загадку массасси.

Явин-8 — родина мелодий, первобытной расы амфибий, живущих в реках и озерах в фиолетовых горах спутника. В отличие от большинства амфибий мелодии в детстве и юности живут на суше и лишь во взрослом состоянии переселяются в воду. Во время метаморфозы, называемой Церемонией Перемен, вместо ног у них появляются хвосты, а вместо легких — жабры.

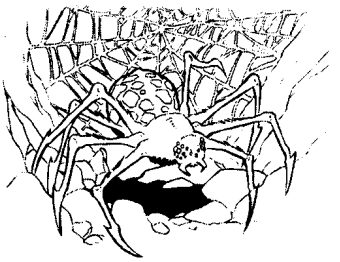
Поскольку во время метаморфозы мелодии не могут покидать свои мелкие озера, они становятся особенно уязвимыми для гигантских

На юных мелодий часто нападают огромные аврилы.

кровожадных хищников Явина-8. Змееподобные рилы способны в один присест проглотить человека, громадные аврилы могут унести в когтях банту, а чудовищные пиреллы плетут сети, в которые нетрудно попасться и легкому транспортному звездолету.

Энакин Соло, младший сын Хана Соло и принцессы Леи Органы, начал учиться в Академии джедаев Люка Скайуокера почти через 18 лет после битвы при Эндоре. В академии были ученики-джедаи со всей галактики, и в их числе оказалась юная мелодия по имени Лирика. Вскоре ей предстояла метаморфоза, и Энакин и его подруга Тахири решили проводить Лирику обратно на Явин-8, чтобы она могла пройти Церемонию Превращения.

Им постоянно грозят рилы.



Гигантский паук-пирелла.

Путешествие обернулось неприятностями, когда местные хищники решили поживиться вновь прибывшими. Юным джедаям пришлось сразиться с аврилом, с рилом и со стаей зубастых раитов, однако в конце концов Лирике удалось благополучно перейти во взрослое состояние.

Энакин также обнаружил странные знаки, вырезанные на фиолетовой скале на горе Систра. Когда мальчик расшифровал таинственные письмена, ему открылась поразительная тайна.

Более 4 тысяч лет назад представители народа массасси с Явина-4 отправились на соседний спутник в поисках помощи для своих детей, которых темный джедай Экзар Кун заключил в волшебный золотой шар. Хотя взрослые мелодии сочувствовали горю соседей, помочь они ничем не могли. Опечаленные, но полные надежд массасси вырезали на скалах горы Систры историю своих горестей, полагая, что со временем кому-нибудь удастся снять заклятье.

Впоследствии Энакину и Тахири удалось проникнуть в загадочный шар и выпустить заключенных там массасси благодаря сведениям, полученным на Явине-8. Кроме того, они привезли на обучение в Академию джедаев другую чувствительную к Силе юную мелодию по имени Санна. Теперь, используя оборонительные искусства, которым Санна научилась у Люка Скайуокера, мелодии больше не зависят от прожорливости местных хищников.

Об авторе

Дэниел Уоллес — автор нескольких книг о «Звездных войнах». Он написал текст к иллюстрированной энциклопедии «Дроиды», к новой энциклопедии персонажей и в соавторстве с Кевином Андерсоном составил «Полную историю». Он зовет своим домом Детройт в далекой системе Мичиган.

О художниках

Брендон Маккинни вырос на фильмах о «Звездных войнах». Они вдохновили его на то, чтобы начать рисовать, и первый профессиональный заказ на книгу комиксов он выполнил в 16 лет. Получил степень бакалавра изящных искусств в Калифорнийском университете, где параллельно учился мультипликации. Его короткометражки участвовали в фестивалях по всем Соединенным Штатам. Брендон иллюстрировал серию «Великие хроники» — адаптацию Оригинальной трилогии «Звездных войн» для издательства *Chronicle Books*, а эта книга — его второй проект, связанный со «Звездными войнами». Брендон зарабатывает себе на жизнь в качестве вольного художника и сейчас живет с невестой и двумя котами в Окленде, штат Калифорния. Он хотел бы посвятить рисунки в этой книге своим родителям Дену и Кэтлин, которые взяли его в первый раз в кино на «Звездные войны» и поощряли его страсть к рисованию, а также Энди Манджелсу, который придал ему нужное направление и ускорение в сторону иллюстрирования вселенной «Звездных войн».

Скотт Р. Колинз вырос на комиксах и сыре в Стивенс-Пойнт, штат Висконсин. «Звездные войны» изменили его необратимо. После нескольких лет ученичества и двух курсов в школе графики и дизайна Джо Куберта Скотт начал самостоятельную карьеру художника. Он иллюстрировал «Человека-паука» для *Marvel Comics*, «Светоча» и «Легион Супергероев» для *DC Comics*. Скотт очень горд тем, что ему предложили поработать со «Звездными войнами», и посвящает свои рисунки в этой книге брату Стиву. С недавнего времени Скотт живет в районе бухты Сан-Франциско со своей невестой Ким.